

[C++/项目](#)

程序思路

按钮部分主要是往编辑框里增加内容，关键是自己创建的eval函数，这个函数运用栈来实现对编辑框里面内容直接运算

(2021.5.6)

```
// MFCApplication2Dlg.cpp: 实现文件
/*版本区别: 1.增加了三角函数的计算
           2.完善了小数
*/
int sign = 0;          //用来避免结果出现后再按数字会继续向后加

//利用栈来实现字符串表达式的计算
//（将+和-移到数值里面，最终就只需要*和/）
double eval(string s) {
    stack<double> nums;
    double num = 0;
    string tmp = "";
    char sign = '+';
    s += '+';
    //处理乘法和除法
    for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
        if (isdigit(s[i]) || s[i] == '.' ) tmp += s[i];          //判断是否是数字或者小数
        if (s[i] == '+' || s[i] == '-' || s[i] == '*' || s[i] == '/') {          //出现符号
            //将string转为double类型（这里用了istringstream流）
            istringstream iss(tmp);
            iss >> num;

            if (sign == '+') {
                nums.push(num);
            }
            else if (sign == '-') {
                nums.push(-num);
            }
            else if (sign == '*') {
                double n = nums.top();
                nums.pop();
                nums.push(n * num);
            }
            else if (sign == '/') {
                int n = nums.top();
                nums.pop();
                nums.push((double)n / (double)num);
            }
        }
        tmp = "";
        sign = s[i];
    }
}
```

```

        }
        tmp = "";
        num = 0;
        sign = s[i];
    }
}

//计算出全部
double res = 0;
while (nums.size()) {
    res += nums.top();
    nums.pop();
}
return res;
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton1()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }

    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "1";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton2()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }

    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "2";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton4()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);        //获取编辑框内容
    text += "3";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton5()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);        //获取编辑框内容
    text += "4";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton6()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);        //获取编辑框内容
    text += "5";
}
```

```

        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
    }

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton8()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "6";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton9()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "7";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton10()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
}

```

```

// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
CString text;
GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
text += "8";
GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton12()
{
    if (sign == 1) {                      //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "9";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton13()
{
    if (sign == 1) {                      //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "0";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton3()
{
    sign = 0;
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码

```

```
CString text;
GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
text += "+";
GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton7()
{
    sign = 0;
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "-";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton11()
{
    sign = 0;
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "*";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton15()
{
    sign = 0;
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "/";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton16()    //qingkong
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
```

```

    text = "";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton14()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码

    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    //转化为特定格式
    for (int i = 0; i < text.GetLength(); i++) {
        //分析异常情况
        if (text[i] == '/' && text[i + 1] == '0') {          //分母为0的情况
            MessageBox(TEXT("除数不能为零!!!"), TEXT("注意注意"), MB_YESNO);
            return;
        }
        //符号相邻
        if (i < text.GetLength() - 1 && (text[i] == '+' || text[i] == '-' || text[i] == '*'
|| text[i] == '/') && (text[i + 1] == '+' || text[i + 1] == '-' || text[i + 1] == '*' ||
text[i + 1] == '/')) {
            MessageBox(TEXT("格式错误!!!"), TEXT("注意注意"), MB_YESNO);
            return;
        }
    }

    //CString转为string https://blog.csdn.net/monk1992/article/details/82849822
    string res = CT2A(text.GetBuffer());          //CString转为string
    double num = eval(res);

    //判断单选框是否被选中
    CButton* pB;
    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO1);          //sin
    if (pB->GetCheck() == BST_CHECKED ) {
        num = sin(num);
    }
    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO3);
    if (pB->GetCheck() == BST_CHECKED) {          //cos--3
        num = cos(num);
    }
    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO2);
    if (pB->GetCheck() == BST_CHECKED) {          //tan--2
        num = tan(num);
    }
}

```

```

    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO4);
    if (pB->GetCheck() == BST_CHECKED) {          //log10--4
        num = log10(num);
    }

    CString text2;
    if (num == (int)num)    //如果是整数
    {
        text2.Format(_T("%d"), (int)num);          //将int类型转为CString
    }
    else {
        text2.Format(_T("%f"), num);              //将double类型转为CString
    }

    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text2);    //设置编辑框内容
    sign = 1;                                       //结果出现后再按数字就清空为0
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton17()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    //取消全部单选框的选中状态
    CButton* pB;
    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO1);          //sin
    pB->SetCheck(FALSE);
    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO2);          //sin
    pB->SetCheck(FALSE);
    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO3);          //sin
    pB->SetCheck(FALSE);
    pB = (CButton*)GetDlgItem(IDC_RADIO4);          //sin
    pB->SetCheck(FALSE);
}

```

(2021.5.6)

```

// MFCApplication2Dlg.cpp: 实现文件
//版本区别: 避免了结果出现后再按数字会继续向后加

int sign = 0;          //用来避免结果出现后再按数字会继续向后加

//利用栈来实现字符串表达式的计算
// (将+和-移到数值里面, 最终就只需要*和/)
int eval(string s) {
    stack<int> nums;
    int num = 0;
}

```



```

char sign = '+';
s += '+';
for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
    if (isdigit(s[i])) num = num * 10 + (s[i] - '0');           //判断是否是数字
    if (s[i] == '+' || s[i] == '-' || s[i] == '*' || s[i] == '/') {    //出现符号
        if (sign == '+') {
            nums.push(num);
        }
        else if (sign == '-') {
            nums.push(-num);
        }
        else if (sign == '*') {
            int n = nums.top();
            nums.pop();
            nums.push(n * num);
        }
        else if (sign == '/') {
            int n = nums.top();
            nums.pop();
            nums.push(n / num);
        }
        num = 0;
        sign = s[i];
    }
}

int res = 0;
while (nums.size()) {
    res += nums.top();
    nums.pop();
}
return res;
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton1()
{
    if (sign == 1) {           //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }

    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                    //获取编辑框内容

```

```

        text += "1";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
    }

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton2()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "2";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton4()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "3";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton5()
{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码

```

```

        CString text;
        GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
        text += "4";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
    }

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton6()
{
    if (sign == 1) {          //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "5";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton8()
{
    if (sign == 1) {          //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "6";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton9()
{
    if (sign == 1) {          //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }

```

```

    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "7";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton10()
{
    if (sign == 1) {                          //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "8";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton12()
{
    if (sign == 1) {                          //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "9";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton13()

```

```

{
    if (sign == 1) {                //说明现在输出的是结果，再按得清空为0
        CString text3;
        text3 = "";
        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text3);    //设置编辑框内容
        sign = 0;
    }
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "0";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton3()
{
    sign = 0;
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "+";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton7()
{
    sign = 0;
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "-";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton11()
{
    sign = 0;
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
    text += "*";
}

```

```

        GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
    }

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton15()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "/";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton16()    //qingkong
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    text = "";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton14()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码

    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    //转化为特定格式
    for (int i = 0; i < text.GetLength(); i++) {
        //分析异常情况
        if (text[i] == '/' && text[i + 1] == '0') {          //分母为0的情况
            MessageBox(TEXT("除数不能为零!!!"), TEXT("注意注意"), MB_YESNO);
            return;
        }
        //符号相邻
        if (i < text.GetLength() - 1 && (text[i] == '+' || text[i] == '-' || text[i] == '*'
|| text[i] == '/') && (text[i + 1] == '+' || text[i + 1] == '-' || text[i + 1] == '*' ||
text[i + 1] == '/')) {
            MessageBox(TEXT("格式错误!!!"), TEXT("注意注意"), MB_YESNO);
            return;
        }
    }
}

//CString转为string https://blog.csdn.net/monk1992/article/details/82849822

```

```

    string res = CT2A(text.GetBuffer());          //CString转为string
    int num = eval(res);

    CString text2;

    text2.Format(_T("%d"), num);                  //将int类型转为CString

    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text2);    //设置编辑框内容

    sign = 1;                                     //结果出现后再按数字就清空为0
}

```

(2021.5.5)

在 MFCApplication2Dlg.cpp 里面

总结:

1. 获取编辑框内容和设置编辑框内容

```

CString text;
GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);                //获取编辑框内容
text += "1";
GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容

```

2. 信息框

```

MessageBox(TEXT("格式错误!!!"), TEXT("注意注意"), MB_YESNO);

```

3. 栈算法

(关键一步)

//利用栈来实现字符串表达式的计算

// (将+和-移到数值里面, 最终就只需要*和/)

```

int eval(string s) {
    stack<int> nums;
    int num = 0;
    char sign = '+';
    s += '+';
    for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
        if (isdigit(s[i])) num = num * 10 + (s[i] - '0'); //判断是否是数字
        if (s[i] == '+' || s[i] == '-' || s[i] == '*' || s[i] == '/') { //出现符号
            if (sign == '+') {
                nums.push(num);
            }
            else if (sign == '-') {
                nums.push(-num);
            }
        }
    }
}

```

```

        }
        else if (sign == '*') {
            int n = nums.top();
            nums.pop();
            nums.push(n * num);
        }
        else if (sign == '/') {
            int n = nums.top();
            nums.pop();
            nums.push(n / num);
        }
        num = 0;
        sign = s[i];
    }
}

int res = 0;
while (nums.size()) {
    res += nums.top();
    nums.pop();
}
return res;
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton1()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "1";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton2()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "2";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton4()
{

```



```
// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
CString text;
GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
text += "3";
GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton5()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "4";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton6()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "5";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton8()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "6";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton9()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "7";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton10()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "8";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton12()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "9";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton13()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "0";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton3()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "+";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}
```

```
void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton7()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "-";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton11()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "*";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton15()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
    text += "/";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton16()    //qingkong
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString text;
    text = "";
    GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text); //设置编辑框内容
}

void CMFCApplication2Dlg::OnBnClickedButton14()    //这里是等于号
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
```

```

CString text;
GetDlgItemText(IDC_EDIT1, text);          //获取编辑框内容
//转化为特定格式
for (int i = 0; i < text.GetLength(); i++) {
    //分析异常情况
    if (text[i] == '/' && text[i + 1] == '0') {          //分母为0的情况
        MessageBox(TEXT("除数不能为零!!!"), TEXT("注意注意"), MB_YESNO);
        return;
    }
    //符号相邻
    if (i < text.GetLength() - 1 && (text[i] == '+' || text[i] == '-' || text[i] == '*'
|| text[i] == '/') && (text[i + 1] == '+' || text[i + 1] == '-' || text[i + 1] == '*' ||
text[i + 1] == '/')) {
        MessageBox(TEXT("格式错误!!!"), TEXT("注意注意"), MB_YESNO);
        return;
    }
}
//CString转为string https://blog.csdn.net/monk1992/article/details/82849822
string res = CT2A(text.GetBuffer());
int num = eval(res);

CString text2;
text2.Format(_T("%d"), num);              //将int类型转为CString
GetDlgItem(IDC_EDIT1)->SetWindowText(text2);    //设置编辑框内容
}

```