

UNIWERSYTET GDAŃSKI
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

Oskar Plichta

nr albumu: 195009

Jak stworzyć przyjazny interfejs użytkownika do udostępniania fotografii w AngularJS?

Praca magisterska na kierunku:

INFORMATYKA

Promotor:

dr W.Bzyl

Gdańsk 2014

Streszczenie

Obecne na rynku serwisy do wyszukiwania takie jak Google Grafika, Flickr, Tumblr oraz Pinterest nie pozwalają na łatwe wyszukiwanie i udostępnianie zdjęć wybranych przez użytkownika a ich interfejsy użytkownika nie są mu przyjazne. Spośród bogatej oferty tworzenia UI zostaną wybrane i porównane interfejsy najbardziej intuicyjne i ułatwiające pracę użytkownikowi. Następnie zostanie stworzony nowy program - PicDrop , który będzie spełniał założenia przyjaznego dla użytkownika interfejsu w aplikacji internetowej.

Słowa kluczowe

User Interface, Ruby on Rails, Bootstrap, AngularJS, MongoDB, WebSockets, RSpec

Spis treści

Wprowadzenie	5
1. Wprowadzenie do Interfejsów Użytkownika	6
1.1. Rozwój interfejsów użytkownika w ostatnich latach – tendencje, kierunki rozwoju	6
1.2. Sposoby udostępniania treści	6
1.3. Zdefiniowanie przyjaznego i intuicyjnego interfejsu użytkownika	6
2. Budowa aplikacji do wyszukiwania i udostępniania zdjęć -PicDrop	7
2.1. Cele aplikacji	7
2.2. Funkcjonowanie aplikacji	7
2.3. Opis tworzenia aplikacji PicDrop	7
2.4. Opis własnych rozwiązań	7
3. Przegląd dostępnych narzędzi do tworzenia UI	8
3.1. Porównanie tworzenia aplikacji za pomocą dostępnych narzędzi	8
4. Opis wybranych narzędzi	9
4.1. Ruby on Rails	9
4.2. AngularJS	9
4.3. Bootstrap	9
5. Wnioski	10
Zakończenie	11
A. Tytuł załącznika jeden	12
B. Tytuł załącznika dwa	13
Bibliografia	14

Spis tablic	15
Spis rysunków	16
Oświadczenie	17

Wprowadzenie

Interfejs użytkownika (ang. User Interface - UI) jest podstawowym sposobem komunikacji pomiędzy człowiekiem a maszyną dlatego tak ważne jest, aby był on intuicyjny i przyjazny dla użytkownika. Praca w takim UI jest przyjemniejsza, szybsza i bardziej wydajna, ponieważ nie musimy się zastanawiać gdzie jest dana opcja programu czy strony lub jak uzyskać dany efekt.

W aplikacjach internetowych interfejs użytkownika jest bardzo ważny, gdyż dzięki niemu użytkownik może w krótkim czasie ocenić czy dana strona internetowa mu odpowiada i ewentualnie poszukać innej z lepszym UI. W tej pracy postaram się pokazać na czym polega tworzenie przyjaznego UI i na czym ta przyjazność ma polegać. Wskażę również z jakimi problemami musi się uporać developer aplikacji webowych, aby jego aplikacja była intuicyjna i funkcjonalna. Opiszę również jakie narzędzia wybrałem i dlaczego te a nie inne uważam za najlepszy wybór.

ROZDZIAŁ 1

Wprowadzenie do Interfejsów Użytkownika

- 1.1. Rozwój interfejsów użytkownika w ostatnich latach – tendencje, kierunki rozwoju**
- 1.2. Sposoby udostępniania treści**
- 1.3. Zdefiniowanie przyjaznego i intuicyjnego interfejsu użytkownika**

ROZDZIAŁ 2

Budowa aplikacji do wyszukiwania i udostępniania zdjęć -PicDrop

2.1. Cele aplikacji

2.2. Funkcjonowanie aplikacji

2.3. Opis tworzenia aplikacji PicDrop

2.4. Opis własnych rozwiązań

ROZDZIAŁ 3

Przegląd dostępnych narzędzi do tworzenia UI

3.1. Porównanie tworzenia aplikacji za pomocą dostępnych narzędzi

ROZDZIAŁ 4

Opis wybranych narzędzi

4.1. Ruby on Rails

4.2. AngularJS

4.3. Bootstrap

ROZDZIAŁ 5

Wnioski

Zakończenie

DODATEK A

Tytuł załącznika jeden

Treść załącznika jeden.

DODATEK B

Tytuł załącznika dwa

Treść załącznika dwa.

Bibliografia

- [1] Don Norman. *The Design of Everyday Things*. Basic Books, 2002.
- [2] Jenifer Tidwell. *Projektowanie interfejsów. Sprawdzone wzorce projektowe*. Helion, 2012.
- [3] Robert Hoekman jr. *Magia interfejsu. Praktyczne metody projektowania aplikacji internetowych*. Helion, 2010.
- [4] Joe Fiorini. *User Interface Thinking in Rails: An Example*.
- [5] Michał Kwiatkowski. *How to integrate angularjs with rails*. 2013.
- [6] Nora Koch Rolf Hennicker. *Modeling the User Interface of Web Applications*. 2001.
- [7] [AngularJS documentation](#).
- [8] [MongoDB documentation](#).
- [9] [Rspec documentation](#).
- [10] [Ruby on Rails documentation](#).

Spis tablic

Spis rysunków

Oświadczenie

Ja, niżej podpisany(a) oświadczam, iż przedłożona praca dyplomowa została wykonana przeze mnie samodzielnie, nie narusza praw autorskich, interesów prawnych i materialnych innych osób.

.....

data

.....

podpis