

Optimo Challenge 2

Bir üniversitenin sınav sonuçları ile ilgili mevzuatı aşağıdaki gibidir.

- Her öğrenci 0 ile 100 arasında bir puan alır.
- 40 puanın altında alan öğrenci dersten kalır.

Bu üniversitede çalışan bir hocanın uyguladığı kurallar ise aşağıdaki gibidir.

- Eğer alınan puan ile, alınan puandan büyük ve 5'in katı olan ilk sayı arasındaki fark 3'ten küçükse alınan puan, kendinden büyük ve 5'in katı olan sayıya yuvarlanır.
- Eğer puan 38'den azsa yuvarlama işlemi gerçekleştirilmez çünkü zaten dersten kalınacaktır.

Örneğin 79 puan 80 puana yuvarlanırken, 29 puan yuvarlama işlemine sokulmayacaktır.

Bu hocanın yuvarlama işlemlerini otomatik hale getirecek programı yazın.

Prototip

yuvarla(puanlar)

Burada puan değişkeninin içinde her bir öğrenciye ait puanların bulunduğu bir liste olduğu varsayılmalıdır. Liste içindeki her puan en az 0 en fazla 100 olabilir. Çıktı olarak yuvarlanmış puanların listesi beklenmektedir.

Örneğin puanlar=[66, 68, 45, 37] olsun. Bu durumda yuvarla(puanlar) fonksiyonunun çıktısı [66, 70, 45, 37] olacaktır.

