

## Items sale

เกม Comprog RPG เป็นเกมที่ไอเทมมีหน่วยเป็นทอง (G) โดยไอเทมแต่ละชนิดจะมีมูลค่าที่ขายได้ไม่เท่ากัน โจทย์ข้อนี้ให้หาว่า ถ้าเราเทขายไอเทมในเกมเพื่อไปซื้อไอเทมอีกชิ้นที่มีมูลค่า N ได้พอดีมันจะมีกี่วิธี

ตัวอย่าง สมมุติเรามีไอเทมมูลค่า 8G, 5G, 4G, 2G, 1G อย่างละ 3 ชิ้น และ N = 10G จะมีวิธีขายได้ 10 วิธีตามตารางข้างล่างนี้

8G	5G	4G	2G	1G
0	0	1	2	2
0	0	1	3	0
0	0	2	0	2
0	0	2	1	0
0	1	0	1	3
0	1	0	2	1
0	1	1	0	1
0	2	0	0	0
1	0	0	0	2
1	0	0	1	0

หาก N = 0G จะมีวิธีขายได้ 1 วิธี

8G	5G	4G	2G	1G
0	0	0	0	0

ถ้ายังทำไม่ได้สามารถอ่านคำแนะนำได้ที่ท้าย pdf

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม  $M\ N$  คั่นด้วยช่องว่าง  $1 \leq M, N \leq 1000$

$M$  บรรทัดถัดมาจะเป็นจำนวนเต็ม  $V\ C$  คั่นด้วยช่องว่าง โดย  $V$  จะเป็นมูลค่าไอเทม ( $1 \leq V \leq 200$ ) และ  $C$  เป็นจำนวนไอเทม ( $0 \leq C \leq 1000$ ) และจะไม่มี  $V$  ที่มีค่าเท่ากัน

## ข้อมูลส่งออก

จำนวนวิธีที่จะขายไอเทมให้ได้ค่า  $N$  ภายใต้เงื่อนไขที่เสนอข้างต้น

## ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
5 10 8 3 5 3 4 3 2 3 1 3 ตามตัวอย่าง	10
5 0 8 3 5 3 4 3 2 3 1 3 ตามตัวอย่าง	1
7 55 7 7 6 6 5 5 4 4 3 3 2 2 1 1 1 4	558        1

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
2 7	
2 5 2 3 1 3	2
2 11 2 7 1 9	5
3 13 5 3 2 3 1 3	3
3 10 5 4 2 7 1 7	8
4 15 10 3 5 3 2 3 1 3	6
4 15 10 10 5 9 2 9 1 9	18
8 10 200 0 50 0 8 3 6 0 5 3 4 3 2 3 1 3	10
8 10 200 1000 50 1000 8 999 6 0 5 3 4 3 2 3 1 3	10

### คำแนะนำเพิ่มเติม

สามารถใช้ข้อมูลข้างล่างนี้ช่วยเขียน base case ได้ หรือไม่ใช้ก็ได้

- ไอเทมมูลค่า 0 แลกได้ 1 วิธี
- ไอเทมมูลค่าลบ ไม่มีวิธีแลก
- ถ้าไม่มีไอเทมให้แลกเลย ก็ไม่มีวิธีแลก (ยกเว้นกรณีต้องการแลกมูลค่า 0)

### ชุดข้อมูลทดสอบ

ข้อมูลต่อไปนี้อธิบายว่าข้อมูลทดสอบของโจทย์ข้อนี้มีลักษณะอย่างไรบ้าง นิสิตสามารถใช้ข้อมูลเหล่านี้ช่วยในการทำโจทย์ได้

10% M=2

10% M=3

10% M=4

70% ไม่มีเงื่อนไข