Scénario du cas « Village Green »

A. Description

Ce cas d'utilisation permet à l'usager d'effectuer des achats via un site e-commerce d'instruments de musique.

B. Scénario principal

- 1. L'usager effectue une recherche de produits
- 2. Le système affiche une liste de produits
- 3. L'usager sélectionne un produit
- 4. Le système affiche la description du produit sélectionné par l'usager
- 5. L'usager ajouter le produit au panier
- 6. Le système affiche le panier
- 7. L'usager valide son panier
- 8. Le système affiche une page de connexion
- 9. L'usager se connecte
- 10. Le système affiche les coordonnées du client
- 11. Le client valide ses informations
- 12. Le système valide la commande

C. Scénario alternatif

L'acteur n'a pas de compte

- 9. L'usager clique sur « créer un compte »
- 10. Le système affiche une page d'inscription
- 11. L'usager remplit les informations
- 12. Le système envoie un mail de confirmation
- 13. Le client valide l'inscription
- 14. retour à l'étape 8.

L'acteur ajoute plusieurs produits dans son panier

- 7. L'usager effectue une recherche d'un nouveau produit
- 8. retour à l'étape 2.