議事録（第六回）

書記文責：小林　大河

1.日時　6月18日（土）　23時00分〜23時45分

　場所　Skype 会議

2.出席　集合会議：小林　大河　・森　叡太郎　・高橋　裕太　・森　尋美

3.テーマ：6月作業進捗

4．会議内容

　各自の進捗共有

5．会議内容（詳細）

・各自の進捗

森エイ：

　GAME画面に画像とBGMとボタンタップ音(SE)の実装。画像とBGM/SEは仮のものを使っている。音出しについてはエミュレーターでOKだった。BGMやSEはできるだけ軽いものが良い。

　6月中にカメラの実装は難しいかもしれない。カメラの実装は後回しにしたい。先にSNS連動を実装する予定。（SNS連動について調査中である。）

森尋：

　カメラの調査だが、決定的なものが見つからない。既存のカメラを使用するとどうしても重くなってしまう模様。軽いカメラの実装方法を模索中。引き続き調査する。

　デザインに関しては、ペンタブを知人から譲りうけるのが遅くなってしまった。今週の土日に遅れた分を巻き返す。画面デザインが森尋。操作ボタン系のデザインは高橋。

　今後も二人で連携をとって作業を行う。

高橋：

　背景画面とゲーム中のタップボタン完成。

　「？」ボタンはフォントを選んでほしい。→小林が確認＆決定する。

　上記に関してはTrelloにUP済.

小林：

　BGM/SEは一通り揃えた。(TrelloにUp済)あとはメンバーが確認してOKであればそれを使用。いまいちであれば、再度入手。wavよりmp3の方が軽いので全て変換してupし直す。

　SNS連動調査に関してもUrlスキマーで連動がアンドロイドでも出来そうな記事を発見。（TrelloにUp済）ひとまずは、SNS連動調査は終了とする。（この方法で問題がありそうなら再調査。）

　カメラ実装の調査に苦戦している為、今後はカメラの調査に変更とする。森尋さんが既存カメラでの、自分が新規カメラでの調査とする。

その他

・ゲームポリシーについて

　　画像で載せる？入力？

　　　結論：現状はどちらでも良い。そこにパワーを掛けるのであれば他に当てたい。

　　　　　　なので時間の掛からない方を採用とする。（余裕があればこだわりたい。）

* カメラの実装について

　土日プロジェクトの期間に間に合わないかも

　　結論：土日プロジェクトの最初の会議時に吉田さんから話があった通り、100パー

　　　　　セントで提出しなくてはならない訳ではない。SNS連動は課題であるため、

　　　　　そちらの実装は必須です。優先順位を落とし間に合わないならその理由を報

　　　　　告します。

* 今後の作業分担

　前回の会議通りの分担のまま作業を行う。

　５．次回の会議日程

　日時：未定