

א. סדרי עדיפויות:

1. נסיעה - תפקוד ושליטה במכונית תוך כדי משחק
2. עולם - עיצוב העולם שלנו בהתאם למשחק
3. עיצוב המכונית - לעצב את המכונית מבפנים ומבחוץ

- דבר חשוב נוסף הוא שמירה על חוקי תנועה, דבר עיקרי במשחק שלנו אך נגיע למימוש שלו אחרי שלושת שלבי הבסיס.

ב. **gameObjects**: האובייקטים של המשחק שלנו יהיו :

1. מכונית - תכיל את הספרייט של השילדה והגלגלים
2. תמרורים
3. רמזורים
4. הולכי רגל - ספרייטס של חלקי הגוף
5. בניינים
6. מכוניות אחרות - תכיל את הספרייט של השילדה והגלגלים
7. עמודי תאורה

הרכיבים של כל אובייקט יהיו:

מאפיינים:

מכונית - המאפיינים של המכונית יהיו :

- מהירות - ניתן יהיה לשלוט על מהירות המכונית על ידי סליידר דרך inspector
- חיים - במידה והמכונית פגעה ביותר מדי אובייקטים היא יכולה להפסיק לנוע
- עוצמת הווליום של צליל הנסיעה

תמרורים - לתמרור לא יהיו שדות מיוחדים

רמזורים - המאפיינים של הרמזור יהיו :

- מהירות החלפת הצבעים
- ווליום הצליל כאשר הרמזור מתחלף לירוק

הולכי רגל - מאפיינים של הולכי הרגל יהיו :

- מהירות הליכה
- ווליום דיבור
- חיים

מכונית אחרות - המאפיינים של המכונית יהיו :

- מהירות - ניתן יהיה לשלוט על מהירות המכונית על ידי סליידר דרך ה-inspector
- חיים - במידה והמכונית פגעה ביותר מדי אובייקטים היא יכולה להפסיק לנסוע
- עוצמת הווליום של צליל הנסיעה

עמודי תאורה - המאפיינים של המכונית יהיו :

- עוצמת האור

בניינים - לבניינים לא יהיו שדות מיוחדים

התנהגויות של כל רכיב:

מכונית:

- סקריפט שליטה במהירות ותזוזה של המכונית
- סקריפט חיים - אחראי על מצבה המכני של המכונית והאירועים שצריכים לקרות אם היא "מתה"
- סקריפט התנגשות - אחראי על מה קורה למכונית בעת התנגשות

תמרורים:

- סקריפט התנגשות - יפיל את התמרור אם יש התנגשות.

רמזורים:

- סקריפט התנגשות - יפיל את התמרור אם יש התנגשות.

הולכי רגל:

- סקריפט תזוזה - אחראי על כיוון ומהירות ההליכה של הולכי רגל.
- סקריפט חיים - אחראי על האם הולכי רגל ימותו או לא בעת תאונה.

מכונית אחרות :

- סקריפט שליטה במהירות ותזוזה של המכונית באופן אוטומטי
- סקריפט חיים - אחראי על מצבה המכני של המכונית והאירועים שצריכים לקרות אם היא "מתה"
- סקריפט התנגשות - אחראי על מה קורה למכונית בעת התנגשות

עמודי תאורה:

- סקריפט התנגשות - נפיל את עמוד התאורה.

בניינים: אין סקריפט מהותי כרגע.

סעיף ג':

1. האם קל לשלוט על המכונית?
2. האם מהירות המכונית מתאימה? (מהירה או איטית מדי)
3. האם הולכי הרגל מגיבים בהתאם להתנגשות?
4. האם הולכי הרגל הולכים במהירות סבירה?

5. האם מערכת הרמזורים פועלת כראוי?
6. מה דעתכם על עיצוב ופונקציות המכונית?
7. האם המשחק קליט וקליל או קשה?
8. האם קל לשמור על חוקי התנועה במשחק?
9. מה היית משפר במשחק?