



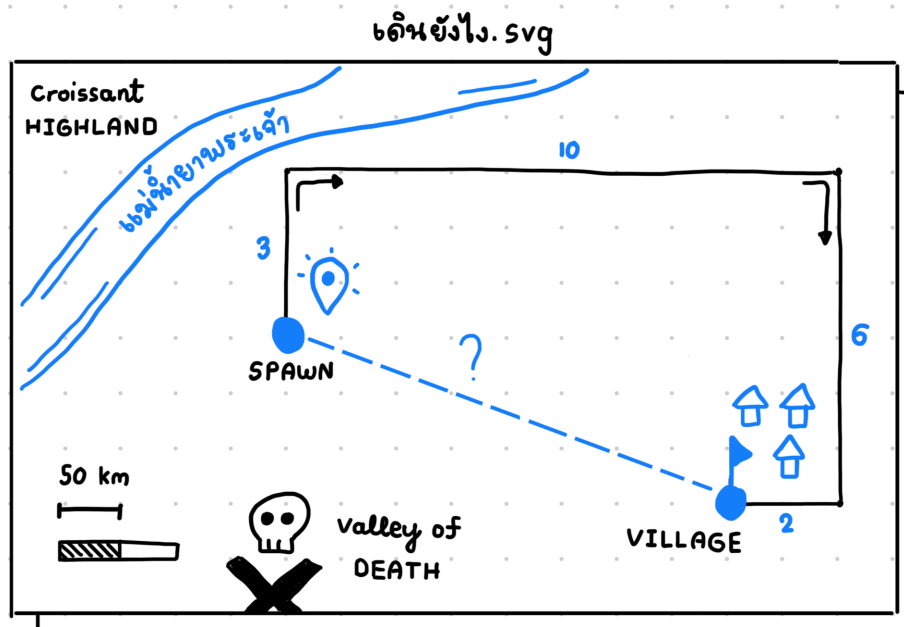
Tired To Walk

Variable & Expression - ★

Proposer: ผ้าห่มบนเตียงนุ่มๆ ตอนแปดโมง

ยินดีต้อนรับนักผจญภัยหน้าใหม่สู่หมู่บ้าน Croissaria เนื่องจากเราอาจไม่คุ้นเคยกับที่นี่ จึงเป็นไอเดียที่ไม่เลวที่จะไปรวมกลุ่มกับเผ่าครัวซองต์คนอื่นๆ ระหว่างทางที่เดิน

ในแผนที่บอกว่าจะไปจากจุด spawn (จุดที่คุณอยู่) ไปยังหมู่บ้านครัวซองต์ ที่ใกล้ที่สุดได้อย่างไร โดยจะเดินแค่ทิศตามมุมฉาก (N-S-E-W) และจะเดินตามแนวตั้ง และแนวนอนอย่างละ 2 ครั้งแน่นอน (บางครั้งอาจมีระยะเป็น 0)



อย่างเช่นแผนที่ด้านบนจะมีมาตราส่วน 1 หน่วยในแผนที่ต่อ 50 km โดยเดินขึ้นเหนือ 3 หน่วย -> ไปตะวันออก 10 หน่วย -> ลงใต้ 6 หน่วย -> ไปตะวันตก 2 หน่วยก็จะถึงหมู่บ้าน

แต่ทว่าน้องรู้สึกทางมันอ้อมเกินไป จึงคิดว่าจะมุดดินไปแทน จึงอยากรู้ว่าถ้ามุดดินไปต้องใช้เวลามากน้อยกี่ชั่วโมงและกี่นาที จึงถาม ChatABC ที่เป็นผีที่อยู่แถวนั้นแล้วได้สูตรมาว่า..

$$time_h = \frac{distance_{km}}{(speed_{m/s})(\frac{18}{5})}$$

$$distance_{km} = (scale_{km/unit})\sqrt{(x_1 + x_2)^2 + (y_1 + y_2)^2}$$

เมื่อให้

x_1, x_2 : ระยะทางตามทิศตะวันออกและตะวันตก (หน่วย)

y_1, y_2 : ระยะทางตามทิศเหนือและใต้ (หน่วย)

$scale$: มาตราส่วน (km / หน่วย)

$speed$: ความเร็วในการมุดดิน (m/s)

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1: ค่า $scale$ (km/unit) และ $speed$ (m/s) ตามลำดับ จะเป็นจำนวนเต็มเสมอ ($1 \leq scale \leq 100, 1 \leq speed \leq 200000$)

บรรทัดที่ 2: ค่า y_1, x_1, y_2, x_2 ตามลำดับที่แสดงถึงระยะทางการเดินแต่ละส่วน โดยค่า

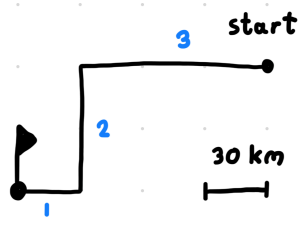
บวกแสดงถึงทิศเหนือหรือตะวันออก และ ค่าลบแสดงถึงทิศใต้หรือตะวันตก

(มีโอกาสดังที่ y ทั้งสองเป็นบวกพร้อมกัน คือขึ้นเหนืออย่างเดียวไม่มีลงใต้ เช่นเดียวกับค่า x) และเป็นจำนวนเต็มเสมอ ($-1000 \leq y_1, x_1, y_2, x_2 \leq 1000$)

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดที่ 1: ข้อความ [hour] hr [minute] min โดยแต่ละส่วนคั่นด้วยช่องว่าง 1 ช่อง และหากคำนวณจำนวนนาฬิกาได้เป็นทศนิยม ให้ปัดขึ้นทั้งหมด

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า Input	ข้อมูลส่งออก Output	คำอธิบาย Description
50 69 3 10 -6 -2	1 hr 44 min	แผนที่เหมือนรูปในโจทย์
30 55 0 -3 -2 -1	0 hr 41 min	
8 56 -591 169 591 -169	0 hr 0 min	