

赵承志

男 | 现居重庆

Tel: (+86) 159-2277-6618 chengzhi.zhao@foxmail.com

求职意向：后台研发

Github: <https://github.com/orange1438>

教育背景

重庆文理学院 软件工程 GPA:3.2/4.0 年级排名:前5% 2012.09-2016.06

连续2年获得奖学金（2014-2015学年）

Linux网络服务器结构设计开发研究学习、Redis(NoSql)源码剖析

2014年11月获重庆市 acm 团队赛三等奖

2013年7月获第四届 蓝桥杯 全国总决赛 二等奖

工作经验

重庆玖万科技有限公司 C++ 游戏服务器 2015.07-至今

工作描述:

- 1) 负责公司游戏客户端、服务端的协议接口制订、粘包问题的解决, 服务端的数据的工具制作, 还包括棋牌游戏相关的算法设计和算法实现、算法效率和效果调优等;
- 2) 负责某游戏服务器的功能扩展, 并且优化了该游戏逻辑结构, 做到了易理解、易维护;

重庆欧派科技有限责任公司 应用软件开发工程师 2013.08-2014.04

工作描述:

- 1) 负责公司的数字图像处理(GDI+)、多媒体(使用的ffmpeg开源视频库来处理)的内容, 100%的上线率;
- 2) 深切理解业务问题和老板需求, 提供项目解决方案以及现场项目实施;

项目经验

数据库的相关研究测试应用 C++ 工程师 2015.07-2015.08

○ 项目任务: 练手项目, 根据《数据库系统实现》使用C/C++实现数据存储功能

○ 项目结果: 1) 使用B/B+Tree作为数据结构、hash作为索引方式。2) 使用策略模式实现运行时的多态。

GitHub: <https://github.com/orange1438/BTree-and-BPlusTree-Realize>

基于Linux Web服务器程序 (Simple HTTP Demo) C开发工程师 2015.05-2015.06

○ 项目任务: 为了熟悉http、线程池, 同时测试epoll和select的性能的练手项目。

○ 项目结果: 作为该程序的唯一设计人员, 从最开始的设计需求调研到中间流程设计和编码实现过程, 都是自己独立完成。该项目运用相应的池概念、减少IO、CGI的重定向方式, 提高了系统的性能。

GitHub: <https://github.com/orange1438/SHTTTPD>

手机膜彩贴设计系统(外包) 项目负责人 2014.05-2014.11

○ 项目任务: 根据客户需求, 完成使用该软件切割绘制手机膜的制作, 其中包括数字图像处理、界面布局(自定义控件)、切割机处理、打印机处理、数据的持久化、数据库设计。

○ 项目结果: 使用C/C++、.net完成该项目(外包), 负责项目主要功能策划与需求分析, 满足客户需求, 主要编写数字图像处理方面(GDI+)、切割机(GDI)、文件数据(惠普打印语言HGPL)的处理, 2W以上的代码量, 该项目目前运行状况良好。

校园经历

区软件创业比赛, 荣获三等奖 团队项目负责人 2013.05-2013.06

区创新创业比赛, 荣获二等奖 团队项目负责人 2012.11-2012.12

专业技能

1. 优异的分析问题、解决问题能力和良好的逻辑思维能力, 能在架构混乱的情况下, 优化项目。
2. 有着深厚的理论基础和丰富的互联网实战经验, 能独立撰写完成项目研究报告。
3. 熟悉SQL语言编写和主流数据库如MsSql和Oracle等的操控。
4. 熟悉C++、C#编程语言以及面向对象思想, 了解java、Unity3D、OpenCV、QT/MFC, 能用C/C++快速进行算法开发和数据处理。
5. 了解分布式原理、中间件技术原理, 熟悉redis开源项目。