

## מטלה מתגלגלת 6

### חוות הדעת שלנו על המטלה המתגלגלת של איתי בר :

- שם המשחק "Escape" לא מושך מספיק מכיוון שהמשחק מדבר ל לברוח ממקום של מישהו שנחטף היינו קוראים למשחק בשם יותר מפחיד כגון "flee" (להימלט)  
התיאור הקצר של המשחק היה מושך מכיוון שיש אתגר במשחק של לברוח ובנוסף עניין של חשיבה שזה מושך שחקנים ובנוסף תיאור 30 השניות הראשונות של המשחק מכניס אותך לסוג של פחד ולחץ וזה עומד בקריטריונים שהמשחק יהיה מושך ויצור עניין .  
היינו מוסיפים סיפור קצר בהתחלה על המסביר את העלילה ואת סיבת החטיפה בכדי שהשחקן ידע מה מטרת המשחק ולשם מה הוא צריך לברוח  
לגבי נאום המעלית הוא מוסבר היטב ואכן יכול למשוך משקיעים פוטנציאליים להשקיע במשחק
- לגבי הרכיבים "כלים" לא מפורט מספיק מהו כל כלי ומה כל כלי יכול לעשות אבל השימוש בכלים כן מובן לנו ובנוסף היינו מוסיפים כלים שהשתמש לא באמת צריך אותם אבל יחשוב שכן צריך אותם ויאסוף ובכך נגרום לו לבלבול ונעלה את רמת הקושי של המשחק  
לגבי החרקים במרחב זה מאוד מוסיף למשחק ולעיצוב שלו בנוסף ניתן להוסיף עוד התנהגות לחרקים בכך שהם יכולים לפגוע בשחקן עצמו ולהוריד לו חיים או רק להבהיל אותו (לדוגמא עכביש שקופץ למסך) , ניתן גם להוסיף אלמנט של זמן למשחק כך שהשחקן צריך לצאת מכל חדר בזמן קצוב כלשהו וכך זה ילחץ את השחקן ויגרום לו לחשוב מהר יותר תחת לחץ  
ניתן לשדרג את המערכת הכלכלית במשחק על ידי מתן מטבעות בסיום שלב לקניית רמזים או תרופה להעלאת חיים
- **חסרון –** לא ניתן לשחק בזוגות  
**יתרון –** אם יתווסף מודל כלכלי במשחק זה יהפוך אותו לייחודי יותר מהאחרים כי בהם אין **יתרון –** יש משחקי בריחה שיש בהם גם חיים אבל לא הרבה ולכן זה מוסיף למשחק עוד פיצ'ר נחמד  
**חיסרון -** אין הגבלת זמן במשחק והיינו רוצים לחשוב שהנחטף צריך לברוח לפני שהחוטף יחזור ויתפוס אותו על חם