

# 赵承志

男 | 现居重庆

Tel: (+86) 159-2277-6618 [orange1438china@gmail.com](mailto:orange1438china@gmail.com)

# 求职意向：后台研发

blog: <http://www.cnblogs.com/orange1438>

## 教育背景

重庆文理学院	软件工程	GPA:3.2/4.0	年级排名:前5%	2012.09-2016.06
--------	------	-------------	----------	-----------------

连续2年获得奖学金（2014-2015学年）  
Linux网络服务器结构设计开发研究、Redis(NoSql)源码剖析  
2014年11月获重庆市 acm 团队赛三等奖  
2013年7月获第四届 蓝桥杯 全国总决赛 二等奖

## 工作经验

重庆玖万科技有限公司	C++游戏服务器	2015.07-至今
------------	----------	------------

**工作描述:** 负责公司游戏客户端、服务端的协议接口, 还包括算法设计和算法实现、算法效率和效果调优、算法的C++开发等;

重庆欧派科技有限责任公司	应用软件工程师	2013.08-2014.04
--------------	---------	-----------------

**工作描述:** 负责公司的数字图像处理(GDI+)、多媒体(使用的ffmpeg开源视频库来处理)的内容, 100%的上线率。

## 项目经验

基于Linux Web服务器程序 (Simple HTTP Demo)	C开发工程师	2015.05-2015.06
-------------------------------------	--------	-----------------

○项目任务: 测试epoll和select的性能, 深入了解Http。  
○项目结果: 局域网中, 分别对2个方法的服务器程序使用压力测试(服务器环境ubuntu15.4), 在连接数达1W+, 时间比为91s: 0.5s; 同时了解到, 使用libevent库可以快速的开发, 以及一些中间件的概念。  
GitHub部分代码: <https://github.com/orange1438/SHTTPD>

手机膜彩贴设计系统(外包)	项目负责人	2014.05-2014.11
---------------	-------	-----------------

○项目任务: 使用C/C++、.net完成该项目(外包), 负责项目主要功能策划与需求分析, 满足客户需求, 主要编写数字图像处理方面(GDI+)、切割机(GDI)、文件数据(惠普打印语言HGPL)的处理, 2W以上的代码量。  
○项目结果: 客户满意, 项目目前运行状况良好。

基于windows的局域网找茬游戏	项目负责人	2013.08-2013.10
-------------------	-------	-----------------

○项目任务: 负责C的服务端(基于centos环境)编写, 主要使用线程池、内存池来实现高并发的数据处理, 以及负责PC客户端GDI+的游戏界面的绘制。满足人员(约200人)的长时间运行。  
○项目结果: 该项目长时间(8小时以上)运行稳定。

## 校园经历

区软件创业比赛, 荣获三等奖	团队项目负责人	2013.05-2013.06
区创新创业比赛, 荣获二等奖	团队项目负责人	2012.11-2012.12

## 专业技能

1. 优异的分析问题、解决问题能力和良好的逻辑思维能力, 能在架构混乱的情况下, 优化项目。
2. 有着深厚的理论基础和丰富的移动互联网实战经验, 能独立撰写完成项目研究报告。
3. 熟悉SQL语言编写和主流数据库如MsSql和Oracle等的操控。
4. 熟悉C++、C#编程语言以及面向对象思想, 了解Java、Unity3D、OpenCV、QT/MFC, 能用C/C++快速进行算法开发和数据处理。
5. 了解分布式原理、中间件技术原理, 熟悉redis开源项目。