

המשחק שלכם – מסמך עיצוב ותיכנון

א. בחרו רעיון אחד מבין הרעיונות שפיתחתם במטלות הקודמות. זה הרעיון שאותו תפתחו ותממשו בהמשך הקורס.

ב. הכינו מסמך המתאר את הרעיון, כולל:

- שם המשחק;
- משפט אחד קצר וקליט (tagline) המתאר את חוויית השחקן;
- "נאום מעלית" – טקסט קצר המתאר את המשחק שלכם בצורה מושכת ומעניינת בשלושים שניות (אם תפגשו משקיע במעלית, והוא ישאל אתכם "מה הרעיון שלכם?", תוכלו לשכנע אותו שכדאי לו להשקיע בכם לפני שהמעלית עוצרת...).
- סיכום רכיבי המשחק (רשמיים, דרמטיים ודינמיים), כפי שתיארתם במטלות הקודמות;
- ציורי-מסך ושרטוטים אחרים הממחישים כל אחד מהרכיבים;
- השוואה ל"מתחרים" העיקריים – משחקים דומים הקיימים בשוק;
- דגם מנייר המדגים את אחד ההיבטים של המשחק – כפי שתכננתם במטלה הקודמת.

ג. מבין כל הפרטים שאתם רוצים שיהיו במשחק הסופי, בחרו את שלושת הפרטים **החשובים ביותר** בעיניכם – הפרטים שהכי חשוב לכם שייכנסו לדגם שתיצרו, כדי שהדגם יעביר את חוויית השחקן הרצויה. דרגו אותם לפי סדר עדיפויות.