

 码蹄集

课堂配套 在线编程 NOI-Pre 关于我们

请输入关键字...

Q

 VIP

 教练端

 专业版

码蹄周赛第23场（入门组）

0天00:45:08

完成竞赛

题目 提交记录 个人排名 高校排名

1、和平精英

时间限制：1秒 占用内存：512 M

小码哥正在玩和平精英，并且在充电的同时进行游戏。

假设他在玩游戏时一直处于充电状态，手机电量会随着时间变化。

我们知道在某个时刻 t_1 ，小码哥发现手机电量为 p_1 %；

而在另一个时刻 t_2 ，他再次查看时发现手机电量为 p_2 %。

我们假设手机充电的速度是线性的，且充电或放电速率是常数。

请根据给定的 t_1 、 t_2 、 p_1 和 p_2 ，判断他会在何时玩到关机或充满电，并输出具体时刻。

格式

输入格式：输入一行包含四个整数 t_1, p_1, t_2, p_2 ，分别表示两个时刻 t_1 、 t_2 和对应的手机电量 p_1 、 p_2 。

约定：

电量的变化速率为常数，即充放电速率是线性的。

$0 \leq p_1, p_2 \leq 100$ ， $p_1 \neq p_2$ ， p_1 和 p_2 都是整数。

假设手机的最大电量为 100 %，最小电量为 0 %。

如果电量变化是正的（即 $p_2 > p_1$ ），则手机会充满电；

如果电量变化是负的（即 $p_2 < p_1$ ），则手机会关机。

$0 \leq t_1 < t_2 \leq 100$ 。

数据保证答案（结束时刻）为整数。

输出格式：输出一个整数，表示手机会充满电或关机的时刻。若手机会充满电，则输出充满电时的时刻；若手机会关机，则输出关机时的时刻。

样例 1

输入：10 20 30 40

输出：90

复制

复制

题目列表

< 上一题

1 / 4

下一题 >