土日PJアプリ

目覚ましアプリ仕様書

BCO

版数：0.1版

作成日：2016年09月26日

oplan株式会社

土日Project

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| 0.1版 | 2016/9/26 | 井出 | 改版履歴参照 |
| 版数 | 作成日 | 作成者 | 改版履歴 |
|  |  |  |  |

# はじめに

## 目的

アプリ全体の使用を明確にするため。

## 背景

土日PJの一環としてアプリを製作することになったが、経験が浅く比較的作りやすい物を作ろうということで目覚ましを作ることになった。

## 範囲

## 制限・注意事項

対象OS:5.0～6.0

## 用語

特になし

## 未解決事項

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 未解決項目 | 備考 | 予定日 | 完了日 | 状態 |
| タイトル名 |  |  |  | 未 |

## 参考文献

特になし

## 改版履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 作成日 | 作成者 | 変更内容 |
| 0.1版 | 2016/9/26 | 井出 | 新規作成 |

# 機能

|  |  |
| --- | --- |
| ID | 要求 |
| FUNCTION-01 | 起動時のスプラッシュ画面は企業ロゴを表示すること。 |
| FUNCTION-02 | 画面の向きはポートレートで固定とすること。 |
| FUNCTION-03 | ゲームの内容はいくつかのシチュエーションが選べる  入力：タップ、フリック、スライド  出力：音、アニメーション |

―以上―