土日PJアプリ

目覚ましアプリ仕様書

BCO

版数：0.3版

作成日：2016年10月2日

oplan株式会社

土日Project

# はじめに

## 目的

この仕様書では、アプリが満たすべき全機能について記載する。

## 背景

土日PJの一環としてアプリを製作することになったが、経験が浅く比較的作りやすい物を作ろうということで目覚ましを作ることになった。

## 範囲

機能仕様、画面仕様

## 制限・注意事項

対象OS:5.0～6.0

## 用語

特になし

## 未解決事項

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 未解決項目 | 備考 | 予定日 | 完了日 | 状態 |
| アクション内容 | 1つの予定（増えるかも） | 10/9 |  | 未 |

## 参考文献

特になし

## 改版履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 作成日 | 作成者 | 変更内容 |
| 0.1版 | 2016/9/26 | 井出 | 新規作成 |
| 0.2版 | 2016/9/29 | 井出 | 機能仕様、画面仕様追記。 |
| 0.3版 | 2016/10/2 | 井出 | 作成後の確認をしてもらい、指摘点の修正。  1.1、1.6、1.8、**2**、**3** |

# 機能仕様

1. **時間設定**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-001 |
| 概要 | アラームの時刻の設定、タイマーの時間設定をする。  最低でもタイマー5分以上に設定される。 |

1. **アラーム音設定**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-002 |
| 概要 | アラームの音の設定、音量の設定を行う。 |

1. **携帯鳴動**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-003 |
| 概要 | 設定したアラームの時刻になると携帯が鳴動する。  タイマーが終わるか、アクションに成功するまで鳴動し続ける。 |

1. **タイマー**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-004 |
| 概要 | 鳴動すると同時にタイマーがスタートする。  設定時間になるか、アクションに成功するまでタイマーは止まらない。 |

1. **アクション**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-005 |
| 概要 | タイマーと鳴動を止めるためにアクションを起こす。  成功するまでアクションを繰り返す。 |

1. **成功演出**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-006 |
| 概要 | アクションに成功するとタイマーと鳴動が止まり成功演出が発生。 |

1. **爆発演出**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-007 |
| 概要 | タイマーが終わると爆発する。（爆発音が1分鳴る。画面も爆発画面になる。） |

# 画面仕様

1. **スプラッシュ画面**

|  |  |
| --- | --- |
| 画面ID | SCREEN-001 |
| 概要 | OPLANロゴを表示する。 |

1. **メイン画面**

|  |  |
| --- | --- |
| 画面ID | SCREEN-002 |
| 概要 | 日付と時刻を表示する。 |

1. **時間設定画面**

|  |  |
| --- | --- |
| 画面ID | SCREEN-003 |
| 概要 | 各種時間設定を確認できる。 |

1. **アラーム音設定画面**

|  |  |
| --- | --- |
| 画面ID | SCREEN-004 |
| 概要 | アラームの音、音量の設定を確認できる。 |

1. **アクション画面**

|  |  |
| --- | --- |
| 画面ID | SCREEN-005 |
| 概要 | 鳴動すると同時にアクション画面に切り替わる。  タイマーの残り時間を表示する。  簡単なアクションをする。 |

1. **爆発演出画面**

|  |  |
| --- | --- |
| 画面ID | SCREEN-006 |
| 概要 | 爆発演出が起こる。 |

―以上―