

# Olivia Palut

## Ingénieur généraliste

Actuellement étudiante en dernière année d'école d'ingénieurs, je recherche un emploi dans le domaine du développement web à partir du 20 septembre 2021.



06 75 78 15 21



palut.olivia@yahoo.fr



Antony



Permis B



palutolivia



## Formation

### Ecole d'ingénieurs | 2018 – 2021

Télécom Physique Strasbourg

#### ○ Ingénierie des systèmes, automatique et vision (ISAV)

- Automatique, robotique
- Vision 3D, traitement du signal et des images

#### ○ Master 2 – AR : automatique et robotique

#### ○ 2<sup>ème</sup>/100 élèves

### Classes préparatoires | 2016 – 2018

Lycée de Kérichen – Brest

#### ○ PCSI/PC\*

### Baccalauréat S | 2016

Lycée du Léon - Landivisiau

- Mention très bien
- Section européenne



## Outils/langages maîtrisés



Github



HTML / CSS



Python



Javascript



C/C++



Matlab



## Centres d'intérêts



Musculation/CrossFit  
5 fois/semaine



Guitare



Piano



Lecture



## Expérience

### Ingénieur recherche | 1 mars – 27 août 2021



Dassault systèmes

Stage d'une durée de 6 mois en tant qu'ingénieur en reconstruction 3D.

- Mise en place d'une **interface web** avec interaction utilisateur en **Javascript**
- **Deep learning** : réseau CNN/RNN et réalisation d'une dataset – **Python** (Tensorflow)
- Communication **serveur-client** (JS – C++ - Python FLASK)



## Certifications

LinkedIn LEARNING

« Introduction to **Web Design & Development** » 30.05.2021

« **HTML** Essential Training » - 09.06.2021

« **JavaScript** Essential Training » - 23.06.21

« **CSS** Essential Training » - 02.07.21

Suite : création site + cours React



## Projet

### Projet robotique | janvier – février 2021

Programmation multitâche d'un robot mobile Turtlebot.

Objectif : programmation du robot sans utilisation du logiciel ROS

- Communication entre moteurs et Raspberry Pi via carte OpenCR
- Programmation du suivi d'objet et suivi de lignes à partir des données du capteur Pixy2.
- Langage de programmation : **C/C++**

### Projet ingénieur | septembre 2019 – juin 2020

Conception d'un afficheur électronique contrôlé à distance par les joueurs via des bracelets connectés. Client : Association de badminton de Soufflenheim (ASBS)

- Equipe de 5 / réunions hebdomadaires avec le client
- Electronique, **réseau sans-fil** (Bluetooth), impression 3D (SolidWorks), **programmation C/C++**