



Olivia Palut

Ingénieur généraliste

Ingénieure généraliste junior, je suis à la recherche d'un emploi dans le développement logiciel/web.

☎ 06 75 78 15 21
@ palut.olivia@yahoo.fr
📍 Finistère
🚗 Permis B
🌐 [palutolivia](https://palutolivia.com)



Formation

Ecole d'ingénieurs | 2018 – 2021

Télécom Physique Strasbourg

- **Ingénierie des systèmes, automatique et vision (ISAV)**
 - Automatique, robotique
 - Vision 3D, **traitement du signal** et des images
 - **Temps réel et systèmes embarqués**
- **Master 2 – AR** : automatique et robotique
- 2^{ème}/100 élèves

Classes préparatoires | 2016 – 2018

Lycée de Kérichen – Brest

- PCSI/PC*

Baccalauréat S | 2016

Lycée du Léon - Landivisiau

- Mention très bien
- Section européenne



Outils/langages maîtrisés



C/C++



Python



Github



HTML / CSS



Matlab



Javascript



React.js



Node.js



Centres d'intérêts



Musculation/CrossFit
5 fois/semaine



Piano



Lecture



Expérience

Ingénieur recherche | 1 mars – 27 août 2021



Dassault systèmes

Stage d'une durée de 6 mois en tant qu'ingénieur en reconstruction 3D.

- Mise en place d'une **interface web** avec interaction utilisateur en **Javascript**
- **Deep learning** : réseau CNN/RNN et traitement d'images – **Python** (Tensorflow)
- Communication **serveur-client** (JS – C++ - Python FLASK)
- Réalisation d'une dataset de depth maps synthétiques en C++



Projet

Portfolio et application web | juillet - août 2021

Réalisation d'un portfolio (HTML, CSS, JS)

<https://oliviapalut.netlify.app/>

Réalisation d'une application web

(React, Node, MongoDB)

(vidéo disponible sur LinkedIn)

Projet robotique | janvier – février 2021

Programmation multitâche d'un robot mobile Turtlebot.

Objectif : programmation du robot sans utilisation du logiciel ROS en C/C++

- Communication entre moteurs et Raspberry Pi via carte OpenCR
- Programmation du suivi d'objet et suivi de lignes à partir des données du capteur Pixy2.

Projet ingénieur | septembre 2019 – juin 2020

Conception d'un afficheur électronique contrôlé à distance par les joueurs via des bracelets connectés.

Client : Association de badminton de Soufflenheim (ASBS)

- Réalisation d'une liaison Bluetooth en C/C++ (Arduino) entre le bracelet et l'afficheur.