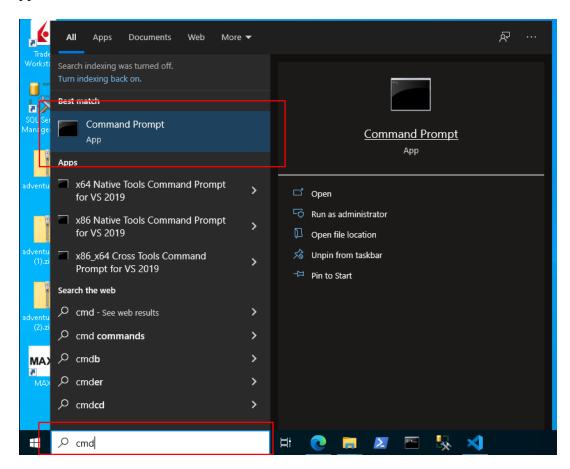
Pip activeren in de terminal van Visual Studio Code

1. open een opdrachtprompt vanuit het start menu door in het zoekveld in de taakbalk 'cmd' te typen:



2. open de opdrachtprompt:

```
Sicrosoft Windows [Version 10.0.19942.1288]

(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

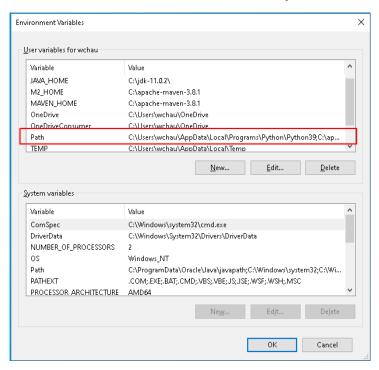
C:\Users\wchau>rundll32.exe sysdm.cpl,EditEnvironmentVariables.

✓
```

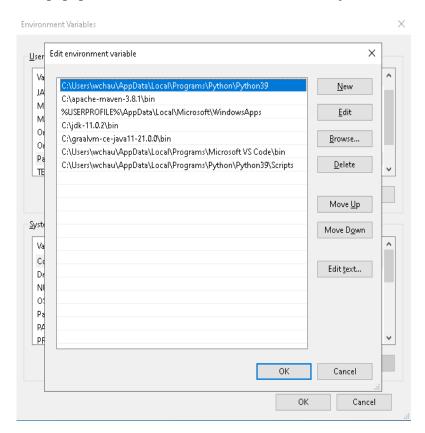
3. type het volgende commando in de opdrachtprompt en druk daarna op de enter toets:

rundll32.exe sysdm.cpl,EditEnvironmentVariables

4. het scherm 'environment variables' verschijnt:

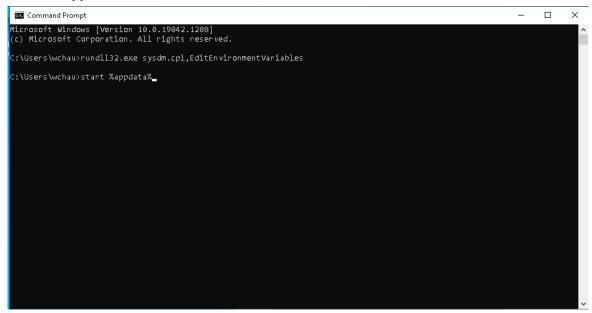


- 5. Selecteer de variabele 'Path' in het bovenste gedeelte en klik op de 'Edit' knop
- 6. Het popup scherm 'environment variables' verschijnt:

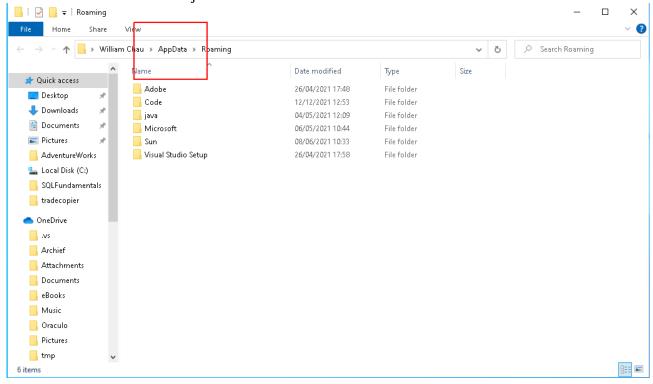


7. ga terug naar de opdrachtprompt en type het volgende commando in en geef daarna een

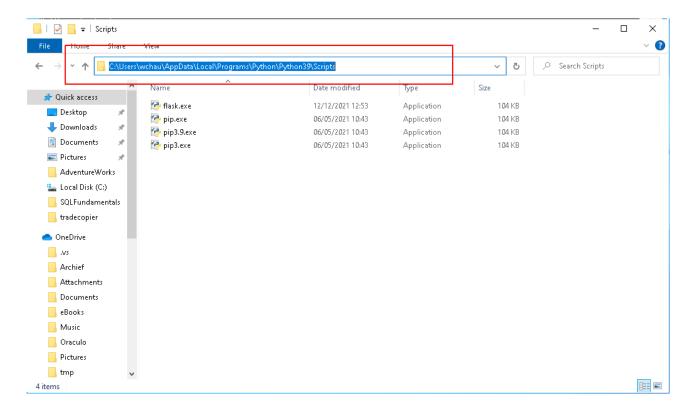
start %appdata%



8. De verkenner verschijnt:

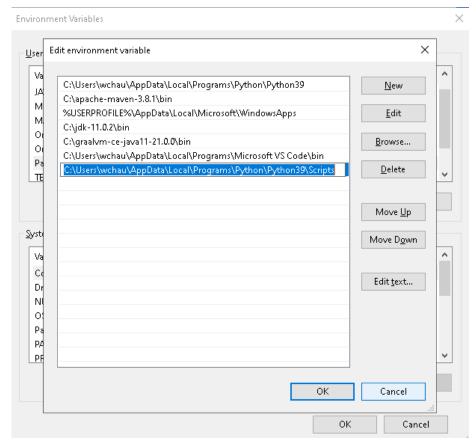


- 9. Klik op de map AppData en ga daarna naar de map **Local/Programs/Python/Python39/Scripts** (Let op: de map Python39 kan bij jou een ander nummer zijn!)
- 10. Kopieer daarna het volledige pad dat eindigt met 'Scripts':

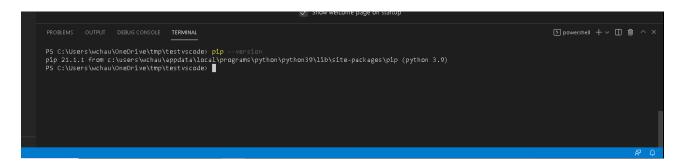


11. Ga terug naar het 'environment variables' popup scherm en klik op de knop 'new'

12. Plak het pad als een nieuwe regel in het popup scherm:



- 13. Klik op OK en nogmaals op OK en sluit de opdrachtprompt en de verkenner
- 14. Sluit alle terminals in Visual Studio Code en start Visual Studio Code opnieuw op
- 15. Open een nieuwe terminal en type:



16. Het versienummer van pip zou moeten verschijnen