

應用軟體實習

kotlin lab9-1

Showtoast 的方式不一樣 kotlin 回傳 true

```

}
//建立 showToast 方法顯示 Toast 訊息
private fun showToast(msg: String) =
    Toast.makeText(context: this, msg, Toast.LENGTH_SHORT).show()

//建立 Handler 物件接收訊息
private val handler = Handler(Looper.getMainLooper()) { msg ->
    //判斷編號，並更新兔子的進度
    if (msg.what == 1)
        sb_rabbit.progress = progressRabbit
    //若兔子抵達，則顯示兔子勝利
    if (progressRabbit >= 100 && progressTurtle < 100) {
        showToast(msg: "兔子勝利") //顯示兔子勝利
        btn_start.isEnabled = true //按鈕可操作
    }
    true ^Handler
}
```

```

46
47     public final Handler handler = new Handler(Looper.myLooper(), new Handler.Callback(){
48         @Override
49         public boolean handleMessage(@Nullable Message msg){
50             Log.e("Rabbit",String.valueOf(progressRabbit));
51             Log.e("Turtle",String.valueOf(progressTurtle));
52
53             if(msg.what == 1)
54                 sb_rabbit.setProgress(progressRabbit);
55             else if (msg.what == 2)
56                 sb_turtle.setProgress(progressTurtle);
57
58             if (progressRabbit >= 100 && progressTurtle < 100){
59                 Toast.makeText(MainActivity.this,"兔子勝",Toast.LENGTH_SHORT).show();
60             }else if(progressTurtle >= 100 && progressRabbit < 100){
61                 Toast.makeText(MainActivity.this,"烏龜勝", Toast.LENGTH_SHORT).show();
62             }
63
64             return false;
65         }
66     });
67
```

```

        Thread.sleep(100);
        if(sleepProbability[(int) (Math.random()*3)])
            Thread.sleep(300);
    }
}

```

Kotlin 使用 delay 延遲

```

delay( timeMillis: 100) //延遲 0.1 秒更新賽況
progressTurtle += 1 //每次跑一步
ch.turtle.progress = progressTurtle //更新烏龜的速度

```

Try catch 的用法不太一樣

```

} catch (e: InterruptedException) {
    e.printStackTrace()

    if(sleepProbability[(int) (Math.random()*3)]
        Thread.sleep(300);
    } catch (InterruptedException e){
        e.printStackTrace();
    }
}

```

讀書會:12/20 pm11:00 ~12:00

成員:郭鍵霆、許廷維、張志權

地點:Discord

心得:這次的 kotlin 實在非常困難，多虧了同學在圖書館借到一些資料，還有線上很多的資料才能將這次的東西準時完成，裡面很多題目其實寫出來都不太能理解是在用什麼。但經過後面同學的解說，我才了解蠻多地方的差異。

Github: <https://github.com/opert0816/kotlin-hw5.git>