Randomized Projection Methods for Linear Systems

摘要:

在医学成像、纠错和传感器网络等应用中,人们需要解决大规模的线性系统,这些系统可能会受到少量但是任意大的破坏。我们考虑解决这样的大规模线性方程组Ax=b,这些方程组由于测量向量b的损坏而不一致。为了解决这类问题,我们开发了一种方法,可以检测出被破坏的条目,从而收敛到原始系统的"真实"解,并且为该方法提供了分析性的证明,以及在真实和合成系统上的实验证据。

1.实验简介

我们考虑解决的大规模线性方程系统,形式为 $Ax=b, A\in R^{m*n}, b\in R^m$,其中 $m\gg n$ 。这意味着该系统不一定有一个解决方案,我们可以寻求最小二乘法的解决方案 x_{LS} ,该解能满足最小化 ||Ax-b||,此处范数 $||\cdot||$ 为二范数。

对于真实向量 $b^*, b^* \in R^m$ 我们无法得到,假设满足 $Ax = b^*$ 的伪解为 x^* 。由于观测向量 b^* 损坏,我们只能观测到被损坏的向量b,其中 $b = b^* + b_c$ 。而 b_c 向量中非零的个数,应该远小于m,我们依然希望能够求解出真实的 x^* 。

这种具有稀疏性损坏的模型在生活中很常见,从医学成像到传感器网络和纠错码。例如少量的传感器可能发生故障,导致结果向量中出现少量,但是灾难性的损坏。由于报告错误本身可能是任意大的,最小二乘法求解离理想的解很远,但是由于这种灾难性的错误数量较少,我们仍有希望恢复未被破坏的系统的真实解。

我们实验了一些方法,试图识别b中的损坏条目,然后收敛到伪解。这些方法由Random Kaczmarz(RK) 算法的多次迭代"回合"组成。该方法直观的理由是如果只有少数被破坏的方程和许多一致的方程,那么 RK的迭代将高概率地选择一致的方程,在伪解附近产生一个迭代,然后最大的残余条目将对应于被破坏的方程。我们给出了一个单轮检测到被破坏方程的概率下限。我们可以运行许多独立的回合,增加检测 到这些被破坏的约束的概率。

2.Random Kaczmarz method

RK方法是一种流行的线性方程组的迭代求解器,特别是对于具有极大行数的系统来说,是首选的方法。该方法包括对单个方程的解集进行连续的正交投射。给定系统Ax=b,RK方法通过投影来计算迭代结果 $a_i^Tx=b_i$,其中 a_i^T 是随机选取矩阵A中的某行, b_i 是b中的相应的行的值,进行迭代:

$$x_{k+1} = x_k + rac{b_i - a_i^T x_k}{||a_i||^2} a_i$$

行 a_i 以概率 $||a_i||^2/||A||_F^2$ 进行选取。

RK 方法的收敛性证明:

 x_0 是算法选取的初始值,x是方程Ax = b的真实解,先考虑 $x_k - x$

$$egin{aligned} x_k - x &= x_{k-1} - x - rac{a_i^T x_{k-1} - b_i}{||a_i||^2} a_i \ &= I(x_{k-1} - x) - rac{a_i^T (x_{k-1} - x)}{||a_i||^2} a_i \ &= (I - rac{a_i a_i^T}{||a_i||^2})(x_{k-1} - x) \end{aligned}$$

其中 $\frac{a_i a_i^T}{||a_i||^2}$ 是正交投影矩阵,满足

$$(I - rac{a_i a_i^T}{||a_i||^2})^T (I - rac{a_i a_i^T}{||a_i||^2}) = (I - rac{a_i a_i^T}{||a_i||^2})$$

将该性质代入下面的式子:

$$egin{aligned} ||x_k - x||^2 &= (x_k - x)^T (x_k - x) \ &= (x_{k-1} - x)^T (I - rac{a_i a_i^T}{||a_i||^2}) (x_{k-1} - x) \end{aligned}$$

接下来计算 $||x_k - x||^2$ 的数学期望值:

$$\begin{split} \mathbb{E}\left[||x_{k}-x||^{2}\right] &= \mathbb{E}\left[\mathbb{E}\left[||x_{k}-x||^{2}|x_{k-1}\right]\right] \\ \mathbb{E}\left[||x_{k}-x||^{2}|x_{k-1}\right] &= (x_{k-1}-x)^{T}\left[\sum (I - \frac{a_{i}a_{i}^{T}}{||a_{i}||^{2}})\frac{||a_{i}||^{2}}{||A||_{F}^{2}}\right](x_{k-1}-x) \\ &= (x_{k-1}-x)^{T}(I - \frac{\sum a_{i}a_{i}^{T}}{||A||_{F}^{2}})(x_{k-1}-x) \\ &= (x_{k-1}-x)^{T}(I - \frac{A^{T}A}{||A||_{F}^{2}})(x_{k-1}-x) \\ &\leq \rho ||x_{k-1}-x||^{2} \end{split}$$

其中 $ho=1-rac{\sigma_{min}^2(A)}{||A||_F^2}$,迭代后得到:

$$\mathbb{E}[\mathbb{E}\left[||x_k - x||^2 |x_{k-1}\right]] \le \rho^k ||x_0 - x||^2$$

显然 ρ 是在0-1范围中的常数,当k趋近于正无穷, x_k 会趋于真实值,RK算法收敛性得证。不论初始值的 选取如何,算法都能有效的将解收敛到真实值。

RK方法数值实验:

选取800*41的矩阵A进行实验,矩阵A中元素都是服从高斯分布的处于01区间的值,向量x中元素也是服从高斯分布,范围01的浮点数值。同时进行20组实验,每组实验求解不同的方程,都进行10000次投影过程,记录每次投影的x值与真实值的二范数大小。最后将20组实验得到的数据求平均,并画出图像直观观察,图像如下:

很明显该RK算法求解方程非常有效,平均不到4000次的投影,成功将解收敛到真实值。

但是真实情况下,向量b由少量但是灾难性的误差。为了表示误差,我在上述条件下,在向量b中每隔 150行便加入一个随机误差值。该误差值服从100倍的标准高斯分布,将带有误差的向量代入上述RK算 法中,设定的参数也与上文相同,我们得到:

非常明显的,我们可以观察到数值的收敛停滞了,收敛到一个较大的误差的最小二乘解上,由于方程组中具有灾难性的误差,所以此时的最小二乘解,距离真实的值距离较远。此时传统的RK方法对具有少量灾难性误差的方程失效了,需要进行改进。接下来我介绍改进的RK算法。

3.Random Kaczmarz with Removal

该算法在RK算法的前提上,补充了删去错误项的步骤,使得要求解的方程的根,能尽可能靠近真实值。 直观的来说,RK算法的少量灾难性误差数量,远远少于矩阵的行数值,所以在随机投影的过程中,对解 的影响次数非常有限。因此我们可以在迭代一定的数量后,观察此时的解与每行方程所展开的超平面的 距离。根据概率收敛原理,在相当数量投影次数后,得到的解应该距离出错的超平面较远,因此我们有 机会发现具体出错的行,根据距离二范数的大小排序,去除相距最远的超平面(相当于去除掉最有可能 是错误行)。在逐次的去除后,相当于把原来具有误差的方程组进行挑错,去除错误行后的方程,再运 用RK算法,就能有效收敛到真实解。

优化RK算法与传统RK算法的对比

数值实验条件与上文相同,同样是20次实验,每组实验10000次投影。在改进的算法中,增加了每400次投影后,测量 $|b_i-A_ix|$ 的值,并得到最大值相应的索引k,在方程中去除第k行,得到新的方程投入后续迭代。数值实验的结果如下:

实验的结果非常成功,二十次随机化的方程,在改进后都有效的去除了错误行,并且收敛到真实值。

为了验证该方法是否真的有效,我们再进行一次更大规模的实验,将原来800 * 41的矩阵扩展到 2000 * 101矩阵,进行20次随机化实验,并且将每次去除方程的行的步数间隔设定为100, 200, 400, 800, 观察去除的间隔对收敛速度的影响。

每100次投影去除一次最大误差行,得到下图:

每200次投影去除一次最大误差行,得到下图:

每400次投影去除一次最大误差行,得到下图:

每800次投影去除一次最大误差行,得到下图:

4.实验总结

综上,有去除的RK方法能够克服原方程出错,导致无法收敛到真实值的问题,是传统Rk方法更好的改进。在有去除的RK方法中,相隔某个次数删去出错行的过程中,当次数间隔大于相当的值之后,虽然都能收敛,但是需要更多的运算次数。所以我们的相隔次数应尽可能的少,特别是误差行数远远小于总行数的时候,能够有效提高运算效率。

代码附录 (python)

```
1
    import numpy as np
 2
    import matplotlib.pyplot as plt
    import pandas as pd
    import plotly
 5
 6
 7
    def build_normal_matrix(m, n):
 8
        np.random.seed(200)
        matrix_a = np.random.normal(0, 1, (m, n))
 9
10
        matrix_a_norm = np.linalg.norm(matrix_a, axis=1, ord=2)
        return matrix_a, np.array(matrix_a_norm).reshape(m, 1)
11
12
13
14
    def classical_K(A, b, x_acc, x0, iter_max):
15
        x = x0
16
        res = x - x_acc
17
        res_norm_record = [np.linalg.norm(res, 2)]
18
19
        for k in range(iter_max):
            r = k \% m
20
21
            a = A[r].reshape((1, n))
            v = b[r] - np.dot(a, x)
22
23
            v_norm = np.linalg.norm(a, 2) ** 2
24
            v = v / v_norm
25
            x = x + v * a.T
             r_norm2 = np.linalg.norm(x - x_acc, 2)
26
            res_norm_record.append(float(r_norm2))
27
28
29
        return res_norm_record
30
31
32
    def RK(A, b, x_acc, x0, iter_max, A_norm):
33
        x = x0
        res = x - x_acc
34
35
        res_norm_record = [np.linalg.norm(res, 2)]
36
        A_norm = A_norm ** 2 / np.sum(A_norm ** 2)
37
38
        A_csum = np.cumsum(A_norm)
39
40
        np.random.seed()
41
        for k in range(iter_max):
             rand_num = np.random.uniform(0, 1)
42
43
             r = np.min(np.where(A_csum > rand_num))
44
            a = A[r].reshape((1, n))
45
            v = b[r] - np.dot(a, x)
46
            v_norm = np.linalg.norm(a, 2) ** 2
47
            v = v / v_norm
48
            x = x + v * a.T
```

```
49
              r_norm2 = np.linalg.norm(x - x_acc, 2)
 50
              res_norm_record.append(float(r_norm2))
 51
 52
         return res_norm_record
 53
 54
 55
     def RK_delete(matrix_a, vector_b, x_round):
 56
         # matrix_a=np.array(matrix_a)
 57
         # vector_b=np.array(vector_b)
 58
         # x_round=np.array(x_round)
         error = abs(vector_b - np.dot(matrix_a, x_round))
 59
         row_del = np.argmax(error)
 60
         matrix_a = np.delete(matrix_a, row_del, axis=0)
 61
 62
         vector_b = np.delete(vector_b, row_del, axis=0)
 63
         return matrix_a, vector_b
 64
 65
 66
     def RK_Removal(matrix_a, vector_b, x_acc, x0, iter_max, matrix_a_norm):
 67
         x = x0
 68
         res = x - x_acc
 69
         res_norm_record = [np.linalg.norm(res, 2)]
 70
 71
         matrix_a_norm = matrix_a_norm ** 2 / np.sum(matrix_a_norm ** 2)
 72
         A_csum = np.cumsum(matrix_a_norm)
 73
 74
         np.random.seed()
 75
         for k in range(iter_max):
 76
             rand_num = np.random.uniform(0, 1)
 77
             r = np.min(np.where(A_csum > rand_num))
 78
             a = matrix_a[r].reshape((1, n))
 79
             v = vector\_b[r] - np.dot(a, x)
             v_norm = np.linalg.norm(a, 2) ** 2
 80
             v = v / v_norm
 81
 82
             x = x + v * a.T
             r_norm2 = np.linalg.norm(x - x_acc, 2)
 83
 84
             res_norm_record.append(float(r_norm2))
 85
             if k \% 800 == 0:
 86
                 matrix_a, vector_b = RK_delete(matrix_a, vector_b,
     np.array(x).reshape((n, 1)))
 87
                 matrix_a_norm = np.linalg.norm(matrix_a, axis=1, ord=2)
                 matrix_a_norm = matrix_a_norm ** 2 / np.sum(matrix_a_norm ** 2)
 88
 89
                 A_csum = np.cumsum(matrix_a_norm)
 90
         return res_norm_record
 91
 92
 93
     def upper_bound(A, x, x_acc, iter_max, A_norm):
         _, sigma, _ = np.linalg.svd(A)
 94
 95
         r0\_norm = np.linalg.norm(x - x\_acc)
         alpha = 1 - sigma[-1] ** 2 / np.sum(A_norm ** 2)
 96
 97
         k = np.arange(0, iter_max + 1)
 98
         r_norm_bd = r0_norm * alpha ** (k / 2)
 99
100
         return r_norm_bd
101
102
     if __name__ == '__main__':
103
104
105
         iter_max = 20000
```

```
106
         run_max = 20
107
         figcont = 0
         cont = np.arange(0, iter_max + 1)
108
109
110
         m = 2000
111
         n = 101
112
113
         A_nm, A_nm_norm = build_normal_matrix(m, n)
114
         x_{true} = np.ones((n, 1))
115
         x = np.random.uniform(-100, 100, (n, 1))
         b_star = np.dot(A_nm, x_true)
116
117
         b_c = np.zeros((m, 1), dtype='float')
118
         for i in range(m):
             if i % 150 == 0:
119
120
                 b_c[i] = 100 * np.random.random()
121
         print(b_c)
122
         b = b_star + b_c
         r_norm_RK = []
123
124
         r_norm_RKR = []
125
         x_{experiment1} = x.copy()
126
         x_{experiment2} = x.copy()
127
128
         for i in range(run_max):
129
              r_norm_RK.append(RK(A_nm, b, x_true, x_experiment1, iter_max,
     A_nm_norm))
130
             if i % 5 == 0:
131
                  print(str(i))
132
         r_norm_RK = np.mean(np.array(r_norm_RK), axis=0)
133
134
         for i in range(run_max):
135
              r_norm_RKR.append(RK_Removal(A_nm, b, x_true, x_experiment2,
     iter_max, A_nm_norm))
136
             if i % 5 == 0:
137
                 print(str(i))
138
         r_norm_RKR = np.mean(np.array(r_norm_RKR), axis=0)
139
         # Plot Figure
140
141
         plt.figure(figcont, figsize=(9, 7))
         plt.semilogy(cont, r_norm_RK,
142
143
                       linewidth='4', linestyle='-',
                       color='r', label="Random Kaczmarz")
144
145
         plt.semilogy(cont, r_norm_RKR,
146
                       linewidth='4', linestyle=':',
147
                       color='b', label="RK with Removal")
148
149
         ax = plt.gca()
150
         ax.spines['left'].set_linewidth(1.5)
151
         ax.spines['bottom'].set_linewidth(1.5)
         ax.spines['top'].set_linewidth(1.5)
152
153
         ax.spines['right'].set_linewidth(1.5)
154
155
         plt.xticks(np.arange(0, 10) * 2000)
156
         plt.yticks(np.logspace(-16, 4, num=5))
157
         plt.xlim(0, iter_max)
         plt.ylim(1e-16, 1e+4)
158
159
         legend = plt.legend(fontsize=17)
160
         plt.ylabel(r"$E||x_{k}-x||_2 $", fontsize="22")
161
         plt.xlabel("Number of Projection" + r"$k$", fontsize="22")
```

```
plt.tick_params(labelsize=15)

plt.title("Gaussian " + str(m) + " by " + str(n), fontsize=24)

ax.xaxis.grid(True, which='major')

ax.yaxis.grid(True, which='major')

plt.savefig("bigsize800.jpg")

plt.show()
```