

# JS

1. Rappels

2. Environnement de debug

3. ES6+

4. POO

## 5. jQuery

6. Expressions régulières

7. Échange de données

8. APIs HTML5



- **Qu'est ce que c'est ?**
  - Manipulation du DOM
  - Gestion des événements
  - Alternatives

# PRÉSENTATION DE JQUERY<sup>1.3</sup>

## Librairie qui simplifie :

- la manipulation du DOM,
- la gestion d'événements,
- la création d'animations,
- l'utilisation d'Ajax
- la compatibilité multi-navigateurs

---

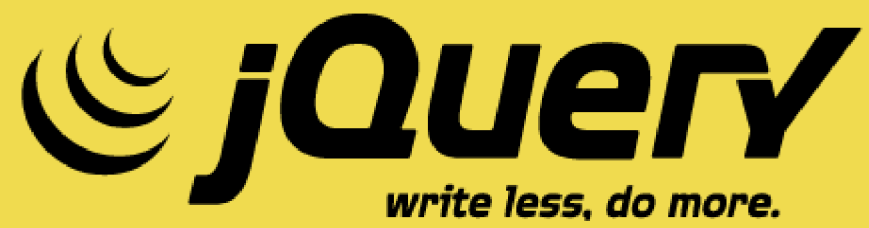
### Notes :

jQuery est une librairie JavaScript permettant de manipuler une page HTML affichée dans un navigateur. La librairie possède également des méthodes permettant de gérer les actions de l'utilisateur. Il est également possible de créer des animations avec jQuery. De même la librairie permet d'effectuer des appels Ajax afin de mettre à jour l'affichage de la page sans rechargement complet.

# PRÉSENTATION DE JQUERY <sup>1.4</sup>

jQuery n'est **PAS** un framework :

- ni un framework architectural  
*(comme React+Redux, Angular ou Vue)*
- ni un framework UI / frontend  
*(comme bootstrap)*



- Qu'est ce que c'est ?
- **Manipulation du DOM**
- Gestion des événements
- Alternatives

# MANIPULATION DU DOM

1.6

## Une fonction magique : `$ ( ... )`

sélectionne un/des élément à partir d'un sélecteur CSS...

... et lui/leur applique des transformations :

- `$ ( monSelecteur ).html( ... )`
- `$ ( monSelecteur ).show( ... )`
- `$ ( monSelecteur ).hide( ... )`
- `$ ( monSelecteur ).css( ... )`
- ... <http://api.jquery.com/>

---

Notes :

Avec jQuery tout passe par l'objet "\$". Cet objet contient le code de jQuery et s'utilise principalement comme une fonction permettant de sélectionner un ou plusieurs éléments dans la page html.

Le résultat de l'appel à la fonction `$()` est lui même un objet permettant de manipuler les noeuds html qui correspondent au sélecteur qui a été passé en paramètre.

`$(document).ready()` :

- callback exécuté une fois le DOM prêt à être manipulé
- n'attend pas le chargement des images & iframes
- peut être omis si defer ou JS en fin de body
- utile pour les balises `<script>` sans src

```
$(document).ready( function(){  
    // le code javascript de mon app ici  
});
```

ou

```
$(document).ready( init );
```

ou

```
$( init );
```


exemple : <http://codepen.io/kumquats/pen/jrBPry>


# MANIPULATION DU DOM

1.7

```
<div id="king">Joffrey</div>

<script src="jquery.js"></script>
<script>
    $( '#king' ).html( 'Tommen' );
</script>
```


JQuery show/hide   
Une idée derrière la tech




Save

Settings

Change View



1.8



HTML (Slim)

CSS


JS

```
1  $(' .show').on(  
2    'click',  
3    () => $('div').show()  
4  );  
5  
6  $(' .hide').on(  
7    'click',  
8    () => $('div').hide()  
9  );  
10  
11  $(' .showWithDuration').on(  
12    'click',  
13    () => $('div').show(2000)  
14  );  
15  
16  $(' .hideWithDuration').on(  
17    'click',  
18    () => $('div').hide(2000)  
19  );
```


Console

Assets

Comments




Last saved LESS THAN A MINUTE AGO



Delete

Add to Collection

 Fork

Embed

Export

Share

Notes :

Exemple d'utilisation des méthodes show/hide <https://codepen.io/uidlt/pen/ZELKGeq?editors=0010>



# CHAÎNAGE DES MÉTHODES

Lorsqu'on appelle plusieurs méthodes sur un même objet jQuery, il est possible d'appliquer le principe du chaînage :

```
$('.whiteWalker').show();  
$('.whiteWalker').addClass('blueEyes');  
$('.whiteWalker').on('click', goToTheWall);
```



```
$('.whiteWalker').show().addClass('blueEyes').on('click', goToTheWall);
```

---

Notes :

L'avantage de chaîner les méthodes réside principalement dans l'optimisation des performances puisque le sélecteur jQuery n'est interprété qu'une seule fois dans le deuxième exemple contre trois fois dans le premier.

Attention cependant à la lisibilité du code, même si des sauts à la ligne peuvent aider à la compréhension. Il faut également noter que le debug peut être plus difficile dans le cas d'appels chaînés.

To Donate, see this [list of organizations to support](#) from [Reclaim the Block](#)



Your donations help fund the continued development and growth of **jQuery**.

**SUPPORT THE PROJECT**

[Download](#)
[API Documentation](#)
[Blog](#)
[Plugins](#)
[Browser Support](#)

Search



- Ajax
  - Global Ajax Event Handlers
  - Helper Functions
  - Low-Level Interface
  - Shorthand Methods
- Attributes
- Callbacks Object
- Core
- CSS
- Data
- Deferred Object
- Deprecated
  - Deprecated 1.3
  - Deprecated 1.7
  - Deprecated 1.8
  - Deprecated 1.9

Categories: [Effects](#) > [Custom](#)

**.animate( properties [, duration ] [, easing ] [, complete ] )**

**Returns:** jQuery

**Description:** *Perform a custom animation of a set of CSS properties.*

```
🔗 .animate( properties [, duration ] [, easing ] [, complete ] )
```

**version added: 1.0**

**properties**

Type: [PlainObject](#)

An object of CSS properties and values that the animation will move toward.

**duration** (default: 400)

Type: Number or String

A string or number determining how long the animation will run.


**easing** (default: `swing`)

Type: String


A string indicating which easing function to use for the transition.


**complete**


<http://api.jquery.com/animate/>


JQuery animate   
Une idée derrière la tech


Autosave enabled. ?





Save 


Settings 


Change View 






1.11 


HTML (Slim) 


CSS 

JS 



```
1  $( '.animate1' ).on( 'click', () => {
2      $( 'div' ).animate( { width: 400 } )
3      .animate( { height: 100 }, 500 )
4      .animate( { opacity: 0.5 }, 200 );
5  } );
6
7  $( '.animate2' ).on( 'click', () => {
8      $( 'div' ).animate( { opacity: 1 }, 200 )
9      .animate( { height: 300 }, 500 )
10     .animate( { width: 200 } );
11  } );
12
```

animate1() animate2()



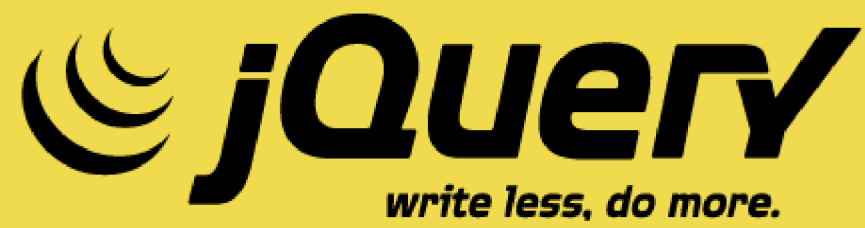
Console Assets Comments 

Last saved LESS THAN A MINUTE AGO

 Delete Add to Collection  Fork Embed Export Share

Notes :

<https://codepen.io/uidlt/pen/zYNwGdX?editors=0010>



- Qu'est ce que c'est ?
- Manipulation du DOM
- **Gestion des événements**
- Alternatives

# GESTION DES ÉVÉNEMENTS 1.13

Ajout d'écouteurs d'événement via :

- `.on()`
- `.one()`

---

Notes :

La détection des actions de l'utilisateur passe par l'ajout d'écouteurs d'événements. jQuery met à disposition du développeur plusieurs méthodes pour cela.

`.on()` est depuis la version 1.7 de jQuery la méthode recommandée pour l'ajout d'écouteurs génériques.

A ne pas confondre avec `.one()` qui permet d'ajouter un écouteur d'événement unique (qui se supprime dès que le premier événement est capté).

Les autres méthodes `.bind()`, `.delegate()`, `live()`, `.click()`, `submit()`, etc. sont aujourd'hui dépréciées et conservées pour des raisons de rétrocompatibilité.

jQuery : click events

Une idée derrière la tech

Save

Settings

Change View

1 . 14

HTML

CSS

JS

```
1~ function showDragons( event ){
2   event.preventDefault();
3   $( '.dragon' ).css( 'display', 'block' );
4 }
5
6 $('a').click( showDragons );
7
8 // équivalent à :
9~ /*
10 function showDragons( event ){
11   event.preventDefault();
12   var dragons = document.querySelectorAll( '.dragon' );
13   dragons.forEach( function( dragon ) {
14     dragon.setAttribute( 'style', 'display: block;' );
15   });
16 }
17
18 document.querySelector( 'a' ).addEventListener( 'click', showDragons );
19 */
```

WHERE ARE MY DRAGONS ?!

???

Console

Assets

Comments

⌘ Keys

Last saved LESS THAN A MINUTE ago

🔗

Delete

Add to Collection

Fork

Embed

Export

Share

Notes :

<https://codepen.io/uidlt/pen/YzGzEPB>

Sort Packages	
Optimal	
Popularity	
Quality	
Maintenance	

ua-parser-js

Lightweight JavaScript-based user-agent string parser

user-agent

parser

browser

engine


os

device

cpu

jquery-plugin

ecosystem:jquery

faisalman

published 0.7.22 • 3 months ago

papaparse

Fast and powerful CSV parser for the browser that supports web workers and streaming large files. Converts CSV to JSON and JSON to CSV.

csv

parser

parse

parsing

delimited

text

data

auto-detect

comma

tab


pipe

file

filereader

stream

View more

pokoli

published 5.3.0 • 3 months ago

inputmask

Inputmask is a javascript library which creates an input mask. Inputmask can run against vanilla javascript, jQuery and jqLite.

form

input


inputmask

jquery

jquery-plugin

mask

plugins

robinherbots

published 5.0.5 • 4 months ago

jquery-validation

Client-side form validation made easy

jquery

jquery-plugin

forms

validation

validate

p

q

m

p

q

m

p

q

m

Notes :

jQuery dispose d'une quantité importante de plugins (lightbox, carousel, gestion de formulaire, etc.) : <https://www.npmjs.com/browse/keyword/jquery-plugin>

Si une fonctionnalité n'est pas couverte de base par jQuery vous pourrez certainement utiliser un plugin, ou écrire le votre !



- Qu'est ce que c'est ?
- Manipulation du DOM
- Gestion des événements
- **Alternatives**



# JQUERY



# POURQUOI SE PASSER DE JQUERY ?

1.18

- temps de chargement et d'exécution
- rend notre code dépendant
- parfois surdimensionné
- parfois pas nécessaire...

---

Notes :

Ressources pour alimenter la réflexion : <http://alistapart.com/blog/post/choosing-vanilla-javascript>  
<https://gomakethings.com/ditching-jquery-for-vanilla-js/> <https://speakerdeck.com/rem/i-know-jquery-now-what>

# You might not need jQuery

jQuery and its cousins are great, and by all means use them if it makes it easier to develop your application.

If you're developing a library on the other hand, please take a moment to consider if you actually need jQuery as a dependency. Maybe you can include a few lines of utility code, and forgo the requirement. If you're only targeting more modern browsers, you might not need anything more than what the browser ships with.

At the very least, make sure you know what jQuery is doing for you, and what it's not. Some developers believe that jQuery is protecting us from a great demon of browser incompatibility when, in truth, post-IE8, browsers are pretty easy to deal with on their own.

★ Star on Github

13,242

Search...

---

Notes :

<http://youmightnotneedjquery.com/> est un site qui montre comment faire en JS pur ce qu'on fait habituellement en jQuery.

# microjs

I need ...



[Tweet](#)

**easyrouter**

★ 1 🗳 0

Tiny, fast, easy, yet powerful hash router in JavaScript

1.3 kB

**Beedle**

★ 148 🗳 9

A tiny library inspired by Redux & Vuex to help you manage state in your JavaScript apps

0.4 kB

**gradstop**

★ 106 🗳 8

JavaScript micro library to generate gradient color stops

1.6 kB

**nano-markdown**

★ 14 🗳 7

A very small Markdown to HTML converter

1 kB

**mongo-parse**

★ 20 🗳 11

A parser for mongo db queries.

1.4 kB

**lightrouter**

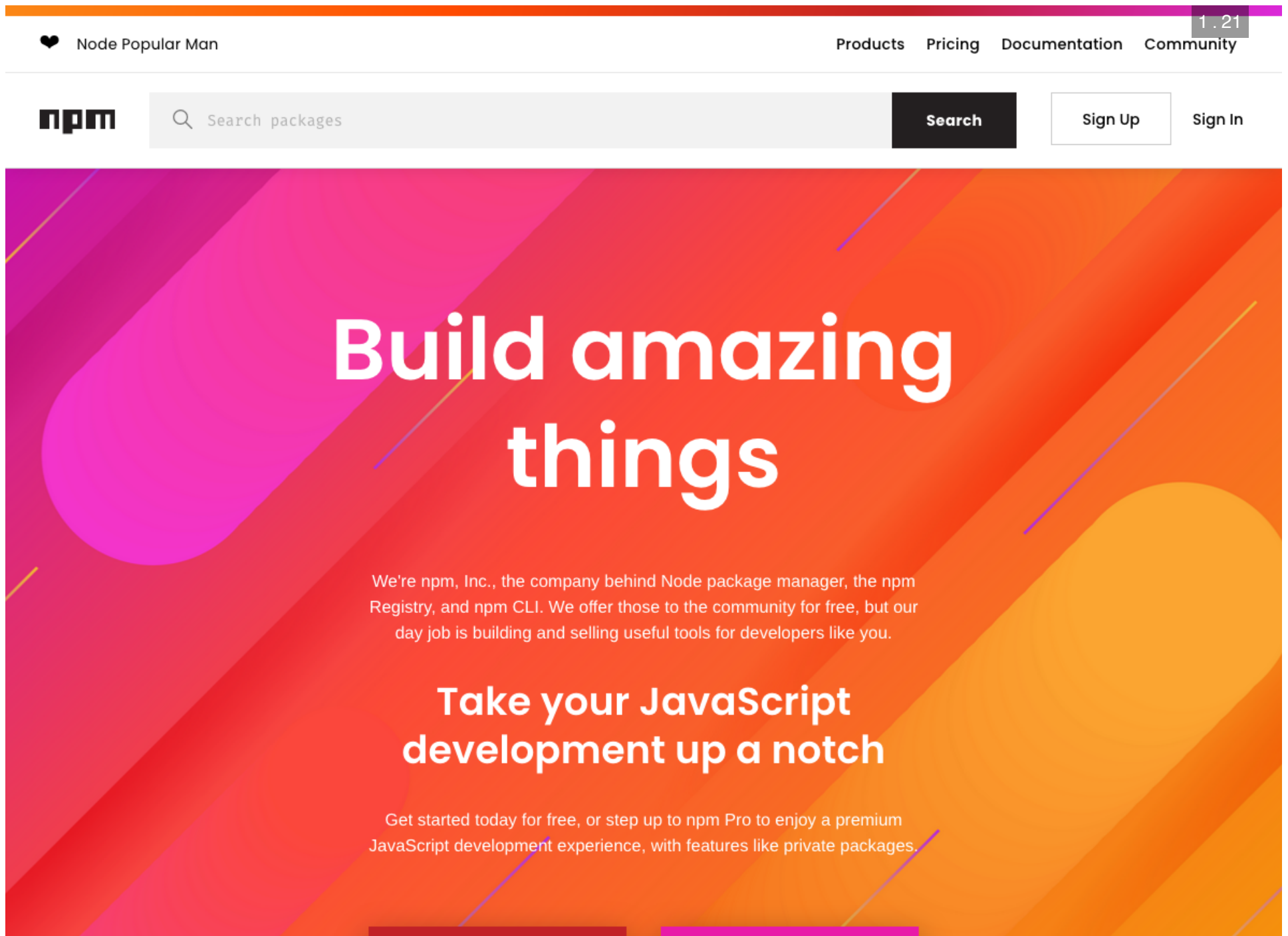
★ 54 🗳 6

Ultra lightweight javascript routing for traditional and single page apps.

0.8 kB

Notes :

<http://microjs.com> est un site qui recense des librairies légères et spécialisées dans un domaine.



Notes :

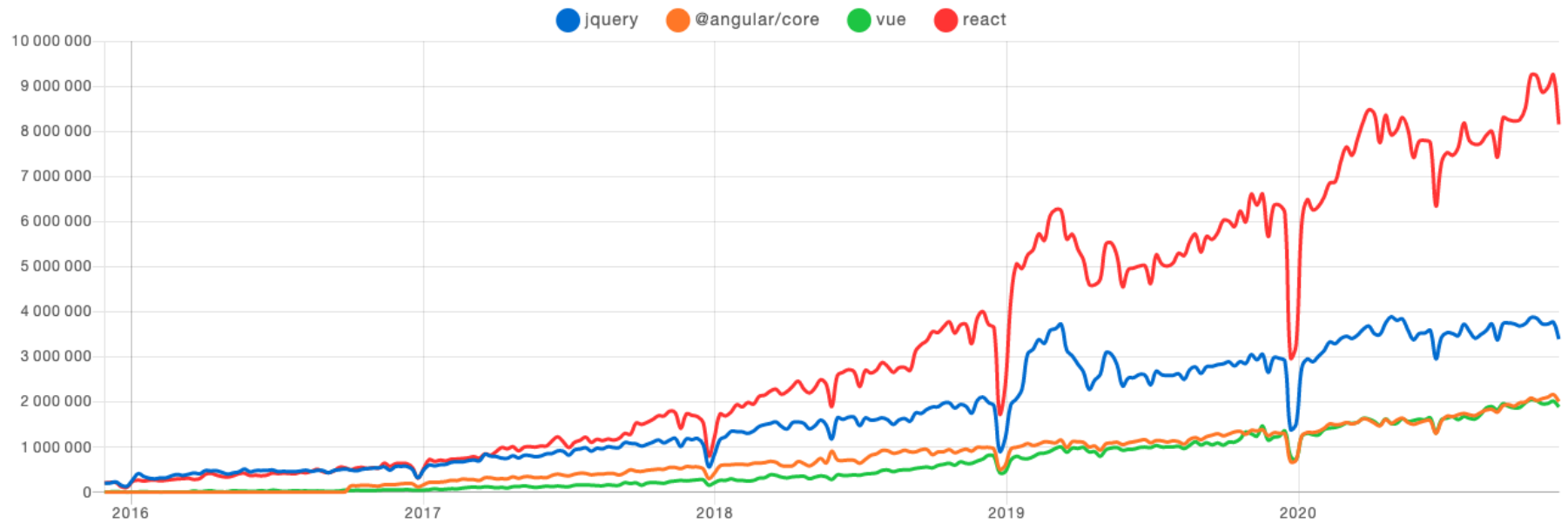
On peut aussi trouver des librairies JS directement sur <https://www.npmjs.com/> !

## jquery vs @angular/core vs vue vs react

Enter an npm package...

jquery x @angular/core x vue x react x + angular + ember-source

Downloads in past 5 Years



### Stats

	stars 🌟	issues △	updated 🔧	created 🗓	size 📦
jquery	54 250	76	Dec 2, 2020	Apr 3, 2009	minzipped size 30.4 KB

Notes :

<https://www.npmtrends.com/jquery>

# POUR OU CONTRE ?

Pour	Contre
Simplicité	Performances
Compatibilité	Dépendance
Documentation	Apprentissage
Maintenance & testée	Overkill ?
Communauté	
Plugins	Plugins...

---

Notes :

jQuery n'est parfois pas nécessaire mais si l'on décide de s'en passer il faut quant même s'assurer que le code produit est compatible avec les navigateurs ciblés.

cf. [https://docs.google.com/document/d/1LPaPA30bLUB\\_pubLIMF0RlhdnPxePXm7oW02iiT6o/edit?pref=2&pli=1](https://docs.google.com/document/d/1LPaPA30bLUB_pubLIMF0RlhdnPxePXm7oW02iiT6o/edit?pref=2&pli=1)