



Desenvolvimento mobile

Qual framework utilizar?

Apresentação

Camila Costa

Técnica em Informática - CEFET/RJ

Graduanda em Sistemas de Informação - CEFET/RJ

Desenvolvedora Web na Dzaine



Motivação

- Curiosidade
- TCC
- Compartilhar conhecimento

Nativo

x

Híbrido

- performance melhor
- acesso imediato a novos recursos do hardware
- aparência mais amigável
- necessidade de ter duas equipes
- custo de desenvolvimento mais caro
- mais difícil de achar profissional

- desenvolvimento mais rápido
- multiplataforma
- custo de desenvolvimento mais barato
- performance inferior
- aparência menos personalizada
- espera para acesso a novos recursos de hardware

Nativo

Android



iOS



Frameworks



Frameworks



Ionic

- Utiliza tecnologias web (JavaScript, HTML, CSS)
- Frameworks AngularJS, VueJS...
- Curva de aprendizado baixa
- Consolidado
- Cria uma webview
- Performance mais baixa

Ionic

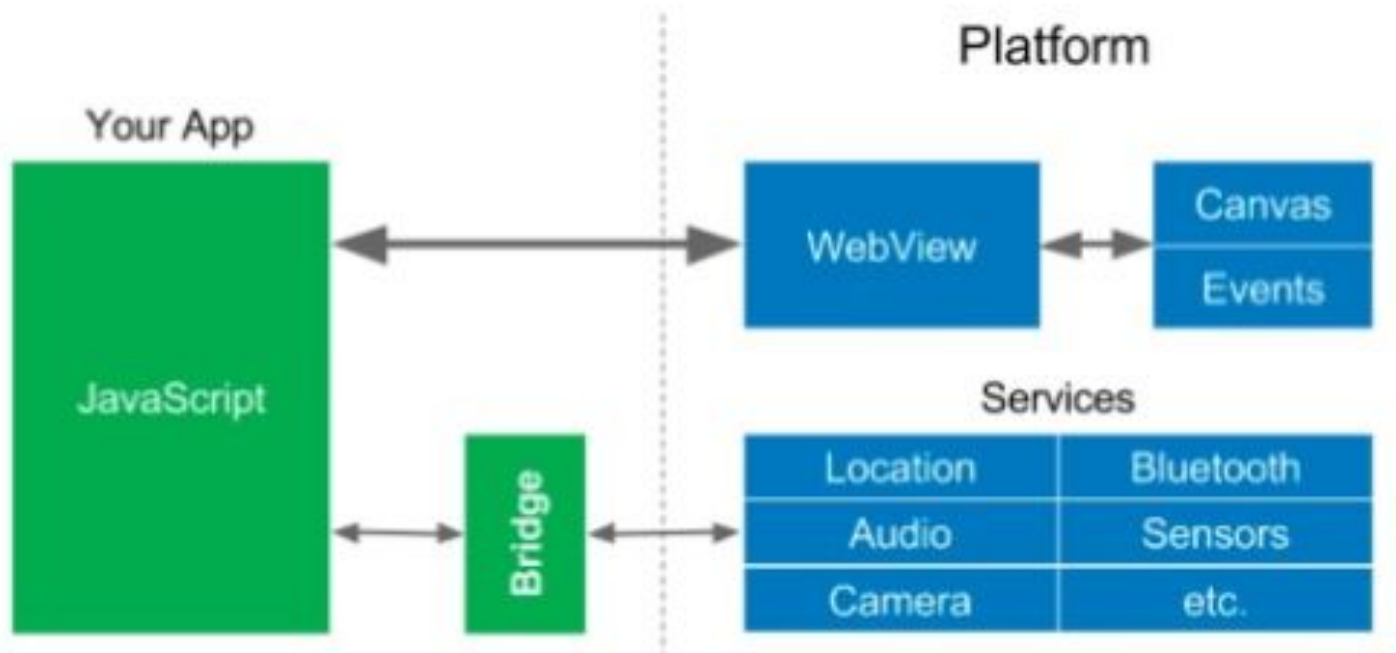
```
<ion-content class="home">
  <ion-card>
    <ion-card-content>
      Hello {{name}}
    </ion-card-content>
  </ion-card>
</ion-content>
```

```
import {Page} from 'ionic-angular';

@Page({
  templateUrl: 'build/pages/home/home.html'
})
export class HomePage {
  public name;

  constructor(){
    this.name = "Andrew";
  }
}
```

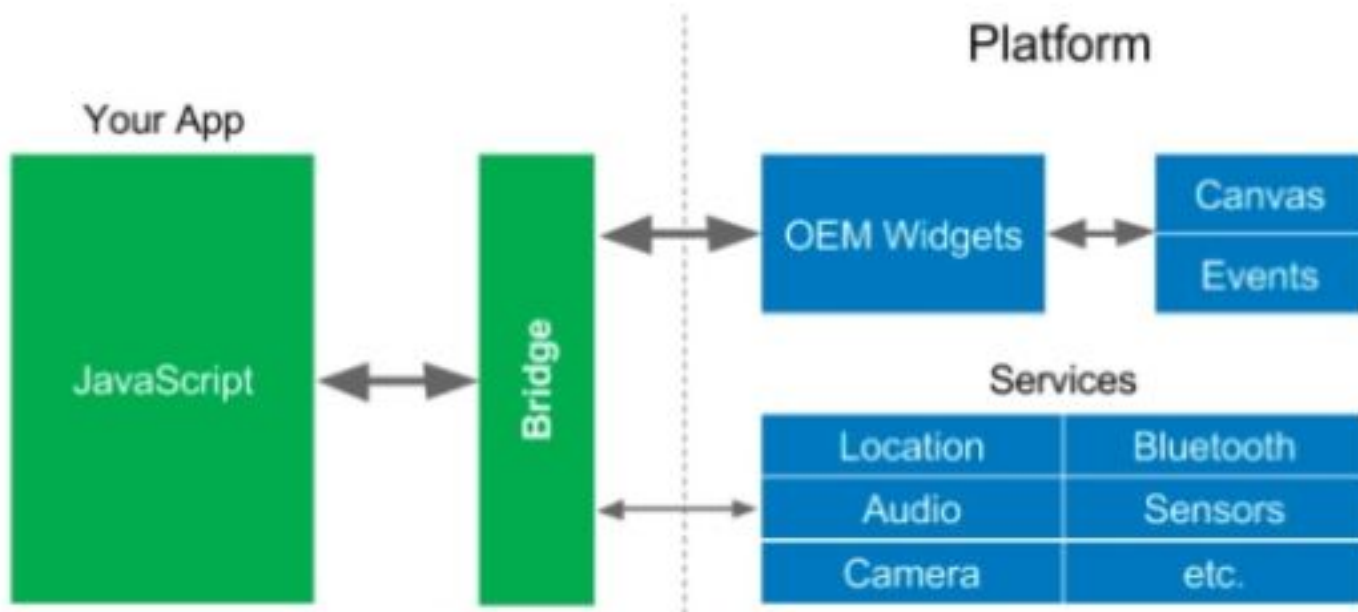
Ionic



React native

- Framework JS
- Popularidade do Facebook
- Mercado
- Transforma o código em nativo
- Componentização
- Velocidade desenvolvimento
- Performance

React native



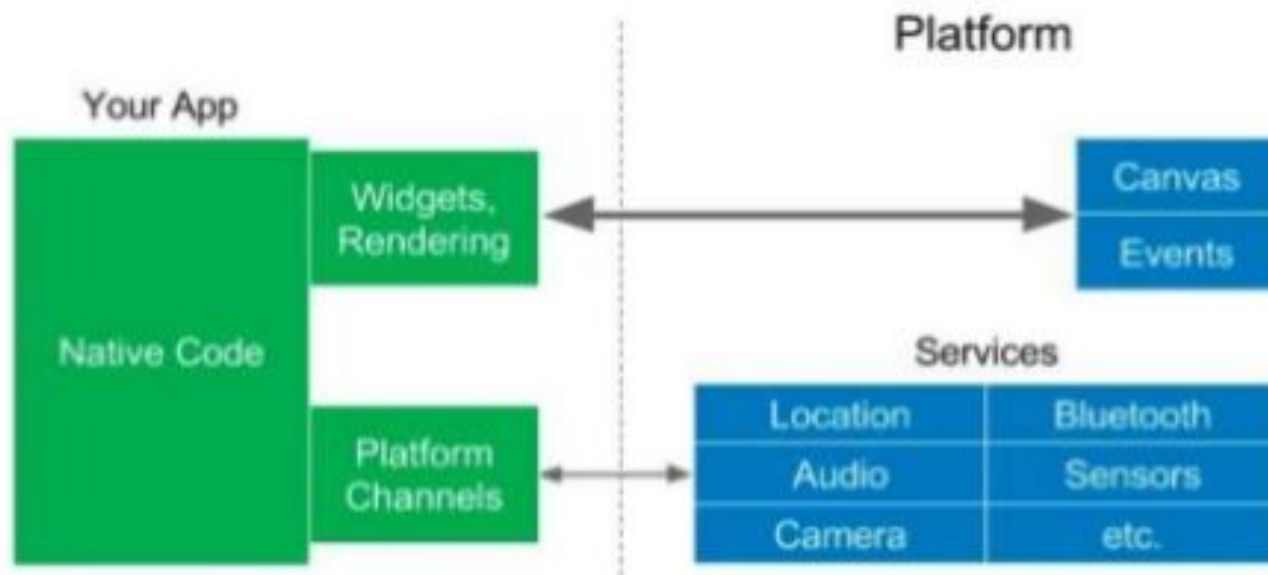
React native

```
1 import React, { Component } from 'react';
2 import { Text, View } from 'react-native';
3
4 export default class HelloWorldApp extends Component {
5   render() {
6     return (
7       <View style={{ flex: 1, justifyContent: "center", alignItems: "center" }}>
8         <Text>Hello, world!</Text>
9       </View>
10     );
11   }
12 }
```

Flutter

- Linguagem Dart
- Recentemente lançado pelo Google
- Fácil de fazer telas interessantes
- Desenvolvimento rápido
- Performance
- Curva de aprendizado mais alta
- Código é compilado para nativo
- Widgets

Flutter



Flutter

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Welcome to Flutter',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('Welcome to Flutter'),
        ),
        body: Center(
          child: Text('Hello World'),
        ),
      ),
    );
  }
}
```




Qual framework utilizar?

Depende...

- do propósito
- do tempo disponível
- da familiaridade
- dos prós e contras
- ...

Escolha: React native

- Conhecimento de JS
- Mercado de trabalho
- Funcionalidades
- Tempo disponível
- Trabalhos futuros

PWA

- Simula um aplicativo
- Fácil de ser feito
- Não precisa publicar nas lojas
- Pode possuir PWA e aplicativo
- Não é exatamente a mesma experiência de um aplicativo
- Útil quando tem poucas funcionalidades



Dúvidas?

camilapadacosta@gmail.com

Documentação

<https://ionicframework.com/docs>

<https://flutter.dev/docs>

<https://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started>

Links

<https://www.udemy.com/google-flutter-dart-curso>

https://www.youtube.com/watch?v=S0T3ocPUotk&list=LLtE55epHv6r_feXeEc0-nOw&index=7&t=0s

<https://www.youtube.com/channel/UCcgvGfLMZ8Xh8lxhFPMqjLw>

https://www.youtube.com/channel/UCSfwM5u0Kce6Cce8_S72olg

<https://pt.slideshare.net/wiliambuzatto/o-que-h-de-incrvel-sobre-o-flutter>



Obrigada!

camilapadacosta@gmail.com