

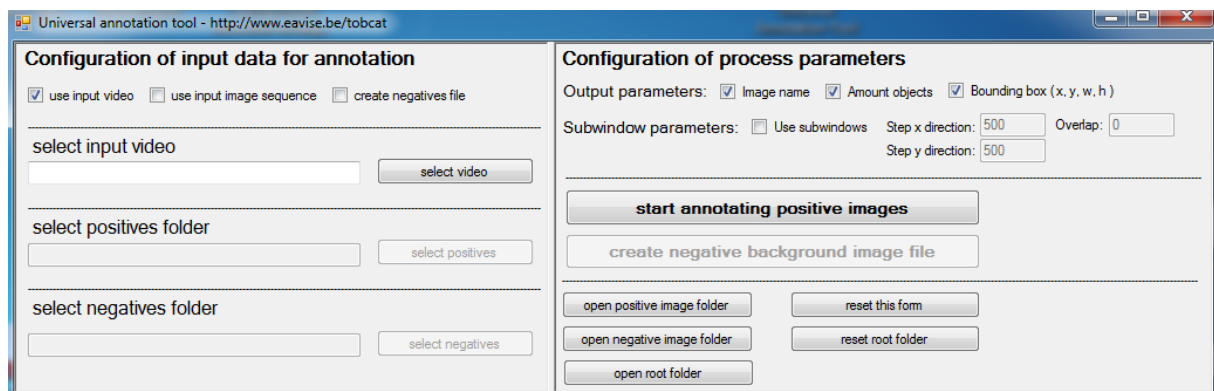
Annotatie software – mini handleiding

Om de annotatiesoftware te kunnen gebruiken dien je enkele voorbereidende stappen te nemen.

1. Download de installer software van de tobcats download pagina (<http://eavise.be/tobcat/downloads>)
2. Extract het gecomprimeerd bestand en run de windows installer tool. Na een succesvolle installatie vind je normaal onderstaand logo op je bureaublad terug.



3. Ga naar je root folder C:/ of D:/ en maak daar een folder aan. Noem deze bijvoorbeeld **annotatie**.
 - a. In deze folder plaats je het gewenste video bestand dat je wil annoteren.
 - b. Of je maakt een folder 'positives' aan en plaats daar je beeldenreeks in. Hetzelfde kan gedaan worden met een 'negative' reeks (nodig voor latere stukken software)
4. Start de applicatie op door te dubbelklikken op het icoon op het bureaublad.

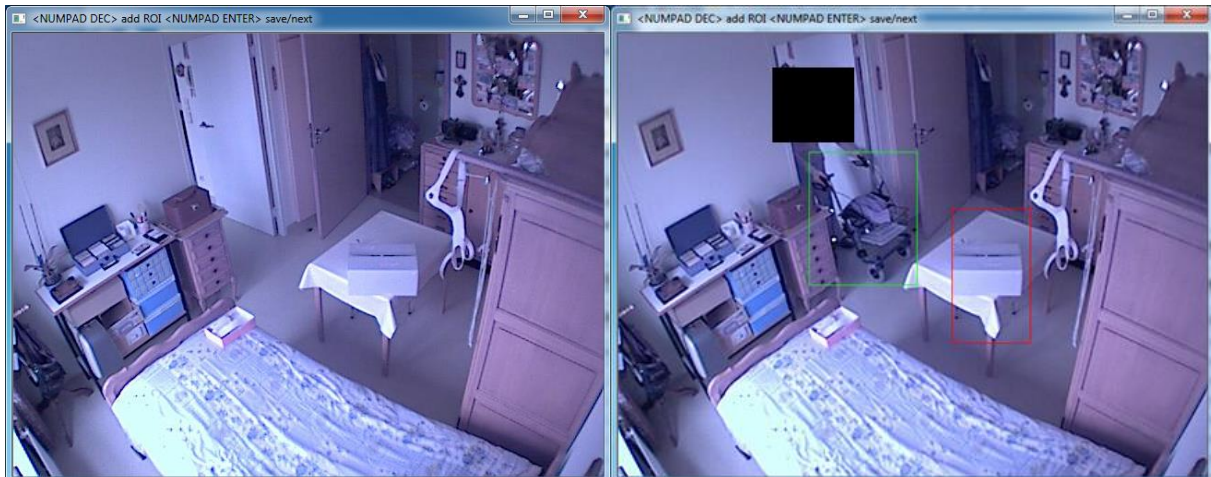


5. Start met het selecteren van het juiste inputformaat. Dit kan een video of een beeldenreeks zijn, maar nooit beiden tegelijk. Indien een beeldenreeks gekozen wordt, kan ook gekozen worden om een negatives folder te selecteren. Via de zoekknoppen kan de correcte folder gezocht worden op het systeem.
6. Laat best alle opties staan, ze staan ingesteld voor een basis annotatie. Kort gezegd zal er van elke annotatie de beeldnaam, het aantal annotaties en de bounding box opgeslaan worden. Er is een extra optie om het beeld op te splitsen in segmenten. Dit hoeft je enkel te gebruiken als de resolutie van de afbeeldingen groter is dan de afmetingen van het beeldscherm.

7. Klik op de knop 'Start annotating positive images' om de annotatiestap te initialiseren.

OPMERKING : vanaf nu is er vooral geduld nodig. Afhankelijk van systeem tot systeem, bestand tot bestand kan het laden van de afbeelding soms even duren. Teveel klikken zorgt soms voor een crash veroorzaakt door windows, waar je je applicatie niet uit kunt halen om voort te werken, dus wachten tot de eerste beelden passeren is hier de boodschap.

8. Je krijgt een afbeelding weergegeven zoals je hieronder ziet.



9. De interface vertelt eigenlijk al hoe je nu verder moet. Met je **NUMPAD DECIMAL** bevestig je een annotatie. Met **NUMPAD ENTER** ga je naar de volgende afbeelding. Selectie doe je met simpele muisklikken door twee tegenoverstaande hoeken te zoeken. (bijvoorbeeld links boven en rechts onder). Rode detecties zijn huidige selecties maar nog niet bevestigd, groen wil zeggen dat de annotatie werd opgeslaan.

OPMERKING : als er geen object in het beeld voorkomt, dan mag je meteen op ENTER drukken.

10. We annoteren een object steeds met de bounding box zoveel mogelijk aansluitend aan het object. Je kan echter nooit vermijden dat een bounding box 'achtergrondrommel' bevat, maar dit is ook nodig voor een goede werking van het algoritme.
11. Je doorloopt alle beelden tot het laatste beeld afsluit.

OPMERKING : let op bij afsluiten laatste afbeelding, druk geen tweede maal op ENTER. Windows heeft de eigenschap de laatst geselecteerde knop te selecteren en dan start je opnieuw, waardoor je de annotatiefile overschrijft en die leeg zal zijn.

12. Tot slot ga je nu naar de originele folder die je aanmaakte. Daar bevindt zich een positives.txt file die alle annotaties bevat.