# 赵承志

男|3年经验|现居重庆

# 求职意向: C++后台研发

Tel: (+86) 170-9380-3820 <a href="mailto:orange1438china@gmail.com">orange1438china@gmail.com</a> blog: <a href="http://www.cnblogs.com/orange1438">http://www.cnblogs.com/orange1438</a>

教育背景

重庆文理学院 软件工程 GPA:3.2/4.0 年级排名:前5% 2012.09-2016.06

连续2年获得奖学金(2014-2015学年)

Linux网络服务器结构设计开发研究、Redis(NoSql)源码剖析

2014年11月获重庆市 acm 团队赛三等奖

2013年7月获第四届 蓝桥杯 全国总决赛 二等奖

### 工作经验

重庆玖万科技有限公司

C++游戏服务器

2015.07-至今

**工作描述:**负责公司游戏服务器的系统设计、优化及开发任务,包括算法设计和算法实现、算法效率和效果调优、算法的C++开发等;

重庆欧派科技有限责任公司

应用软件工程师

2013.08-2014.04

工作描述:负责公司的数字图像处理(GDI+)、多媒体(使用的ffmpeg开源视频库来处理)的内容,100%的上线率。

#### 项目经验

### 基于Linux Web服务器程序(Simple HTTP Demo)

C开发工程师

2015.05-2015.06

〇项目任务:测试epoll和select的性能,深入了解Http。

〇项目结果: 局域网中,分别对2个方法的服务器程序使用压力测试(服务器环境ubuntu15.4),在连接数达1W+,时间比为 91s: 0.5s;

GitHub部分代码: <a href="https://github.com/orange1438/SHTTPD">https://github.com/orange1438/SHTTPD</a>

## 手机膜彩贴设计系统

项目负责人

2014.05-2014.11

〇项目任务:使用C/C++、.net完成该项目(外包),负责项目主要功能策划与需求分析,满足客户需求,主要编写数字图像处理方面(GDI+)、切割机(GDI)、文件数据(惠普打印语言HGPL)的处理,2W以上的代码量

〇项目结果:客户满意,项目目前运行状况良好。

#### 基于windows的局域网找茬游戏

项目负责人

2013.08-2013.10

〇项目任务:负责C的服务端(基于centos环境)编写、PC客服端GDI+的游戏界面的绘制。满足人员(约200人)的长时间运行。

〇项目结果:该项目长时间(8小时以上)运行稳定。

#### 校园经历

区软件创业比赛, 荣获三等奖 区创意创业比赛, 荣获二等奖 团队项目负责人

2013.05-2013.06

团队项目负责人

2012.11-2012.12

### 专业技能

- 1.优异的分析问题、解决问题能力和良好的逻辑思维能力,能在架构混乱的情况下,优化项目.
- 2.有着深厚的理论基础和丰富的移动互联网实战经验,能独立撰写完成项目研究报告.
- 3.熟悉SQL语言编写和主流数据库如MsSql和oracle等的操控.
- 4.熟悉C++、C#编程语言以及面向对象思想,了解java、Unity3D、OpenCV、QT/MFC,能用C/C++快速进行算法开发和数据处理.
- 5.了解分布式原理、中间件技术原理,熟悉redis开源项目.