

Pokémon-tietokanta

Sisällysluettelo

Kappale

Sivu

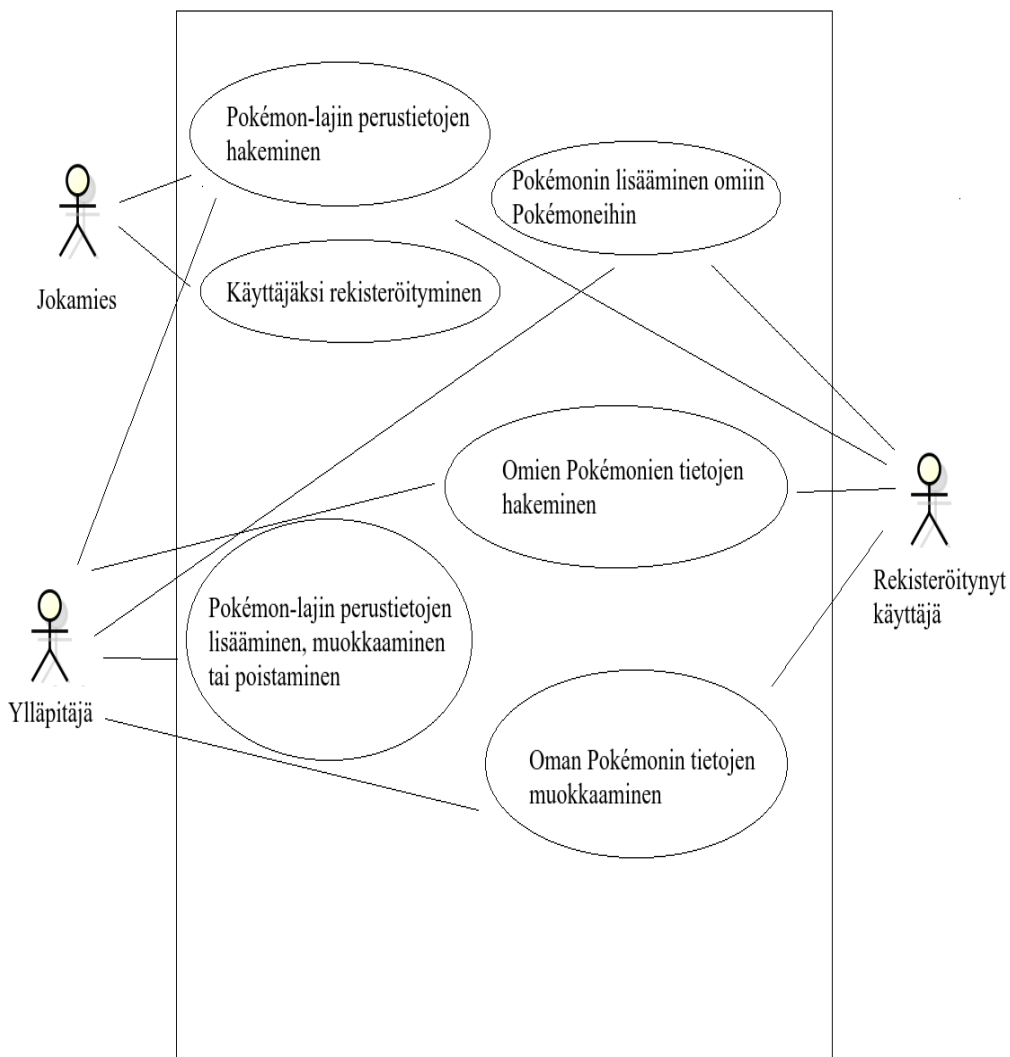
1. Johdanto	1
2. Yleiskuva järjestelmästä	2

Johdanto

Tietokantasovellukseni aiheena on Pokémon-tietokanta. Järjestelmän tarkoituksena on pitää kirjaa käyttäjän Pokémoneista ja niiden ominaisuuksista. Lisäksi järjestelmän tietoja voi muokata vaivattomasti ja kaikki tieto on helposti saatavilla. Järjestelmä saattaa myös lopulta tarjota kaikkien Pokémon-lajien perustiedot. Työni toteutetaan PHP-kielellä ja Tietojenkäsittelytieteen laitoksen users-palvelimella.

Yleiskuva järjestelmästä

Käyttötapauskaavio



Käyttäjärühmät

Jokamies

Jokamies on kuka tahansa sivulla vieraileva Internetin käyttäjä. Muidenkin ryhmien jäsenet lasketaan jokamiehiksi.

Käyttäjä

Käyttäjä on rekisteröitynyt käyttäjä.

Ylläpitäjä

Ylläpitäjä kerää sivuille yleistä tietoa Pokémon-lajeista muiden hyödyksi.

Käyttötapaukset

Jokamiehet:

Pokémon-lajin tietojen hakeminen

Jokamies täyttää hakuehdot (esimerkiksi Pokémonin tyyppi), ja sitten järjestelmä näyttää ehtojen mukaiset Pokémonit muine tietoineen.

Käyttäjät:

Pokémonin lisääminen omiin Pokémoneihin

Käyttäjä täyttää Pokémoninsa tiedot ja järjestelmä lisää Pokémonin näillä tiedoilla käyttäjän Pokémoneihin.

Omien Pokémonien tietojen hakeminen

Käyttäjä täyttää hakuehdot ja järjestelmä näyttää käyttäjän Pokémoneista ne, jotka täyttävät kyseiset ehdot

Oman Pokémonin tietojen muokkaaminen

Käyttäjä valitsee Pokémonin ja sen muokattavan ominaisuuden ja sitten asettaa sille uuden arvon.

Ylläpitäjä:

Pokémon-lajin perustietojen muokkaaminen

Ylläpitäjä valitsee olemassaolevista lajeista jonkun, ja sitten asettaa joihinkin ominaisuuksiin uudet arvot

Pokémon-lajin lisääminen

Uusia Pokémoneja tulee muutaman vuoden välein, niin niitä täytyy joskus lisäillääkin. Ylläpitäjä luo uuden Pokémonin tiedot asettamalla järjestelmän antamiin kenttiin uuden Pokémonin tiedot.

Muita käyttötapauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen.