

# RUST 개발자 되기

2021.4 조 남수



# 프로그래밍 언어 습득.

- 이론
- 연습, 모방, 응용
- 몸으로 안다는 것





# 스터디 방식

자료 : <https://doc.rust-lang.org/nightly/book/title-page.html>  
<https://rinthel.github.io/rust-lang-book-ko/>

스터디 방식: 강의와 실습 병행,  
참여자들 간의 자유 토론.

참여자 준비사항:

강의전 : 자료를 미리 한번 읽어봄,

강의후 : 연습 문제 풀어서 이메일로 제출.

# 개발 환경

- 리눅스 혹은 맥을 권장함(윈도를 사용할 경우 WSL2, 가상머신 리눅스)
- IDE로 VSCode, IntelliJ 또는 CLion이 많이 사용됨



# LINUX OR MAC

- 다음 명령어 실행

```
$ curl https://sh.rustup.rs -sSf | sh
```

Linux : 64bit linux unknown 선택

Mac : 64bit Darwin 선택

Linux : gcc 설치

Mac: Xcode command line tools 설치

# WINDOWS

- [https://win.rustup.rs/x86\\_64](https://win.rustup.rs/x86_64)

```
rustup install nightly-x86_64-pc-windows-msvc
```

```
Msvc community edition install.
```



# IDE

- Vscode
- IntelliJ or CLion.
- Atom
- Vim
- Rust plug-in 설치

# 불변성과 가변성

- `Let a = 10;`
- `a = 20;`  $\Rightarrow$  compile error
- `Let mut a = 10;`
- `a = 20;`



# 상수와 불변성 변수

- `Const A_CONST: i32 = 1000;`
- `Let a_val = some_function();`

`Fn some_function() -> i32 {`

`random_int() // 실행시 마다 값이 달라짐`

`}`



# SHADOWING

Let a = 10;

do\_something(a);

Let a = 20;

do\_something(a);

Let a = 30;



Q & A