

1. 아래 코드의 실행 결과를 적으시오

(힌트) System.out.println() 코드에 공백 까지 합쳐서 총 7줄

(힌트) bonusPoint(포인트 적립금)는 제품을 구매한 금액의 10%씩 계산하여 누적 합

2. 아래 코드는 유지보수한다고 했을 때 보이는 문제점을 적으시오

```
public class PolyArgumentEx {
    public static void main(String[] args) {
        Buyer b = new Buyer();
        b.buy(new TvProduct());

        System.out.println("현재 남은 돈 : " + b.money);
        System.out.println("현재 적립금 : " + b.bonusPoint);
        System.out.println();

        b.buy(new ComputerProduct());
        System.out.println("현재 남은 돈 : " + b.money);
        System.out.println("현재 적립금 : " + b.bonusPoint);
    }
}
```

```

class Product{
    int price;          // 제품의 가격
    int bonusPoint;     // 제품 당 적립금

    public Product(int price) {
        this.price = price;
        this.bonusPoint = price / 10;
    }
}

class TvProduct extends Product {
    public TvProduct() { super(100); }

    @Override
    public String toString() { return "TvProduct"; }
}

class ComputerProduct extends Product{
    public ComputerProduct() { super(200); }

    @Override
    public String toString() { return "ComputerProduct"; }
}

class Buyer{           // 고객, 물건을 사는 사람
    int money = 1000;   // 보유 금액
    int bonusPoint = 0; // 적립 금액

    // Tv를 구매하기 위한 buy() 메소드
    void buy(TvProduct tv) {
        if(money < tv.price) {
            System.out.println("보유 금액이 부족합니다.");
            return;
        }

        money -= tv.price;
        bonusPoint += tv.bonusPoint;
        System.out.println(tv + "을/를 구매하였습니다.");
    }

    // Computer를 구매하기 위한 buy() 메소드
    void buy(ComputerProduct cp) {
        if(money < cp.price) {
            System.out.println("보유 금액이 부족합니다.");
            return;
        }

        money -= cp.price;
        bonusPoint += cp.bonusPoint;
        System.out.println(cp + "을/를 구매하였습니다.");
    }
}

```

} }