



课堂配套

在线编程

NOI-Pre

关于我们

请输入关键字...



教练端

专业版



码蹄周赛第23场（入门组）

0天00:45:08

完成竞赛

题目

提交记录

个人排名

高校排名

## 1、和平精英

时间限制: 1秒 占用内存: 512 M

小码哥正在玩和平精英，并且在充电的同时进行游戏。

假设他在玩游戏时一直处于充电状态，手机电量会随着时间变化。

我们知道在某个时刻  $t_1$ ，小码哥发现手机电量为  $p_1\%$ ；

而在另一个时刻  $t_2$ ，他再次查看时发现手机电量为  $p_2\%$ 。

我们假设手机充电的速度是线性的，且充电或放电速率是常数。

请根据给定的  $t_1$ 、 $t_2$ 、 $p_1$  和  $p_2$ ，判断他会在何时玩到关机或充满电，并输出具体时刻。

### 格式

**输入格式：** 输入一行包含四个整数  $t_1, p_1, t_2, p_2$ ，分别表示两个时刻  $t_1$ 、 $t_2$  和对应的手机电量  $p_1$ 、 $p_2$ 。

约定：

电量的变化速率为常数，即充放电速率是线性的。

$0 \leq p_1, p_2 \leq 100$ ， $p_1 \neq p_2$ ， $p_1$  和  $p_2$  都是整数。

假设手机的最大电量为 100%，最小电量为 0%。

如果电量变化是正的（即  $p_2 > p_1$ ），则手机会充满电；

如果电量变化是负的（即  $p_2 < p_1$ ），则手机会关机。

$0 \leq t_1 < t_2 \leq 100$ 。

数据保证答案（结束时刻）为整数。

**输出格式：** 输出一个整数，表示手机会充满电或关机的时刻。若手机会充满电，则输出充满电时的时刻；若手机会关机，则输出关机时的时刻。

### 样例 1

输入：10 20 30 40

复制

输出：90

复制

样例 2

题目列表

上一题

1 / 4

下一题