

--	_prePlate33_	:		Application	//	#	--
--	_procedure_	:		Context	//	1	--
--	_decide_	:		Summary	//	2	--
--	_initiate_	:		Reference	//	3	--
--	_create_	:		Module	//	4	--
--	_process_	:		Story	//	5	--
--	_execute_	:		Compact	//	6	--
--	_switch_	:		Environment	//	7	--
--	_verify_	:		Culture	//	8	--
--	_feature_	:		Business	//	9	--
--	_seize_	:		Policy	//	10	--
--	_mandatory_	:		Bond	//	11	--
--	_extra_	:		Authentic	//	12	--
--	_device_	:		Encrypt	//	13	--
--	_system_	:		Decrypt	//	14	--
--	_use_	:		Copyright	//	15	--
--	_office_	:		Park	//	16	--
--	_relate_	:		Sensor	//	17	--
--	_make_	:		Gradient	//	18	--
--	_wave_	:		Transmission	//	19	--
--	_interest_	:		Coin	//	20	--
--	_band_	:		Aggregate	//	21	--
--	_reason_	:		History	//	22	--
--	_slim_	:		Electric	//	23	--
--	_bit_	:		Fuel	//	24	--
--	_whole_	:		Council	//	25	--
--	_group_	:		Fuse	//	26	--

--	_procedure_	:		Path	Syntax	//	A#3	--
--	_bean	:		Management	//	1	--	
--	_disk	:		Recursion	//	2	--	
--	_shade	:		Architecture	//	3	--	
--	_produce	:		Characteristic	//	4	--	
--	_pass	:		Specification	//	5	--	
--	_pot	:		Organisation	//	6	--	
--	_parse	:		Instrumentation	//	7	--	
--	_plus	:		Expression	//	8	--	
--	_agile	:		Specialisation	//	9	--	
--	_break	:		Diversification	//	10	--	
--	_hit	:		Information	//	11	--	
--	_room	:		Terminology	//	12	--	
--	_sack	:		Cosmetic	//	13	--	
--	_lease	:		Mechanism	//	14	--	
--	_eject	:		Corporation	//	15	--	
--	_check	:		Classification	//	16	--	
--	_share	:		Communication	//	17	--	
--	_mask	:		Relativity	//	18	--	
--	_wipe	:		Acknowledgement	//	19	--	
--	_right	:		Technology	//	20	--	
--	_crowd	:		Commission	//	21	--	
--	_nine	:		Occupation	//	22	--	
--	_skin	:		Symmetry	//	23	--	
--	_degree	:		Diplomacy	//	24	--	
--	_block	:		Education	//	25	--	
--	_unique	:		Requirement	//	26	--	

--	_decide_	:		Friend	Script	//	B#2	--
--	_deep	:		Code	//	1	--	
--	_box	:		Function	//	2	--	
--	_for	:		Class	//	3	--	
--	_medium	:		Namespace	//	4	--	
--	_liquid	:		Library	//	5	--	
--	_start	:		Framework	//	6	--	
--	_orbit	:		Platform	//	7	--	
--	_course	:		Kernel	//	8	--	
--	_quest	:		Display	//	9	--	
--	_sound	:		Assembly	//	10	--	
--	_point	:		Symbol	//	11	--	
--	_origin	:		Linear	//	12	--	
--	_entry	:		Carbon	//	13	--	
--	_invest	:		Stream	//	14	--	
--	_while	:		Model	//	15	--	
--	_exit	:		Maintain	//	16	--	
--	_log	:		Rate	//	17	--	
--	_type	:		Centre	//	18	--	
--	_task	:		Top	//	19	--	
--	_data	:		Piece	//	20	--	
--	_stop	:		Total	//	21	--	
--	_opposite	:		Server	//	22	--	
--	_similar	:		Network	//	23	--	
--	_print	:		Engine	//	24	--	
--	_clip	:		Paper	//	25	--	
--	_format	:		Heading	//	26	--	

--	_initiate_	:		Fun	Torrent	//	C#3	--
--	_new	:		Relay	//	1	--	
--	_source	:		Compute	//	2	--	
--	_full	:		Analogue	//	3	--	
--	_period	:		Filter	//	4	--	
--	_random	:		Power	//	5	--	
--	_serial	:		Distribute	//	6	--	
--	_try	:		Record	//	7	--	
--	_tool	:		Separate	//	8	--	
--	_micro	:		Bank	//	9	--	
--	_catch	:		Append	//	10	--	
--	_next	:		Submit	//	11	--	
--	_this	:		Caret	//	12	--	
--	_else	:		Bond	//	13	--	
--	_either	:		Accomplish	//	14	--	
--	_equal	:		Beside	//	15	--	
--	_previous	:		Track	//	16	--	
--	_continue	:		Unit	//	17	--	
--	_adapt	:		Global	//	18	--	
--	_sequence	:		Virtual	//	19	--	
--	_main	:		Logarithm	//	20	--	
--	_void	:		Capsule	//	21	--	
--	_sort	:		Structure	//	22	--	
--	_count	:		Spring	//	23	--	
--	_length	:		Link	//	24	--	
--	_trim	:		Transform	//	25	--	
--	_let	:		Gross	//	26	--	