**KA-NU-TI**

Описание игры:

1. При запуске игры будет показано главное меню с кнопками «Начать игру», «Настройки» и «Выход». Также здесь находится таблица с первыми пятью лидерами в прохождении.
2. Нажав на кнопку «Начать игру» будет предложено ввести имя. Если оно уже есть в базе, то результат прохождения будет записываться в существующую запись. Если не существует, то будет создаваться новая запись.
3. После ввода имени игрок появляется в рандомно сгенерированном лабиринте.
4. Пройдя лабиринт игрок появляется в другом рандомно сгенерированном лабиринте.
5. Подсчет очков прохождения будет считаться относительно времени прохождения (чем быстрее, тем больше очков). Итоговый счет будет суммой очков за все пройденные лабиринты.
6. В настройках можно настроить качество рендеринга (количество лучей для псевдообъема), полноэкранный режим экрана, а также громкость звука шагов.

Планируемые функции:

1. Псевдо 3D движок (raycast)
2. Генерация лабиринтов
3. Подсчет очков прохождения
4. Ведение таблицы лидеров (csv)