



<b>MÒDUL FORMATIU: M6</b>	<b>Exercicis</b>	
UF3 Esdeveniments. Manegament de formularis. Model d'objectes del document.  Pt3.2 Pràctiques per a l'ús de formularis: validació i enviament de dades.	<b>GRUP</b>	2on DAW
<b>NOM I COGNOMS:</b>	<b>DATA</b> <b>Entre</b>	

Professor/a: Rubén Arroyo / Robert Plana Lacasa

## Part pràctica

### Exercicis per practicar

- FA 3.2.1. S'ha de fer un document que consti d'un formulari que hi hagi una caixa de text, un select, un botó que hi digui "Vés a la pàgina indicada" i un altre que digui "Reinicia el formulari". De tal manera:
- En el select l'usuari pot escollir entre cinc pàgines web on anar, la primera opció ha de ser "Escriure una adreça web el quadre de text".
  - En el quadre text l'usuari pot escriure una pàgina web on l'usuari hi vol accedir.
  - Al prémer el botó es validarà en primer lloc que si s'ha escrit alguna cosa en el quadre de text en el select hi ha d'haver l'opció "Escriure una adreça web el quadre de text", en altre cas el quadre de text ha d'estar buit. Avisar a l'usuari si hi ha algun error.
  - Si s'ha optat per escriure en el quadre de text, es validarà el format de la pàgina on vol accedir l'usuari.
  - Si la validació és correcte, s'obrirà una nova finestra per accedir a la pàgina que l'usuari ha indicat.

- FA 3.2.2. S'ha de fe run formulari que sigui similar la foto (**en compte, no igual!!**):

Nombre

Apellido

Nombre de usuario (4 a 15 letras)

Contraseña (Hasta 10 letras)

Dirección de correo electrónico

[Casa](#)



<b>MÒDUL FORMATIU: M6</b>	<b>Exercicis</b>	
UF3 Esdeveniments. Manegament de formularis. Model d'objectes del document.  Pt3.2 Pràctiques per a l'ús de formularis: validació i enviament de dades.	<b>GRUP</b>	2on DAW
<b>NOM I COGNOMS:</b>	<b>DATA</b> <b>Entre</b>	

Professor/a: Rubén Arroyo / Robert Plana Lacasa

- a) En nom i cognom sol hi pot haver lletres.
- b) El nom d'usuari pot ser números i lletres.
- c) Ha d'haver un altre quadre de text que tingui el text associat al costat "Vuelve a escribir tu contraseña", es validarà que en els dos quadres l'usuari hi haposat el mateix valor.
- d) L'adreça de correu electrònic ha de ser correcte.
- e) Ha d'haver-hi un altre botó que digui "Reiniciar formulario".
- f) Quan un camp rep el focus ha de canviar de color i quan el perd torna ha de tornar al color inicial.
- g) Avisar a l'usuari si hi ha algun error i canviar el color dels quadres de text que siguin incorrectes.



<b>MÒDUL FORMATIU: M6</b>	<b>Exercicis</b>	
UF3 Esdeveniments. Manegament de formularis. Model d'objectes del document.  Pt3.2 Pràctiques per a l'ús de formularis: validació i enviament de dades.	<b>GRUP</b>	2on DAW
<b>NOM I COGNOMS:</b>	<b>DATA</b> <b>Entre</b>	

Professor/a: Rubén Arroyo / Robert Plana Lacasa

## Pràctica/ques a lliurar

FA 3.2.3. S'ha de fer un document **per parelles**, que gestioni les «**Escape Rooms**» que heu fet en el MF5-Entorn de desenvolupament, el que heu de fer és:

- Disseny del model de l'aplicació en JavaScript (al menys **quatre** entitats les quals han de tenir algun tipus de relació).
- Disseny de al menys **quatre** formularis segones els requisits funcionals que heu dissenyat al MF5.
- Ha d'haver al menys **3 esdeveniments** diferents en el formulari.

### - Criteris per avaluar la pràctica:

- Funcionament (4 punts): aquí es valida tot el que s'ha dit abans.
  - Formularis validen camps correctament (50 %).
  - Hi ha més de tres esdeveniment i funcionant (20 %).
  - Botó submit s'activa sol si les dades obligatòries estan informades i són correctes (20%).
  - Si tot està bé al clicar el submit es mostra les dades del/s objecte/s que s'omplen associats al formulari (10%).
- Tractament i ús del formulari (2 punts): gestió de les dades correcte.
- Estructura del codi (3 punts): carpetes de l'aplicació correctes, número i noms de fitxers «.js» correctes, ús de funcions correcte, nom de variables correcte, ús correcte de bucles, condicionals...
- Documentació del codi (1 punts): capçaleres scripts, capçaleres funcions, documentació interna, tot en anglès.