

Programowanie CGI
Zadanie 6
Komunikator AJAX
Temat: Odpowiedź rysowana przez serwer,
żądanie rysunku

Piotr SROCZKOWSKI

3 grudnia 2014

Prowadzący: dr inż Marek Żabka

1 Zrealizowane technologie

- zaawansowane zmienne CGI lub odpowiedzi http
- hasła/logowanie się/kryptografia
- MySql
- zapis w bazie
- odczyt z bazy

2 Krótki opis

Aplikacja umożliwia czatowanie za równo anonimowe (należy zalogować się bez podania hasła, jest wtedy tworzony tymczasowy użytkownik, usuwany przy wylogowaniu), jak i z identyfikacją (należy się zarejestrować, weryfikacja mailem).

Został użyty composer oraz biblioteka GD.

Informacje potrzebne do uruchomienia aplikacji zawiera plik README.md.

Wymyśliłem własny sposób stosunko efektywnego rozwiązania tego zadania. Obrazki są zapisywane do plików. Na stronie pojawia się 20 obrazków z ostatnimi wiadomościami. Część z nich to puste obrazki, dla których pliki nie istnieją (jednak nie z błędem, gdyż są otrzymane nie bezpośrednio po adresie pliku, ale jako żądanie HTTP). JavaScript co ułamek sekundy odświeża wszystkie obrazki

(zmieniając ich atrybut `src`, konkretnie dodając dodatkowy parametr do żądania HTTP) oraz chowa puste obrazki.