土日PJアプリ

目覚ましアプリ仕様書

BCO

版数：0.4版

作成日：2016年10月2日

oplan株式会社

土日Project

目次

[1. はじめに 3](#_Toc463560351)

[1.1. 目的 3](#_Toc463560352)

[1.2. 背景 3](#_Toc463560353)

[1.3. 範囲 3](#_Toc463560354)

[1.4. 制限・注意事項 3](#_Toc463560355)

[1.5. 用語 3](#_Toc463560356)

[1.6. 未解決事項 3](#_Toc463560357)

[1.7. 参考文献 3](#_Toc463560358)

[1.8. 改版履歴 3](#_Toc463560359)

[2. 機能仕様 4](#_Toc463560360)

[**（１）** **時間設定** 4](#_Toc463560361)

[**（２）** **アラーム音設定** 4](#_Toc463560362)

[**（３）** **端末鳴動** 4](#_Toc463560363)

[**（４）** **タイマー** 4](#_Toc463560364)

[**（５）** **アクション** 4](#_Toc463560365)

[**（６）** **成功演出** 4](#_Toc463560366)

[**（７）** **爆発演出** 5](#_Toc463560367)

# はじめに

## 目的

この仕様書では、アプリが満たすべき全機能について記載する。

## 背景

土日PJの一環としてアプリを製作することになったが、経験が浅く比較的作りやすい物を作ろうということで目覚ましを作ることになった。

## 範囲

機能仕様

## 制限・注意事項

対象OS:5.0～6.0

## 用語

特になし

## 未解決事項

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 未解決項目 | 備考 | 予定日 | 完了日 | 状態 |
| アクション内容 | 1つの予定（増えるかも） | 10/9 |  | 未 |

## 参考文献

特になし

## 改版履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版数 | 作成日 | 作成者 | 変更内容 |
| 0.1版 | 2016/9/26 | 井出 | 新規作成 |
| 0.2版 | 2016/9/29 | 井出 | 機能仕様、画面仕様追記。 |
| 0.3版 | 2016/10/2 | 井出 | 作成後の確認をしてもらい、指摘点の修正。  1.1、1.6、1.8、**2**、**3** |
| 0.4版 | 2016/10/6 | 井出 | 目次の追加、ファイル名に版数追加、機能仕様修正、  画面仕様の章を削除、 |
| 1.0版 | 2016/10/08 | 井出 | ID-004,005,007文言を修正 |

# 機能仕様

1. **時間設定**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-001 |
| 概要 | アラームの時刻の設定、タイマーの時間設定ができる。  タイマー時間は最低5分以上、最高30分までの中で5分単位で設定できる。 |

1. **アラーム音設定**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-002 |
| 概要 | アラームの音の設定、音量の設定ができる。 |

1. **端末鳴動**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-003 |
| 概要 | 設定したアラームの時刻になると音とバイブが鳴動すること。 |

1. **タイマー**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-004 |
| 概要 | 鳴動すると同時にタイマーがスタートすること。  タイマー設定時間が経過するか、アクションに成功するまでタイマーは止まらずに動くこと。 |

1. **アクション**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-005 |
| 概要 | 鳴動すると同時にアクションが起こること。  成功するかタイマー設定時間が経過するとアクションは終了すること。  アクションの内容は計算式を出題し答えを求めさせること。 |
| 機能ID | ID-008 |
| 概要 | 計算式の回答を三択から選ばせること。※三択の見せ方は爆弾のコードを切りように見せること。 |
| 機能ID | ID-009 |
| 概要 | 計算式の内容は毎回変わること。 |

1. 成功演出

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-006 |
| 概要 | アクションに成功するとタイマーと鳴動が止まり成功演出が発生すること。 |

1. **爆発演出**

|  |  |
| --- | --- |
| 機能ID | ID-007 |
| 概要 | タイマーの設定時間が経過すると時刻になると爆発演出が起こること。（爆発音が1分間鳴る。爆発演出の画面になる。）  アクションに失敗で爆発演出が起こり、その後再びアクションに戻ること。 |

―以上―