User Manual

Mostly Book Online Book Store

Mostly Book ONLINE BOOK STORE



Anggota Kelompok:

Rifqiandi Cesario Putra (1301190350) Taufiqurrahman (1301190429) Dio Aditya Putra Wardhono (1301194290) Arif Fauzan (1301194014) Alifia Belqis (1301184093)

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika Universitas Telkom Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung Indonesia

Daftar Isi

PENDAHULUAN	3
Tujuan Pembuatan Dokumen	3
Deskripsi Umum Sistem	3
Deskripsi Umum Aplikasi	3
Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	3
Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)	3
PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	3
Perangkat Lunak	3
Perangkat Keras	3
Pengguna Aplikasi	4
User	4
Administrator	4
Pengenalan Dan Pelatihan	4
MENU DAN CARA PENGGUNAAN	5
Struktur Menu	5
Menu Cart	5
Menu Search	5
Menu Edit Profile	5
Menu Logout	5
Pengguna	5
Cara Membuka Aplikasi	5
Halaman Admin	6
Halaman User	8

1. PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen ini dibuat guna memenuhi tugas besar mata kuliah RPL: Desain dan Implementasi. Tujuan dari penulisan dokumen user manual ini adalah sebagai dokumentasi mengenai tata cara penggunaan perangkat lunak E-commerce (Perdagangan Elektronik) berjudul "Mostly Book Online Book Store" versi mobile app.

1.2. Deskripsi Umum Sistem

1.2.1. Deskripsi Umum Aplikasi

Produk ini adalah suatu aplikasi berbasis mobile yang dibuat guna penyebaran, pembelian, penjualan, atau pemasaran buku yang dapat diakses melalui sistem elektronik .Fitur utama yang ditawarkan oleh aplikasi kami adalah membeli buku. Dengan adanya aplikasi ini kita dapat membeli buku dengan mudah dan efisien tanpa harus pergi ke toko secara langsung,

1.2.2. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Pelanggan

Pengguna dapat membeli buku

Pengguna dapat memasukkan buku yang ingin dibeli ke keranjang.

Pengguna dapat melakukan pencarian buku.

Pengguna dapat melihat buku-buku beserta harga dan nama bukunya.

Administrator

Admin dapat mengunggah produk (buku) untuk dijual.

Admin dapat melihat status order user saat ini.

Admin dapat mengkonfirmasi order.

1.3. Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Mostly Book Online Store. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1 BABI

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

2. BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi Mostly Book Online Store meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

3. BAB III

Berisi user manual aplikasi Mostly Book Online Store baik user manual yang diperuntukkan untuk administrator dan user (pengguna)

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Lunak

Produk ini adalah suatu aplikasi berbasis mobile yang dibuat guna penyebaran, pembelian, penjualan, atau pemasaran buku yang dapat diakses melalui sistem elektronik .Fitur utama yang ditawarkan oleh aplikasi kami adalah membeli buku. Dengan adanya aplikasi ini kita dapat membeli buku dengan mudah dan efisien tanpa harus pergi ke toko secara langsung,

2.2. Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah:

1. Smartphone Xiaomi Redmi Note 10 (Custom ROM Pixel Experience, versi Android versi 7.0, RAM 3 GB),

2.3. Pengguna Aplikasi

2.3.1. User

Deskripsi:

Seseorang yang ingin mencari sebuah buku kemudian membelinya tanpa melihat fitur-fitur tambahan atau promo-promo yang diberikan, karena pengguna biasa hanya ingin membeli sebuah buku saja dan biasanya pengguna biasa jarang kembali lagi untuk membeli.

Hak Akses:

Pengguna biasa dapat mengakses semua fitur di dalam mobile app.

Tugas:

Melakukan pembelian buku

• Fitur:

Menggunakan fitur yang ada, seperti search buku, keranjang buku, dll.

Frekuensi:

kurang lebih seminggu atau sebulan sekali atau terkadang lebih jarang dari itu.

• Platform:

Android.

• Interaksi:

Pengguna Biasa akan mengakses mobile app secara langsung atau berinteraksi secara langsung dengan sistem.

• Keahlian Sistem Komputer:

Keterampilan dan pengetahuan rata-rata.

2.3.2. Administrator

• Deskripsi:

Admin bertugas mengelola dan memelihara mobile app, dengan mempertimbangkan fungsionalitas, tampilan, konten, dan kinerja akun. Fokus utama mereka adalah pada aspek teknis pemeliharaan mobile app. tetapi mereka harus dapat diakses setiap saat jika terjadi masalah.

Hak Akses:

Administrator dapat mengakses semua fitur khusus admin.

Tugas:

Melakukan pemantauan, penelusuran, statistik, mengelola dan menjaga kinerja mobile app.

• Fitur:

Menggunakan semua fitur khusus admin.

• Frekuensi:

Mereka harus selalu aktif setiap saat khususnya jika terjadi masalah.

- Platform:
 - Komputer.
- Interaksi:

Admin biasanya bekerja di depan komputer atau berinteraksi secara langsung dengan sistem.

• Keahlian Sistem Komputer:

Di atas rata-rata atau ahli dalam keterampilan dan pengetahuan.

2.4. Pengenalan Dan Pelatihan

Mobile app akan berjalan di lingkungan sistem operasi yang umum ada di komputer seperti sistem operasi Android (5.0 Lollipop atau yang terbaru). Untuk proses pengembangan mobile app ini, environment yang digunakan adalah Android Studio sebagai code editor untuk bahasa pemrograman menggunakan java.

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1. Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi Mostly Book adalah sebagai berikut:

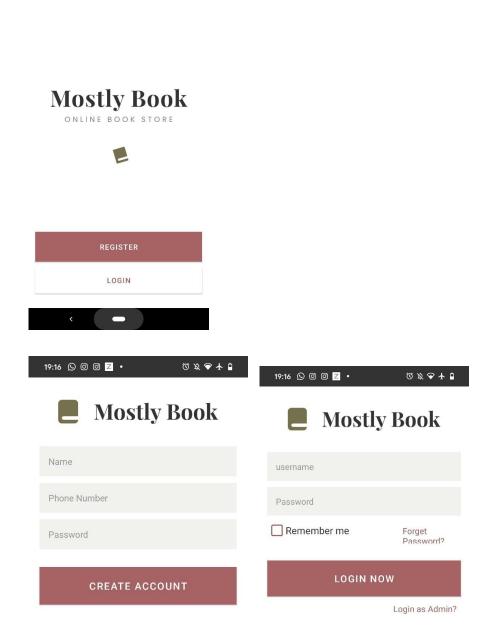
- 3.1.1. Menu Cart
- 3.1.2. Menu Search
- 3.1.3. Menu Edit Profile
- 3.1.4. Menu Logout

3.2. Pengguna

3.2.1. Cara Membuka Aplikasi

Setelah menginstall aplikasi, tekan aplikasi mostly book untuk membuka aplikasi nya. kemudian user dapat memilih menu "register" jika belum memiliki akun, atau user dapat memilih menu "login" jika sudah memiliki akun.





3.2.2. Halaman Admin

Halaman Admin akan menampilkan menu "Add New Product" yaitu pilihan kategori buku yang akan ditambahkan. Lalu dibawahnya ada menu "Check Orders", dan "Logout".





3.2.2.1. Menu Add New Product

Dalam menu "Add New Product" admin dapat menambahkan foto, nama deskripsi dan juga harga dari produk yang ingin dijualnya.

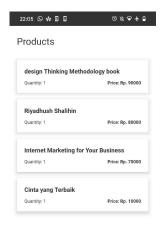




Kemudian klik button "Add Product untuk menambahkan produk yang ingin dijual.

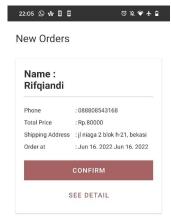
3.2.2.2. Menu Check Orders

Pada menu "Check Orders" user dapat melihat list dari buku yang telah dipesan.





pilih salah satu order yang ada, maka akan pindah membuka halaman detail order tersebut





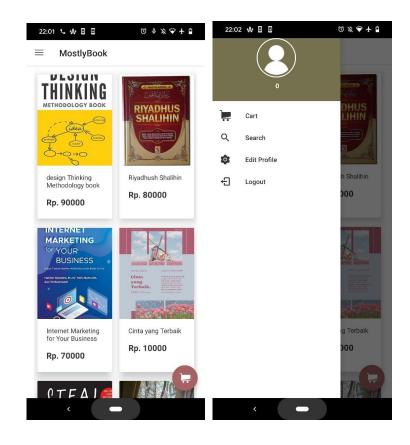
3.2.2.3. Menu Logout

Setelah menekan tombol logout akan kembali ke halaman awal aplikasi.



3.2.3. Halaman User

Halaman Home User akan menampilkan buku-buku yang dapat dibeli oleh user. Di sebelah kiri atas terdapat "hamburger menu" yang jika dibuka akan berisi menu yaitu "Cart", "Search", "Edit Profile", "Logout". Di sebelah kanan bawah juga terdapat tombol untuk membuka keranjang(cart).



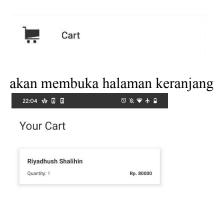
3.2.3.1. Detail Produk

Di menu ini terdapat detail untuk produk yang dijual, kemudian terdapat "quantities" untuk menambah jumlah produk yang ingin dipesan.Kemudian klikk button "add to cart" untuk menambah item yang ingin dipesan ke keranjang.



3.2.3.2. Hamburger Menu

Cart



Total Price: Rp.80000



Klik button "next" untuk lanjut ke tahapan selanjutnya

Search

Q Search

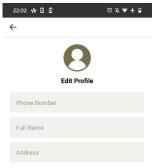
akan membuka halaman search. Klik button "Search" untuk mencari judul buku yang ingin dicari.



• Edit Profile



akan membuka halaman edit profile





Kemudian klik button "Save changes" untuk menyimpan informasi yang telah dimasukkan.

• Logout

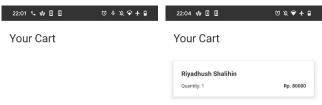


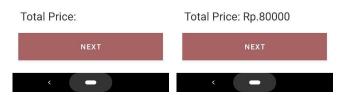
akan keluar dari akun dan kembali ke tampilan awal aplikasi



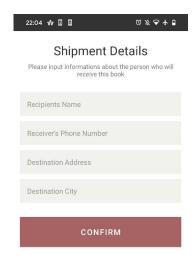
3.2.3.3. Menu keranjang/cart

Di menu ini terdapat keranjang user yang akan berisi buku-buku yang telah user masukkan kedalam keranjang. Jika sudah terdapat buku-buku yang ingin dipesan, akan ada total dari harga buku yang ingin dipesan pada bagian "Total Price".





setelah menekan tombol next, maka akan lanjut ke halaman shipment details. Pada menu ini user harus mengisi bagian untuk informasi user tersebut seperti nama, nomor telepon, alamat pemesanan, dan juga kota nya.





Klik button "Confirm" untuk menyelesaikan pengisian data pengiriman.