实验5查找表结构和查找算法的设计、实现与应用实验目的:

熟练掌握顺序表和有序表的数据结构设计和查找算法实现及其平均查找长度的计算方法;深刻理解哈希表的构造方法及与其它查找表结构的实质性差别,熟练运用于编程任务中。熟练掌握 Visual Studio 进行调试和多项目管理。

## 题意:

1. 熟练掌握 Visual Studio 进行调试与多项目和类的创建和管理。完成本次全部实验,需在实验的总解决方案中新建三个项目: 1) 一个"类库"型项目(如称作 exp51ib),用于实现自定义的查找表结构和查找算法,这些类都声明在命名空间 DSAGL 中。2) 一个"控制台应用程序"类型的项目(如称作 exp5app),用于查找表结构和查找算法的测试、演示和应用。项目 exp5app 需要引用 exp51ib 类库模块,并在测试和应用代码中加入"using DSAGL"指令,以方便源代码的编辑。3) 一个"Windows 窗体应用程序"类型的项目(如称作 exp5xapp),用于最后一个实验的设计(选做)。

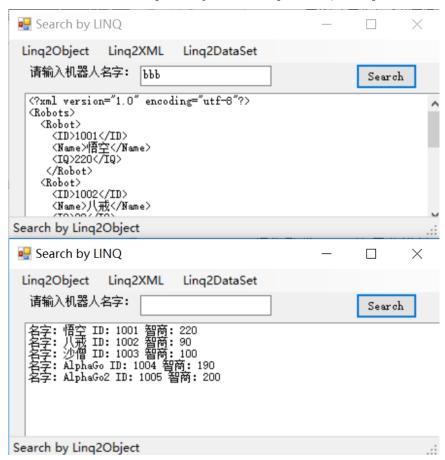
部分复杂的算法,可以借助 Visual Studio 的调试功能,如单步调试、设置断点等,发现逻辑错误,或更好地理解算法的动态特性。

本次实验完成后,项目及类源代码文件结构如下所示:

- ▶ Properties▶ ■ 引用 C# HashSearchListTest.cs C# LinearSearchListTest.cs D C# SearchInArray cs ▷ C# SearchInDictionary.cs ▶ Properties▶ ■ 引用 ▶ C# HashSearchList.cs ▶ C# LinearSearchList.cs ▶ Properties▶ ■ 引用 ▶ ■ FormMain.cs ▶ C# Program.cs D C# Robotics nobots.xml
- 2. 在 exp5app 项目中定义一个含 Main 方法的类 (SearchInArray.cs),在 其中定义和随机初始化一个 (具有 5000 个元素/值域在 0 到 999 的)整数数组,在数组中顺序查找值为 5, 15, 25, 35, 45, 55, 65, 75, 85, 95, 105, 115, 125, 135, 145, 155, 165, 175, 185, 195 的 20 个数据;对数组中的数据进行排序,然后在数组中二分查找这 20 个数据。试着比较两种查找算法所花费的不同时间。熟练掌握顺序查找算法、二分查找算法、类库中 Array 类型。
- 3. 选做实验:在 exp5app 项目中定义一个含 Main 方法的类 (SearchInDictionary.cs),在其中定义和随机初始化一个(具有 5000 个元素/值域在 0 到 999 的)整数数组和整数 Dictionary,分别在数组和 Dictionary 中查找值为 5, 15, 25, 35, 45, 55, 65, 75, 85, 95, 105, 115, 125, 135, 145, 155, 165, 175, 185, 195 的 20 个数据。试着比较在不同的数据结构和算法所

花费的不同时间。熟悉类库中 Dictionary 类型。

- 4. 在 exp51ib 项目中编程实现自定义的顺序查找表类 LinearSearchList,实现其中的造表 (Add, Insert)、顺序查找 (Index0f)、二分查找 (BinarySearch)等算法。在 exp5app 项目中定义一个含 Main 方法的测试类 (LinearSearchListTest.cs),在其中定义和随机初始化一个查找表实例,测试顺序查找和二分查找算法。
- 5. 在 exp5lib 项目中设计并编程实现自定义的哈希链表类 HashSearchList,实现其中的造表与查找(Hash,Add, Search)等算法。在 exp5app 项目中定义一个含 Main 方法的测试类 (HashSearchListTest.cs),在其中定义和随机初始化一个 Hash 查找表实例,测试 Hash 查找算法。
- 6. 选做实验:在 exp5xapp 项目中编写一份 XML 文件 robots.xml,包含一组数据,具有 ID、Name、IQ 等字段。编写一个 Windows 窗体应用程序,具有如下图所示的界面,可以让用户通过姓名查找相应的数据。初步熟悉 LINQ 语句并通过 LINQ 在数据库中查询 (Ling to Object, Ling to XML, Ling to DataSet)。



XML 文件 robots. xml 的内容如下: