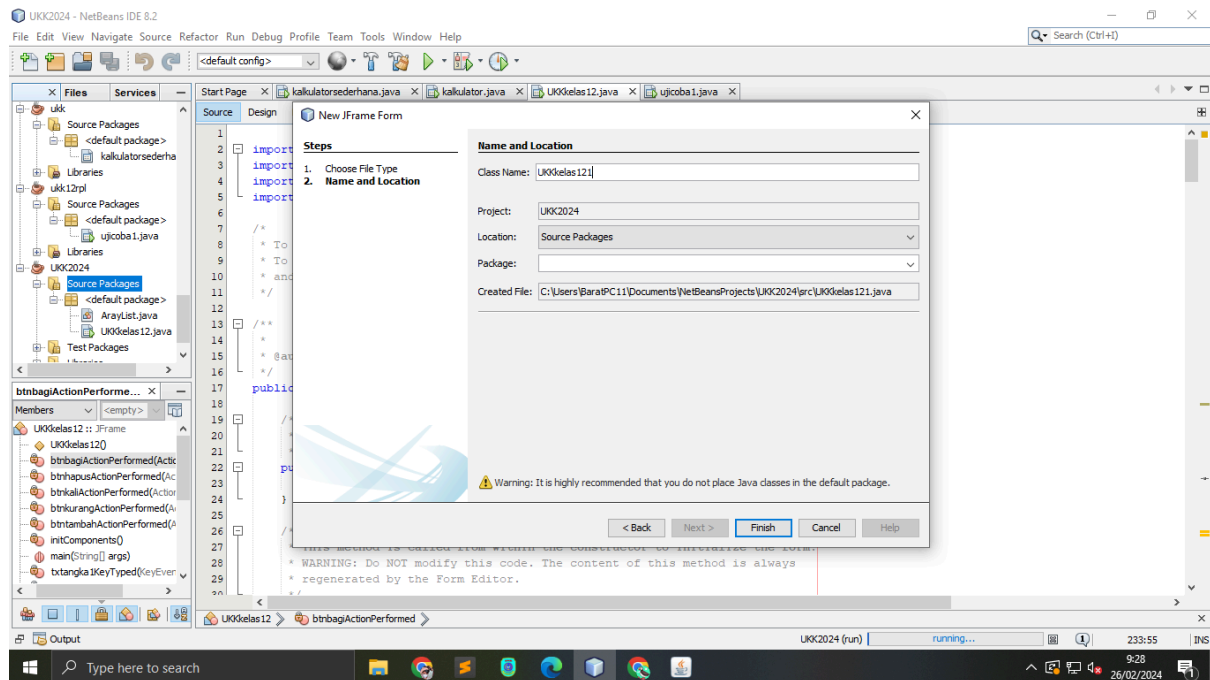
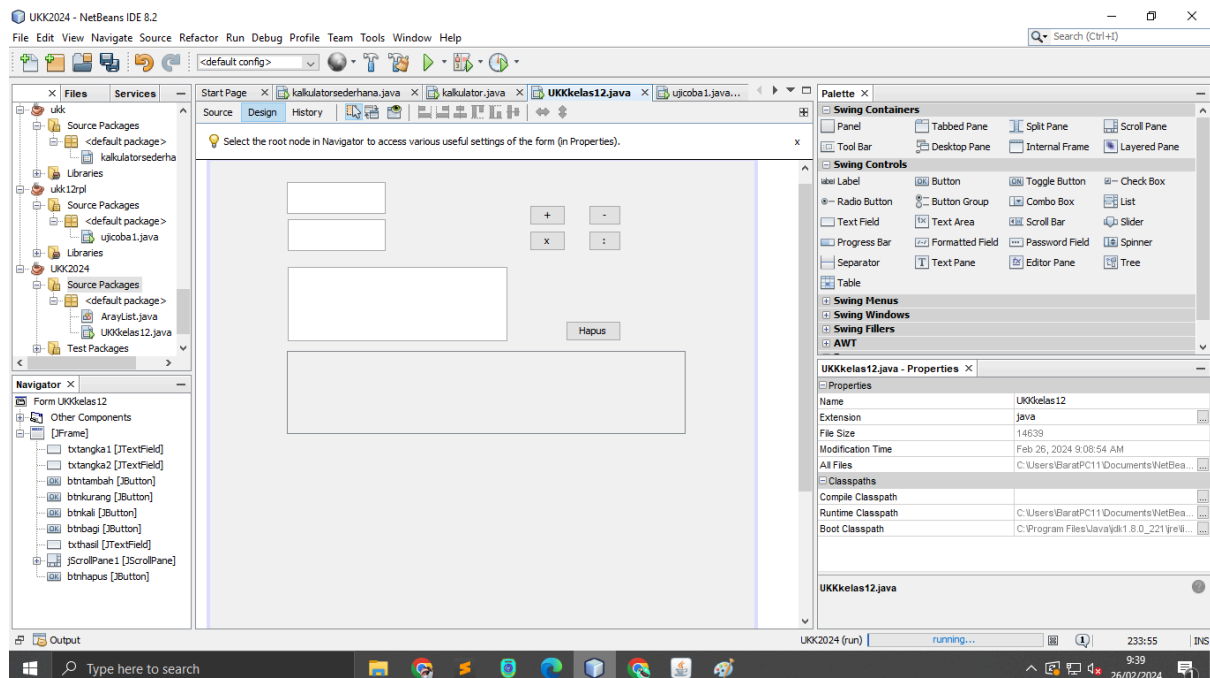


## 1. Membuat class Baru dan di beri nama UKK



## 2. Membuat desain Calculator



3. Mengisi bagian dalam desain dengan data seperti berikut 👍 :

.txtangka1 dan txtangka2 : textfield  
.btnTambah, kurang, kali, bagi, dan hapus : button  
.txthasil : textfield  
.JTable : table

4. Mengisi script coding pada bagian button



5. Mengisi script koding tambah, kurang, kali, dan bagi  
.Tambah

```
private void btnTambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    int angka1, angka2, hasil;  
    angka1 = Integer.parseInt(txtangka1.getText());  
    angka2 = Integer.parseInt(txtangka2.getText());  
    hasil = angka1 + angka2;  
    txthasil.setText(Integer.toString(hasil));  
  
    DefaultTableModel dataModel = (DefaultTableModel) JTable.getModel();  
    List list = new ArrayList<>();  
    JTable.setAutoCreateColumnsFromModel(true);  
    list.add(angka1);  
    list.add("+");  
    list.add(angka2);  
    list.add(String.valueOf(hasil));  
    dataModel.addRow(list.toArray());  
}
```

.Kurang

```

private void btnkurangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    int angka1, angka2, hasil;
    angka1 = Integer.parseInt(txtangka1.getText());
    angka2 = Integer.parseInt(txtangka2.getText());
    hasil = angka1 - angka2;
    txthasil.setText(Integer.toString(hasil));

    DefaultTableModel dataModel = (DefaultTableModel) JTblaporan.getModel();
    List list = new ArrayList<>();
    JTblaporan.setAutoCreateColumnsFromModel(true);
    list.add(angka1);
    list.add("-");
    list.add(angka2);
    list.add(String.valueOf(hasil));
    dataModel.addRow(list.toArray());
}

```

.Kali

```

private void btnkaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    int angka1, angka2, hasil;
    angka1 = Integer.parseInt(txtangka1.getText());
    angka2 = Integer.parseInt(txtangka2.getText());
    hasil = angka1 * angka2;
    txthasil.setText(Integer.toString(hasil));

    DefaultTableModel dataModel = (DefaultTableModel) JTblaporan.getModel();
    List list = new ArrayList<>();
    JTblaporan.setAutoCreateColumnsFromModel(true);
    list.add(angka1);
    list.add("*");
    list.add(angka2);
    list.add(String.valueOf(hasil));
    dataModel.addRow(list.toArray());
}

```

.Bagi

```

private void btnbagiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    int angka1, angka2, hasil;
    angka1 = Integer.parseInt(txtangka1.getText());
    angka2 = Integer.parseInt(txtangka2.getText());
    hasil = angka1 / angka2;
    txthasil.setText(Integer.toString(hasil));

    DefaultTableModel dataModel = (DefaultTableModel) JTblaporan.getModel();
    List list = new ArrayList<>();
    JTblaporan.setAutoCreateColumnsFromModel(true);
    list.add(angka1);
    list.add("/");
    list.add(angka2);
    list.add(String.valueOf(hasil));
    dataModel.addRow(list.toArray());
}

```

#### 6. Mengisi script koding hapus

```

private void btnhapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    txtangka1.setText("");
    txtangka2.setText("");
    txthasil.setText("");
}

```

#### 7. Mengisi script koding textfield 1 dan 2 supaya hanya angka yang masuk

```

private void txtangka2KeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    char c = evt.getKeyChar();
    if (!((Character.isDigit(c)
        || (c == KeyEvent.VK_BACK_SPACE)
        || (c == KeyEvent.VK_DELETE)))) {
        evt.consume();
    }
}

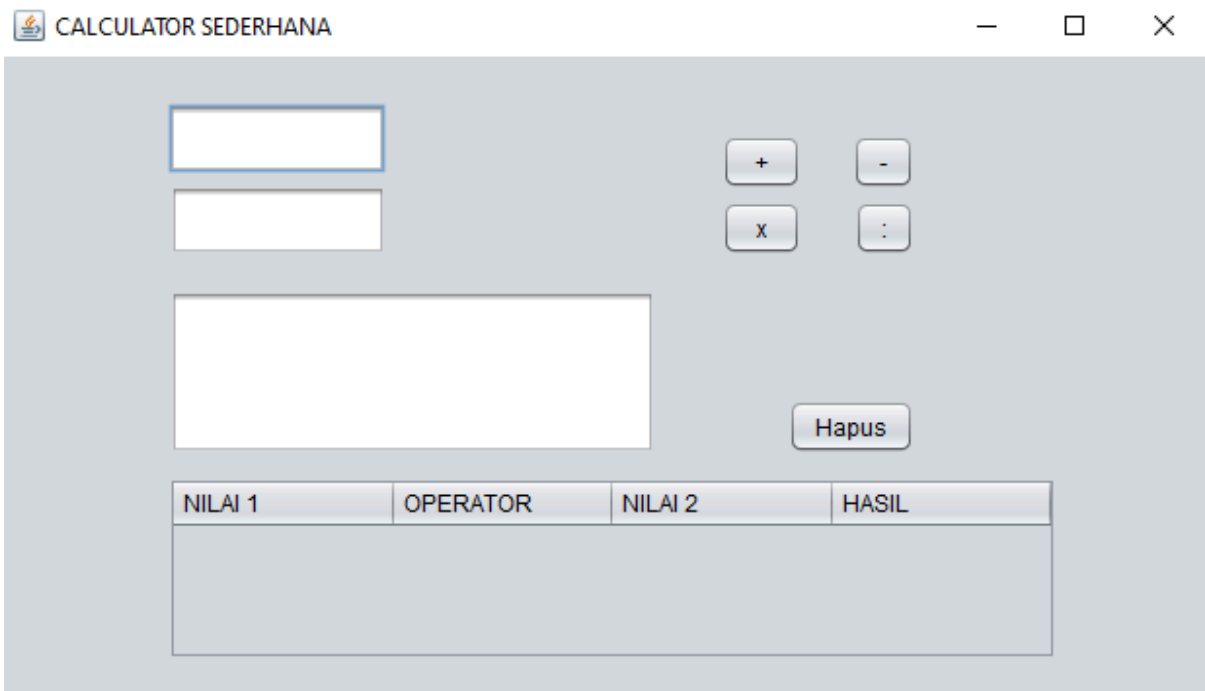
```

```

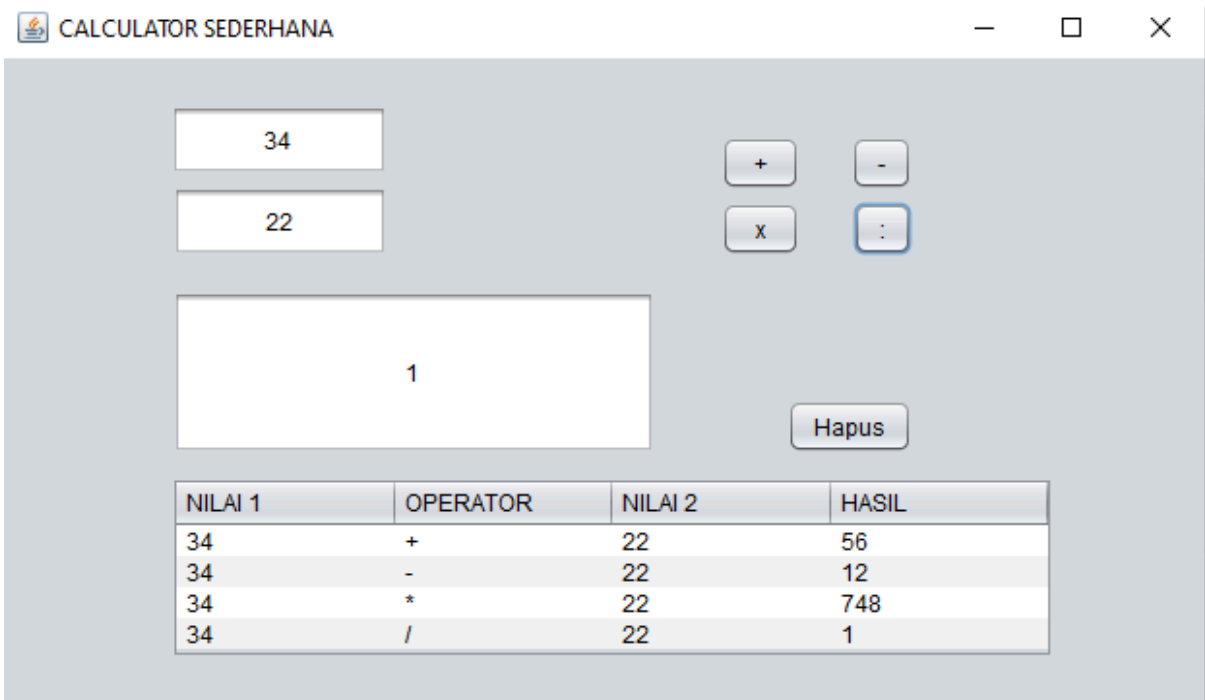
private void txtangka1KeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {
    char c = evt.getKeyChar();
    if (!((Character.isDigit(c)
        || (c == KeyEvent.VK_BACK_SPACE)
        || (c == KeyEvent.VK_DELETE)))) {
        evt.consume();
    }
}

```

#### 8. Lakukan Run File



9. Mencoba memasukan angka dan lihat hasil



10. Mencoba untuk menghapus

+

-

x

:

Hapus

11. Melihat hasil tabel dan selesai

NILAI 1	OPERATOR	NILAI 2	HASIL
34	+	22	56
34	-	22	12
34	*	22	748
34	/	22	1