

UNIWERSYTET GDAŃSKI
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Oskar Plichta

nr albumu: 195009

**Tworzenie przyjaznego interfejsu
użytkownika i udostępnianie treści w
aplikacjach internetowych**

Praca magisterska na kierunku:

INFORMATYKA

Promotor:

dr W.Bzyl

Gdańsk 2014

Streszczenie

Obecne na rynku serwisy do wyszukiwania takie jak Google Grafika, Flickr, Tumblr oraz Pinterest nie pozwalają na łatwe wyszukiwanie i udostępnianie zdjęć wybranych przez użytkownika a ich interfejsy użytkownika nie są mu przyjazne. Spośród bogatej oferty tworzenia UI zostaną wybrane i porównane interfejsy najbardziej intuicyjne i ułatwiające pracę użytkownikowi. Następnie zostanie stworzony nowy program, który będzie spełniał założenia przyjaznego dla użytkownika interfejsu w aplikacji internetowej.

Słowa kluczowe

User Interface, Ruby on Rails, Bootstrap, AngularJS, MongoDB, WebSockets, RSpec

Spis treści

Wprowadzenie	5
1. Wprowadzenie do Interfejsów Użytkownika	6
1.1. Rozwój interfejsów użytkownika w ostatnich latach – tendencje, kierunki rozwoju	6
1.2. Sposoby udostępniania treści	6
1.3. Zdefiniowanie przyjaznego i intuicyjnego interfejsu użytkownika	6
2. Przegląd dostępnych narzędzi do tworzenia UI	7
2.1. Porównanie tworzenia aplikacji za pomocą dostępnych narzędzi	7
3. Opis wybranych narzędzi	8
3.1. Ruby on Rails	8
3.2. AngularJS	8
3.3. Bootstrap	8
4. Budowa aplikacji do wyszukiwania i udostępniania zdjęć	9
4.1. Cele aplikacji	9
4.2. Funkcjonowanie aplikacji	9
5. Opis tworzenia aplikacji przy pomocy wybranych narzędzi	10
5.1. Opis własnych rozwiązań	10
6. Wnioski	11
Zakończenie	12
A. Tytuł załącznika jeden	13
B. Tytuł załącznika dwa	14
C. Literatura:	15

Spis tablic	16
Spis rysunków	17
Oświadczenie	18

Wprowadzenie

ROZDZIAŁ 1

Wprowadzenie do Interfejsów Użytkownika

- 1.1. Rozwój interfejsów użytkownika w ostatnich latach – tendencje, kierunki rozwoju**
- 1.2. Sposoby udostępniania treści**
- 1.3. Zdefiniowanie przyjaznego i intuicyjnego interfejsu użytkownika**

ROZDZIAŁ 2

Przegląd dostępnych narzędzi do tworzenia UI

2.1. Porównanie tworzenia aplikacji za pomocą dostępnych narzędzi

ROZDZIAŁ 3

Opis wybranych narzędzi

3.1. Ruby on Rails

3.2. AngularJS

3.3. Bootstrap

ROZDZIAŁ 4

Budowa aplikacji do wyszukiwania i udostępniania zdjęć

4.1. Cele aplikacji

4.2. Funkcjonowanie aplikacji

ROZDZIAŁ 5

Opis tworzenia aplikacji przy pomocy wybranych narzędzi

5.1. Opis tworzenia aplikacji PicDrop

5.2. Opis własnych rozwiązań

ROZDZIAŁ 6

Wnioski

Zakończenie

DODATEK A

Tytuł załącznika jeden

Treść załącznika jeden.

DODATEK B

Tytuł załącznika dwa

Treść załącznika dwa.

DODATEK C

Literatura:

Modeling the User Interface of Web Applications -<http://www.pst.informatik.uni-muenchen.de/~kochen/pUML2001-Hen-Koch.pdf>

Steve Krug - "Don't Make Me Think "

Don Norman- "The Design of Everyday Things"

Jenifer Tidwell- „Projektowanie interfejsów. Sprawdzone wzorce projektowe"

Robert Hoekman jr - "Magia interfejsu. Praktyczne metody projektowania aplikacji internetowych"

How to integrate angularjs with rails -<https://shellycloud.com/blog/2013/10/how-to-integrate-angularjs-with-rails-4>

User Interface Thinking in Rails: An Example <https://coderwall.com/p/zg4zfq>

<http://rubyonrails.org/documentation/>

<http://rspec.info/>

<https://docs.angularjs.org/api>

<http://docs.mongodb.org/manual/>

Spis tablic

Spis rysunków

Oświadczenie

Ja, niżej podpisany(a) oświadczam, iż przedłożona praca dyplomowa została wykonana przeze mnie samodzielnie, nie narusza praw autorskich, interesów prawnych i materialnych innych osób.

.....

data

.....

podpis