

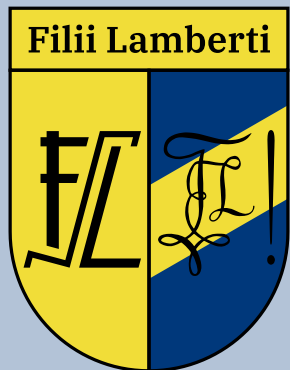
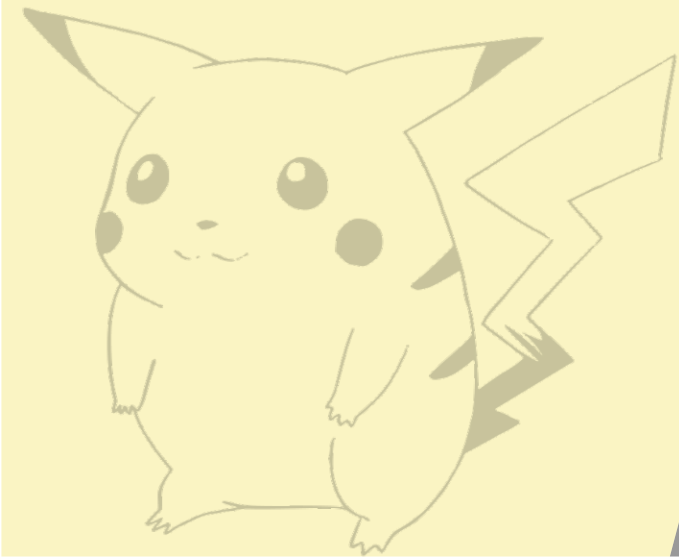
LATEX

LaTeX voor Beginners

Georganiseerd door: Filii Lamberti

Spreker: Allyson Robert (PhD Student)

Helpers: Gijs Vanoppen (PhD Student)
Yves Janssen Verlaak (3e bach FYS)

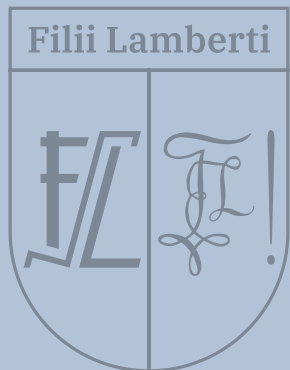


Inhoud Workshop

- **Waarom LaTeX?**
- **Vergelijkingen**
- **Figuren**
- **Tabellen**
- **Code snippets**
- **Referenties**
- **Delen van projecten**

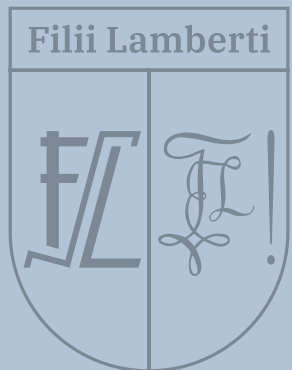


allyson-robert.github.io/filii-latex



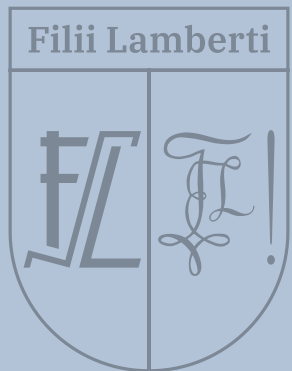
Afspraken

- Doe-het-zelf workshop met oefeningen
- Neem je computer erbij
- ~ 15 min per oefening voorzien
- Blijf stil tijdens uitlegmomenten
- Stel zeker vragen
- Zie je foutjes? Laat het weten
- *Toujours fidèle et sans souci*



LATEX

Inleiding



LaTeX

Waarom LaTeX?

- What You See Is What You Meant
- Inhoud komt eerst
→ Opmaak komt laatst
- De opmaak is gemakkelijk te wijzigingen
- Eenvoudiger voor formules
- Produceert PDF → "Veilig"
- Standaardinstellingen leiden tot een professioneel uitziend document
- Volledig en herhaalbaar instelbaar
- Komt vaak voor in Academia
- Moeilijk? Nee → Overleaf to the rescue

$$W = \frac{1}{2\mu_0} \left[\frac{\Psi'^2 \pi^2}{b^2} \sum_{m,n} a_{mn}^2 n^2 (ab/4) + \frac{\Psi'^2 \pi^2}{a^2} \sum_{m,n} a_{mn}^2 m^2 (ab/4) \right. \\ \left. + \Psi'^2 ab \left(\mu^2 + \sum_{m,n} \frac{8a_{mn}\mu^2}{\pi^2 mn} + \frac{a_{mn}^2 \mu^2}{4} \right) \right]$$

$$W = \frac{\Psi'^2 ab}{2\mu_0} \left[\mu^2 + \sum_{m,n} \left(\frac{a_{mn}^2}{4} \left(\frac{m^2 \pi^2}{a^2} + \frac{n^2 \pi^2}{b^2} + \mu^2 \right) + \frac{8a_{mn}\mu^2}{\pi^2 mn} \right) \right]$$



L^AT_EX

mgflip.com

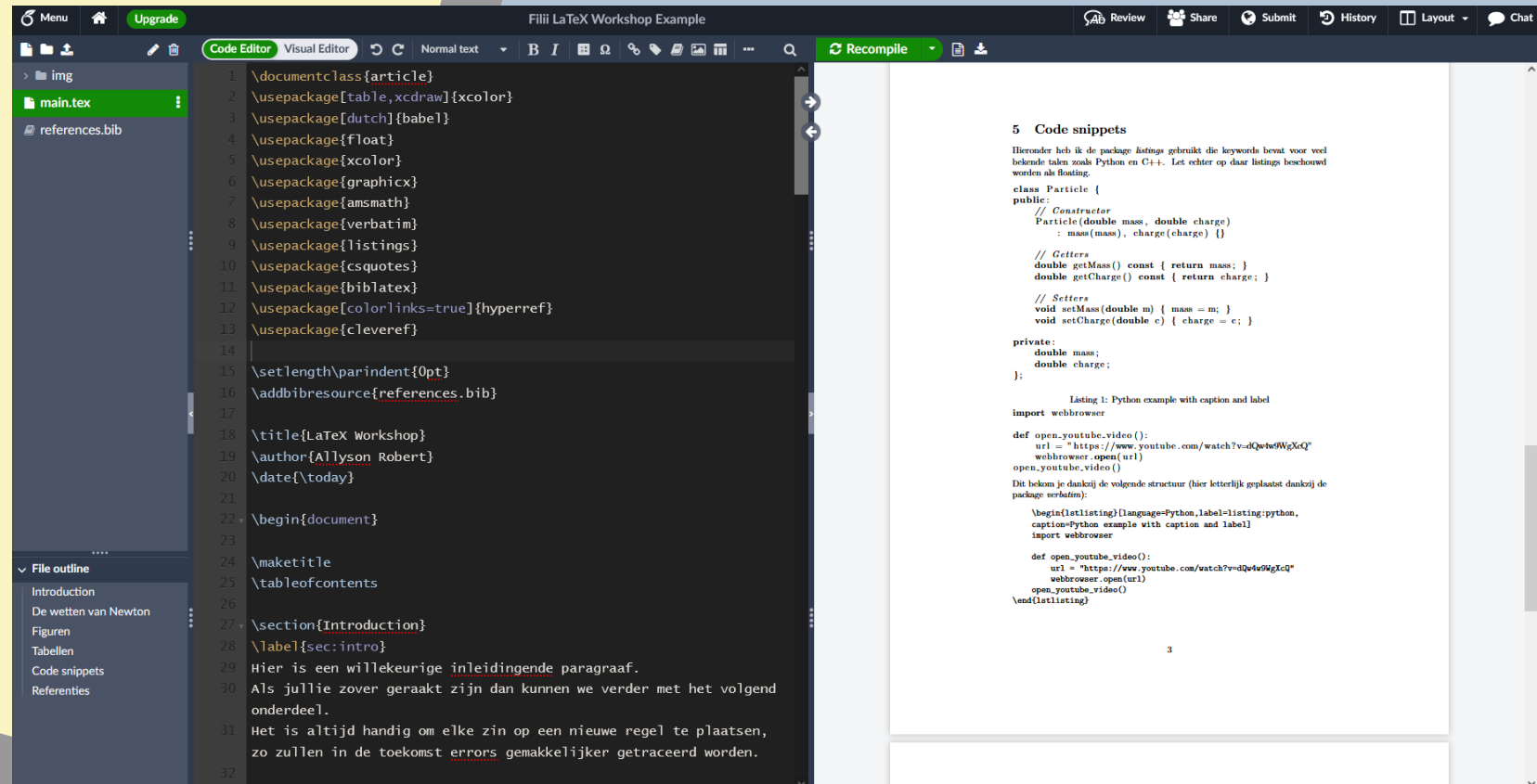
hlep i moved
a image adn
ruined evrythign



Overleaf: Geen Installatie Nodig

www.overleaf.com

- UHasselt studenten hebben gratis een premium membership
- Online toegang tot projecten
- Ontzettend veel documentatie beschikbaar
- Samenwerken is mogelijk
- Met premium: track changes

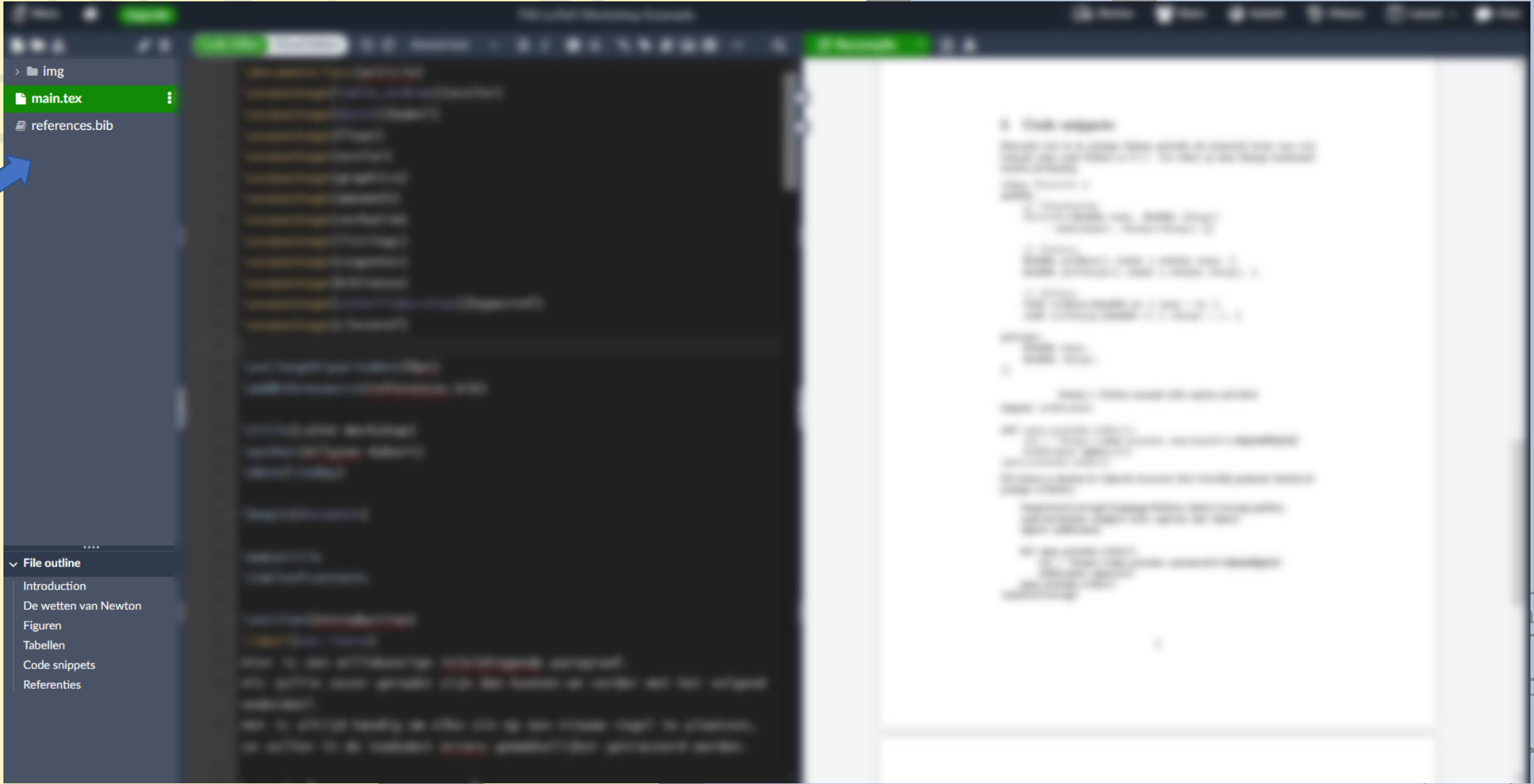
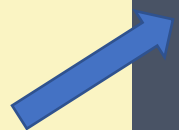


The screenshot displays the Overleaf LaTeX Workshop interface. The top navigation bar includes 'Menu', 'Upgrade', and 'Filii LaTeX Workshop Example'. The main editor area is divided into three panes. The left pane shows a file explorer with 'img', 'main.tex', and 'references.bib'. The middle pane shows the LaTeX source code for 'main.tex', which includes package declarations, document structure commands, and a title. The right pane shows the rendered PDF output, which includes a section titled '5 Code snippets' and a code example for a Python class 'Particle'.

```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[table,xcdraw]{xcolor}
3 \usepackage[dutch]{babel}
4 \usepackage{float}
5 \usepackage{xcolor}
6 \usepackage{graphicx}
7 \usepackage{amsmath}
8 \usepackage{verbatim}
9 \usepackage{listings}
10 \usepackage{csquotes}
11 \usepackage{biblatex}
12 \usepackage[colorlinks=true]{hyperref}
13 \usepackage{cleveref}
14
15 \setlength{\parindent}{0pt}
16 \addbibresource{references.bib}
17
18 \title{LaTeX Workshop}
19 \author{Allyson Robert}
20 \date{\today}
21
22 \begin{document}
23
24 \maketitle
25 \tableofcontents
26
27 \section{Introduction}
28 \label{sec:intro}
29 Hier is een willekeurige inleidende paragraaf.
30 Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgende
onderdeel.
31 Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen,
zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.
32
```



IAATV




```
1 \documentclass{article}
2 \usepackage[table,xcdraw]{xcolor}
3 \usepackage[dutch]{babel}
4 \usepackage{float}
5 \usepackage{xcolor}
6 \usepackage{graphicx}
7 \usepackage{amsmath}
8 \usepackage{verbatim}
9 \usepackage{listings}
10 \usepackage{csquotes}
11 \usepackage{biblatex}
12 \usepackage[colorlinks=true]{hyperref}
13 \usepackage{cleveref}
14
15 \setlength\parindent{0pt}
16 \addbibresource{references.bib}
17
18 \title{LaTeX Workshop}
19 \author{Allyson Robert}
20 \date{\today}
21
22 \begin{document}
23
24 \maketitle
25 \tableofcontents
26
27 \section{Introduction}
28 \label{sec:intro}
29 Hier is een willekeurige inleidende paragraaf.
30 Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgende
   onderdeel.
31 Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen,
   zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.
32
```

Review Share Submit History Layout Chat

Recompile

5 Code snippets

Hieronder heb ik de package *listings* gebruikt die keywords bevat voor veel bekende talen zoals Python en C++. Let echter op daar listings beschouwd worden als floating.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}

    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
    double getCharge() const { return charge; }

    // Setters
    void setMass(double m) { mass = m; }
    void setCharge(double c) { charge = c; }

private:
    double mass;
    double charge;
};
```

Listing 1: Python example with caption and label

```
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()

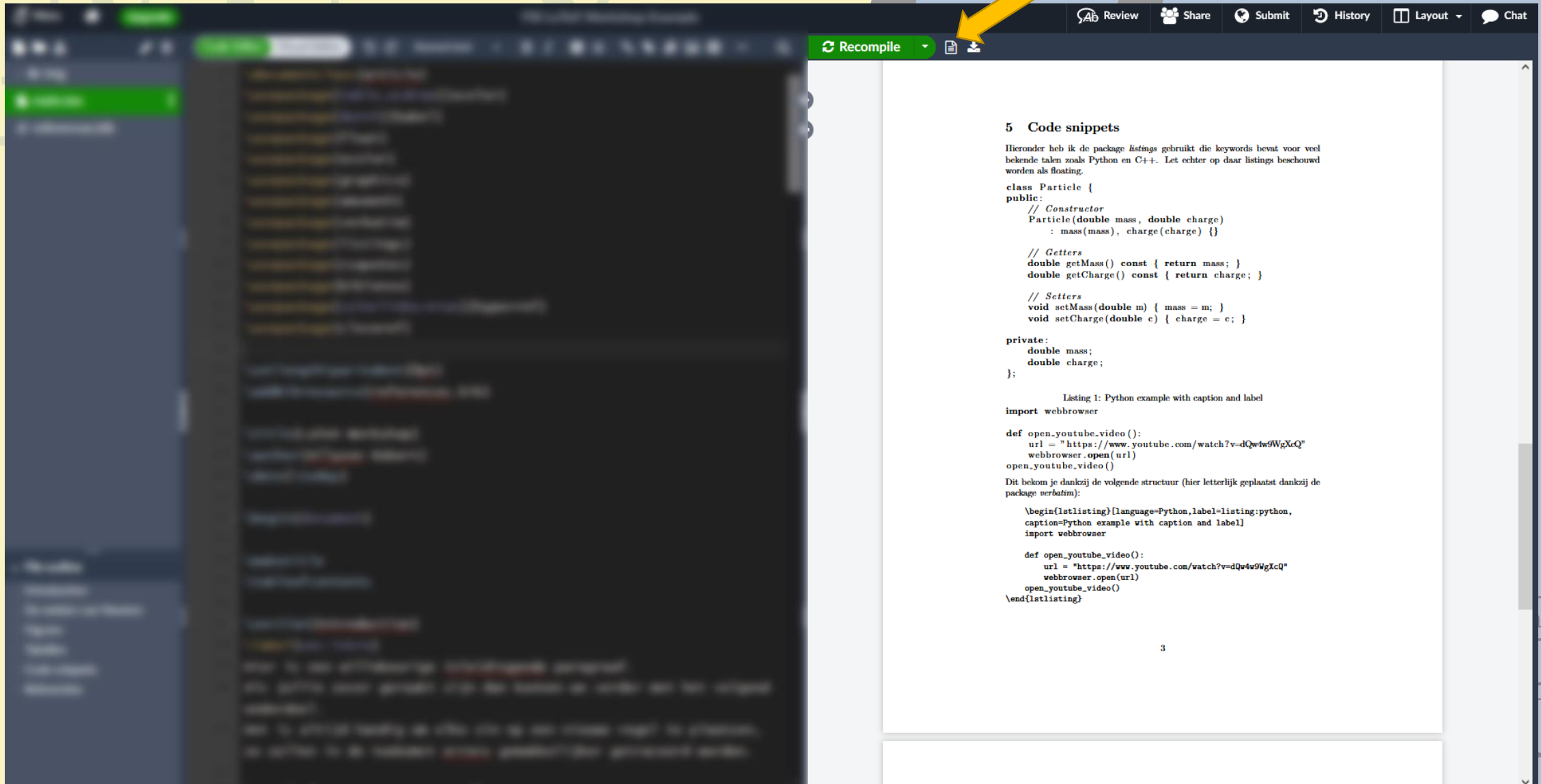
Dit bekom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de
package verbatim):

\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,
caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

3

LOGS EN OUTPUT FILES



The screenshot shows a code editor with a dark theme. The left sidebar contains a file explorer. The main editor area is split into two panes. The left pane shows a C++ code snippet for a `Particle` class. The right pane shows a Python code snippet for opening a YouTube video. A yellow arrow points to the 'Recompile' button in the top toolbar.

5 Code snippets

Hieronder heb ik de package *listings* gebruikt die keywords bevat voor veel bekende talen zoals Python en C++. Let echter op daar listings beschouwd worden als floating.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}

    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
    double getCharge() const { return charge; }

    // Setters
    void setMass(double m) { mass = m; }
    void setCharge(double c) { charge = c; }

private:
    double mass;
    double charge;
};
```

Listing 1: Python example with caption and label

```
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()

Dit bekom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de
package verbatim):

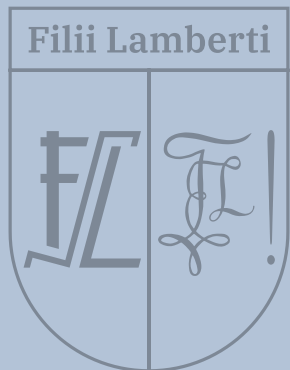
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,
caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
    open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

LATEX

LaTeX context: commands

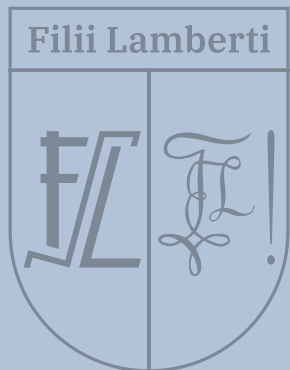
- Zonder opties
 - `\maketitle`
 - `\tableofcontents`
- Met argumenten: accolades
 - `\section{Section Title}`
 - `\author{Allyson Robert}`
- Met opties: vierkante haakjes
 - `\includegraphics[width=\textwidth]{pikachu.svg}`
 - `\usepackage[colorlinks=true]{hyperref}`



LATEX

LaTeX context: documentclass en packages

- Documentclass definieert document type (allereerste commando)
 - article
 - standalone
 - uhphysreport
- Packages voegen functionaliteit toe
 - Onmiddellijk onder documentclass (preamble)
 - `\usepackage{ ... }`
vb: amsmath, physics, graphicx, parskip
 - Volgorde is soms extreem belangrijk



LATEX

LaTeX context: Environments

- Speciale weergave van bepaalde stukken tekst/structuur

```
\begin{...}
```

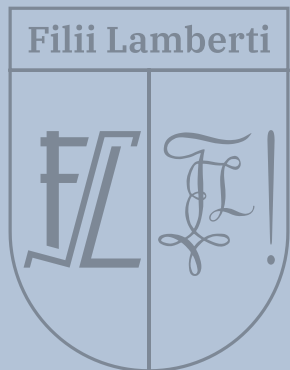
```
...
```

```
...
```

```
...
```

```
\end{...}
```

- Meest belangrijk: document environment
Hierin staat alles wat je in je document wil laten verschijnen
- figure, equation, align, ...



Minimum Working Example

```
\documentclass{article}
```

% Een regeltje commentaar, alles na het
percentteken wordt door LaTeX genegeerd

```
\title{Oefening 1}
```

```
\author{Allyson Robert}
```

```
\date{\today}
```

```
\begin{document}
```

```
\maketitle
```

```
\tableofcontents
```

```
\section{Introduction}
```

Hier een regel tekst bij wijze van voorbeeld.

```
\end{document}
```

PREAMBLE

INHOUD

Oefening 1

Allyson Robert

September 24, 2023

Contents

1 Introduction 1

1 Introduction

1

mberti



Oefening 1: Overleaf

- Overleaf account (SSO):
@student.uhasselt.be
- New project → Blank project
- Project title: *LaTeX Workshop*
- Schrijf een paragraaf in het tekstvenster
- Voeg een inhoudstafel toe onder de titel met `\tableofcontents`
- Compileer

LaTeX Workshop

Allyson Robert

September 24, 2023

Contents

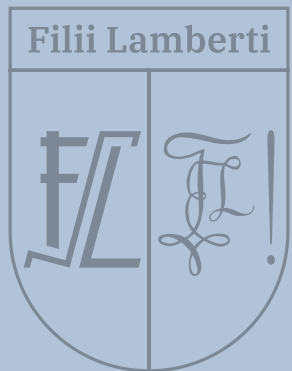
1	Introduction	1
---	--------------	---

1 Introduction

Hier is een willekeurige inleidende paragraaf. Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgend onderdeel. Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen, zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.

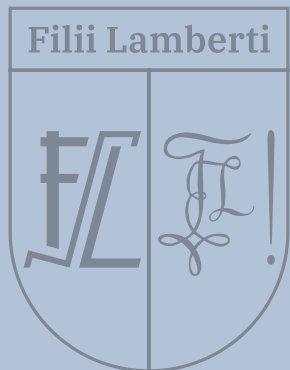
LATEX

Vergelijkingen



Formules in de tekst

- Gebruik mathmode door gebruik van `\(...\)` of `$..$`
 - `$x^2 + y^2 = c^2$`
 - `\(x^2 + y^2 = c^2\)`
- Gemakkelijk voor korte formules
- Griekse letters en andere symbolen
 - `\kappa`
 - `\hbar`
 - `\downarrow`
 - Detexify (App)



Formules in blokken

```
\usepackage{amsmath}
```

```
...
```

```
\begin{align}
```

```
\sum_{i=0}^N \vec{F} = 0 &\Rightarrow \vec{v} = \text{cte}
```

```
%
```

```
\vec{a} = \frac{\sum \vec{F}}{m}
```

```
%
```

```
\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A}
```

```
\end{align}
```

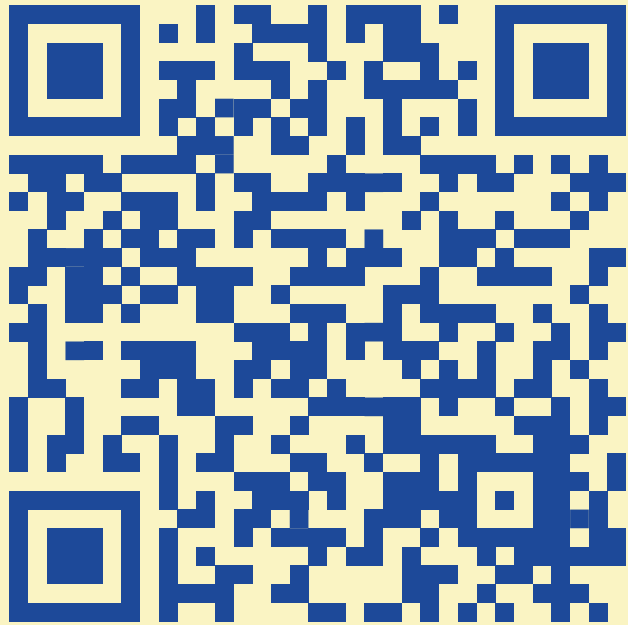
$$\sum_{i=0}^N \vec{F} = 0 \Rightarrow \vec{v} = \text{cte} \quad (1)$$

$$\vec{a} = \frac{\sum \vec{F}}{m} \quad (2)$$

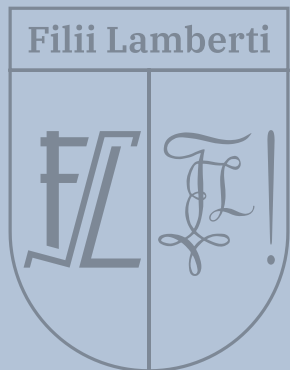
$$\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A} \quad (3)$$

Handige Links

Mathematical
Expressions



Detexify



Oefening 2

- Voeg de drie wetten van Newton in een align environment
- Uitlijnen zoals in het voorbeeld
- Zorg ook voor een inline vergelijking of symbool

```
\begin{align}
& \sum_{i=0}^N \vec{F} = 0 \ \&\rightarrow \\
\vec{v} &= \text{cte} \\
& \\
& \vec{a} = \frac{\sum \vec{F}}{m} \\
& \\
\vec{F}_{A \rightarrow B} &= -\vec{F}_{B \rightarrow A} \\
\end{align}
```

LaTeX Workshop

Allyson Robert

September 24, 2023

Contents

1 Introduction	1
2 De wetten van Newton	1

1 Introduction

Hier is een willekeurige inleidende paragraaf. Als jullie zover geraakt zijn dan kunnen we verder met het volgende onderdeel. Het is altijd handig om elke zin op een nieuwe regel te plaatsen, zo zullen in de toekomst errors gemakkelijker getraceerd worden.

2 De wetten van Newton

Voor zij die het niet meer weten, de wetten van Newton kunnen als volgt genoteerd worden:

$$\sum \vec{F} = 0 \rightarrow a = 0 \text{ etc} \quad (1)$$

$$a = \frac{\sum \vec{F}}{m} \quad (2)$$

$$\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A} \quad (3)$$

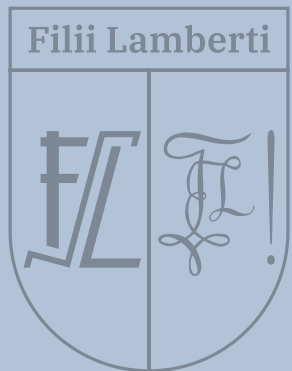
waarbij $\vec{F}_{A \rightarrow B}$ een kracht voorstelt van lichaam A op lichaam B .



LATEX

Figuren

Zogenaamde Floats



Type figuren

- Vectortekeningen ideal (schaal-onafhankelijk)
 - Eerst exporteren naar PDF
- Bitmap kunnen ook (pixelated)
 - PNG
 - JPEG (Standaard lossy compression)

Wat is een Float?

- Vrij geplaatst door LaTeX → Geen vaste positie
- Relatieve volgorde is bewaard
- Worden niet opgebroken over meerdere pagina's
- Meerdere opeenvolgende floats lijden tot issues
→ Teken van suboptimale structuur
- Placement specifiers [!htbp]
 - h: hier
 - t: bovenaan (top)
 - b: onderaan (bottom)
 - p: aparte pagina (page)
 - !: Standaardinstellingen overrulen

`\usepackage{placeins}`

→ `\FloatBarrier`

`\usepackage{float}`

→ H specifier verwijdert float-gedrag

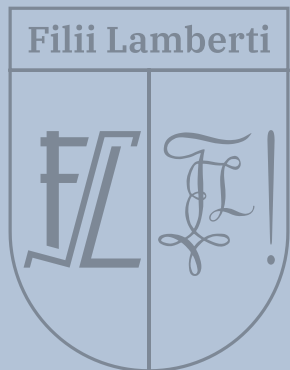


Figure environment

```
\usepackage{graphicx}
```

```
\usepackage{float}
```

```
...
```

```
\begin{figure}[H]
```

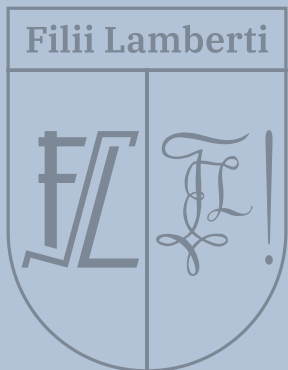
```
  \centering
```

```
  \includegraphics[width=\textwidth]{img/pikachu_transparent.png}
```

```
  \caption{Fat Pikachu is best Pikachu}
```

```
  \label{fig:pikachu}
```

```
\end{figure}
```



Minipages (meerdere figuren in één)

- Subfigures bestaan maar “minipage” geeft meer controle
- Voor twee zij aan zij figuren:

```
\begin{minipage}{0.45\textwidth}
```

...

```
\end{minipage}{0.45\textwidth}%
```

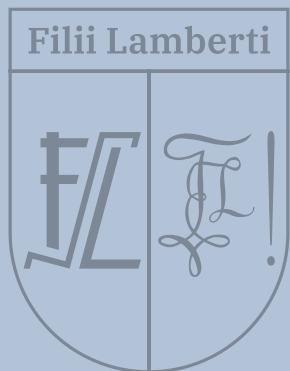
```
\hspace{0.05\textwidth}
```

```
\begin{minipage}{0.45\textwidth}
```

...

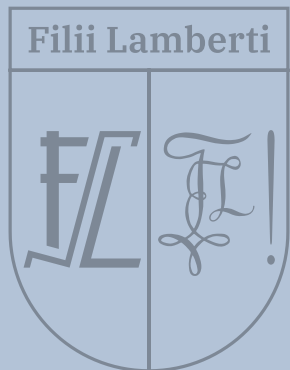
```
\end{minipage}{0.45\textwidth}%
```

← GEEN WITREGEL → ZIJ AAN ZIJ



TikZ Ultimate Power (adv. users only)

- Voor hardcore gebruikers
- LaTeX tekent de afbeelding dynamisch
 - Uniforme stijl in het document
- TikZ Package inladen
- Geogebra 5
 - Teken
 - Export
 - Graphics View as PGF/TikZ
- Veel packages die helpen “tekenen” steunen op TikZ
- Let op: TikZ wordt snel zwaar om te compileren
- ChatGPT kan helpen



Meer info over figuren

Overleaf: figuren



Minipage en Subfigures



Filii Lamberti



LATEX

Oefening 3

Voeg een afbeelding toe aan het document.

- Gebruik de *graphicx* en *float* packages om de figuur te plaatsen.
- Geef je afbeelding een onderschrift

```
\begin{figure}[!ht]  
  \centering
```

```
\includegraphics[width=\textwidth]{pikachu_transparent.png}  
  \caption{Fat Pikachu is best Pikachu}  
  \label{fig:pikachu}  
\end{figure}
```

3 Figuren

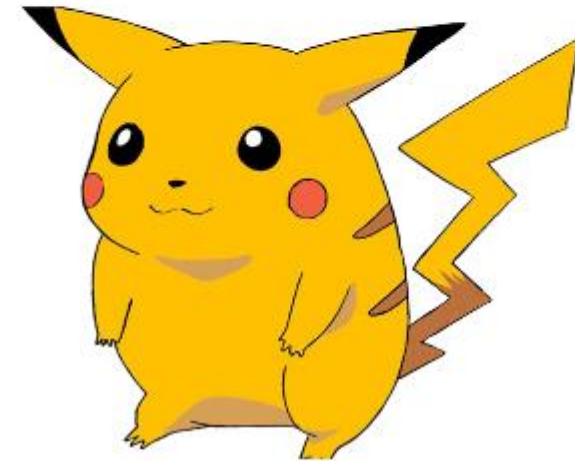
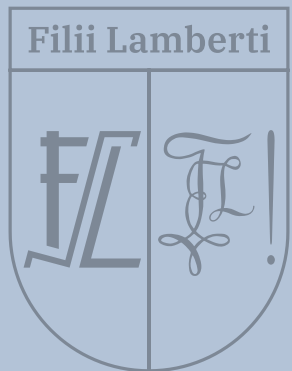


Figure 1: Fat Pikachu is best Pikachu

LATEX

Tabellen



How to structure a Table

a	b	c
1	2	3

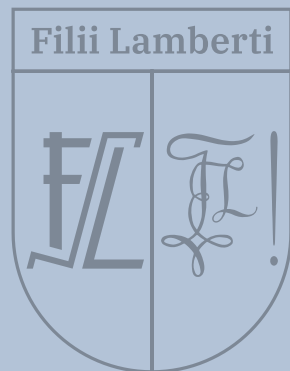
```
\begin{table}[!htpb]  
  \centering  
  \caption{Example of a table}  
  \label{tab:example_tab}
```

BOVENSCHRIFT

```
\begin{tabular}{|l|r|c|}  
  \hline  
  a & b & c \\ \hline  
  1 & 2 & 3 \\ \hline  
\end{tabular}
```

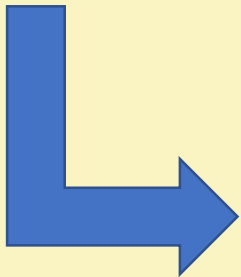
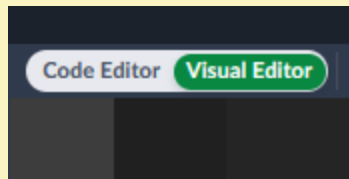
INHOUD TABEL

```
\end{table}
```



Tables made easy

- www.tablesgenerator.com
- Kopieren en plakken naar overleaf
- Visual Editor



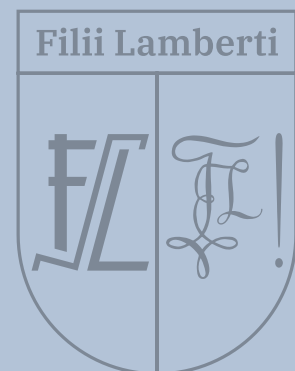
Tabellen

```
\begin{table}[H]
\centering
```

Plotting tool dependencies
tab:dependencies

<code>\rowcolor[HTML]{EFEFEF}</code> Data	GUI	Built-in
Plotly v5.11.0	PyQt5 v5.15.4	datetime
Numpy v1.24.0	natsort v8.2.0	json
Pandas v1.5.2		csv
		sys
		os

```
\end{table}
```



LATEX

Oefening 4

Voeg een table toe aan je document

- Gebruik www.tablesgenerator.com



- Geef de tabel een bovenschrift

3 Figuren

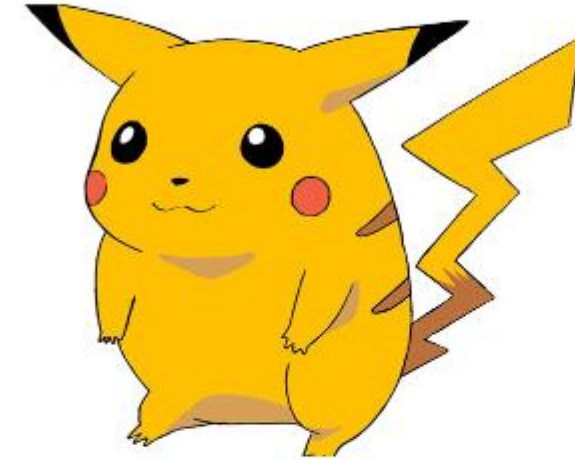


Figure 1: Fat Pikachu is best Pikachu

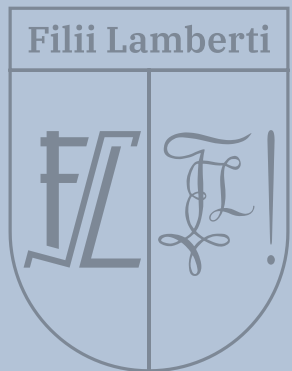
4 Tabellen

Table 1: Plotting tool dependencies

Data	GUI	Built-in
Plotly v5.11.0	PyQt5 v5.15.4	datetime
Numpy v1.24.0	natsort v8.2.0	json
Pandas v1.5.2		csv
		sys
		os

LATEX

Code Snippets



Verbatim / Listings

```
\usepackage{listings}
```

```
...
```

```
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,caption=Python example  
with caption and label]
```

```
import webbrowser
```

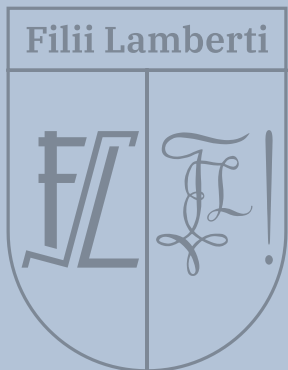
```
def open_youtube_video():
```

```
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
```

```
    webbrowser.open(url)
```

```
open_youtube_video()
```

```
\end{lstlisting}
```



LATEX

Oefening 5

Voeg twee stukjes code aan je document

- Een klein python scriptje
- Een C++ klasse

Gebruik hiervoor de package "listings"

```
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url =
"https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```

5 Code snippets

Hieronder heb ik de package *listings* gebruikt die keywords bevat voor veel bekende talen zoals Python en C++. Let echter op daar *listings* beschouwd worden als floating.

```
class Particle {
public:
    // Constructor
    Particle(double mass, double charge)
        : mass(mass), charge(charge) {}

    // Getters
    double getMass() const { return mass; }
    double getCharge() const { return charge; }

    // Setters
    void setMass(double m) { mass = m; }
    void setCharge(double c) { charge = c; }

private:
    double mass;
    double charge;
};
```

Listing 1: Python example with caption and label

```
import webbrowser

def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
```

Dit bekom je dankzij de volgende structuur (hier letterlijk geplaatst dankzij de package *verbatim*):

```
\begin{lstlisting}[language=Python,label=listing:python,
caption=Python example with caption and label]
import webbrowser

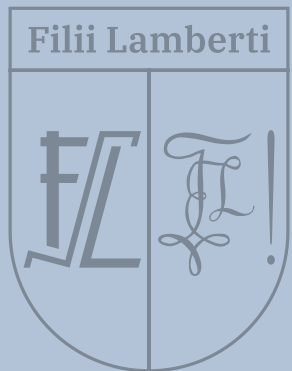
def open_youtube_video():
    url = "https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ"
    webbrowser.open(url)
open_youtube_video()
\end{lstlisting}
```



LATEX

Referenties

Binnen de tekst en erbuiten



Verwijzen naar vergelijkingen of figuren

```
\usepackage[colorlinks=true]{hyperref}
```

```
\usepackage{cleveref}
```

...

- Volgorde belangrijk!

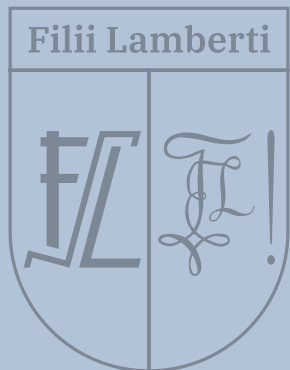
```
\caption{Tekst}
```

```
\label{eq:pythagoras}
```

- Gebruik eq/fig/sec/lst/...
- labels onderscheiden

```
\cref{eq:pythagoras}
```

- Herkent type referentie volgens plaats label




Bibliografie

```
\usepackage{biblatex}
\addbibresource{references.bib}
...
```

Veel informatie is te vinden op de website
van Overleaf `\cite{Overleaf}`

```
...
\printbibliography
```

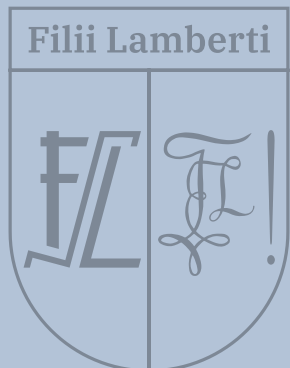
- Zoek online naar voorbeelden
- Gebruik Zotero



```
@online{Overleaf,
  title = {Learn LaTeX},
  author = {Overleaf},
  url = {https://www.overleaf.com},
  urldate = {2023-09-24}
}
```



Overleaf ref. guide



LATEX

Oefening 6

1) Gebruik de volgende packages

- `\usepackage{biblatex}`
- `\usepackage[colorlinks=true]{hyperref}`
- `\usepackage{cleveref}`

2) Plaats

`\addbibresource{references.bib}` aan je preamble

3) Plaats `\printbibliography` voor `\end{document}`

4) Refereer naar je figuren en tabellen met `\label{...}` en `\cref{...}`.

6 Referenties

Je kan refereren naar labels in je tekst/figuren/tabellen etc. door bijvoorbeeld `\ref{fig:pikachu}` te gebruiken. Zo verwijst L^AT_EX automatisch naar het juiste nummer van de figuur: 1. Beter is om de `cleveref` package en het commando `\cref{tab:dependencies}` te gebruiken zodat L^AT_EX ook zelf refereert naar het type object. Zo weet latex zelf dat ik refereer naar fig. 1 en table 1 of zelfs section 1. Dit zal afhangen van de taalinstellingen in je preamble, gebruik hiervoor de juiste instellingen van de `babel` package.

Het is ook mogelijk om L^AT_EX je bibliografie te laten beheren. Gebruik daarvoor de `esquates` en `biblatex`. Je dient in de preamble ook te wijzen naar een `references.bib` bestand met `\addbibresource` en `\printbibliography` gebruiken waar je de lijst van referenties wilt toevoegen. Zo kan ik enkele handige pagina's van Overleaf citeren [1]. Het document heb ik aangevuld met meerdere dergelijke referenties.

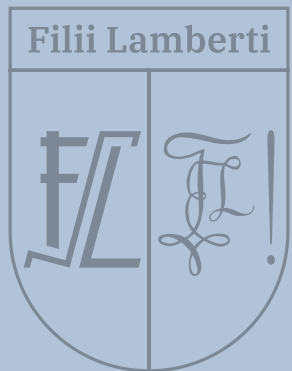
Referenties

- [1] Overleaf Learn. *How To Write a Thesis - Figures and Tables*. URL: [https://www.overleaf.com/learn/latex/How_to_Write_a_Thesis_in_LaTeX_\(Part_3\)%3A_Figures%2C_Subfigures_and_Tables](https://www.overleaf.com/learn/latex/How_to_Write_a_Thesis_in_LaTeX_(Part_3)%3A_Figures%2C_Subfigures_and_Tables) (bezoekt op 24-09-2023).
- [2] Overleaf Learn. *Mathematical Expressions*. URL: https://www.overleaf.com/learn/latex/Mathematical_expressions (bezoekt op 24-09-2023).
- [3] Overleaf. *Learn LaTeX in 30 minutes*. URL: https://www.overleaf.com/learn/latex/Learn_LaTeX_in_30_minutes (bezoekt op 24-09-2023).
- [4] user11232 en Christian Lindig. *How to use figure inside a minipage?* URL: <https://tex.stackexchange.com/a/55339> (bezoekt op 24-09-2023).



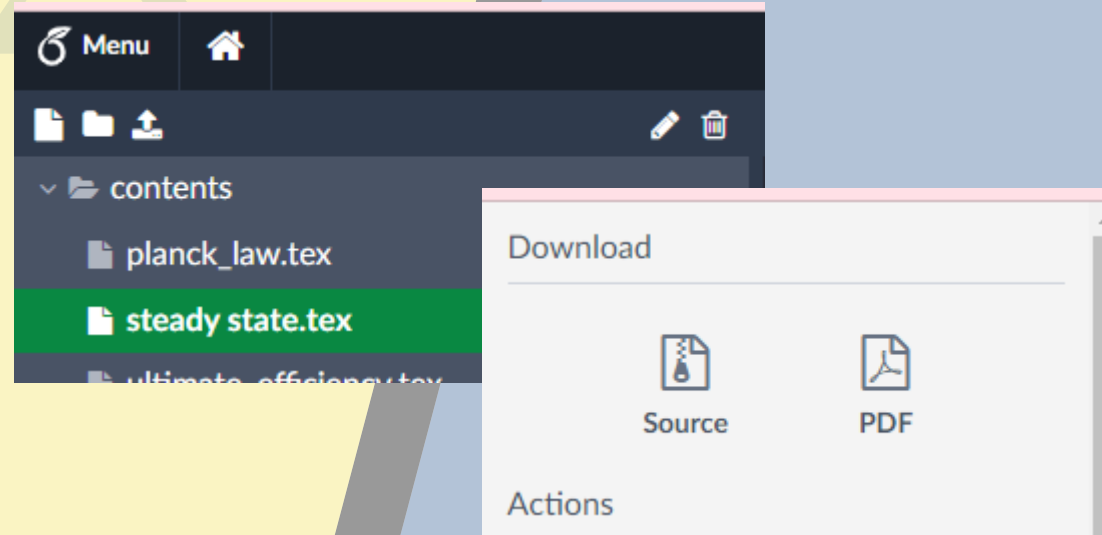
LATEX

Delen van Projecten



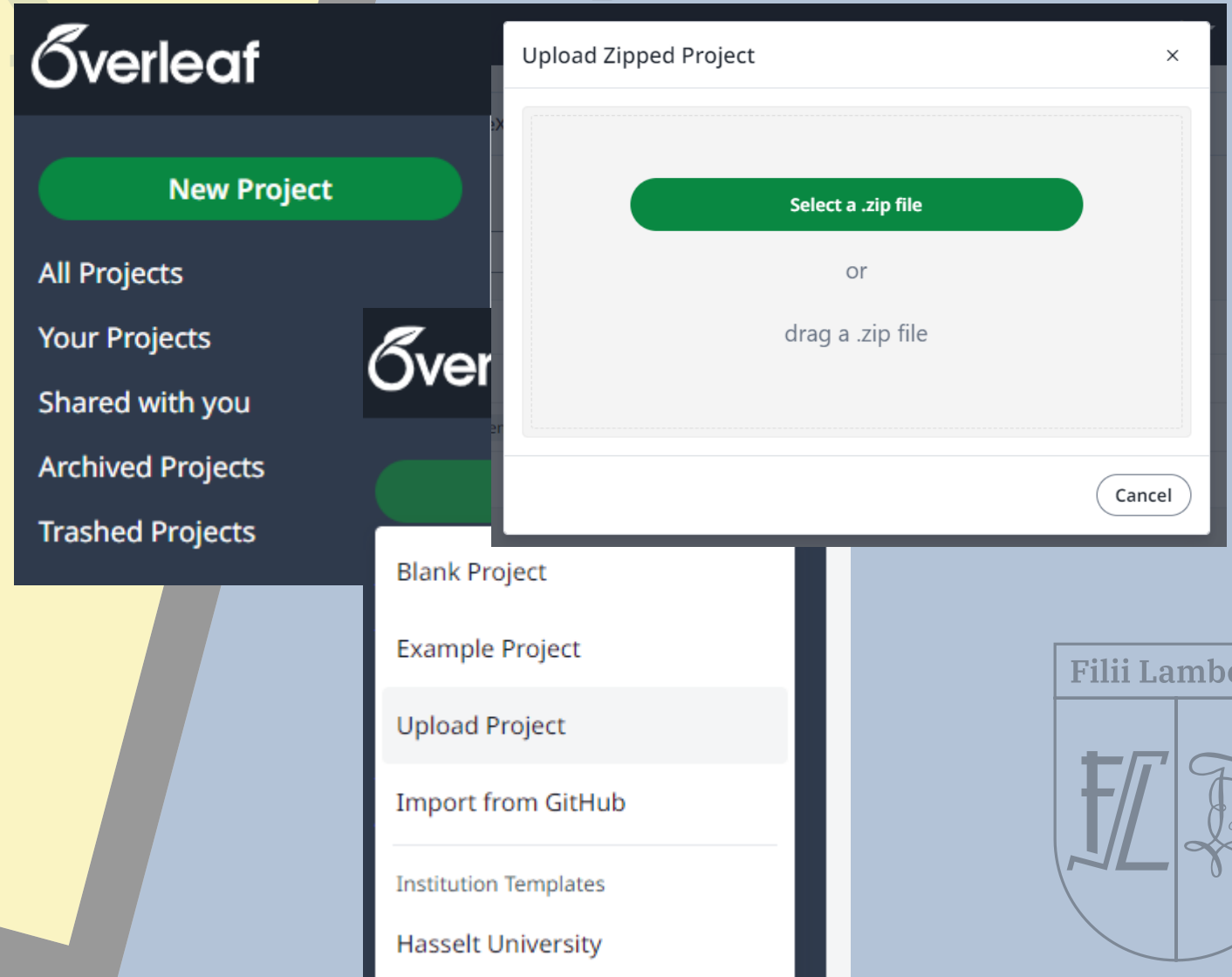
Projecten Importeren/Exporteren

- Project
 - Menu
 - Download
 - Source



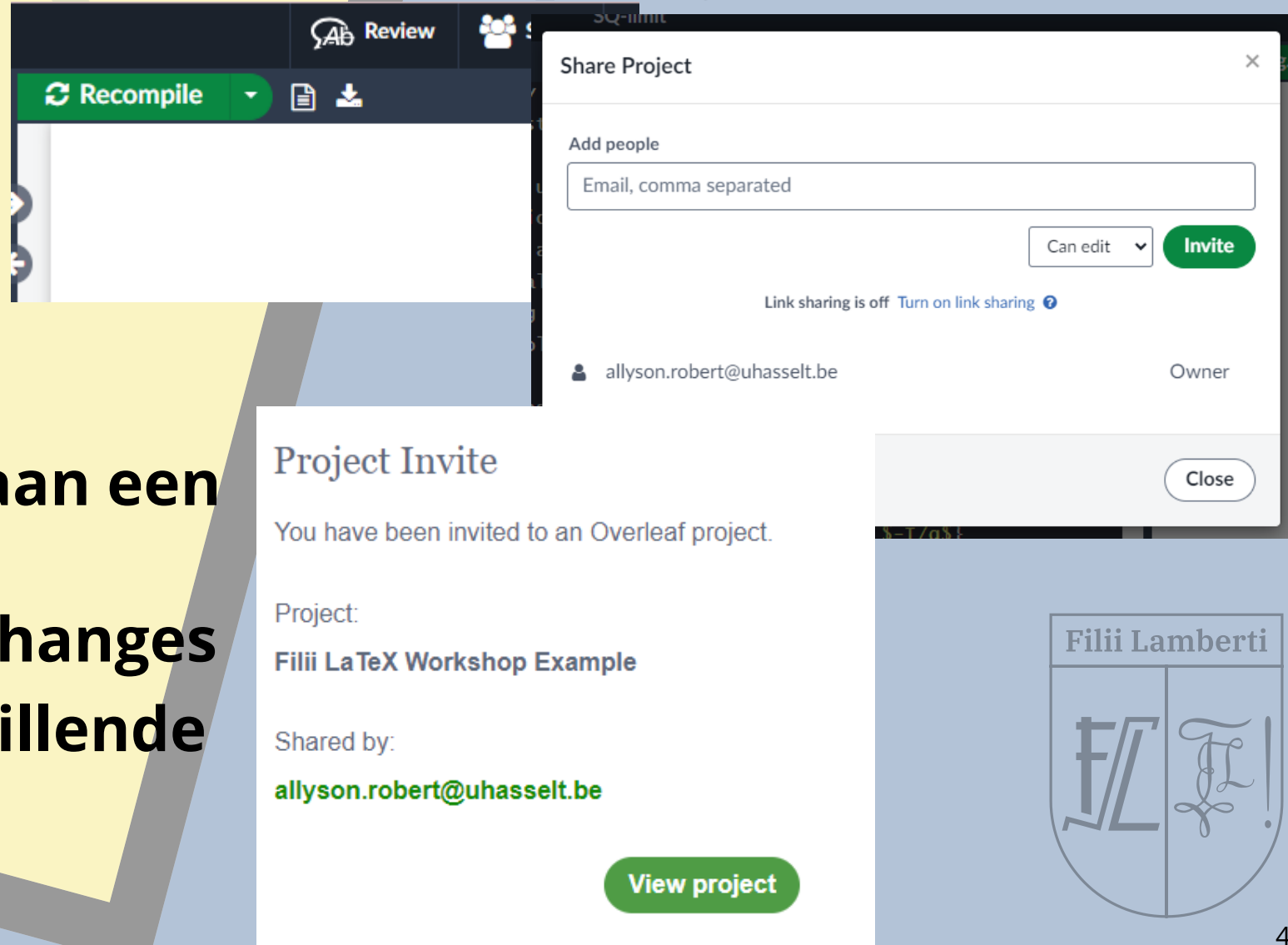
Projecten Importeren/Exporteren

- **Project**
 - Menu
 - Download
 - Source
- **Overleaf**
 - New Project
 - Upload Project
 - Upload .zip
 - Choose name



Samenwerken aan een project

- Project
 - Share
 - Type email
 - View Project
- Simultaan werken aan een document
- Review voor track changes
- History voor verschillende versies



Filii Lamberti



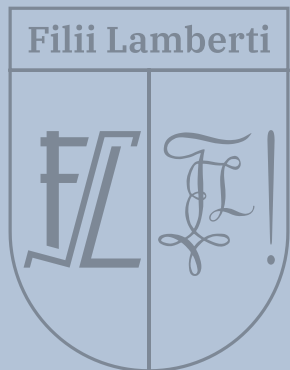
LATEX

Oefening 7

- 1) Download de oefening van Github als zip
 - 1) Code
 - 2) Download Zip
- 2) Inladen in overleaf
 - 1) New project
 - 2) Upload project
 - 3) Upload zip
- 3) Deel je project met een buur
 - 1) Share



Download zip op github

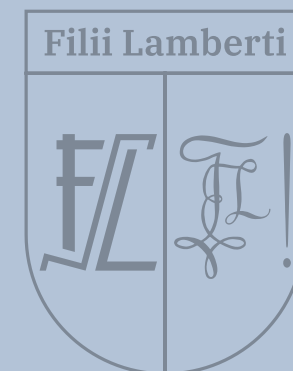


Template voor verslagen

- Gemaakt volgens de richtlijnen
- Veel packages zijn al voorgeladen
- Indien problemen
→ allyson.robert@uhasselt.be

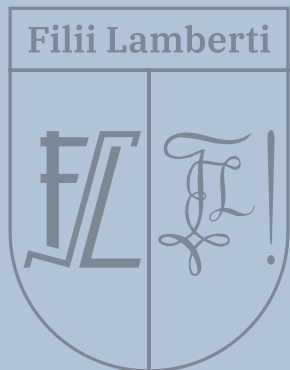


Template Fysica verslagen



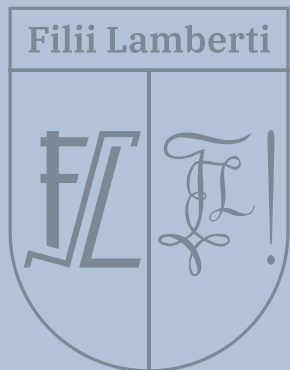
Parting Tips - 1

- Begin met een verkregen template/preamble
- Zorg ervoor dat jouw projecten errorvrij blijven
- Blauwe under/overflow \hbox errors zijn zelden een problem
- Undefined control sequence error → vaak een ontbrekende package
- Witregels hebben een betekenis
 - Twee witregels → nieuw paragraaf
 - Geen lege witregels in align environments

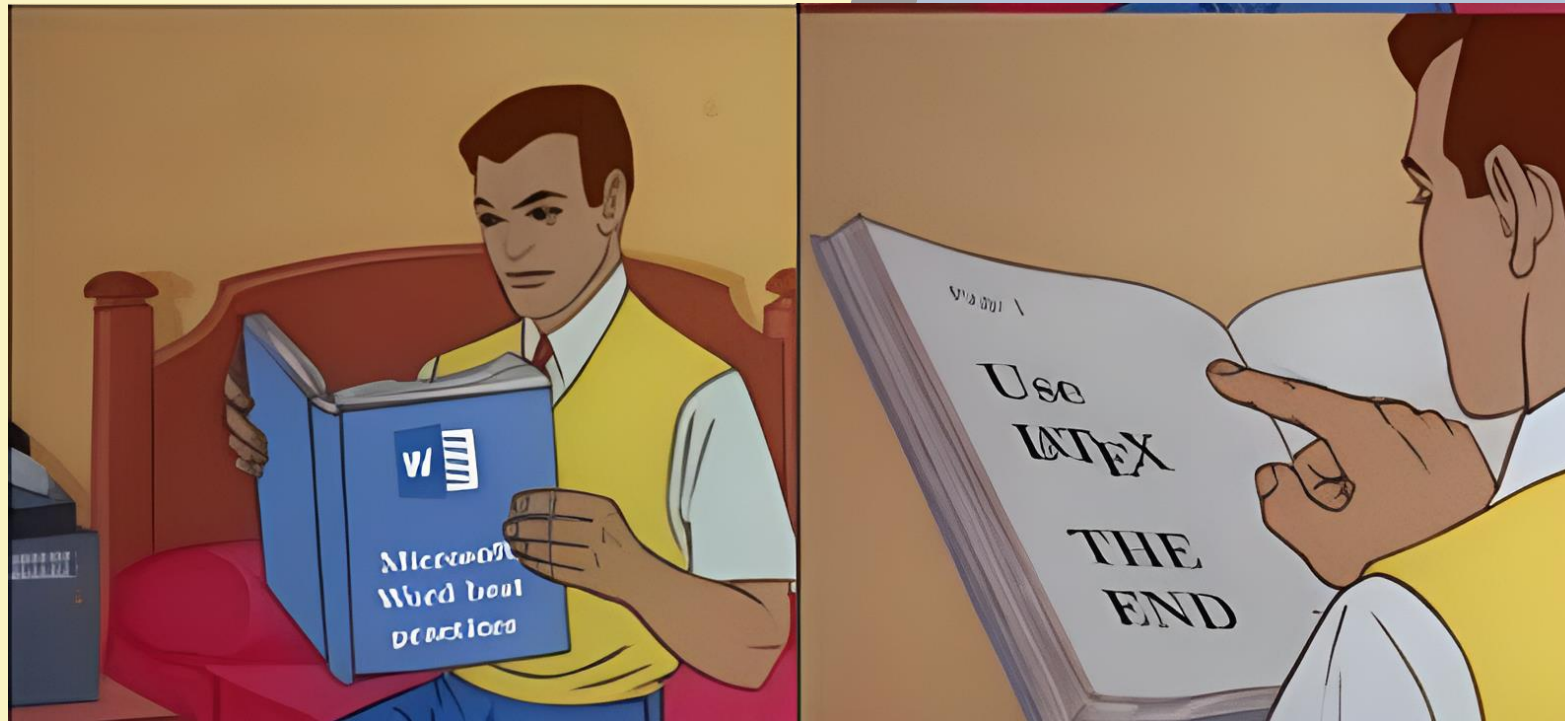


Parting Tips - 2

- Start elke zin op een nieuwe regel
- Copy paste niet zomaar iets
- Let op de structuur van je project, gebruik folders en subfolders
 - Organiseer images/chapters/...
 - Plaats de geladen packages e.d.m. in een preamble.tex bestand
 - Inladen in main.tex met `\input{preamble}`
- LaTeX is Turing complete



LATEX



THE END

