# МОСКОВСКИЙ ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ

# ТЕОРИЯ ИГР И ИССЛЕДОВАНИЕ ОПЕРАЦИЙ

# Отчет по лабораторной работе №1 Реализация системы принятия решения на основе системы СИМПР



Автор: Арсений Сизов, группа А5-00

Москва, 2004 г.

### Постановка задачи

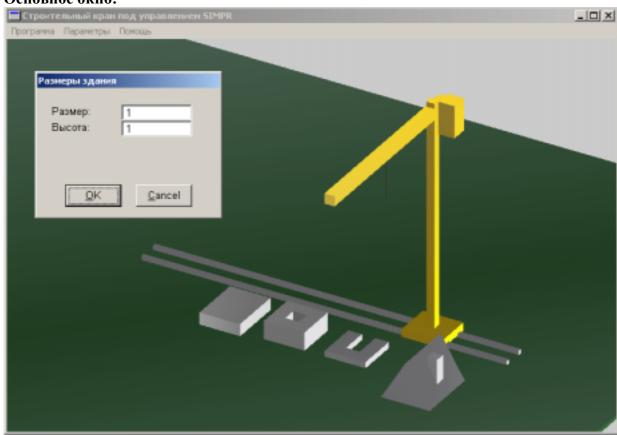
Сформировать модель принятия решений в виде совокупности таблиц решений и написать модуль-интерпретатор для данной модели. Объект моделирования – строительный кран.

### Описание модуля интерпретатора

Данная модель имитирует частично работу строительного крана при строительстве дома. Начальное состояние – привезены строительные плиты, кран установлен и готов к работе. Конечному состоянию соответствует построенный дом.

Модуль позволяет задавать размеры дома.

#### Основное окно:



## Описание модели на языке таблиц и решений.

# Таблица 1. Размеры дома

Условие 1: y>2 Условие 2: размер 2x2

	1	2	3	4
C1	F	F	T	Т
C2	F	T	F	T
+	2	4	3	5

Таблица полна и непротиворечива.

#### Таблица 2. Дом 1х1 первый этаж

```
Условие 1: x=0
Успокие 2: x=1
Успокие 3: x=2
Успожне 4: z=0
Условие 5: z=1
Усложие 6: z=2
Успокие 7: v=1
Устожие 8: у=2
Усповие 9: 2 этажа
Действие 1: перевести вран в сплощным плитам.
Действие 2: перевести вран к х=0
Действие 3: перевести кран к х=1
Действие 4: перевести кран к х=2
Дейстине 5: перевести вран к: х=3
Действие б: перевести кран к х=4
Действие 7: перевести вран к врыше
Действие 8: опустить троск уровню у=0
Действие 9: опустить троск уровню y=1
Действие 10: опустить троск уровию у=2
Действие 11: опустить трос к уровню y=3.
Действие 12: подцепить плиту
Действие 13: ощенить пинту
Действие 14: поднять трос с плитой
Действие 15: выгащить стрепу на уровень 2=0
Дейстине 16: импацить стрепу на уровень и=1
Действие 17: выгащить стрепу на уровень z=2.
Дейстине 18: импацить стрепу на уровень и=3
Действие 19: выгащить стрепу на уровень 2=4
Действие 20: завершить строительство
Действие 21: повернуть повиу вокруг з
Действие 22: повернуть плиту вовруг х
Действие 23: опустить трос и плитам.
Действие 24: перевести вран клиитам с дверью
Действие 25: перевести вран иллитам с овнами
Действие 26: поднять трос без плиты
Действие 27: выгащить стрепу для поднязия плиты
```

	1	2	3	4	5	б	7	E
C1		Т						
C2	Т			Т	Т	Т	Т	
C3			Т					
C4				Т				
C5		T	Т			Т	T	
C6					Т			
C7	F	T	Т	T	Т			
C8	F					Т	T	
C9						F	T	
R1					2			1
R2	7							
R3			7	7	7	7		б
R4		7						
R5								
Rб								
R7						2		
R8								8
R9	10	10	10	10				
R10					9	9		
R11								
R12	5	5	5	5	5	5		4
R13	11	11	11	11	10	10		9
R14	б	б	б	б	б	б		5
R15			8					
R16	8	8			8	8		7
R17				8				
R18								
R19								
R20						11		
R21			9	9				
R22	9	9						
R23	4	4	4	4	4	4		3
R24				2				
R25	2	2	2					
R26	1	1	1	1	1	1		
R27	3	3	3	3	3	3		2
+	1	1	1	1	1	S	3	1

#### Логические отношения

c1->!c2 c1->!c3 c2->!c3 c4->!c5 c4->!c6 c5->!c6 c7->!c8

#### Таблица 3. Дом 1х1 второй этаж

```
Успокие 1: х=0
Условие 2: x=1
Условие 3: x=2
Успокие 4: z=0
Успокие 5: z=1
Усложие 6: 2=2
Усложие 7: у=3
Условие 8: y=4
Действие 1: перевести вран в сплошным плигам
Действие 2: перевести кран к х=0
Действие 3: перевести кран к: x=1
Действие 4: перевести вран к: х=2
Действие 5: перевести кран к х=3
Действие 6: перевести вран к х=4
Действие 7: перевести вран и връще
Действие 8: опустить троск уровию у=0
Действие 9: опустить троск уровию y=1
Действие 10: опустить трос к уровию у=2
Действие 11: опустить трос к уровию у=3
Действие 12: подцепить плиту
Действие 13: ощенить пинту
Действие 14: поднять трос с плитой
Действие 15: выгащить стрелу на уровень 2=0
Действие 16: выгащить стрепу на уровень z=1
Действие 17: выгащить стрепу на уровень z=2
Действие 18: выгащить стрепу на уровень 2=3
Действие 19: выгащеть стрепу на уровень z=4
Действие 20: завершить строительство
Действие 21: повернуть плиту вовруг и
Действие 22: повернуть плигу вовруг и
Действие 23: опустить трос и плитам
Действие 24: перевести вран иллитам с дверью
Действие 25: перевести вран иллитам с овнами
Дейстине 26: поднять трос без плиты
Действие 27: выгащить стрену для поднязня плиты
Действие 28: опустить трос к уровию у=4
```

	1	2	3	4	5	б	E
C1		Т					
C2	Т			Т	T	T	
С3			T				
C4				Т			
C5	T	T	T			T	
С6					T		
C7	F	T	T	T	T		
С8	F					T	
R1					2		
R2	7						
R3			7	7	7	7	
R4		7					
R5							
R6							
R7						2	
R8							
R9							
R10							
R11	10	10	10	10			
R12	5	5	5	5	5	5	
R13	11	11	11	11	10	10	
R14	б	б	б	б	б	б	
R15			8				
R16	8	8			8	8	
R17				8			
R18							
R19							
R20						11	
R21			9	9			
R22	9	9					
R23	4	4	4	4	4	4	
R24							
R25	2	2	2	2			
R26	1	1	1	1	1	1	
R27	3	3	3	3	3	3	
R28					9	9	,
+	1	1	1	1	1	S	1

## Логические отношения

c1->!c2

c1->!c3

c2->!c3

c4->!c5

c4->!c6

c5->!c6

c7->!c8

Таблица 4. Дом 2х2 первый этаж

```
Условие 1: x=0
Условие 2: x=1
Условие 3: х=2
Успокие 4: х=3
Усложие 5: x=4
Усложие 6: z=0
Условие 7: z=1
Усложие 8: z=2
Условие 9: z=3
Успокие 10: z=4
Успокие 11: у=1
Условие 12: у=2
Усповне 13: 2 этажа
Действие 1: перевести вран в сплощиным плитам
Действие 2: перевести вран к: х=0
Действие 3: перевести кран к к=1
Действие 4: перевести кран к к=2
Действие 5: перевести вран к х=3
Дейсткие 6: перевести кран к х=4
Дейстине 7: перевести вран к врыше
Действие 8: опустить троск уровию y=0
Действие 9: опустить троск уровию у=1
Действие 10: опустить трос к уровию у=2
Действие 11: опустить трос к уровию у=3
Действие 12: подцепить плиту
Действие 13: опцепить плиту
Действие 14: поднять трос с плигой
Действие 15: выгащить стрепу на уровень z=0
Действие 16: выгащить стрепу на уровень z=1
Действие 17: выгащить стрепу на уровень 2=2
Действие 18: выгащить стрепу на уровень 2=3
Действие 19: выгащить стрепу на уровень 2=4
Действие 20: завершить строительство
Действие 21: повернуть пингу вокруг в
Действие 22: повернуть плиту вокруг х
Действие 23: опустить трос и плитам.
Действие 24: перевести кран иллитам с дверью
Действие 25: перевести вран иллитам с овнами
Действие 26: поднять трос без плиты
Действие 27: выгащить стрепу для поднязия плиты
Действие 28: опустить трос к уровию у=4
Действие 29: перевести вран ищентру дома.
Действие 30: вытащить стрепу к врыше
```

	1	2	3	4	5	б	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	E
C1					Т	Т																
C2	Т		Т						Т			Т	Т				Т	Т				
C3															Т	Т						
C4		Т		Т						Т	Т			Т					Т	Т	Т	
C5							Т	Т														
С6									Т	Т												
C7	Т	Т			Т		Т								Т		Т		Т			
C8													Т	Т								
C9			Т	Т		Т		Т								Т		Т		Т	Т	
C10											Т	Т										
C11	F	F	F	F	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т						
C12	F	F	F	F													Т	Т	Т	Т	Т	
C13																				F	Т	
R1	2	2	2													2	2	2	2			1
R2				7	7																	
R3		7						7			7	7				7	7					б
R4														7	7							
R5	7		7						7	7			7					7	7			
R6						7	7															
R7																				2		
R8	9	9	9																			8
R9				10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	11	11							
R10																9	9	9	9	8		
R11																						
R12	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5		4
R13	10	10	10	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	12	12	10	10	10	10	9		9
R14	6	6	б	б	б	6	6	б	б	б	6	6	6	б	б	б	б	6	6	6		5
R15								8	8													
R16	8			8		8								8		8		8				7
R17												8	8									
R18		8	8		8		8								8		8		8			
R19										8	8											
R20																				10		
R21								9	9	9	9	9	9	9	9							
R22				9	9	9	9							10	10							
R23	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4			3
R24										2		2	2	2	2							
R25				2	2	2	2	2	2		2											
R26	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
R27	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3		2
R28																						
R29																				7		
R30																				4		
+	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	S	5	1
Таблі	1110	поп	110 11	поп	nort	UDOT	MAITH	DO.														

#### Логические отношения

c1->!c2

c1->!c3

c1->!c4

c1->!c5

c2->!c3

c2->!c4

c2->!c5

c3->!c4

c3->!c5

c4->!c5

c6->!c7

c6->!c8

c6->!c9

c6->!c10

c7->!c8

c7->!c9

c7->!c10

c8->!c9

c8->!c10

c9->!c10

c11->!c12

#### Таблица 5. Дом 2х2 второй этаж

```
Условие 1: x=0
Условие 2: х=1
Успокие 3: х=2
Усложие 4: x=3
Условие 5: x=4
Усложие 6: z=0
Условие 7: z=1
Условие 8: z=2
Усложие 9: z=3
Успокие 10: z=4
Успокие 11: y=3
Успокие 12: y=4
Действие 1: перевести вран в сплощным плитам.
Дейстине 2: перевести кран к х=0
Дейстине 3: перевести кран к х=1
Дейстине 4: перевести кран к х=2
Действие 5: перевести кран к х=3
Действие 6: перевести вран к: х=4
Действие 7: перевести вран к врыше
Действие 8: опустить троск уровию у=0
Действие 9: опустить трос к уровию y=1
Действие 10: опустить трос и уровню у=2
Действие 11: опустить трос к уровию у=3
Действие 12: подцепить плиту
Дейсткие 13: ощенить плиту
Действие 14: поднять трос с плитой
Действие 15: выгащить стрепу на уровень 2=0
Действие 16: выгащить стрепу на уровень z=1.
Действие 17: выгащить стрепу на уровень 2=2
Действие 18: выгащить стрепу на уровень 2=3
Действие 19: выгащить стрепу на уровень 2=4.
Действие 20: завершить строительство
Действие 21: повернуть пингу вовруг и
Действие 22: повернуть плигу вовруг х
Действие 23: опустить трос и плитам.
Действие 24: перевести кран клиитам с дверью
Действие 25: перевести вран клинтам с овнами.
Действие 26: поднять трос без плиты
Действие 27: выгащить стрепу для поднязия плиты
Действие 28: опустить трос к уровию у=4
Действие 29: перевести кран и центру дома
Действие 30: выгащить стреную крыще
```

	1	2	3	4	5	б	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	E
C1		Т	Т															
C2						T			T	T				Т	Т			
C3												T	T					
C4	T						T	T			T					T	T	
C5				T	T													
Сб						T	T											
C7		T		T								T		T		T		
C8										T	T							
C9	T		T		T								T		T		T	
C10								T	T									
C11	F	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T	T					
C12	F													T	T	T	T	
R1													2	2	2	2		
R2	7	7																
R3					7			7	7				7	7				
R4											7	7						
R5						7	7			7					7	7		
Rб			7	7														
R7																	2	
R8																		
R9																		
R10																		
R11	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	11	11						
R12	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
R13	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	12	12	10	10	10	10	9	

R14	6	6	6	6	б	б	б	б	6	б	б	б	б	б	б	6	6	
R15					8	8												
R16	8		8								8		8		8			
R17									8	8								
R18		8		8								8		8		8		
R19							8	8										
R20																	10	
R21					9	9	9	9	9	9	9	9						
R22	9	9	9	9							10	10						
R23	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4		
R24									2	2	2	2						
R25	2	2	2	2	2	2	2	2										
R26	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
R27	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	
R28													9	9	9	9	8	
R29																	7	
R30																	4	
+	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	S	1

# Логические отношения

c1->!c2 c1->!c3 c1->!c4 c1->!c5 c2->!c3 c2->!c4 c2->!c5 c3->!c4 c3->!c5 c4->!c5 c6->!c7 c6->!c8 c6->!c9 c6->!c10 c7->!c8 c7->!c9 c7->!c10 c8->!c9 c8->!c10 c9->!c10 c11->!c12