



# DANIEL ANDRÉS LÓPEZ

## FULL-STACK DEVELOPER

### PERFIL PERSONAL

Full Stack Developer en formación, además de mi título en ingeniería ambiental y maestría en ingeniería civil. Mi background es un buen complemento para mi creatividad, curiosidad y capacidad analítica, mediante las cuales busco, estudio y desarrollo soluciones a problemas complejos y globales, teniendo como eje la programación. Dadas mis características mi principal interés, para explotar mi potencial, es en backend, para lo cual manejo Node.js, PostgreSQL, Sequelize y Passport.

### ÁREAS DE ESPECIALIZACIÓN

- React y Redux para SPA
- Node.js
- Express
- JavaScript
- PostgreSQL
- Sequelize

### COMUNÍCATE CONMIGO

Celular: +573057077026

andreslop@gmail.com

[Perfil de LinkedIn](#)

[Perfil de Torre](#)

[Perfil de GitHub](#)

Bogotá, Colombia

### OTRAS HABILIDADES

- Capacidad de análisis detallado
- Capacidad de resolución de problemas
- Trabajo en equipo
- Empático
- Creativo
- Inteligencia emocional

### EXPERIENCIA ACADÉMICA

#### PROYECTO VIDEOJUEGOS

Desarrollo de una app en la que se trae información de una API sobre videojuegos. El back de la aplicación consiste en levantar un servidor el cual recibe la información y descarta información no relevante para el front. Además de esto se crean rutas para hacer consultas HTTP y se levanta una base de datos en la que se almacena tanto información de la API como información que el usuario provee (creación de registros de videojuegos). El front es un SPA y se compone de 4 rutas diferentes: landing page, página principal, página de creación de registros de videojuegos y página donde se muestra el detalle de un videojuego. Este proyecto se hizo con las siguientes tecnologías: CSS puro, React, Redux, PostgreSQL, Sequelize, Express, Google Fonts y JavaScript.

#### PROYECTO CV INTERACTIVO

Este proyecto se divide en 4 secciones: experiencia, perfil, proyectos y educación. En cada una de estas se describen los aspectos correspondientes a mi hoja de vida. Esta aplicación consta de una página inicial en la que están las cuatro secciones y otras 4 páginas, para las secciones. Este proyecto se trabajó con la librería de Passport para autenticar al usuario, cuenta con HTML y CSS puro para la realización de las secciones y la programación está hecha en JavaScript.

### EXPERIENCIA LABORAL

#### TEACHING ASSISTANT

##### Soy Henry | febrero 2022 - abril 2022

- Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio.
- Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal (Pair Programming)
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp

#### DOCENTE DE TIEMPO COMPLETO

##### Universidad Católica de Colombia | febrero 2018 - enero 2022

- Coordinador de permanencia estudiantil para el programa de ingeniería civil: En esta coordinación se logró aumentar el índice promedio de eficacia del programa, disminuir la deserción estudiantil y mejorar el contacto con los estudiantes.
- Coordinador de doble programa: En esta coordinación se logró aumentar (en un 30%) y mantener la cantidad de estudiantes que cursan dos programas.
- Coordinador de ciclo de conferencias: En esta coordinación se logró automatizar la recolección de información y mejorar la disponibilidad de esta para otros procesos.
- Encargado de materias como: hidráulica, acueductos y alcantarillados, redes hidrosanitarias y ecología.

## **ESPECIALISTA HIDRÁULICO**

**Fervar | diciembre 2021 - enero 2022**

- Optimización del diseño de desagüe de la bodega de Agroz.
- Diseño de sistema para prologar la vida útil de las tuberías

## **ESPECIALISTA AMBIENTAL**

**Hidrosan | octubre 2017 - diciembre 2017**

- Implementación de modelos SIG.

## **DOCENTE TIEMPO COMPLETO**

**Universidad Mariana | julio 2016 - junio 2017**

- Diseño e implementación de nuevas prácticas de laboratorio.

## **EDUCACIÓN**

### **FULL-STACK DEVELOPER**

**Soy Henry | diciembre 2021 - abril 2022**

### **MAESTRÍA EN INGENIERÍA CIVIL**

**Universidad de los Andes | julio 2012 - mayo 2014**

### **INGENIERO AMBIENTAL**

**Universidad de los Andes | enero 2008 - diciembre 2011**

## **IDIOMAS**

### **ESPAÑOL**

Nativo

### **INGLÉS**

Intermedio-avanzado

### **FRANCÉS**

Básico

## **RECONOCIMIENTOS**

### **BENEFICIARIO PROGRAMA MISIÓN MINTIC 2022**

**Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones de Colombia**

### **BENEFICIARIO BECA QUIERO ESTUDIAR**

**Universidad de los Andes - pregrado**

### **BENEFICIARIO BECA ASISTENCIA GRADUADA**

**Universidad de los Andes - posgrado**