

List Implant (1 sec, 512 mb)

จงเพิ่มบริการ `void CP::list::implant(CP::list<T> &l2,int pos1,int pos2,int count)` ให้กับ `CP::list` ซึ่งเป็น Circular Doubly Linked List โดยฟังก์ชันนี้จะรับ `CP::list` อีกหนึ่งตัวเข้ามาชื่อ `l2` ฟังก์ชันนี้จะทำการย้ายข้อมูลบางส่วนจาก `l2` ไปยัง `list` ตั้งต้น โดยมีเงื่อนไขดังนี้

- `pos1` คือ ตำแหน่งในลิสต์ปัจจุบัน (this) ที่จะทำการแทรกโหนดของอีกลิสต์ หลังตำแหน่งนี้
- `pos2` คือ ตำแหน่งเริ่มต้นในลิสต์ `l2` ที่จะเริ่มตัดโหนดออกมา
- `count` คือจำนวนโหนดที่ต้องการตัดออกจาก `l2` และแทรกเข้าไปในลิสต์ปัจจุบัน
- การนับตำแหน่งเป็นแบบ 0-based Index
- รับรองว่า `pos1`, `pos2` จะมีค่าไม่เกิน `mSize - 1`
- `pos1`, `pos2` จะมีค่าไม่น้อยกว่า 0 และ `pos2 + count` จะมีค่าไม่เกิน `mSize`

ข้อบังคับ

- โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์ตั้งต้นมาให้ซึ่งประกอบด้วยไฟล์ `queue.h`, `main.cpp` และ `student.h` อยู่ ให้เขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ `student.h` เท่านั้น และการส่งไฟล์เข้าสู่ระบบ grader ให้ ส่งเฉพาะไฟล์ `student.h` เท่านั้น
 - ไฟล์ `student.h` จะต้องไม่ทำการอ่านเขียนข้อมูลใด ๆ ไปยังหน้าจอหรือคีย์บอร์ดหรือไฟล์ใด ๆ
- หากใช้ VS Code ให้ทำการ compile ที่ไฟล์ `main.cpp`

คำอธิบายฟังก์ชัน main

`main()` จะทดลองใช้งานฟังก์ชัน โดย `main` จะสร้าง `CP::list<int>` 2 ตัวชื่อ `l1` และ `l2` และอ่านคำสั่งดังนี้

บรรทัดแรก	จำนวนเต็ม <code>A</code> และ <code>B</code> แทนจำนวนข้อมูลใน <code>l1</code> และ <code>l2</code> ($1 \leq A, B \leq 1 \times 10^5$)
บรรทัดที่สอง	จำนวนเต็ม <code>A</code> ตัวแทนข้อมูลของ <code>l1</code> โดยข้อมูลแรกสุดคือข้อมูลอันดับแรกสุดของ <code>l1</code>
บรรทัดที่สาม	จำนวนเต็ม <code>B</code> ตัวแทนข้อมูลของ <code>l2</code> โดยข้อมูลแรกสุดคือข้อมูลอันดับแรกสุดของ <code>l2</code>
บรรทัดที่สี่	จำนวนเต็ม <code>pos1</code> , <code>pos2</code> , <code>count</code>

จากนั้นโปรแกรมจะส่งคำสั่ง `l1.implant(l2, pos1, pos2, count)` และจะส่งออกข้อมูลเพียงบรรทัดเดียวคือข้อมูลทั้งหมดใน `l1` หลังจากทำการสั่ง `implant` แล้ว

เพิ่มเติม

- ฟังก์ชัน `implant` ทำการย้ายข้อมูลบางส่วนใน `l2` ไปยัง `l1` ดังนั้นข้อมูลส่วนที่ถูกย้ายนั้นจะไม่อยู่ใน `l2` อีกต่อไป
- `main.cpp` ที่น้องได้รับจะไม่เหมือนกันกับในระบบ grader โดย `main.cpp` ที่น้องได้รับจะตรวจแค่ข้อมูลใน `l1`
- แต่ว่า `main.cpp` ใน grader จะตรวจรายละเอียดทั้งหมดของ `l1` และ `l2`
- จุดประสงค์ของข้อสอบ Linked List คือน้องต้องสามารถแก้ไข Pointer ให้ได้ ดังนั้นไม่อนุญาตให้ใช้ฟังก์ชัน insert และ erase อย่างไรก็ตาม 30% แรกของข้อมูลชุดทดสอบจะอนุญาตให้ใช้ได้
- กฎเกณฑ์ที่กล่าวมานี้เคยถูกใช้ในข้อสอบจริง

ตัวอย่างการทำงานของ main

<pre> 6 5 1 2 3 4 5 6 -1 -2 -3 -4 -5 2 1 2 </pre>	<pre> 1 2 3 -2 -3 4 5 6 </pre>
<pre> 6 5 1 2 3 4 5 6 -1 -2 -3 -4 -5 5 0 3 </pre>	<pre> 1 2 3 4 5 6 -1 -2 -3 </pre>
<pre> 6 5 1 2 3 4 5 6 -1 -2 -3 -4 -5 0 3 2 </pre>	<pre> 1 -4 -5 2 3 4 5 6 </pre>
<pre> 6 7 1 2 3 4 5 6 67 67 67 67 67 67 67 2 3 0 </pre>	<pre> 1 2 3 4 5 6 </pre>

ข้อมูลชุดทดสอบ

สำหรับ 30% แรกของข้อมูลชุดทดสอบจะอนุญาตให้ใช้ฟังก์ชัน insert และ erase โดยแบ่งเป็นชุดทดสอบย่อย ๆ ได้ ดังต่อไปนี้

- 5% `l1.size()`, `l2.size ≤ 20`, `count = 0`
- 5% `l1.size()`, `l2.size ≤ 20`, `pos1 = 0`
- 5% `l1.size()`, `l2.size ≤ 20`, `pos1 = mSize-1`
- 15% `l1.size()`, `l2.size ≤ 20`

70% ไม่มีข้อกำหนดอื่นใด และ ไม่อนุญาตให้ใช้ฟังก์ชัน insert และ erase