

目录

CONTENTS



03 供应链篇

05 人才篇







01 缘由篇



● 最简单的开源定义



开源=以开放式协作的方式生产数字公共产品

技术问题

• 开源基础设施

法律问题

• 开源授权协议与知识产权

管理问题

• 如何运营开源社区

经济问题

• 开源的经济效益从何而来

商业问题

• 通过开源如何获取商业利益

教育问题

• 通过开源如何培养人才

~ 个人为何使用开源?

- 好奇心: 尝试新技术, 我想看看, 这个技术是怎么跑起来的?
- 自学: 把软件下载回来, 打开代码就能学习
- 需求: 我需要一个解决XX问题的软件, 到社 区里去找一找吧





◆ 个人为何贡献开源?





- 解决了自己的问题, 顺手放到社区里去
- 智商炫富:看看,我的这个代码多厉害
- 礼物文化: 为社区贡献最多的人, 获得最高的社会地位
 - 崇拜的目光
 - 求职、升职、加薪都更加顺利
 - 也许还能创业
- 教学相长: 在社区里分享与交流, 我成长得更快



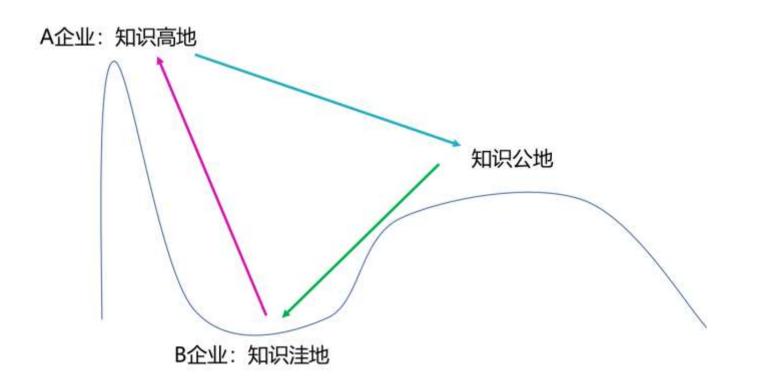
企业为何使用开源?

- A企业与B企业, 生产同类产品, 假设开发一个产品的复杂度, 都是100人年。
- A企业的产品中,包含80%的开源成分,B企业的产品中,包含90%的开源成分。
- 合理推论: A企业的开发人员, 大约20人, B企业的开发人员, 大约10人。
- B企业的经营成本,大约只有A企业的50%。
- 越是善于使用开源的企业,竞争力越强





企业为何贡献开源?



- -> 贡献开源
- 使用开源
- -> 购买服务

○ 企业的开源战略,背后的逻辑是什么?

- 公地的价值 ↑ , 用户市场 ↑
- 知识落差 ↑,销售价格 ↑
- 当一个企业对外开源,会带来两个结果
 - 公地的价值 ↑,知识落差 ↓
- 当一个企业,积极贡献开源时,可能会带来另 外两个结果
 - 提升自己在市场份额中的占比
 - 培养自己潜在的竞争对手



用户市场



~ 企业对外开源的策略选择

- 在市场成长的早期阶段
 - 尽可能多的对外开源,培育市场对"我"的品牌认知与忠诚度
- 在市场成长的中期阶段
 - 有选择性的对外开源,保持节奏
 - 我开源的部分,是否能够获得来自开源社区的更多助力?
 - 选择填平哪一段知识落差? 竞争对手具有优势的那一段
- 在市场进入衰退期以后
 - 减少投入, 吃尽红利再走





开源的公益属性:政府支持开源的理由之一

- 数字公共产品, 就是: 以数字形式凝聚的人类知识
 - 分为两大类: 能够被机器直接运用的知识, 以及需要通过人类阅读才能应 用的知识。
 - 前者包括:代码、数据、AI系统
 - 后者包括: 文档、标准
- 一个开源项目的价值
 - 用户数量 × 节约的单位时间 = 总的节约时间
- 开源生态的整体价值
 - 作为数字公共产品为全世界节约的时间





开源的创新属性:政府支持开源的理由之二

在知识公地中诞生的创新, 不可或缺

在专业机构中 诞生的创新

基础性创新

突破性创新

在企业中诞生的创新 (围绕商业场景)

基础、突破

改进、填补

在社区中 诞生的创新

改进型创新

填补型创新

02 生态篇



一 开源软件的供应链是如何形成的?





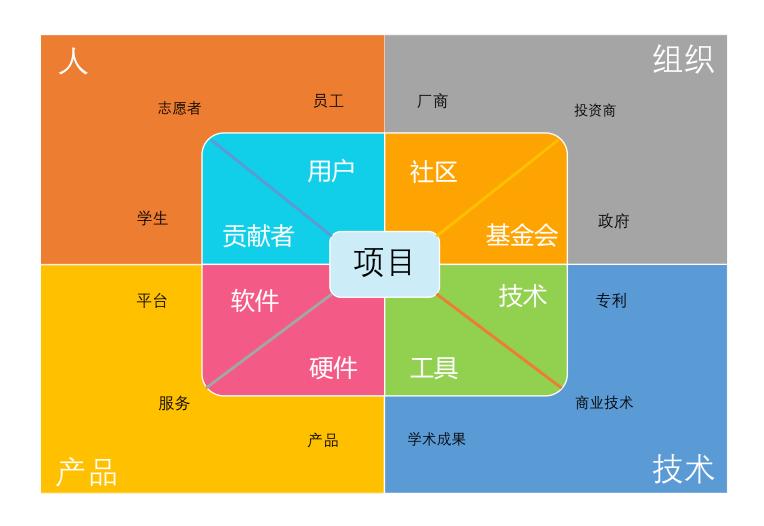
一 开源生态是如何繁荣起来的?



- 从数字公共产品, 到数字知识工地
- 从黑客文化, 到礼物文化
- 围绕开源基金会形成的行业联盟

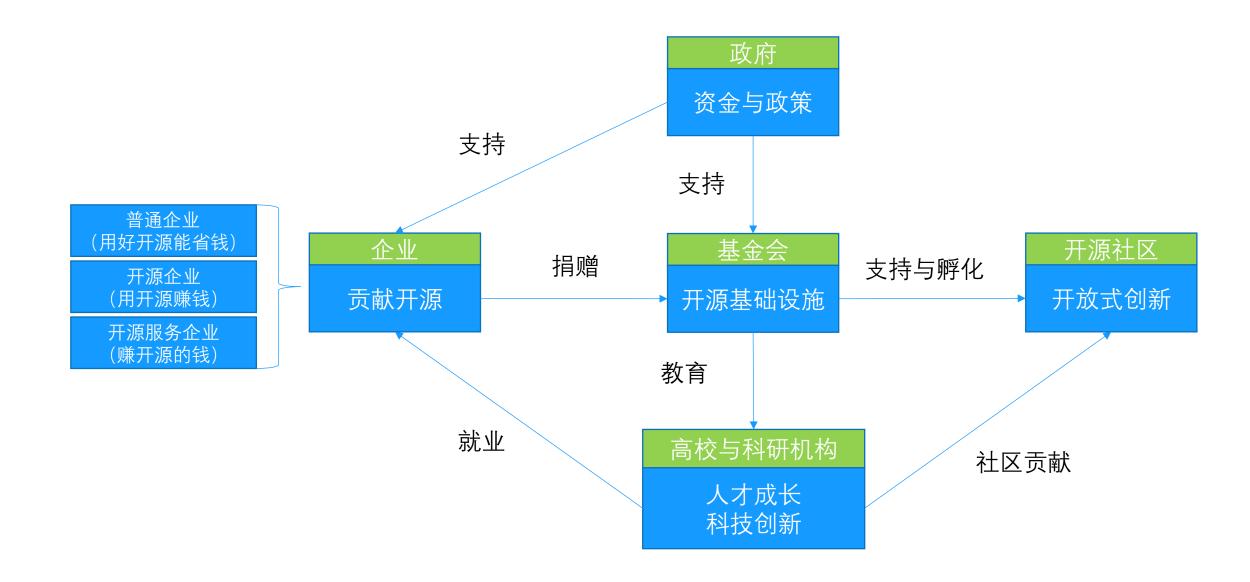


一 开源生态中的众多角色





一 开源基金会的生态位





🤍 供应链、软件供应链与开源软件供应链

• 供应链

- 原本是一个制造业中的概念
- A零件+B零件+C零件,组合在一起,生产制造出D组件
- D组件+E组件+F组件,加工组合,生产制造出G产品
- 如果C零件缺货,或者无法供应,就会导致D组件无法被生成,也进而影响到了G产品

• 软件供应链

- 制造业中的零件、组件、产品等概念,被平移到软件中的组件、库、包、产品等概念
- 因为软件代码的复制,成本为零。制造业中的断供,被偷换概念成: 不被允许继续使 用

• 开源软件供应链

• 与商业销售的软件不同,开源软件与组件,通常不会被阻止下载,断供的概念需要进 一步发挥想象,才能从制造业平移过来



一 开源生态(供应链)出了什么问题?



礼物文化的问题

只有少数大牛, 才会受到足够的关注。 绝大多数开发者, 其实并无人知晓!

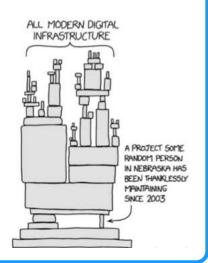


Linus眼球定律的问题

随着软件的数量越来越多 眼球不够用了。



开源生态脆弱性的根源





如何理解断供?

- 别人不让我们用了
- 软件没人维护了
- 出了安全漏洞,我们不知道
- 我们自己改了软件,搞不定了



🦳 开源软件的供应链风险分类

技术风险

- 代码Bug
- 无法下载
- 安全漏洞
- 人为投毒

法务风险

- 未遵循License义 务, 导致诉讼风 险
- 修改License: 闭 源
- 修改License: 排 除特定用户

生态风险

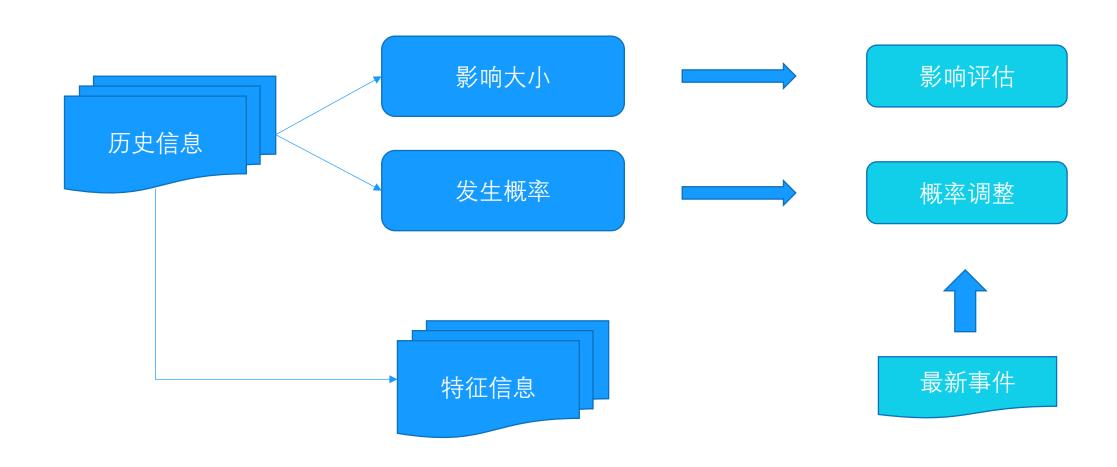
- 社区/个人不再维
- 贡献被上游拒绝
- 依赖服务不再提 供

政策风险

- 平台限制使用
- 出口管制



● 如何评估风险大小?



○ 以政策风险为例

- 1996年成立, 瓦森纳安排全称为"关于常规武器和两用物品及技术出口的瓦森纳安排"
- 2013年12月,出口限制技术清单进行了修订,增加包括基于互联网的监视系统,被出口管制的新技术包括"渗透软件"(旨在破坏计算机或网络保护措施以提取数据或信息的软件)以及IP网络监视系统
- 2019年, 谷歌限制华为使用安卓服务 (GMS)。业界开始讨论, 开源是否也会受到限制?
 - 2019年5月22日, Apache回应, 参与开源不受美国出口管理条约限制
 - 2020年7月8日,Linux基金会发布了一份中英文版的《了解开源科技和美国出口管制》的白皮书。其中提到, 开源技术不受制于《美国出口管制条例》(EAR)
- 2019年5月19日,全球最大的技术专业组织(IEEE)宣布暂时禁止华为担任旗下期刊编辑或同行评 议审稿人
 - 2019年6月13日,IEEE发布合规性声明,声称在向商务部咨询后宣布解除对华为的管制,华为员工可以正常参与期刊编辑与同行评议工作。
- 2021年10月21日: 突发! 美国政府将禁止向中国和俄罗斯出口黑客工具
- 2022年6月4日:美商务部新规:未经审批禁止向中国分享安全漏洞,微软反对无效



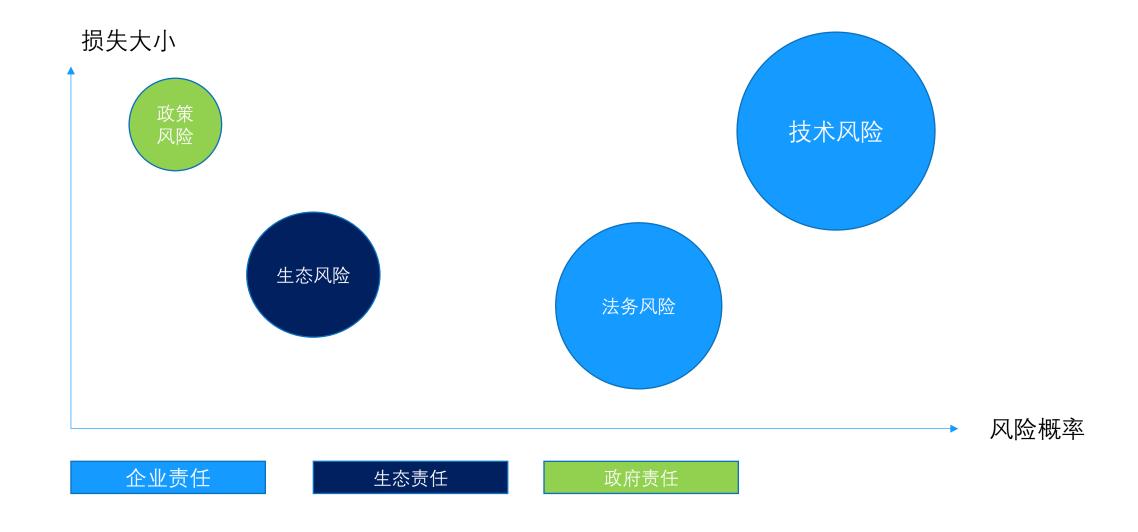
● 对于政策风险的初步判断

- 目前始终没有真正涉及开源软件供应链
- 周边有很多小动作
 - 限制个人
 - 限制贡献
 - 限制加密软件、黑客工具
 - 限制 (商业)漏洞披露
- 不能掉以轻心
- 结论: 概率很低很低, 影响很大很大

一 开源生态风险

- 2016年3月: Azer匹夫之怒撼全网
 - · 把自己的273个js模块,在npm上全给删了
 - 一个叫left-pad的模块,好几个大型 npm 软件包使用了它
 - 例如: Babel, 一个 JavaScript 转译器, 每周下载 1100 万次
- 2018年11月: Dominic转手他人放后门
 - event-stream,每月有几千万的下载量
 - 轻率转手,被植入偷窃数字货币的后门
- 2022年1月: Marak大发脾气改乱码
 - faker.js和colors.js,运行时输出乱码
 - 遭遇火灾, 求助无果
- 2023年2月14日: Denis情人节绝望哭诉
 - core-js 库的维护者
 - 2020 年末,他因骑摩托车与两名行人相撞,并导致其中一人死亡,但是拿不出8万美元赔偿
 - 最后入狱,判刑18个月(实际关了10个月)
 - 到2023年5月1日, 每月收入达到了 \$ 6K+

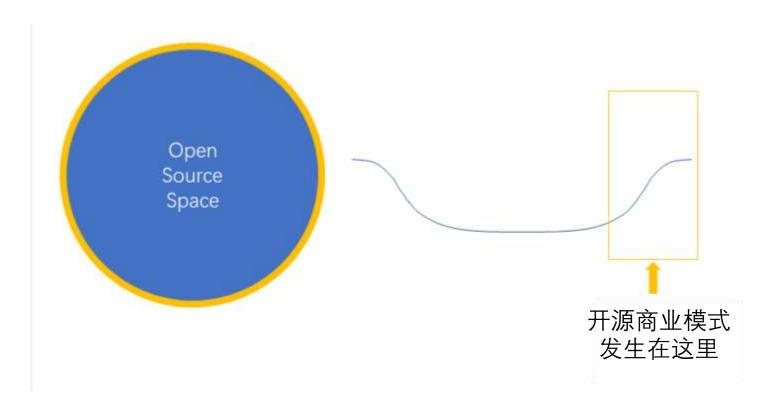
开源软件的断供风险分类



04 商业篇



一 开源生态中的商业模式



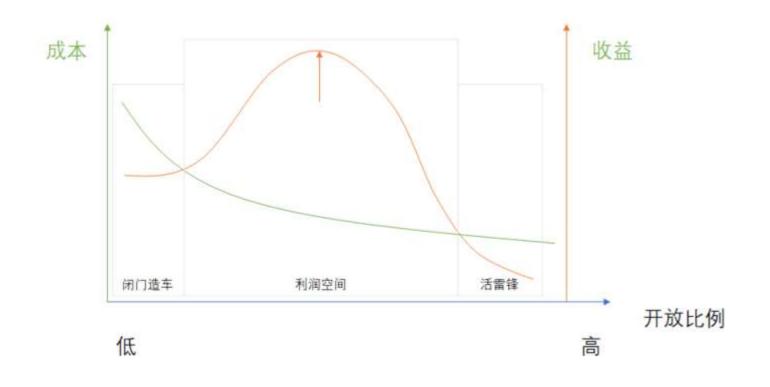
开源空间(Open Source Space)是一个 边界封闭, 内部开放的空间。现实世界 的约束, 商业规则的约束, 就是这个开 源空间的边界。

我们可以这么设想, 在开源空间之中, Bit流动的阻力为0。也就是说,在这个空 间范围内, 是赚不到钱的。这也就是为 什么我们会觉得: 开源商业模式是一个 伪命题的原因。

但是, 在这个空间的边界, 我们可以设 计一个合理的斜坡, 从完全开放到完全 封闭, 从完全免费到各种收费策略。本 质上就是利用封闭与开放之间的落差赚 钱。



开源商业模式为啥步履维艰?



- 闭门造车: 在现在这个时代, 还想所 有的代码都自己从0开始写的公司, 是不可能有利润的, 软件都卖不出去
- 利润空间: 随着开放程度的提高, 成 本降低,收益提高(因为开放性,使 得获客成本,支撑成本,交易成本都 不断下降)
- 活雷锋: 太过于开放, 以至于用户根 本无需付费, 就能用得很好了

从商业上来说,我们应该追求的,就是 橘黄色箭头,指向的那个利润最高点!



一 开源商业的各种形态

	普通企业 (用好开源能省钱)	开源企业 (用开源赚钱)	开源服务企业(赚开源的 钱)
特点	主要以传统商业模式运营,并非专注于开源软件领域。	将开源软件作为核心业务模式, 通过提供服务或产品来获取收 益。	专注于提供与开源软件相 关的工具与服务,例如: 托管、开发、测试、扫描、 支持、培训等。
开源利用方式	选择合适的开源软件来降低IT成本、提高效率和灵活性。	积极开发和维护自己的开源项目,并围绕其构建商业生态系统。	深度理解和掌握多个开源 项目的特性,并根据客户 需求提供定制化解决方案。
例子	很多中小企业使用免费的办公 软件如LibreOffice,或者搭建基 于Apache服务器的网站等。	Red Hat、MongoDB、MySQL 等公司都以开源软件为基础, 发展出成功的商业模式。	Github是全球最大的开源 代码托管平台,Synopsys 提供SCA等相关工具。
经营水平	是否有能力选用,或者采购性 价比最高的(开源)软件。	是否能够设计出足够合理的商业模式,以获取最大利益。	在免费服务与收费服务之 间,获取平衡。
风险	是否能够识别供应商的能力, 包括开源供应链的保障能力。	过犹不及,都可能导致经营陷入困境。	遭遇来自开源替代产品的 竞争。





● 关于计算机/软件/开源教育的两个疑问



擅长自学的学生与始终懵懂的学生,区别何在?

为什么很多开发者,常年996,苦不堪言?





一 不同的学生,区别何在?



有些学生,似乎天生就喜欢计算机,从小就开始玩(电脑、游戏、 手机、编程)

有些学生,只是听说"IT是一个不错的行当",就在大学志愿的 填报时,选择了相关专业



当前我们缺少哪些开源人才

会写代码的程序员

• 但是这远远不够

写出优秀技术文档 的Tech Writer

• 现在凤毛麟角

产品经理、设计师

• 为什么很多开源软 件, 都那么难用、 难看?

开源社区运营

• 仅仅照搬普通的社 区运营经验, 也是 不行的

开源法务工作者

• 现在倒是有越来越 的律师朋友,开始 对开源感兴趣了

开源布道师

• 那些能用自己的热 情,点燃他人的人

开源教育者

• 谈开源教育, 有多 少擅长教育的老师 呢?

开源研究者

• 现在严重缺乏,能 够从经济学、社会 学、人类学、法学、 伦理学、管理学等 诸多领域,对开源 进行研究的人



一 开源需要什么样的人才?

认同开源 精神

开放学习 的能力

创新思维 能力

沟通与开 放式协作 的高手



一 开源教育方法论







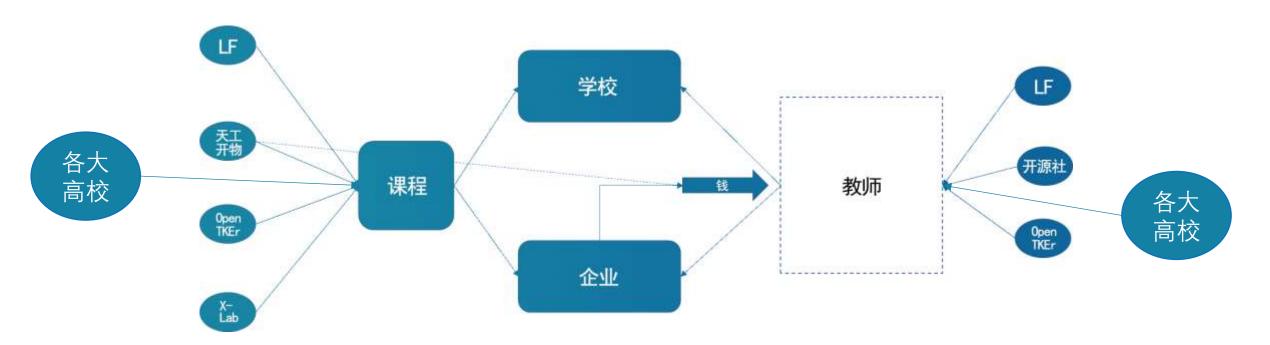
在数字的世界中学习

在开放的环境中学习

在实践与实战中学习



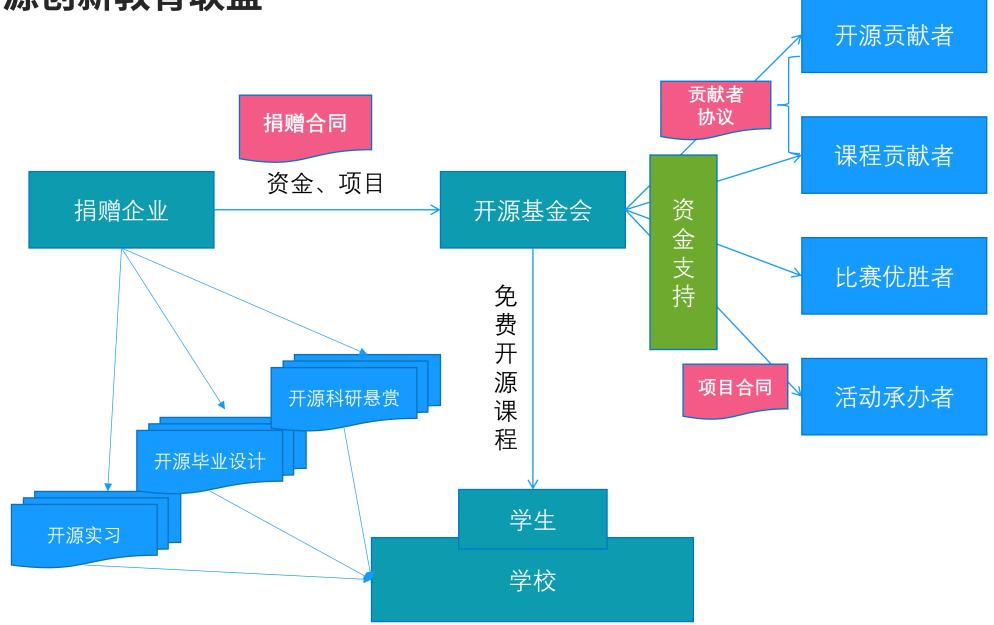
一 开源创新教育联盟



授课对象	授课内容	授课时长	费用	证书
高校学生	开源101	20周		高校学分
高校学生	开源创新与数字治理	20周		高校学分
企业员工	开源治理师培训	3天		Linux基金会、OpenChain、天工开物开源基金会、上海开源信息技术协会
企业员工	开源社区运营师培训	3天		Linux基金会、天工开物开源基金会、上海开源信息技术协会、开源社
企业管理者	开源管理与战略研讨班	3天		Linux基金会



一 开源创新教育联盟





🦳 开源创新教育项目

开源毕业设计

- 高校、企业: 双向 选择
- 双导师制度
- •新颖性、实用性、 难度适中、适当激 励

开源实习

- 基金会牵头:与企 业、学生签约
- 基于OpenRank的 激励资金池
- 为期半年,自由参 与,颁发实习证书

开源科研悬赏

- 企业出题, 出奖金
- 基金会监督并组织
- 高校研究团队自由 申请



🤍 美国的开源产业政策

• 出台支持开源发展的政府政策

• 早在 2002 年,美国智库就开始对开源软件的政府政策问题进行研究,并发布关于开源软件的政府政策报告,对包括政府采购和专利等在内的政策议题进行探讨,为政府政策提供支持。此后,欧美国家政府开始有意识地出台相关政策推动开源发展。据欧盟委员会"开源观测"项目 2020 年发布的分析报告,欧盟成员国(包括英国)过去 20 年来共出台了不少于 75 份政策文件(如政府计划、战略文件等)和 25 份法律文件(如议会决议、法律、法规等)以推动开源发展;其中,有 25 份政策文件和 6 份法律文件专门针对开源软件而制定,其他文件则是在其数字化议题中提到了开源。欧美国家政府促进开源发展的政策主要包括:推动政府软件开源和公共数据开放、引导业界关注开源风险等。

• 推动政府软件和财政资助项目成果软件开源

• 2016 年 8 月,美国政府发布"联邦源代码政策",要求联邦机构每年必须将不少于 20% 的新开发源代码以开源形式公开发布,并且要求开源至少 3 年。2019 年,英国出台的《数字服务标准》及此后更新的《服务标准》中要求,政府部门应选择合适的许可证开源所有新的代码。2020 年 10 月,欧盟委员会批准了《开源战略 2020-2023》特别强调软件解决方案和专业知识的共享和重用,以及在信息技术和其他战略领域增加开源的使用,秉持开放、转型、共享、贡献、安全等原则提高欧洲数字化建设和公共服务能力。2021 年,法国发布的《国家开放科学计划(2021—2024年)》要求,公共资金资助的研究数据、算法和源代码应通过开放许可进行传播共享。

🤍 美国的开源产业政策

• 推动政府公共数据开放

2016年,法国《数字共和国法案》要求开放公共研究数据。2019年1月,美国国会通过了《开放政府数据法案》,将开放数据作为美国法典的一部分。美国成为继法国、和德国之后,将开放政府公共数据从政府政策上升为国家法律的国家。在这些国家,政府公共数据应以机器可读的格式,在不损害隐私或安全的前提下,默认向公众开放。

• 引导产业关注开源风险

- 早在2004年,美国联邦金融机构审查委员会发布的《开源软件风险管理指引》要求,金融机构在采用开源软件时参照该指引加强风险管理。此外,英国政府发布了《开放代码的安全注意事项指南》;欧盟发起过开源软件审计项目改善关键开源软件的安全性。
- 2022 年,美国白宫与开源组织、科技巨头共同推动 1.5 亿美元开源软件保护计划。Linux 基金会和 OpenSSF 已经为 1.5 亿美元确定了 10 个投资流,将在两年内分摊。

● 英国的开源产业政策

- 英国在 2004 年首次发布开源产业政策,并于 2009 年 2 月进行了更新,开源非营利组织 OpenUK 于 2021 年 2 月在 2021 年欧盟开源政策峰会发布了其三阶段报告,报告指出开源技术为英国贡献了高达 430 亿英镑(602.2 亿美元)的经济增长,这表明英国在开源开发方面领先于欧洲。并表示,英国仍是开源技术的领导者,其国内预计有12.6 万名贡献者参与了创建、开发和维护开源的工作;这一数字将近欧盟 26 万名开源开发者中的一半。
- 事实上早在 2012 年 11 月,英国政府内部就已经就采用开源技术发出了 Open Standards Principles 的指引,但这次却更进一步,将采用开源技术常规化。这次在政府服务设计手册中的 When to use open source 中,就明文指出政府必须在作业系统、网路软体、网页伺服器、资料库和程式语言方面,逐步以开源技术技术取代专属或闭源的技术。
- 2016 年为英国政府开发的新代码现在已经开源了。在 2017 年,已经越来越多的国家,组织和公司采用开源软件。现在,英国政府也宣布采用开源公司办公套件,那就是基于 LibreOffice 的"GovOffice"。协作办公套件 GovOffice 支持超过 100 种格式,包括 Microsoft Office 和 Google Docs。GovOffice 是基于最流行的办公软件 LibreOffice,也将支持从移动设备直接跳转到 Web 浏览器打开和编辑文档。这个措施将会覆盖所有的 Govt 机构,甚至是政府机构代表。

🤍 德国的开源产业政策

- 自 2001 年德国慕尼黑决定推动 LiMux 计划,2005 年正式启动了相关迁移工作,但是,2017 年 11 月,慕尼黑城市委员会(Munich City Council)正式决定到2020 前回归微软的 Windows 系统,这意味着德国开源运动遭受重大挫折,甚至于可以说是失败了。
- 慕尼黑启动的LiMux既包括操作系统,还涉及到了大量的应用软件。操作系统主要推出LiMux,它是Linux的一个发 行版本,包括了Ubuntu、LibreOffice和WollMux等套件;应用软件主要涉及到OpenOffice,后来切换到LibreOffice。
- 只是非常可惜,这种技术上的独立运动,在慕尼黑的开源计划中,并没有足够的群众基础。德国是一个重视产业政策的国家,强大的政府希望推动具有自主知识产权的开源运动,借此挑战微软等"霸权",只是事与愿违,该运动并没有得到除了跟LiMux项目利益相关者之外的支持,甚至于一些德国IT企业,例如SAP等也没有深入参与该计划。
- 总体来讲,德国开源产业还处于个人主义阶段(缺乏群众基础),没有进入到成熟商业模式运行阶段。

🤍 中国的开源政策

- 2019年,华经情报网在《2018年中国开源软件行业发展现状, 开源软件整体发展形势向好》文章中,对国内开源政策做了详细说明,以下是部分段落的节选。
 - 2017年,我国政府对开源的认识进一步提升,对开源软件发展的政策支持力度在不断加强。《信息产业发展指南》明确提出:"支持企业联合高校、科研机构等建设重点领域产学研用联盟,积极参与和组建开源社区"支持开源、开放的开发模式",重点推进云操作系统等基础软件产品的研发和应用。《软件和信息技术服务业发展规划(2016-2020年)》中提到:"发挥开源社区对创新的支撑促进作用,强化开源技术成果在创新中的应用,构建有利于创新的开放式、协作化、国际化开源生态","支持建设创客空间、开源社区等新型众创空间",要实施软件"铸魂"工程,重点"构筑开源开放的技术产品创新和应用生态"。

🤍 中国的开源规划

- 2021年3月12日,新华社受权全文播发《中华人民共和国国民经济和社会发展第十四个五年规划和2035年远景目标纲要》, 「开源」首次被明确列入国民经济和社会发展五年规划纲要,相关内容摘录如下:
 - 聚焦高端芯片、操作系统、人工智能关键算法、传感器等关键领域,加快推进基础理论、基础算法、装备材料等研发突破与迭代应用。加强通用处理器、云计算系统和软件核心技术一体化研发。加快布局量子计算、量子通信、神经芯片、DNA存储等前沿技术,加强信息科学与生命科学、材料等基础学科的交叉创新,支持数字技术开源社区等创新联合体发展,完善开源知识产权和法律体系,鼓励企业开放软件源代码、硬件设计和应用服务。



一 中国的开源标准

公	开+透明+合持	现+安全=可信任	
对外开源	开源项目	开源商业化	开源使用
对外开源管理规范	开源项目评价	开源供应链管理规范	开源使用管理规范
	开源社区评价	开源供应链产品评价	项目治理能力评价
		开源服务商能力评估	开源治理工具平台

信通院: 可信开源标准体系

	关键技术 解决方案	D 安全	
C 应用	风险评估 应用评价	应用安全	
B 治理	社区治理 企业治理	运費安全	
	项目治理 开发者治理	¥	
A 基础	安全基础		

标准院: 开源标准体系

🦳 开源政策的误区

- 基于错误的供应链想象
 - 将开源生态, 想象成一串供应链, 其中一环断掉, 就会整个断供。
 - 误判开源代码托管平台, 在开源生态中的定位与价值
 - 误判开源供应链的韧性,假设美国议员一个提案,就能够断掉一个国家的开源软件使用许可(事实上到现在,俄罗斯都还没有被开源断供)
 - 混淆软件断供与开源供应链断供
- 基于错误的科技创新想象
 - 在开源社区,主要诞生的创新是:改进型与填补型的。而基础型创新与突破型创新,主要还是会在专业研究机构与企业(围绕商业场景)中诞生。
 - 要求科研攻关团队,在获得成果之后开源,是正确的做法,但是要注意2点:
 - 【有限开源】科研成果的开源范围,应该事先有所规划
 - 【真开源】开源之后的社区,应该确保其社区活跃度

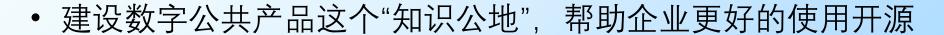
一 开源政策的出发点

- 从开源生态总体价值的角度出发
 - 扩大数字公共产品的数量、质量、用户量,提供各类企业与组织对于开源的利用水平,降低本国、本地区的IT综合成本
 - 普及开源供应链安全的正确知识, 鼓励企业与各种机构设立OSPO, 对接 开源社区与开源基金会, 提高自身的开源治理水平
- 从注重开源供应链安全的角度出发
 - 从政府、国央企开始,对供应商提出要求,提供完整、准确的SBOM
 - 注重供应商的开源安全、研发能力。
 - 【限制】设立某种资质认证机制
 - 【鼓励】为符合资质的企业,建立倾斜扶持政策

一 开源政策的出发点

- 从开源商业模式的逻辑出发
 - 企业在开源贡献之后,能够得到License、专利等知识产权保护。企业对于知识落差的 预期能够实现,不至于被非法侵权,导致"开源反受其害"。
 - 基于开源的企业,为开源提供服务的企业,能在一个更加健康的市场环境中生存。
- 从开源人才培养的角度出发
 - 支持更加综合性的开源人才培育计划,例如《开源微专业》的设立
 - 在现有的论文KPI体系之外, 建设基于开源贡献的教/学激励机制
 - 作为新技术不断发生的土壤,直接扎根土壤学习的效果,要比"总结梳理知识、编写教材、年度授课"的机制更加及时、高效。需要支持在高校推广立足开源社区的教学模式
- 从建立全球影响力的角度出发
 - 如何通过开源,输出技术,在全球范围建立技术影响力?
 - 如何帮助那些愿意接受我们帮助的国家(一带一路国家?),以"开源共建、协作赋能"的方式,建立并巩固自身的数字主权?

一 开源政策建议



- 注重开源供应链安全
- 健全围绕开源的知识产权保护体系
- 鼓励开源教育创新
- 积极参与全球开源贡献

