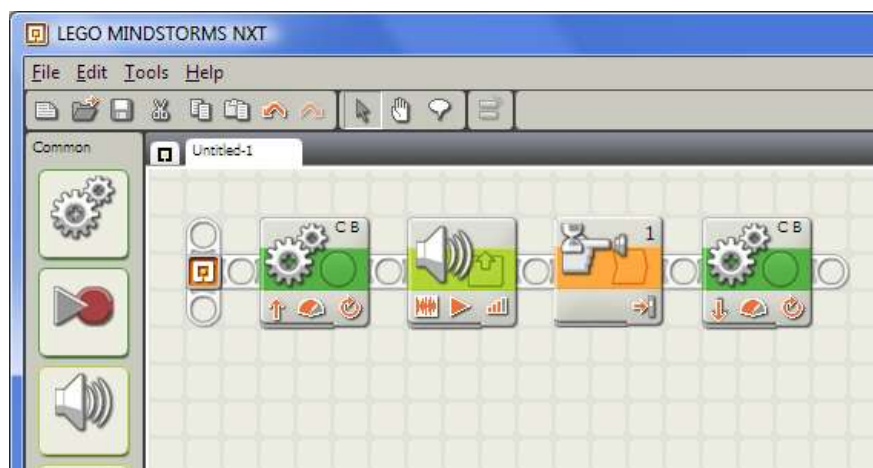


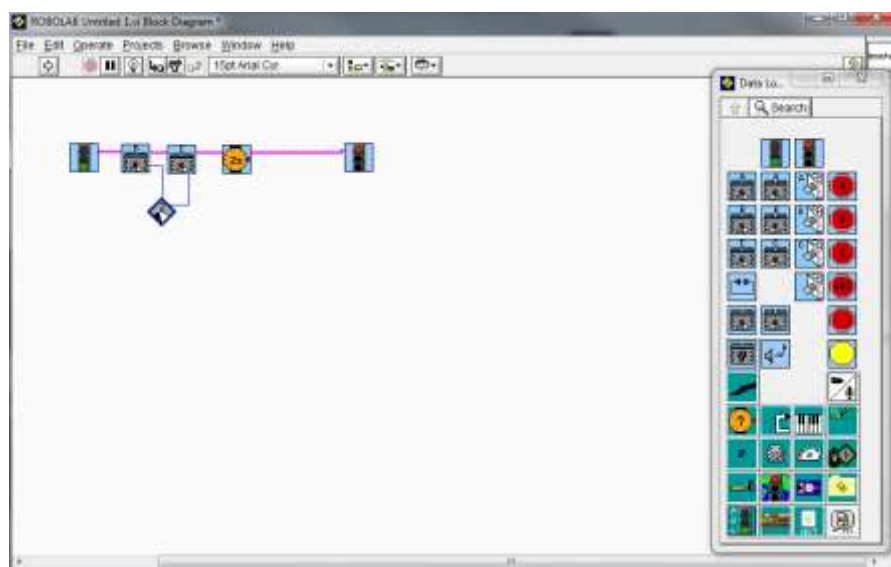
Виды программного обеспечения для обучения

Рассмотрим программное обеспечение для программирования и конструирования роботов:

NXT-G – официальный язык, включенный в пакет Lego Mindstorms, поставляемый вместе с конструктором. Это графический язык программирования, в котором программы можно создавать с помощью нажатия клавишей мыши и перетаскивания блоков кода на экране.



Robolab – многофункциональная графическая среда программирования, созданная на основе LabView 7.0 и ориентированная на самые разные возрасты – от дошкольников до студентов. Среда программирования RoboLab позволяет легко понять основы робототехники и научиться конструировать умные управляемые машины.



Microsoft Robotics Developer Studio (Microsoft RDS, MRDS) — Windows-ориентированная среда для управления роботами и их симуляции. Данный продукт предназначен для академической, любительской или коммерческой разработки и поддерживает большое количество разнообразного аппаратного обеспечения роботов.



Среди особенностей:

- язык визуального программирования Microsoft Visual Programming Language для создания и отладки программных приложений для роботов
- веб-ориентированные и windows-ориентированные интерфейсы
- симуляция 3D (включая аппаратное ускорение)
- упрощенный доступ к датчикам и исполнительным механизмам робота
- поддержку нескольких языков, включая C#, Visual Basic .NET, JScript и IronPython

LEGO Digital Designer - программа для создания всевозможных 3D-объектов на основе виртуальных частей конструктора LEGO. Тут присутствует довольно большой набор самых разнообразных деталей, включая конструкции узкого назначения, например, железнодорожные рельсы. LEGO Digital Designer обладает простым и удобным интерфейсом, позволяющим разобраться в управлении строительством моделей без особых трудностей.

