

UNIwersytet Gdański
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Oskar Plichta

nr albumu: 195009

Jak stworzyć przyjazny interfejs użytkownika do udostępniania fotografii w AngularJS?

Praca magisterska na kierunku:

INFORMATYKA

Promotor:

dr W.Bzyl

Gdańsk 2014

Streszczenie

Obecne na rynku serwisy do wyszukiwania takie jak Google Grafika, Flickr, Tumblr oraz Pinterest nie pozwalają na łatwe wyszukiwanie i udostępnianie zdjęć wybranych przez użytkownika a ich interfejsy użytkownika nie są mu przyjazne. Spośród bogatej oferty tworzenia UI zostaną wybrane i porównane interfejsy najbardziej intuicyjne i ułatwiające pracę użytkownikowi. Następnie zostanie stworzony nowy program, który będzie spełniał założenia przyjaznego dla użytkownika interfejsu w aplikacji internetowej.

Słowa kluczowe

User Interface, Ruby on Rails, Bootstrap, AngularJS, MongoDB, WebSockets, RSpec

Spis treści

Wprowadzenie	5
1. Wprowadzenie do Interfejsów Użytkownika	6
1.1. Rozwój interfejsów użytkownika w ostatnich latach – tendencje, kierunki rozwoju	6
1.2. Sposoby udostępniania treści	6
1.3. Zdefiniowanie przyjaznego i intuicyjnego interfejsu użytkownika	6
2. Przegląd dostępnych narzędzi do tworzenia UI	7
2.1. Porównanie tworzenia aplikacji za pomocą dostępnych narzędzi	7
3. Opis wybranych narzędzi	8
3.1. Ruby on Rails	8
3.2. AngularJS	8
3.3. Bootstrap	8
4. Budowa aplikacji do wyszukiwania i udostępniania zdjęć	9
4.1. Cele aplikacji	9
4.2. Funkcjonowanie aplikacji	9
5. Opis tworzenia aplikacji przy pomocy wybranych narzędzi	10
5.1. Opis tworzenia aplikacji PicDrop	10
5.2. Opis własnych rozwiązań	10
6. Wnioski	11
Zakończenie	12
A. Tytuł załącznika jeden	13
B. Tytuł załącznika dwa	14

C. Literatura:	15
Spis tablic	16
Spis rysunków	17
Oświadczenie	18

Wprowadzenie

ROZDZIAŁ 1

Wprowadzenie do Interfejsów Użytkownika

- 1.1. Rozwój interfejsów użytkownika w ostatnich latach – tendencje, kierunki rozwoju**
- 1.2. Sposoby udostępniania treści**
- 1.3. Zdefiniowanie przyjaznego i intuicyjnego interfejsu użytkownika**

ROZDZIAŁ 2

Przegląd dostępnych narzędzi do tworzenia UI

2.1. Porównanie tworzenia aplikacji za pomocą dostępnych narzędzi

ROZDZIAŁ 3

Opis wybranych narzędzi

3.1. Ruby on Rails

3.2. AngularJS

3.3. Bootstrap

ROZDZIAŁ 4

Budowa aplikacji do wyszukiwania i udostępniania zdjęć

4.1. Cele aplikacji

4.2. Funkcjonowanie aplikacji

ROZDZIAŁ 5

Opis tworzenia aplikacji przy pomocy wybranych narzędzi

5.1. Opis tworzenia aplikacji PicDrop

5.2. Opis własnych rozwiązań

ROZDZIAŁ 6

Wnioski

Zakończenie

DODATEK A

Tytuł załącznika jeden

Treść załącznika jeden.

DODATEK B

Tytuł załącznika dwa

Treść załącznika dwa.

DODATEK C

Literatura:

Modeling the User Interface of Web Applications -<http://www.pst.informatik.uni-muenchen.de/~kochen/pUML2001-Hen-Koch.pdf>

Steve Krug - "Don't Make Me Think "

Don Norman- "The Design of Everyday Things"

Jenifer Tidwell- „Projektowanie interfejsów. Sprawdzone wzorce projektowe"

Robert Hoekman jr - "Magia interfejsu. Praktyczne metody projektowania aplikacji internetowych"

How to integrate angularjs with rails -<https://shellycloud.com/blog/2013/10/how-to-integrate-angularjs-with-rails-4>

User Interface Thinking in Rails: An Example <https://coderwall.com/p/zg4zfq>

<http://rubyonrails.org/documentation/>

<http://rspec.info/>

<https://docs.angularjs.org/api>

<http://docs.mongodb.org/manual/>

Spis tablic

Spis rysunków

Oświadczenie

Ja, niżej podpisany(a) oświadczam, iż przedłożona praca dyplomowa została wykonana przeze mnie samodzielnie, nie narusza praw autorskich, interesów prawnych i materialnych innych osób.

.....

data

.....

podpis