

百姓日用而不知

聊聊开源的另一面

庄表伟 开源社理事、华为云高级产品经理

围绕开源的四个现象

- 心理现象：礼物经济 or 智商炫富
- 法律现象：从Copy Right到Copy Left
- 经济现象：商业友好的开源授权协议
- 社会现象：开放式组织的诞生

看起来，这些和开源技术都没啥关系.....

百姓日用的进步，源于社会与技术的进步
社会与技术的进步，源于企业与个人的成长
今天的主要话题，是关于**企业和个人的成长**

企业与开源的关系



说到底，都是利益！

老罗为啥要赞助OpenSSH?

- 基于一个非常理想主义的理由
- 一般企业不这么干
- 个人可以坚持理想主义，而企业首先应该坚持活下去
- 只有能够从开源持续获得回报的企业，才能长期支持开源

斤斤计较的企业，才会在开源领域“越陷越深”

- 从省钱到进一步省钱
 - 拿一个开源的来自己改改
 - Upstream First
- 为啥一个企业，会把自己的项目，开源出去？
 - 被逼无奈：Mozilla FireFox
 - 抢占先机：Docker
 - 主导生态：Android
- 一定会在内部讨论：哪些不开源，哪些是竞争力，控制力如何？

敢吹牛的人，才能成为技术大牛

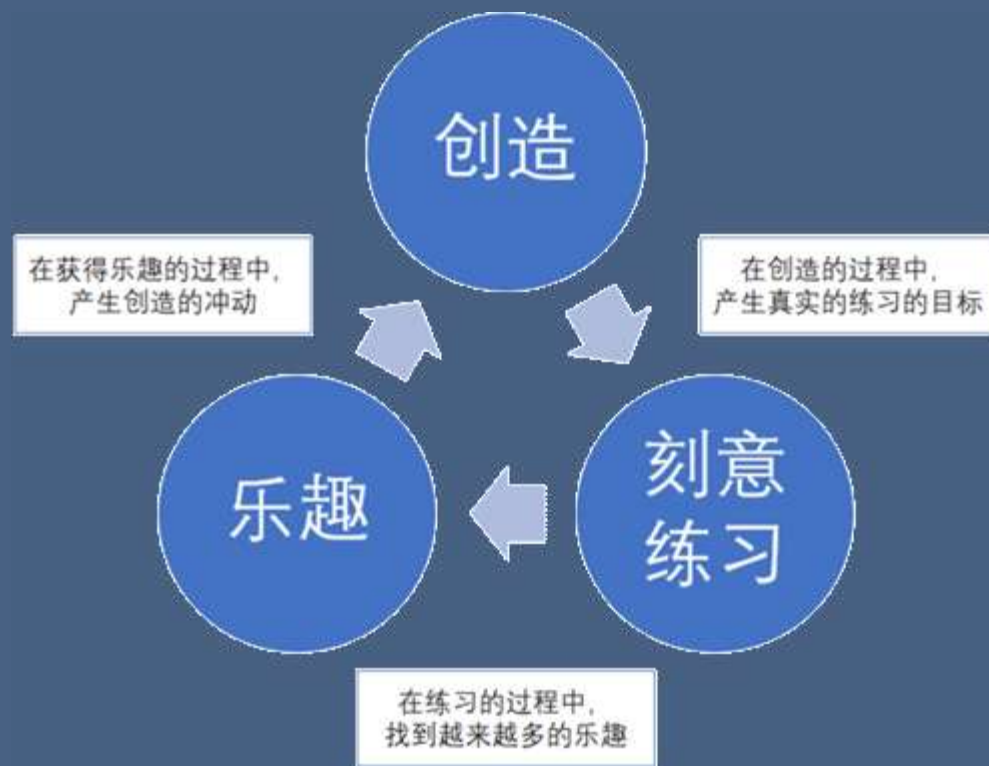
- Linus Torvalds在1991年发了一个邮件：我在做一个开源的操作系统...
- 感兴趣的人们，蜂拥而至
- Bug报告、需求、补丁也蜂拥而至
- 然后，Linux就慢慢长大了，Linus也成了大神！

乐趣第一

- 关于生活的意义，Linus有自己的理论，在《Just for fun》中，这个理论甚至被阐述了两遍
 - 首先是生存，人类做事，最基础的动机，就是为了生存
 - 其次是社会关系，有时候也会被称之为“秩序”。无论是为了维系社会关系，还是为了维持社会秩序，这都是重要的动机
 - 最后是娱乐，或者说乐趣，在Linus看来，这才是动机的最高境
- Linux为啥会继续开发下去？

Linus：“我本可以在1991年底就收手不干了，因为那时我已经完成了大量有意思的工作.....幸好接下来发生了两件事，我才有了继续下去的动力：第一，我不小心损坏了Minix系统的分区；第二，人们不断给我发来反馈意见。”
- 乐趣→吹牛 →社区压力→被迫成为大牛

成长的正循环



开源社区作为个人成长的催化剂

推荐的个人策略

理解开源的逻辑

投身开源社区

收获乐趣、不断成长

谢谢大家！