

Olivia Palut

Ingénieur généraliste

Actuellement étudiante en dernière année d'école d'ingénieurs, je recherche un emploi dans le domaine du développement web à partir du 20 septembre 2021.



06 75 78 15 21



palut.olivia@yahoo.fr



Antony



Permis B



palutolivia



Formation

Ecole d'ingénieurs | 2018 – 2021

Télécom Physique Strasbourg

- Ingénierie des systèmes, automatique et vision (ISAV)
 - Automatique, robotique
 - Vision 3D, traitement du signal et des images
- o Master 2 AR : automatique et robotique
- o 2^{ème}/100 élèves

Classes préparatoires | 2016 – 2018

Lycée de Kérichen - Brest

PCSI/PC*

Baccalauréat S | 2016

Lycée du Léon - Landivisiau

- Mention très bien 0
- Section européenne

Outils/langages maîtrisés



Github



HTLM / CSS



Python



Javascript



C/C++



Matlab



Centres d'intérêts



Musculation/CrossFit 5 fois/semaine



Langues



Piano



Lecture



Ingénieur recherche | 1 mars - 27 août 2021



Dassault systèmes

Stage d'une durée de 6 mois en tant qu'ingénieur en reconstruction 3D.

- Mise en place d'une interface web avec interaction utilisateur en Javascript
- Deep learning : réseau CNN/RNN et réalisation d'une dataset – **Python** (Tensorflow)
- Communication **serveur-client** (JS C++ Python FLASK)



Certifications

Linked in LEARNING

- « Introduction to Web Design & Development » 30.05.2021
- « HTML Essential Training » 09.06.2021
- « JavaScript Essential Training » 23.06.21
- « CSS Essential Training » 02.07.21



Site web | juillet 2021

Réalisation d'un portfolio (HTML, CSS, JS) Prochaine étape : Rendre le site plus dynamique (React)

https://oliviapalut.netlify.app/

Projet robotique | janvier - février 2021

Programmation multitâche d'un robot mobile Turtlebot.

Objectif: programmation du robot sans utilisation du logiciel ROS en C/C++

- Communication entre moteurs et Raspberry Pi via carte OpenCR
- Programmation du suivi d'objet et suivi de lignes à partir des données du capteur Pixy2.

Projet ingénieur | septembre 2019 – juin 2020

Conception d'un afficheur électronique contrôlé à distance par les joueurs via des bracelets connectés. Client: Association de badminton de Soufflenheim (ASBS)