土日プロジェクトの課題や反省点

2016/08/21

Team\_PRP

* デザイン系の作業スケジュール管理が曖昧になっていた為、7月の半ばまで作業が遅れてしまった。

　対応策：イラスト作成や画像処理などに掛かる工数のヒアリングを多くする。

* テストからリリースまでの日程がカツカツになってしまった。

　対応策：デザイン系のスケジュール管理が甘かったので、スケジュール管理の徹底を行う。

* インカメラ機能の調査を本格的に行ったタイミングが遅かった。(製造開始のタイミング)

　対応策：企画考案~設計書を作成する段階で、インカメラ機能の実装はリリースまでに可能なのかをしっかりと調査する。

* テスト設計がアプリ内の操作でしか意識していなかった為、ハードキー(Vol

Up/DownやHomeボタンなど)を押下した際のテストが抜けていた。

　対応策：端末で出来る操作をしっかりと把握する。

* BGMやレイアウトなどの意識合わせが足りなかった部分があった。

　対応策：レイアウトなどはSkypeでの意識合わせは中々難しいので、直接会って行う会議の時は、その時にしか出来ない事を出来るだけ優先して話し合う。