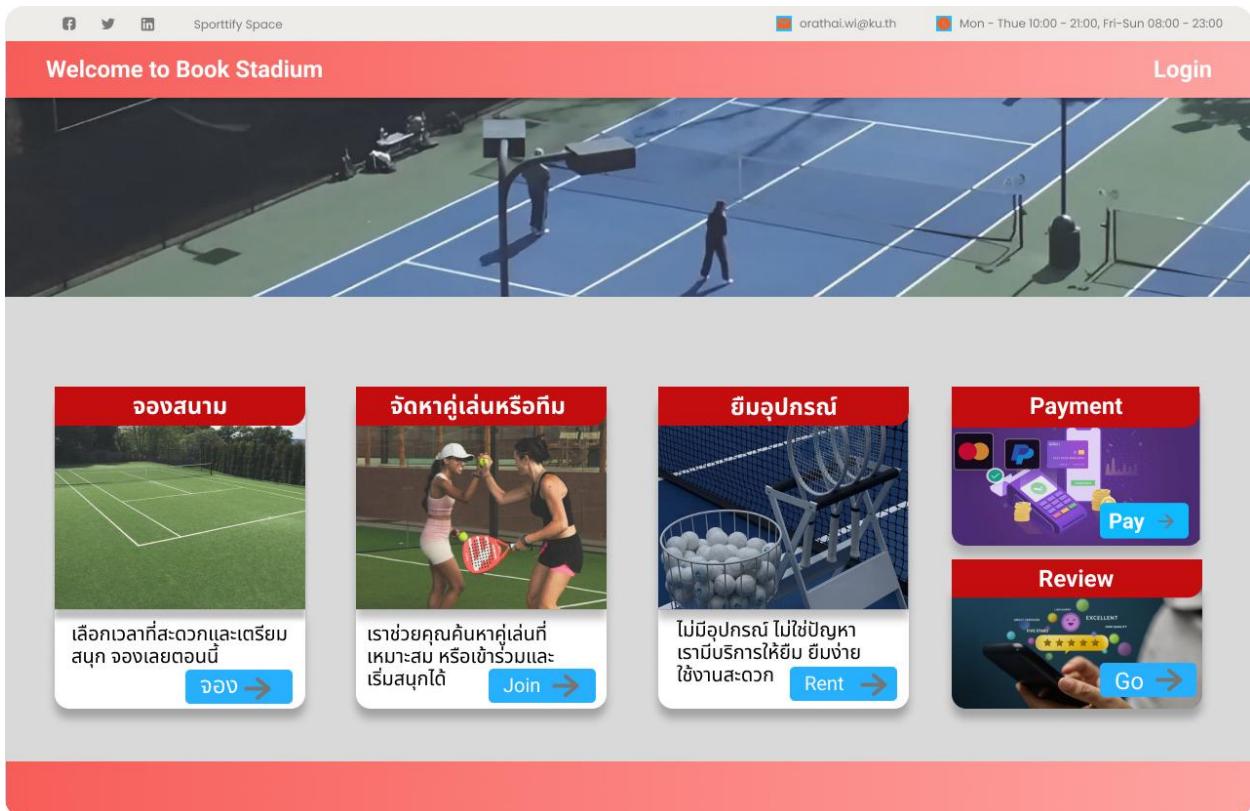


## เว็บไซต์ระบบจองสนามกีฬาและหาคู่เล่น Sportify Space

### 1. หน้าหลัก



ภาพที่ 1 หน้าแรกของเว็บไซต์จองสนามกีฬาออนไลน์ ที่ชื่อ โดยออกแบบให้ใช้งานง่ายสำหรับผู้ที่ต้องการจองสนาม ค้นหาคู่เล่น หรือเช่าอุปกรณ์กีฬา รายละเอียดขององค์ประกอบในภาพมีดังนี้

### ส่วนหัวของเว็บไซต์

มีโลโก้และชื่อเว็บไซต์ Sportify Space ด้านบนซ้าย, ข้อมูลติดต่อ อีเมล orathai.wi@ku.th และเวลาเปิดให้บริการ Mon-Thu 10:00 – 21:00, Fri-Sun 08:00 – 23:00, ปุ่ม Login อยู่มุมขวาบนสำหรับเข้าสู่ระบบ

### เมนูหลัก

แบ่งเมนูเป็น 5 ฟีเจอร์ เพื่อให้ผู้ใช้เลือกบริการดังนี้

1. จองสนาม ให้ผู้ใช้เลือกเวลาที่สะดวกและทำการจองสนามกีฬาผ่านระบบ ปุ่ม จอง

2. จัดหาคู่เล่นหรือทีม สำหรับคืนหาผู้เล่นที่เหมาะสมเข้าร่วมเล่นกีฬา ปั้น Join
3. ยืมอุปกรณ์ ให้เช่าอุปกรณ์กีฬาสำหรับการใช้งาน ปั้น Rent
4. Payment ระบบชำระเงินสำหรับการจองและบริการต่าง ๆ ปั้น Pay
5. Review ให้ผู้ใช้สามารถรีวิวประสบการณ์การใช้บริการ ปั้น Go

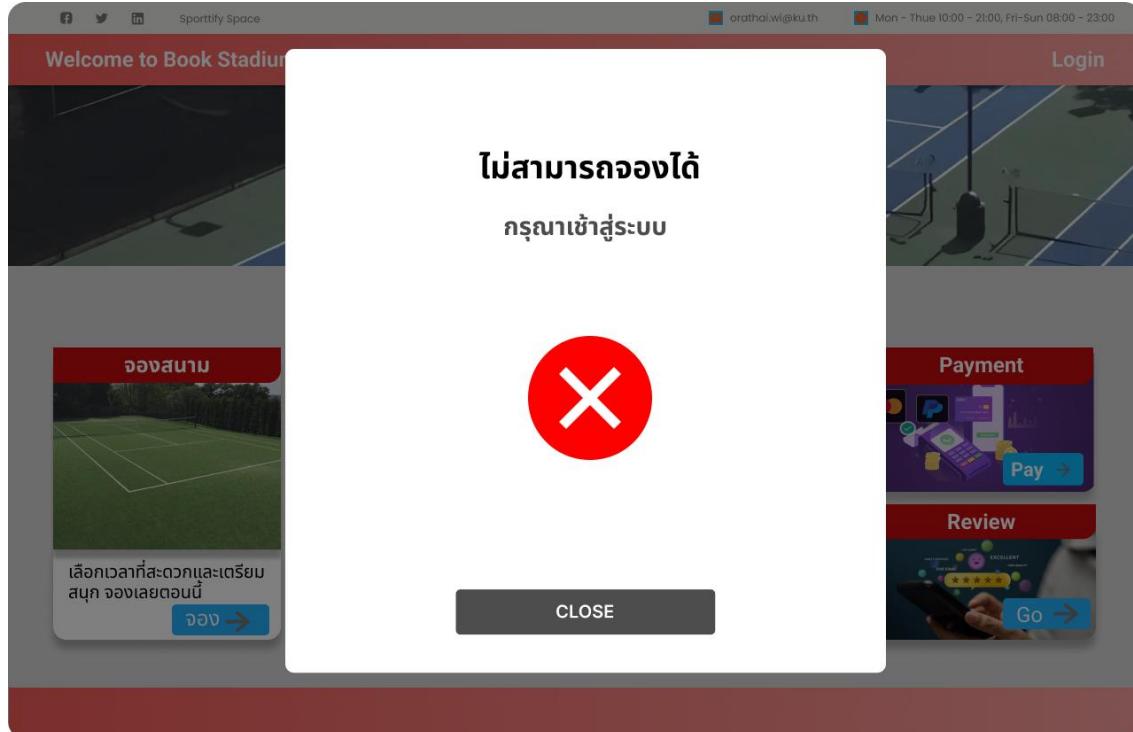
#### การออกแบบ UI

- ใช้สีแดง-ขาว-เทาเป็นธีมหลัก
- ปั้นกดมีไอคอนลูกครึ่งสีฟ้า ช่วยให้ผู้ใช้เข้าใจว่าเป็นปั้นปั่นที่คลิกได้
- การ์ดมีภาพประกอบเพื่อเพิ่มความเข้าใจ



ภาพที่ 2 wireframe หน้าหลักโครงการสร้างและการจัดวางองค์ประกอบของหน้าเว็บ

1. ออกแบบเมนูด้านบน อ่ายด้านบนของหน้าเว็บ ประกอบด้วยระบบและเมนูเข้าสู่ระบบ และใช้สำหรับนำทางไปยังหน้าต่างๆ ของเว็บไซต์
2. แบบแนวอร์หลักบริเวณด้านบนสุดให้ออกแบบเมนู ใช้แสดงข้อมูลภาพประกอบ
3. ส่วนเนื้อหาหลัก มีการจัดเรียงองค์ประกอบเป็นบล็อกข้อมูล 5 ส่วนหลัก แต่ละบล็อกมีพื้นที่แสดงภาพคำอธิบายและปุ่มเข้าไปใช้งาน

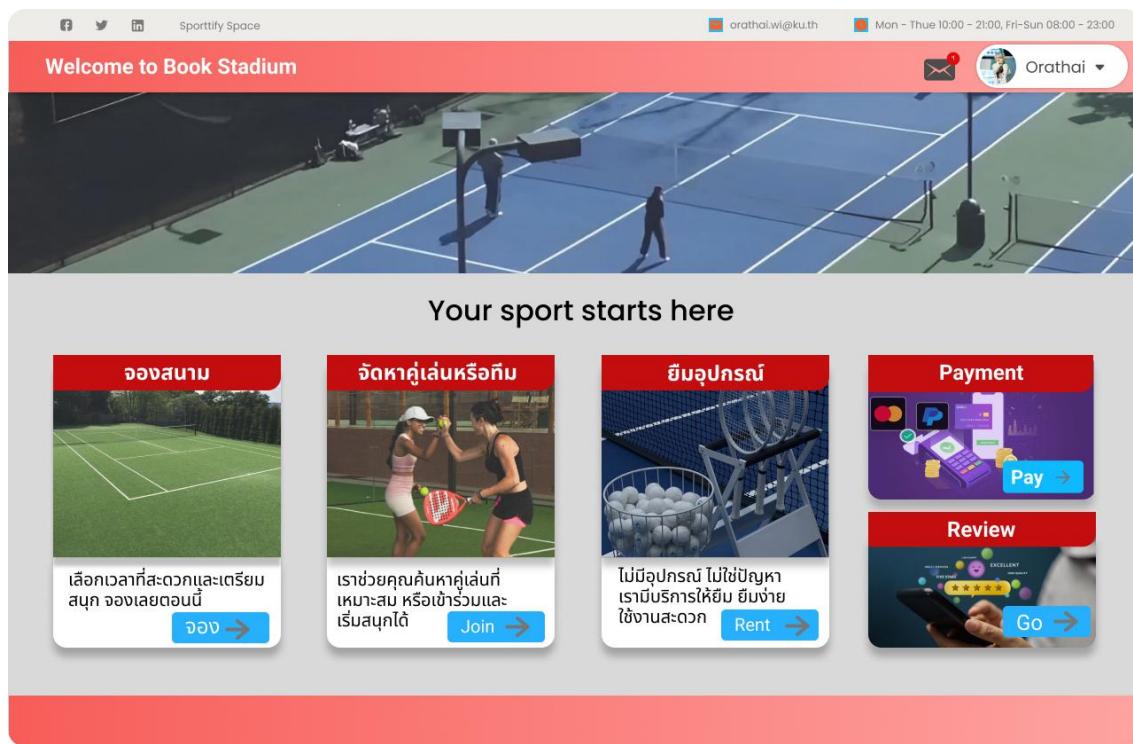


ภาพที่ 3 แสดง หน้าต่าง Modal Popup เมื่อผู้ใช้พยายามจองสนามกีฬาโดยที่ยังไม่ได้เข้าสู่ระบบ ต้องทำการเข้าสู่ระบบหรือล็อกครั้งก่อน

จากการที่ 3 แสดงสถานการณ์เมื่อผู้ใช้พยายามจองสนามกีฬาในแพลตฟอร์ม Spotify Space แต่ยังไม่ได้เข้าสู่ระบบ ระบบจึงแสดงหน้าต่างป๊อปอัปแจ้งเตือนว่า "ไม่สามารถจองได้ กรุณาเข้าสู่ระบบ" พร้อมกับไอคอนภาษาไทยแดงเพื่อสื่อถึงข้อผิดพลาด

#### องค์ประกอบของภาพ

1. พื้นหลังของเว็บไซต์ เป็นหน้าหลักของระบบที่ให้บริการจองสนามกีฬา
2. กล่องข้อความแจ้งเตือน (Modal Popup) แสดงข้อความแจ้งเตือนเกี่ยวกับข้อจำกัดของผู้ใช้
3. ปุ่ม Close ปุ่มสำหรับปิดหน้าต่างแจ้งเตือน
4. ปุ่ม Login ที่แยกเมนูด้านบนขวา แสดงให้เห็นว่าผู้ใช้ยังไม่ได้เข้าสู่ระบบ



ภาพที่ 4 หน้าจอตัวอย่างหน้าหลักเมื่อเข้าสู่ระบบ สามารถทำรายการได้

ภาพนี้เป็นหน้าแรกของแพลตฟอร์ม Sportify Space ที่ทำการเข้าสู่ระบบแล้วสามารถทำรายการที่เวนูต่าง ๆ ได้ เป็นระบบออนไลน์สำหรับการจองสนามกีฬาและบริการ มีเมนูหลักที่ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถทำกิจกรรมต่างๆ ได้ สะดวก ประกอบด้วยพื้นที่ขั้นหลัก คือ จองสนาม จัดท้าคู่เล่นหรือทีม ยืมอุปกรณ์ ชำระเงิน รีวิว มีกล่อง ข้อความการแจ้งเตือนด้านความมุ่งมั่น และโปรไฟล์



ภาพที่ 5 wireframe หน้าหลัก โครงสร้างของหน้าเว็บเมื่อเข้าสู่ระบบ

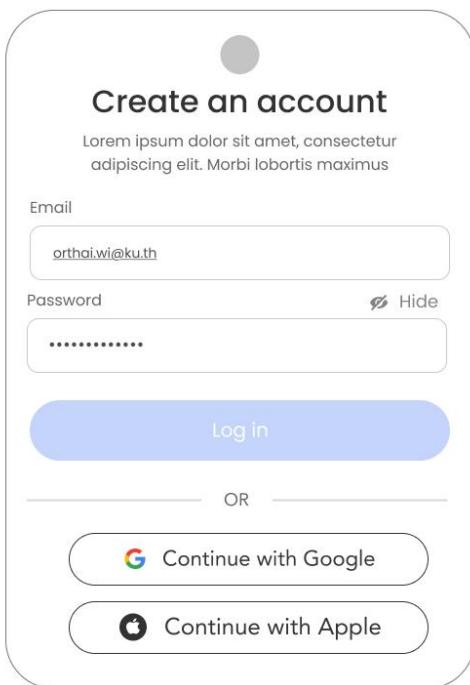
1. ແຄນເມນຸດ້ານບນ ອຸ່ງດ້ານບນຂອງหน້າວັນ ປະກອບໂປຣໄຟລ໌ທີ່ເຂົ້າສູ່ຮະບນ ແລະ ດັດມາເປັນສື່ເຫຼື່ອມື້ອງ ກລ່ອງຂໍ້ຄວາມ
2. ແບນແນວຮ່ວມມືກົບໂຄງສ້າງຂອງໜ້າວັນ ປະກອບໂປຣໄຟລ໌ທີ່ເຂົ້າສູ່ຮະບນ
3. ສ່ວນເນື້ອຫາຫລັກ ມີການຈັດເຮືອງຄົງປະກອບເປັນບັນລືກຂໍ້ມູນ 5 ສ່ວນຫລັກ ແຕ່ລະບັນລືກມີພື້ນທີ່ແສດງການ ຄໍາອືບນາຍແລະ ປຸ່ມເຂົ້າໄປໃຊ້ຈານ



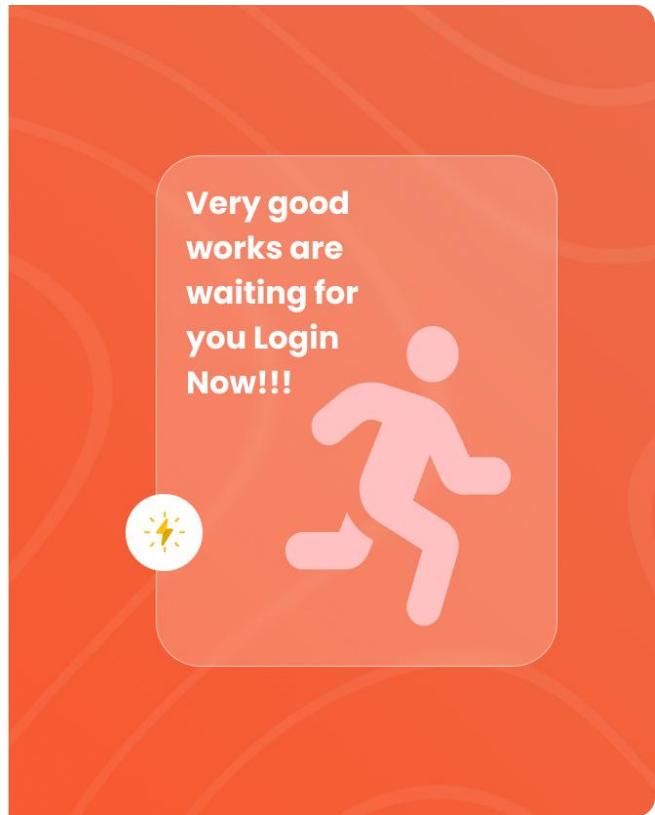
ภาพที่ 6 Wireframe หน้าต่างแจ้งเตือนข้อผิดพลาด

1. พื้นหลังของเว็บไซต์ มีลักษณะเป็นโครงร่างของเว็บไซต์หลัก หน้าต่างป้อนข้อมูลความทันด้านหน้า ทำให้หน้าเว็บหลักถูกเบลอหรือมีคลง
2. กล่องป้อนข้อความ แสดงถึงการเน้นส่วนสำคัญ วางแผนกิ่งกลางหน้าจอ
3. ไอคอนหรือสัญลักษณ์หลัก อยู่ตรงกลางของป้อนข้อความ ไอคอนผิดพลาด
4. ปุ่มปิดหรือดำเนินการต่อ อยู่ด้านล่างของป้อนข้อความ ใช้สำหรับปิดหน้าต่าง

## 2. สมัครบัญชี



The image shows a mobile-style sign-up form titled "Create an account". It includes fields for Email (containing "orthai.wi@ku.th") and Password (with a "Hide" link). Below these are two large blue buttons: "Log in" and "OR". Underneath the "OR" button are two smaller buttons: "Continue with Google" (with a Google logo) and "Continue with Apple" (with an Apple logo).



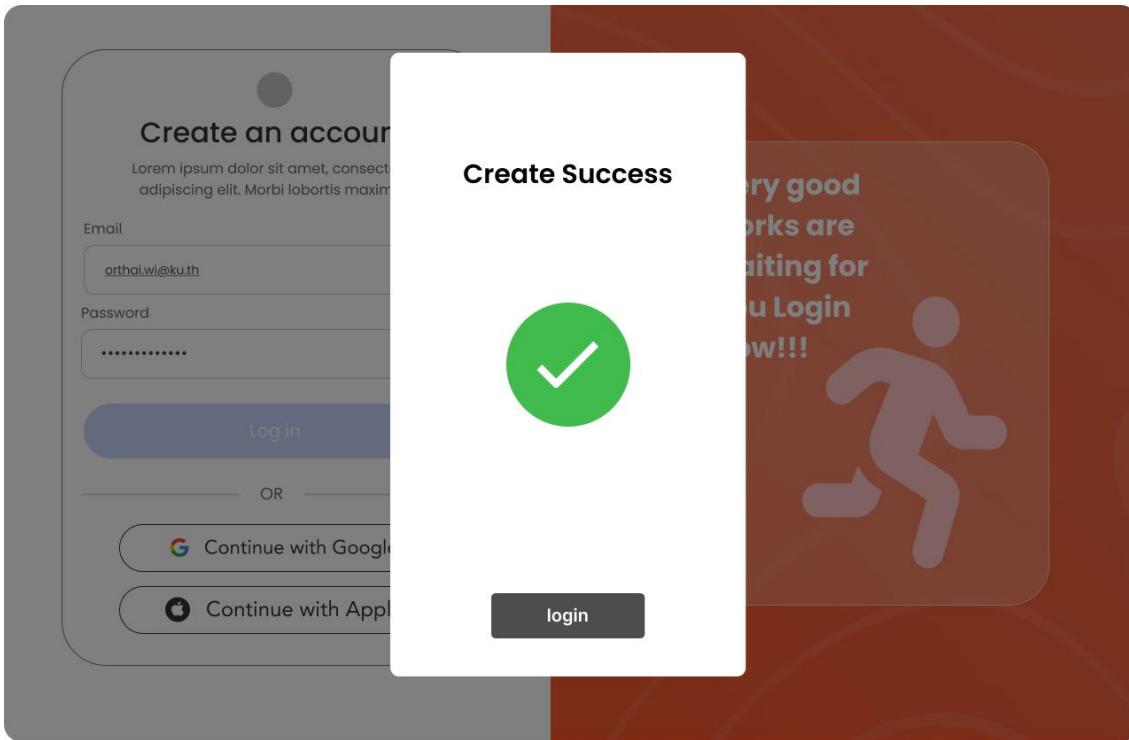
ภาพที่ 7 นี้เป็น หน้าจอสมัครบัญชี Sign Up ซึ่งถูกออกแบบมาให้ดูทันสมัยและเป็นมิตรกับผู้ใช้ โดยมี องค์ประกอบหลักดังนี้

ช่องกรอกข้อมูล

- Email กรอกอีเมล (ตัวอย่าง: orathai.wi@ku.th)
- Password มีฟังก์ชัน Hide เพื่อแสดงหรือซ่อนรหัสผ่าน

ตัวเลือกเข้าสู่ระบบแบบอื่น

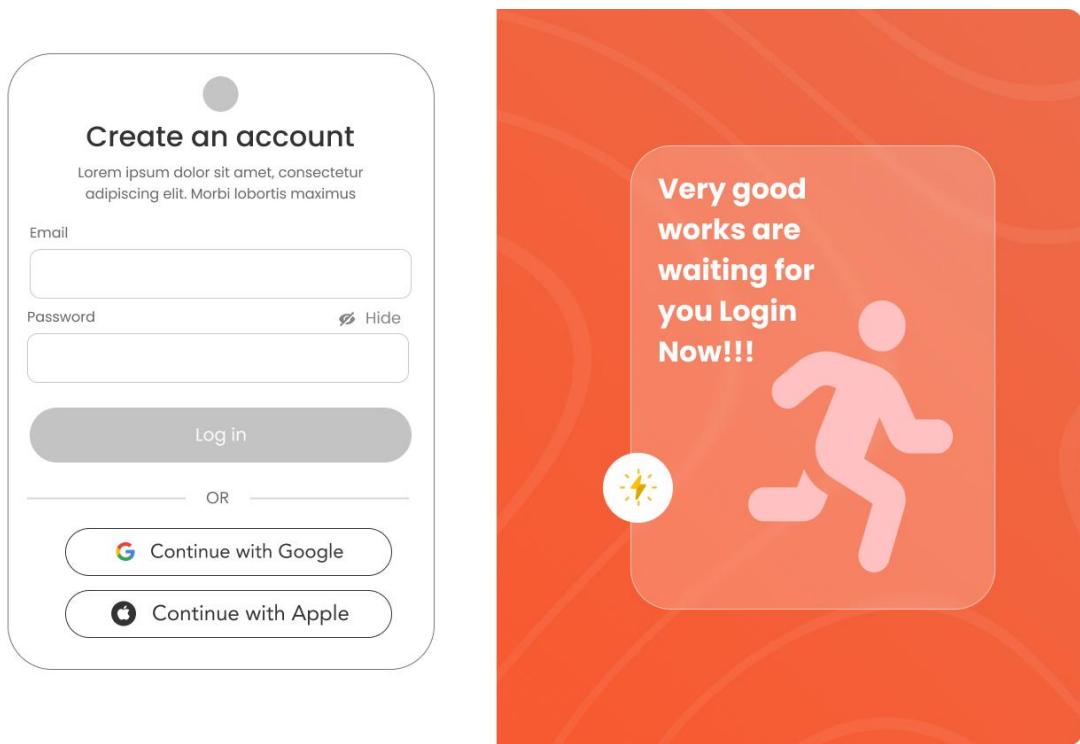
- Continue with Google ปุ่มเข้าสู่ระบบด้วยบัญชี Google
- Continue with Apple ปุ่มเข้าสู่ระบบด้วยบัญชี Apple



ภาพที่ 8 หน้าจอเมื่อสมัครบัญชีสำเร็จ

จากภาพที่ 8 แสดงหน้าต่างปีอปอปแจ้งเตือน ซึ่งปรากฏขึ้นหลังจากที่ผู้ใช้ทำการสร้างบัญชีสำเร็จ โดยแสดงข้อความยืนยันการสมัครบัญชี พร้อมปุ่มให้ดำเนินการเข้าสู่ระบบ

1. กดล่องแจ้งเตือน อยู่ตรงกลางหน้าจอ หัวข้อ Create Success แจ้งให้ผู้ใช้ทราบว่าการสร้างบัญชีสำเร็จ เครื่องหมายถูกสีเขียว เพื่อสื่อถึงความสำเร็จ ปุ่ม login ปุ่มที่ให้ผู้ใช้เข้าสู่ระบบได้ทันที
2. พื้นหลังแบบเบลอ อยู่ด้านหลังของปีอปอป และหน้าจอสมัครบัญชีเดิมที่ถูกทำให้เบลอ เพื่อเน้นไปที่ปีอปอปแจ้งเตือน



ภาพที่ 9 หน้าจอสร้างบัญชี

จากภาพที่ 9 แสดงหน้าสร้างบัญชีแบ่งเป็น ส่วนล่างหลัก ได้แก่ แบบฟอร์มสมัครสมาชิก และ ข้อความเชิญชวนให้เข้าสู่ระบบ

- ส่วนแบบฟอร์มสมัครสมาชิก ด้านซ้ายของภาพ หัวข้อ Create an account เชิญชวนให้ผู้ใช้สมัครสมาชิก ช่องกรอกอีเมล ให้ผู้ใช้กรอกข้อมูล ช่องรหัสผ่าน และตัวเลือกให้กด Hide หรือ Show เพื่อปิดเผย รหัสผ่าน ปุ่มสมัครสมาชิก เป็นปุ่มสีเทาและไม่สามารถกดได้ เนื่องจากไม่มีข้อมูลที่กรอกเข้ามา ตัวเลือกการเข้าสู่ระบบอื่นๆ
  - Continue with Google (ปุ่มที่มีโลโก้ Google)
  - Continue with Apple (ปุ่มที่มีโลโก้ Apple)
- ส่วนข้อความเชิญชวนเข้าสู่ระบบ ด้านขวาของภาพ

## Sportify Space

 Continue with Google

### เลือกบัญชี

เพื่อเข้า Sportify Space

 orathai.wi@ku.th

 orathaijah2809@gmail.com

 ratchadaporn.thon@ku.th

©2025 Sportify Space.

ภาพที่ 10 หน้านี้เป็นหน้าจอให้ผู้ใช้เลือกบัญชี Google เพื่อเข้าสู่ระบบในแอป Spotify Space โดยจะแสดงบัญชีที่เคยเข้าสู่ระบบไว้แล้ว ผู้ใช้สามารถแตะเลือกบัญชีเพื่อดำเนินการต่อ พื้นหลังสีส้มช่วยให้ดูโดดเด่นและทันสมัย

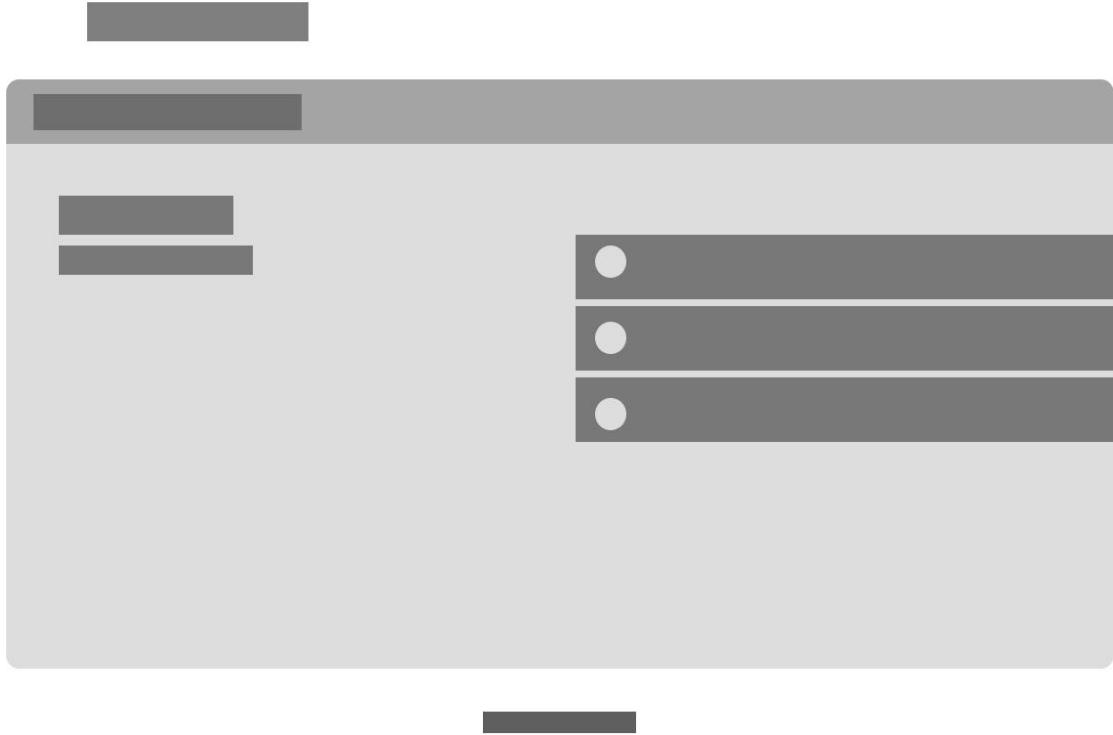
จากภาพที่ 10 แสดง หน้าจອการเลือกบัญชี Google เพื่อเข้าสู่ระบบแพลตฟอร์ม Spotify Space โดยผู้ใช้สามารถเลือกบัญชีที่มีอยู่ หรือเพิ่มบัญชีใหม่เพื่อดำเนินการเข้าสู่ระบบ

1. ส่วนหัวของหน้าจอ โลโก้ Google + Continue with Google !!แสดงการเข้าสู่ระบบบัญชี Google

2. ส่วนเลือกบัญชี หัวข้อ เลือกบัญชี เพื่อเข้า Spotify Space! แจ้งให้ผู้ใช้เลือกบัญชีที่ต้องการเข้าสู่ระบบ

- บัญชีที่ 1 orathai.wi@ku.th
- บัญชีที่ 2 orathaijah2809@gmail.com
- บัญชีที่ 3 ratchadaporn.thon@ku.th

แต่ละบัญชีมีไอคอน ไฟล์ เพื่อช่วยให้ผู้ใช้สามารถแยกเบบัญชีได้ง่ายขึ้น



ภาพที่ 11 Wireframe

จากภาพที่ 11 แสดงโครงร่างการออกแบบของหน้าจอเลือกบัญชีสำหรับเข้าสู่ระบบ ซึ่งมักใช้ในการมีที่ผู้ใช้มีบัญชีหลายบัญชี และต้องเลือกบัญชีที่ต้องการเข้าสู่ระบบ



ภาพที่ 12 Wireframe สร้างบัญชี

จากภาพที่ 12 โครงร่างการออกแบบ หน้าสร้างบัญชี

1. ฝั่งซ้าย หน้าสร้างบัญชี ไอคอนหรือโลโก้ ด้านบน
  - ช่องกรอกข้อมูล (Input Fields)
    - ช่องที่ 1 ชื่อผู้ใช้ หรืออีเมล ช่องที่ 2 รหัสผ่าน
    - ปุ่มสมัครสมาชิก เป็นปุ่มขนาดใหญ่ด้านล่างของฟอร์ม
    - เป็นปุ่ม สมัครด้วย Google หรือ สมัครด้วย Apple
2. ฝั่งขวา ความเชิญชวนเข้าสู่ระบบด้านขวาของภาพ



ภาพที่ 13 Wireframe สร้างบัญชี

จากภาพที่ 13 โครงร่างการออกแบบ หน้าสร้างบัญชี เมื่อผู้ใช้กันอย่างละเอียดข้อมูล

3. ฝึกซ้าย หน้าสร้างบัญชี ไอคอนหรือโลโก้ ด้านบน

- ช่องกรอกข้อมูล (Input Fields)

ช่องที่ 1 ชื่อผู้ใช้ หรืออีเมล ช่องที่ 2 รหัสผ่าน

- ปุ่มสมัครสมาชิก เป็นปุ่มขนาดใหญ่ด้านล่างของฟอร์ม
- เป็นปุ่ม สมัครด้วย Google หรือ สมัครด้วย Apple

4. ส่วนข้อความเชิญชวนเข้าสู่ระบบด้านขวาของภาพ

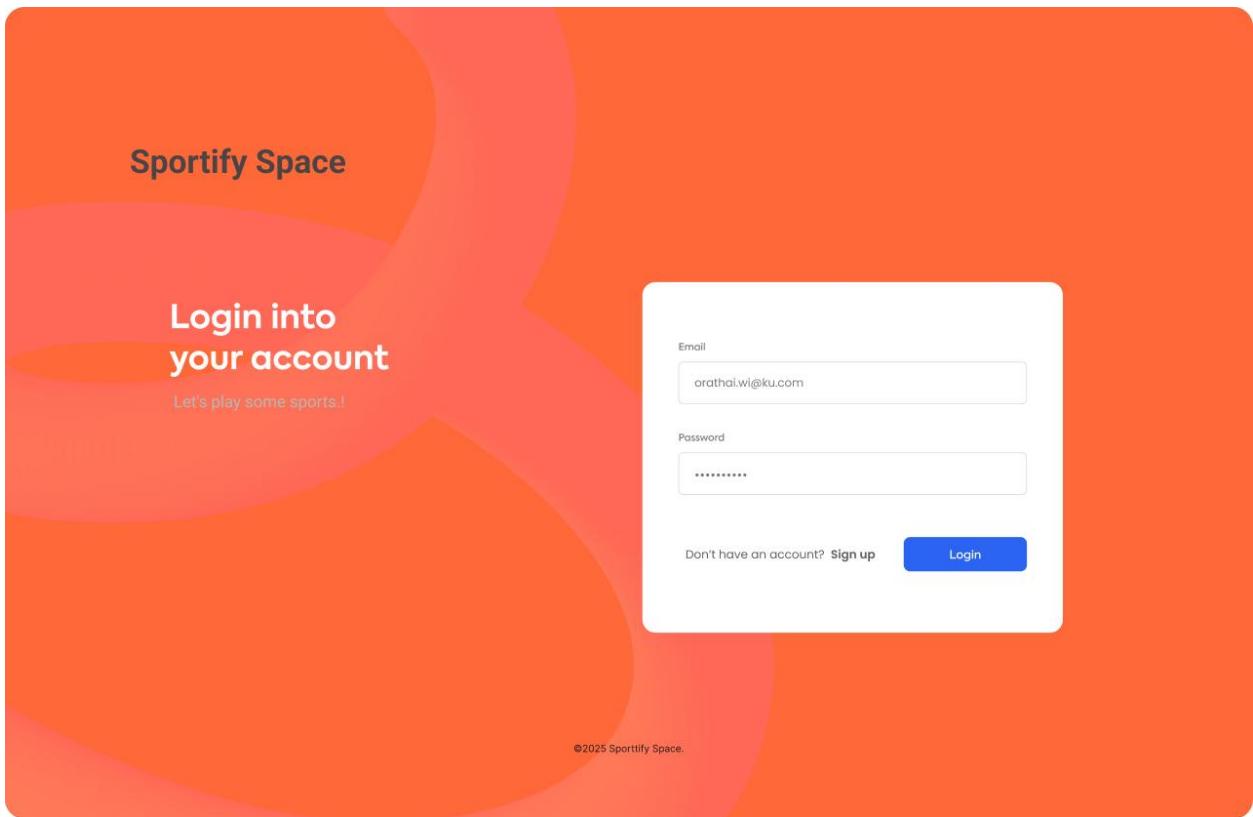


ภาพที่ 14 Wireframe สร้างบัญชีสำเร็จ

จากภาพที่ 14 โครงข่ายหน้าต่างแจ้งเตือน ที่ปรากฏขึ้นหลังจากที่ผู้ใช้ดำเนินการบางอย่างสำเร็จ เช่น การสมัครสมาชิกสำเร็จ หรือหรือพิเศษพิเศษ

1. พื้นหลังของเว็บไซต์ ด้านหลังของปีอปอป ถูกทำให้มีคลื่น/เบลอ
2. กล่องแจ้งเตือน ส่วนที่อยู่กึ่งกลางจะ เป็นกล่องปีอป ที่วางทับอยู่ด้านหน้าของหน้าเว็บหลัก
  - ส่วนหัวของปีอปอป มีแถบสีเหลืองที่ใช้แสดงหัวข้อ
  - ไอคอนตรงกลาง เป็นวงกลมที่ใช้แสดงเครื่องหมาย เพื่อแสดงถึงความสำเร็จ
  - ปุ่มดำเนินการต่อ ปุ่มที่อยู่ด้านล่างสุดใช้ข้อความ ตกลง หรือ ปิด

### 3. เข้าสู่ระบบ



ภาพที่ 15 เมื่อกรอกข้อมูลเพื่อเข้าสู่ระบบ

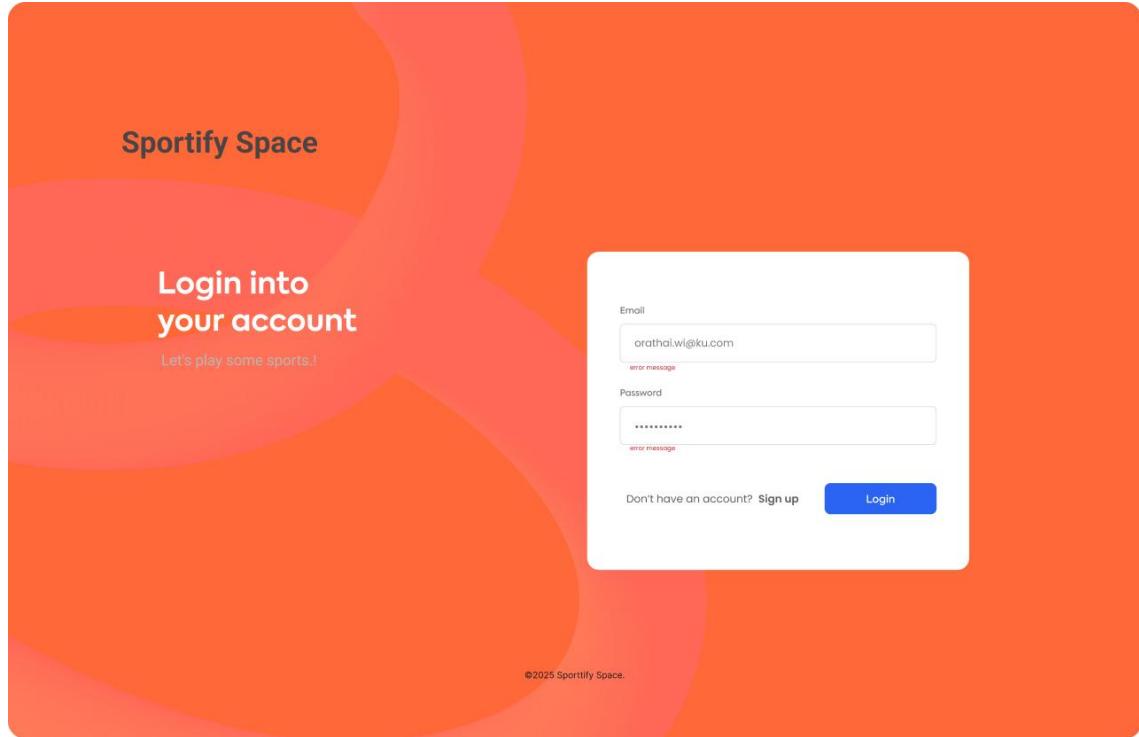
หน้านี้เป็นหน้าล็อกอินของ Sportify Space โดยมีฟังก์ชันหลักให้ผู้ใช้เข้าสู่ระบบเพื่อใช้งานแพลตฟอร์ม ซึ่งการทำงานเป็นไปตามลำดับนี้

#### 1. ผู้ใช้กรอกอีเมลและรหัสผ่าน

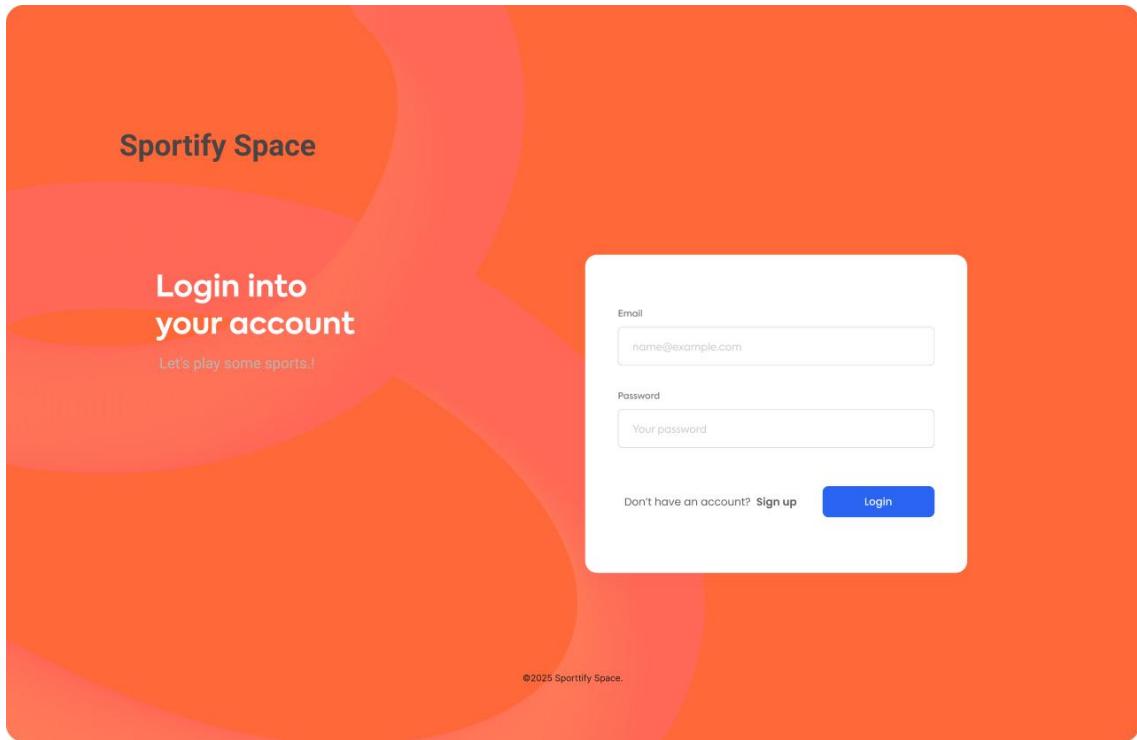
ช่อง Email รับค่าที่อยู่ อีเมล, ช่อง Password รับค่ารหัสผ่าน (มองไม่เห็นตัวอักษรเพื่อความปลอดภัย)

#### 2. ปุ่ม Login

เมื่อกดปุ่ม ระบบจะตรวจสอบข้อมูล ถ้าข้อมูลถูกต้อง ให้สิทธิ์เข้าระบบ และพาไปหน้า Dashboard หรือหน้าหลักของผู้ใช้ลิงก์ Sign up, ถ้าผู้ใช้ยังไม่มีบัญชี สามารถกด สมัครสมาชิก ไปยังหน้าลงทะเบียน



ภาพที่ 16 เมื่อใส่ข้อมูลผิดระบบจะขึ้นข้อความเตือนและไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้ ต้องกรอกข้อมูลใหม่ หน้าจอเข้าสู่ระบบ ของระบบ Sportify Space ซึ่งเป็นระบบที่เกี่ยวข้องกับการเล่นกีฬา โดยออกแบบให้ใช้งานง่าย และเน้นไปที่ความสะอาดและการใช้งานที่สะดวกที่มีบางอย่างผิดพลาดเมื่อกรอกเข้าสู่ระบบ



ภาพที่ 17 หน้าจอ log in เมื่อยังไม่ได้ใส่ข้อมูล

จากภาพ 17 แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ Sportify Space

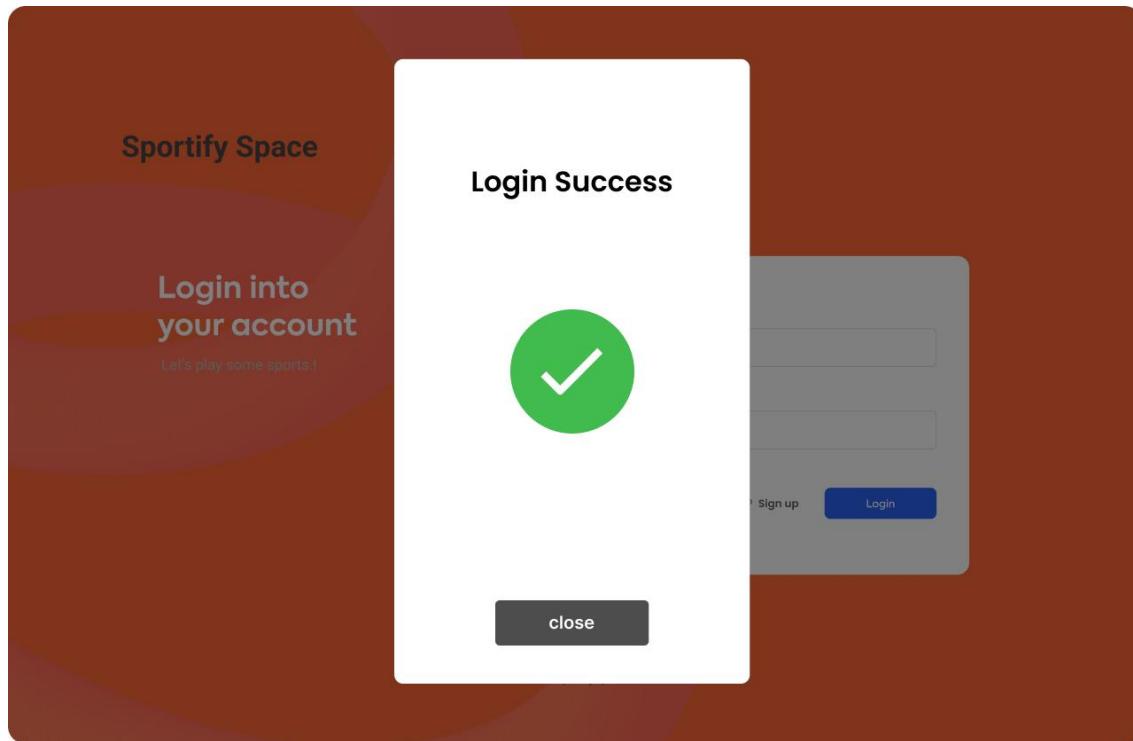
### 1. ส่วนพื้นหลัง

โลโก้และชื่อแพลตฟอร์ม Sportify Space อยู่ด้านบนซ้าย

ข้อความหลัก Login into your account เป็นคำเชิญชวนให้ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ

### 2. ส่วนแบบฟอร์มล็อกอิน อยู่ทางขวา

- ช่องกรอกอีเมล มีตัวอย่างข้อความแนะนำ ("name@example.com") เพื่อช่วยให้ผู้ใช้เข้าใจว่าต้องกรอกข้อมูลอะไร
- ช่องกรอกรหัสผ่าน (Password Field) มีตัวอย่างข้อความแนะนำ ("Your password")
- ปุ่ม Login ปุ่มสีน้ำเงินที่เด่นชัดเพื่อให้ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ระบบได้ง่าย
- ข้อความ "Don't have an account? Sign up" มีให้สมัครบัญชีหากยังไม่มี



ภาพที่ 18 หน้าจอเมื่อเข้าสู่ระบบสำเร็จ

แสดง หน้าต่างป๊อปอัปแจ้งเตือน (Success Modal Popup) ที่ปรากฏขึ้นหลังจากผู้ใช้ เข้าสู่ระบบ Sportify Space

หน้าต่างป๊อปอัปแจ้งเตือน อยู่ตรงกลางจอ

- หัวข้อ Login Success แจ้งให้ผู้ใช้ทราบว่าการเข้าสู่ระบบเสร็จสมบูรณ์
- ไอคอนเครื่องหมายถูกสีเขียว เป็นสัญลักษณ์ที่ช่วยให้ผู้ใช้เข้าใจทันทีว่ากระบวนการสำเร็จ
- ปุ่ม Close ปุ่มสีเทาอยู่ด้านล่างสุดของป๊อปอัป ให้ผู้ใช้กดปิดและดำเนินการต่อไปยังหน้าหลักของระบบ



ภาพที่ 19 Wireframe

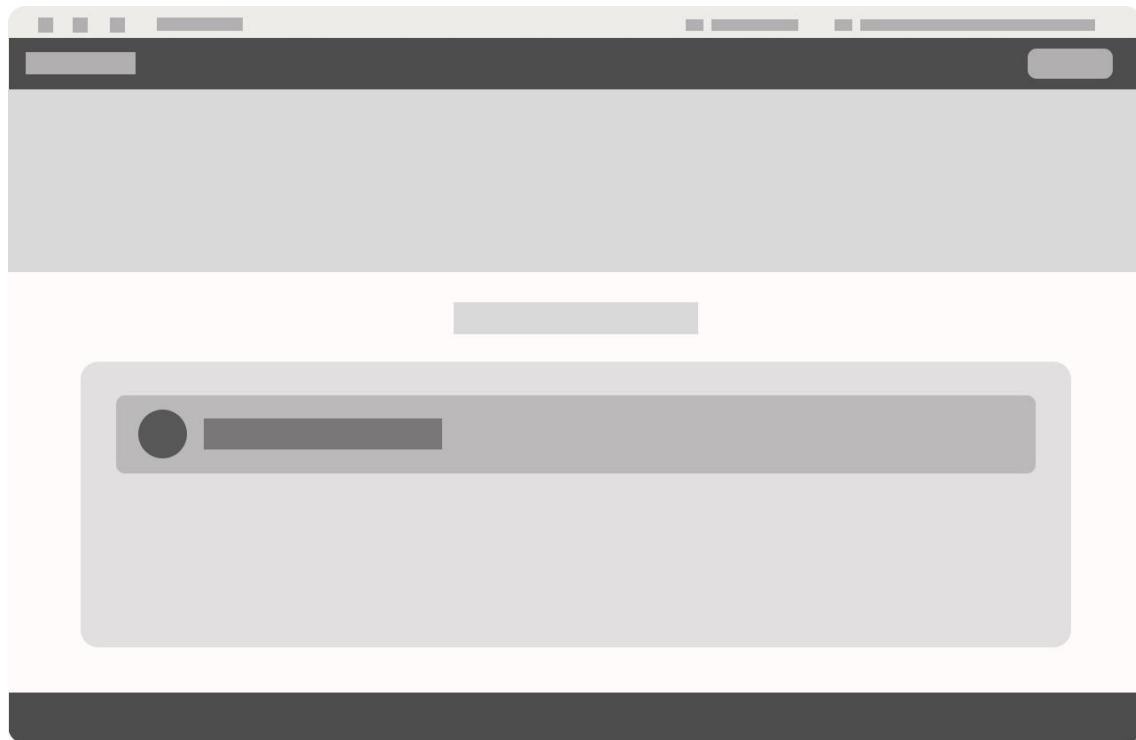
จากภาพที่ 19 โครงร่างของหน้าจอที่สำหรับกรอกข้อมูลเข้าสู่ระบบ หน้าจอแบ่งออกเป็นสองส่วนหลัก ด้านซ้ายเป็นพื้นที่สำหรับข้อความแนะนำหรือคำอธิบายเกี่ยวกับระบบ ด้านขวาเป็นกล่องแบบฟอร์มที่ประกอบด้วยช่องกรอกข้อมูล เช่น ชื่อผู้ใช้หรืออีเมล รหัสผ่าน และปุ่มสำหรับดำเนินการต่อ ด้านล่างมีปุ่มเพิ่มเติมที่อาจใช้สำหรับการสมัครสมาชิก หรือการดำเนินการอื่นๆ



ภาพที่ 20 Wireframe

จากภาพที่ 20 โครงร่างของหน้าจอที่แสดงหน้าต่างแจ้งเตือนซึ่งช้อนทับอยู่บนหน้าเว็บหลัก พื้นหลังของหน้าจอถูกทำให้มีดลوعเพื่อเน้นไปที่กล่องแจ้งเตือนที่อยู่ตรงกลาง ภายในกล่องแจ้งเตือนมีส่วนหัวสำหรับข้อความสำคัญ 'ไอคอนสื่อความหมาย และปุ่มสำหรับดำเนินการต่อหรือปิดแจ้งเตือน ด้านหลังมีองค์ประกอบของแบบฟอร์มที่ถูกบัง แสดงให้เห็นว่าหน้าต่างแจ้งเตือนปรากฏขึ้นหลังจากผู้ใช้ทำการกระทำการอย่าง

#### 4. การแข้งเตือน



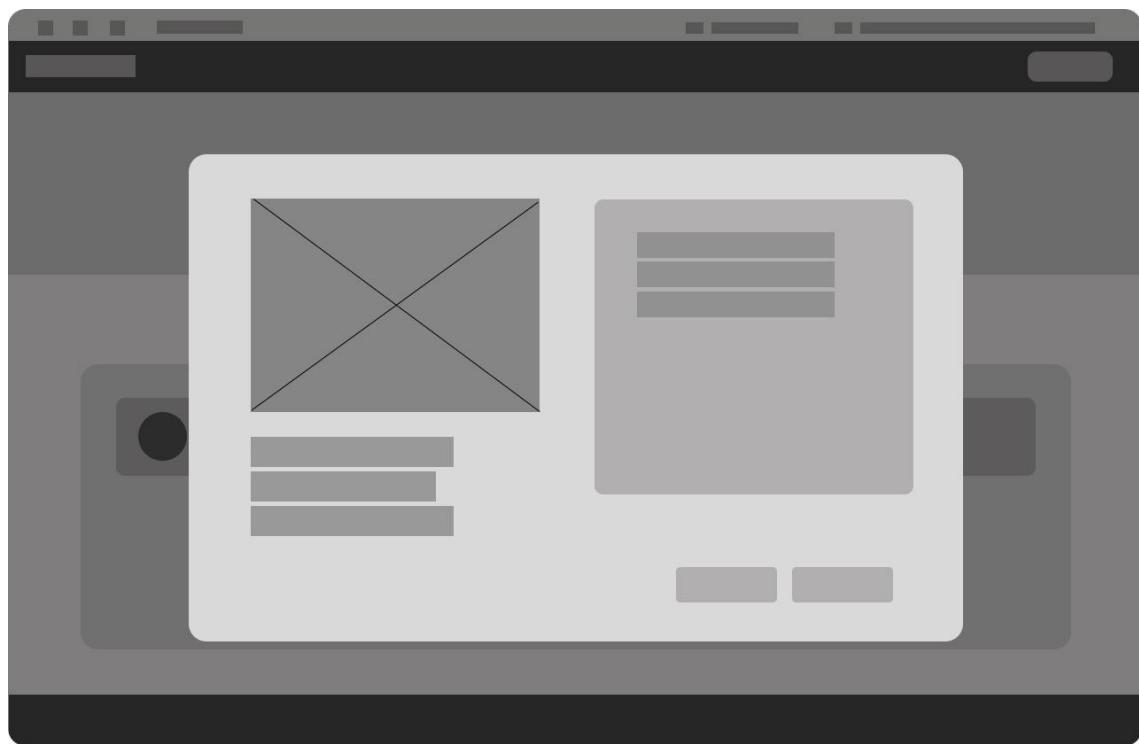
ภาพที่ 21 Wireframe

จากภาพที่ 21 โครงร่างของหน้าการแจ้งเตือนในเว็บแอปพลิเคชัน มีแถบเมนูด้านบนที่ประกอบด้วยช่องค้นหา และปุ่มฟังก์ชัน ส่วนหัวของหน้ามีแถบข้อความที่ใช้เป็นหัวข้อหลัก กล่องแจ้งเตือนอยู่ตรงกลางหน้าจอ มีไอคอนโปรดไฟล์ทางซ้ายและแถบข้อความสำหรับแสดงเนื้อหาการแจ้งเตือน



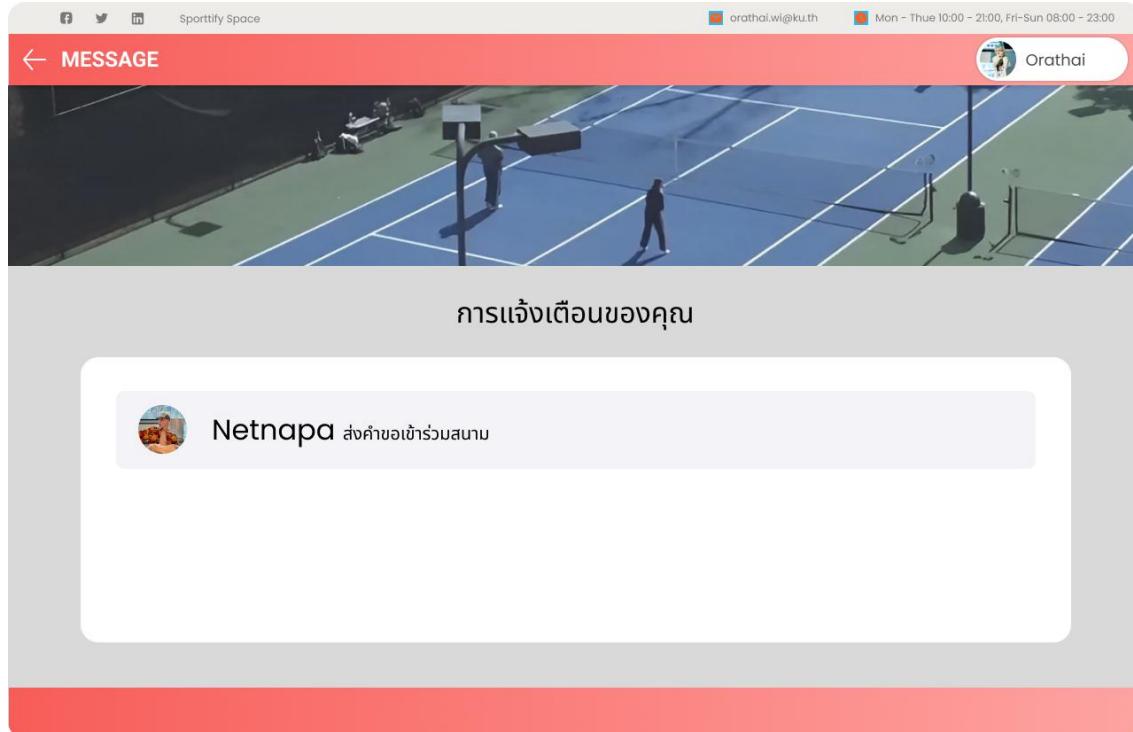
ภาพที่ 22 Wireframe การแจ้งเตือนเข้าร่วมทีม

จากภาพที่ 22 ภาพนี้เป็นโครงร่างของหน้าต่างป้อนอปป์ที่แสดงอยู่ด้านหน้าของหน้าหลัก ด้านบนมีปุ่นที่สำหรับแสดงรูปภาพหรือไอคอน ตรงกลางเป็นข้อความอธิบายหรือข้อมูลสำคัญ ด้านล่างมีปุ่มสำหรับดำเนินการต่อ หรือปิดหน้าต่าง พื้นหลังของหน้าเว็บหลักถูกทำให้มีคลลงเพื่อเน้นที่ป้อนอปป์



ภาพที่ 23 Wireframe คำขอเข้าร่วมทีม

จากภาพที่ 23 โครงร่างของหน้าต่างปื้อปอปแจ้งเตือนที่แสดงทั้งบนหน้าหลักของเว็บ ด้านซ้ายมีพื้นที่สำหรับรูปภาพหรือไอคอน ข้างล่างเป็นข้อความอธิบายและรายละเอียดเพิ่มเติม ด้านขวาเป็นกล่องข้อความสำหรับข้อมูลเสริมหรือการโต้ตอบกับผู้ใช้ ด้านล่างมีปุ่มสองปุ่มสำหรับให้ผู้ใช้เลือกดำเนินการต่อหรือปิดหน้าต่าง



ภาพที่ 24 หน้าจอตัวอย่างกล่องข้อความ

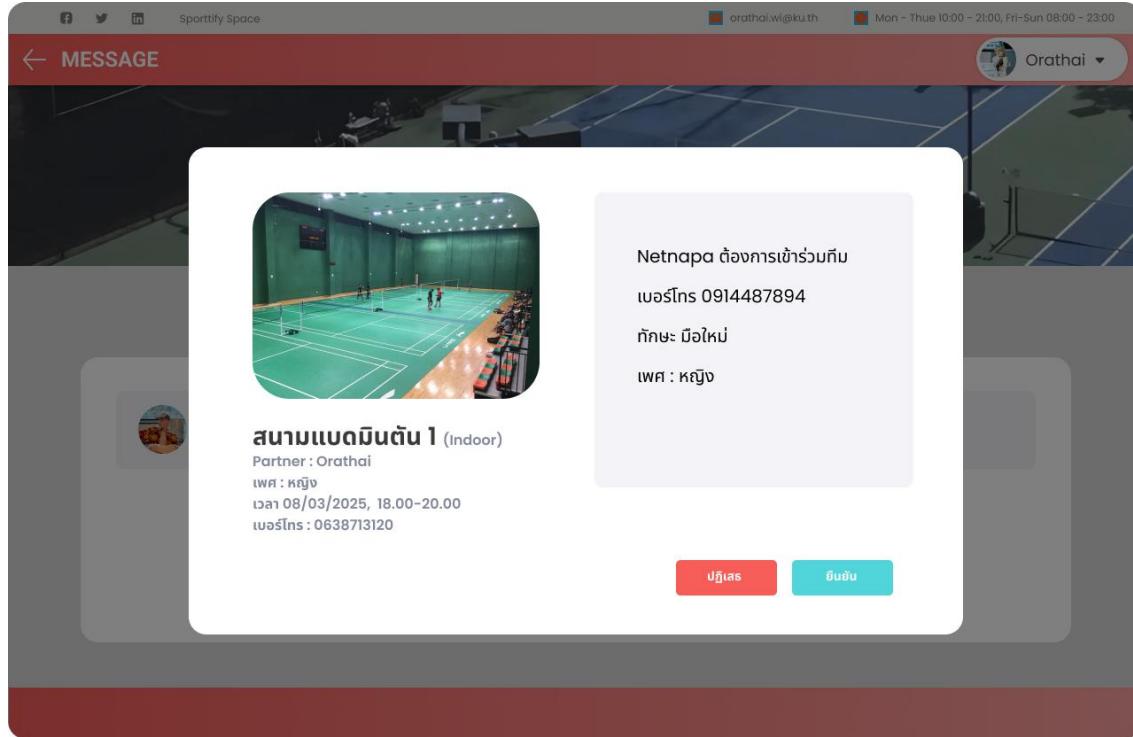
จากภาพที่ 24 แสดงหน้าจอการแจ้งเตือนภายในระบบ

## 1. ส่วนหัวของหน้า

- ແຄນສີແດງຕໍ່ານນັນທີມີກຳວ່າ MESSAGE ແສດງວ່າໜັນນີ້ເປັນສ່ວນຂອງຂໍ້ຄວາມແຈ້ງເຕືອນ
- ປຸ່ມຫັນກລັບ ອູ້ທີ່ມູນໜ້າຍນັນຂອງແຄນຫວ້າຂ້ອ ຂ່າຍໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ກລັບໄປຢັງໜັກກ່ອນໜັ້າ
- ໂປຣໄຟລ໌ຜູ້ໃຊ້ ອູ້ທີ່ມູນໜ້າວັນ ພຣັອມທີ່ອູ້ອື່ນເລີລແລະ ຂ່ວງເວລາທຳການຂອງແພລດົກໝົມ

## 2. ส່ວນเนີ້ຫາ

- ຫວ້າຂ້ອ ກາຮແຈ້ງເຕືອນຂອງຄູ" ເປັນຫວ້າຂ້ອຫລັກຂອງໜັ້າ ແສດງໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ການວ່າກໍາລັງອູ້ໃນສ່ວນແຈ້ງເຕືອນ
- ກລັອງຂໍ້ຄວາມແຈ້ງເຕືອນ ຮູບໂປຣໄຟລ໌ແລະ ຂໍ້ອຜູ້ສ່າງ ເນື້ອຫາກາຮແຈ້ງເຕືອນ ເຊັ່ນ ສ່າງຄໍາขอເຂົ້າຮ່ວມສັນນາມ



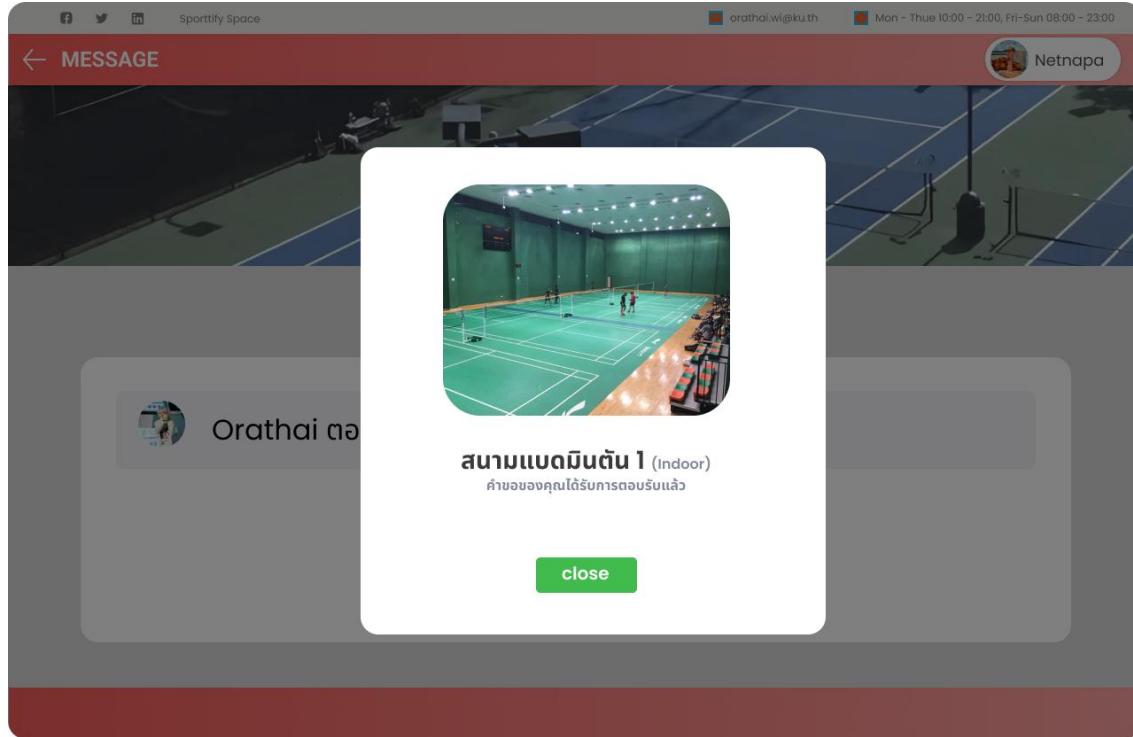
ภาพที่ 25 หน้าจอตัวอย่างคำขอเข้าร่วมทีม

Popup แสดงรายละเอียดเกี่ยวกับการขอเข้าร่วมทีมแบดมินตัน มีองค์ประกอบสำคัญดังนี้

- 4.1 รายละเอียดสนาม เป็นสนามแบดมินตันในร่ม Indoor ชื่อ สนามแบดมินตัน 1 พร้อมภาพตัวอย่างสนาม , กำหนดเวลาการเล่น วันที่ 08/03/2025 เวลา 18.00 - 20.00, เบอร์โทรศัพท์ของผู้จัดสนาม
- 4.2 คำขอเข้าร่วมทีม มีรายละเอียดผู้ขอเข้าร่วม (Netnapa),เบอร์โทรศัพท์ 0914487894, ระดับทักษะ มือใหม่, เพศ หญิง
- 4.3 ปุ่มดำเนินการ ผู้จัดสนามสามารถเลือกได้ว่าจะปฏิเสธหรือยอมรับ

#### วิธีการทำงานของหน้านี้

1. แสดงรายละเอียดสนามและเวลาการเล่น เพื่อให้เจ้าของทีมพิจารณา
2. แสดงข้อมูลของผู้ขอเข้าร่วม เช่น ชื่อ เบอร์โทร ทักษะ และเพศ
3. ให้ผู้ใช้เลือกรับเข้าทีมหรือปฏิเสธคำขอ



ภาพที่ 26 หน้าจอตัวอย่างที่หน้าผู้ขอเข้าร่วมทีมกรณีคำขอถูกยอมรับ

จากภาพที่ 26 หน้าต่างปีอปอปแจ้งเตือน ที่ปรากฏขึ้นเมื่อคำขอเข้าร่วมสนามของได้รับการตอบรับแล้ว

### 1. พื้นหลังหน้าเว็บ

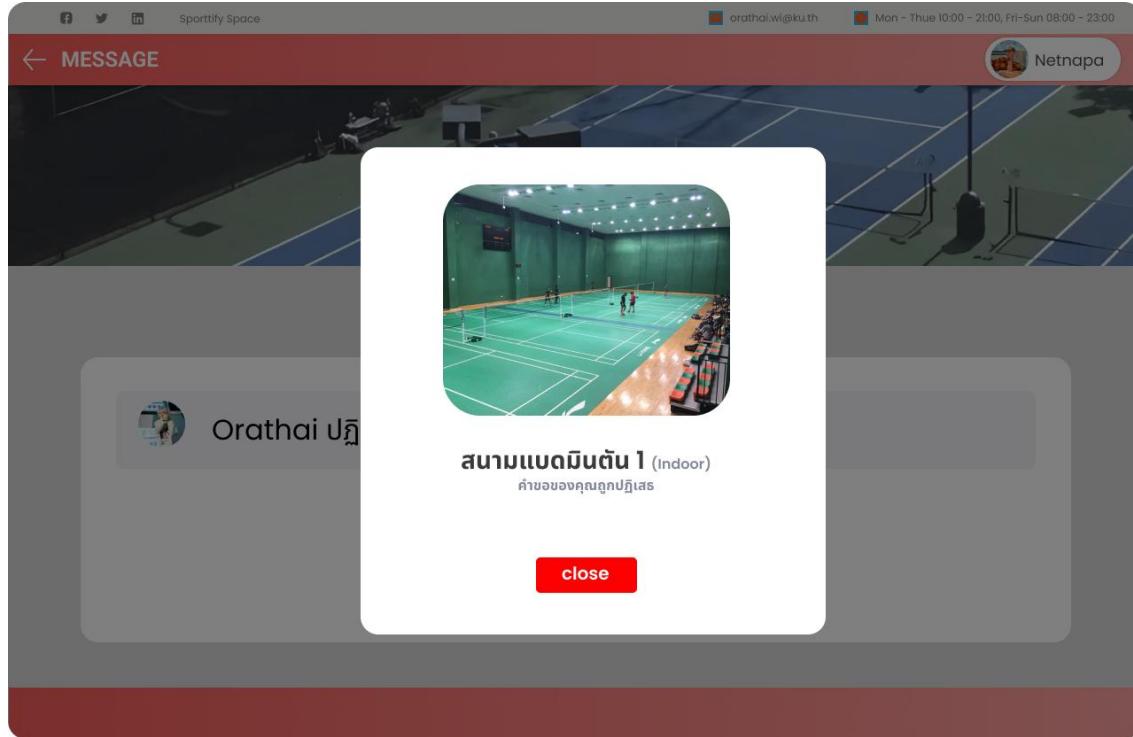
- พื้นหลังเป็นหน้าการแจ้งเตือนหลัก ซึ่งถูกทำให้มีคล่อง
- ข้อความด้านหลังแสดงให้เห็นว่าผู้ใช้ได้รับข้อความตอบกลับเกี่ยวกับคำขอเข้าร่วมสนาม

### 2. หน้าต่างแจ้งเตือนอยู่ตรงกลางของจอ

- รูปภาพสนามแบดมินตันในร่ม และให้เห็นว่าสนามที่ผู้ขอเข้าร่วมคือสนามไหน
- ข้อความแจ้งเตือน สนามแบดมินตัน 1 คำขอของคุณได้รับการตอบรับแล้ว

### 3. ปุ่มยืนยันการรับทราบ

- ปุ่มสีเขียว Close ใช้สำหรับปิดหน้าต่างแจ้งเตือน



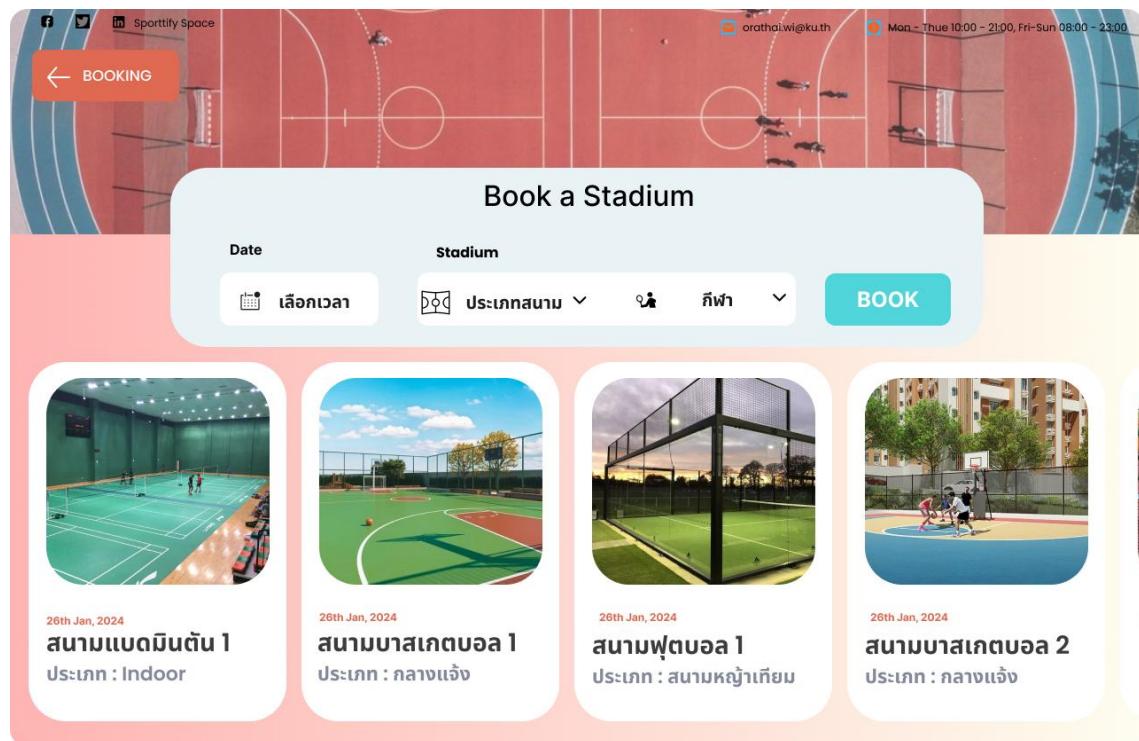
ภาพที่ 27 หน้าจอตัวอย่างของผู้ขอเข้าร่วมทีมกรณีคำขอเข้าร่วมทีมลูกปั๊ส

จากภาพที่ 27 หน้าต่างป้อนข้อมูลแจ้งเตือน ที่ปรากฏขึ้นเมื่อคำขอเข้าร่วมสนามของผู้ใช้ลูกปั๊ส

หน้าต่างแจ้งเตือน อยู่ตรงกลางของจอ

- รูปภาพสนามแบดมินตันในร่ม แสดงให้เห็นว่าสนามที่ผู้ใช้ขอเข้าร่วมคือสนามไหน
- ข้อความแจ้งเตือน คำขอของคุณลูกปั๊ส
- ปุ่มสีแดง Close ใช้สำหรับปิดหน้าต่างแจ้งเตือน

## 5. จองสนาม



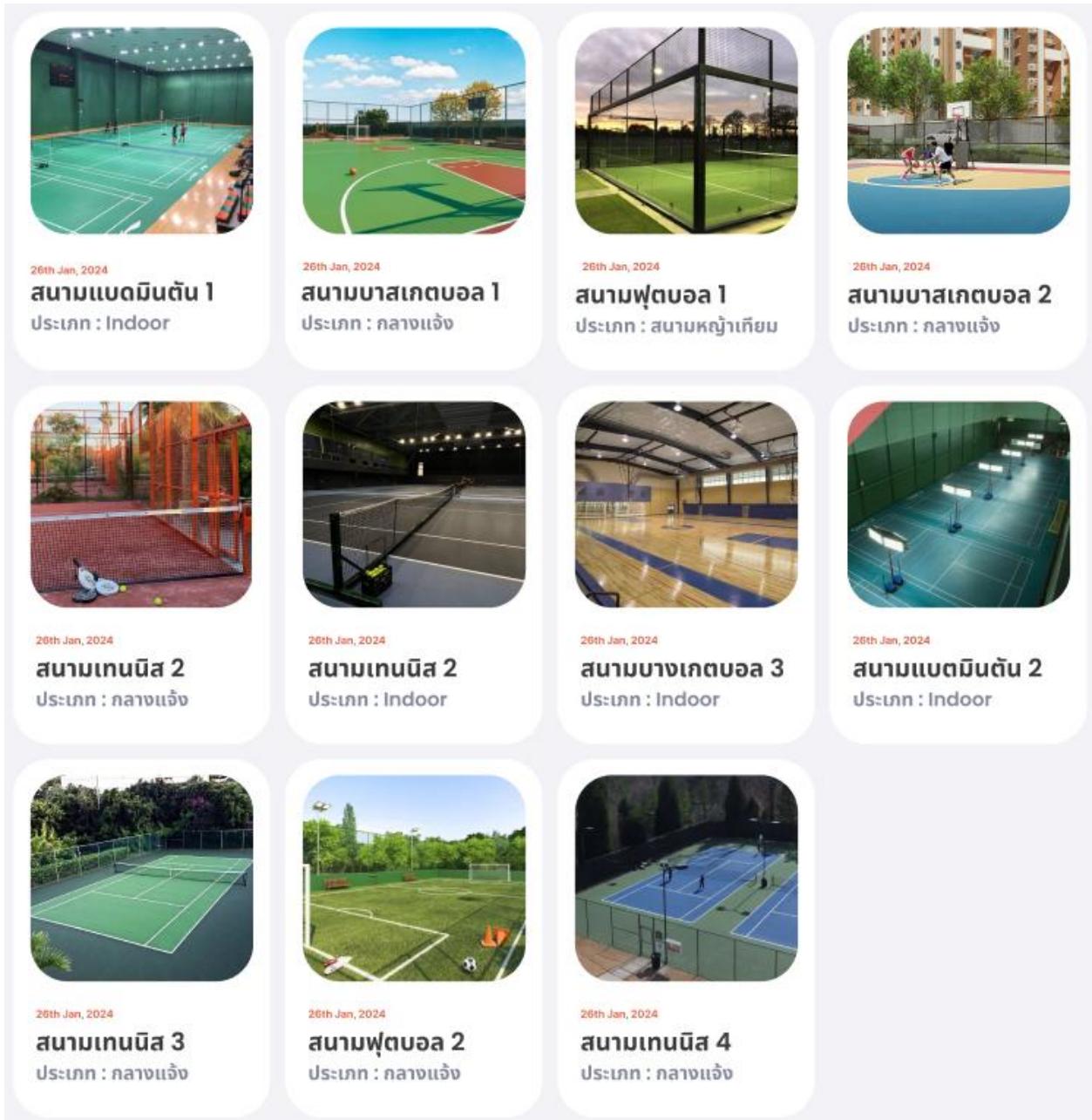
ภาพที่ 28 หน้าจอการเลือกจองสนามกีฬา

5.1 พึงก์ชั้นการเลือกจองสนามผู้ใช้สามารถเลือกได้จากรูปหรือค้นหาโดยเวลา ประเภทสนามที่ต้องการและกดปุ่ม Book

### การทำงานของหน้านี้

5.1.1 เลือกข้อมูลการจอง คือ เลือกเวลา เพื่อกำหนดวันและเวลาที่ต้องการ, เลือก ประเภทสนาม เช่น สนามในร่ม สนามกลางแจ้ง หรือสนามหญ้าเทียม, เลือก กีฬา ที่ต้องการเล่น เช่น ฟุตบอล บาสเกตบอล แบดминตัน

5.1.2 ดูรายการสนามที่พร้อมให้จอง แสดงภาพสนามกีฬาแต่ละประเภท พร้อมรายละเอียด ชื่อสนาม, ประเภทสนาม, วันที่สนามเปิดให้จอง

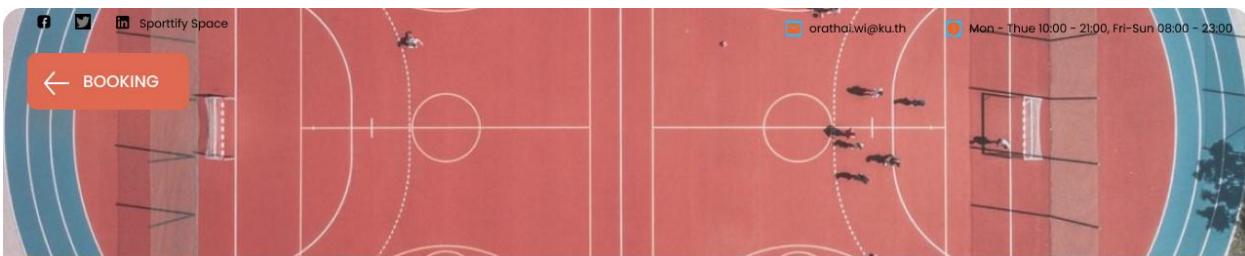


ภาพที่ 29 รายการสนามกีฬาที่เปิดให้จองทั้งหมด

สنانามทั้งหมดที่เปิดให้จองมี 11 สนานам แบ่งประเภทได้ดังนี้

ตารางที่ 1 ตารางสนานาม

ลำดับ	ชื่อสนานาม	ประเภทสนานาม
1	สนานามแบบมินตัน 1	ในร่ม
2	สนานามแบบมินตัน 2	ในร่ม
3	สนานามบากเกตบอล 1	กลางแจ้ง
4	สนานามบากเกตบอล 2	กลางแจ้ง
5	สนานามบากเกตบอล 3	ในร่ม
6	สนานามฟุตบอล 1	หญ้าเทียม, กลางแจ้ง
7	สนานามฟุตบอล 2	สนานามหญ้า, กลางแจ้ง
8	สนานามเทนนิส 2	กลางแจ้ง
9	สนานามเทนนิส 2	ในร่ม
10	สนานามเทนนิส 3	กลางแจ้ง
11	สนานามเทนนิส 4	กลางแจ้ง



### การจอง



#### สนามบาสเกตบอล 2

สนามกีฬาแจ้ง

##### Detail

- ราคา  
รายชั่วโมง : 200/ชั่วโมง  
เข้าชมวัน : 600 บาท
- การยกเลิก: แจ้งล่วงหน้าอย่างน้อย 24 ชั่วโมง
- อุปกรณ์ที่รวม: สนามฟุตบอลและอุปกรณ์อื่น ๆ เพิ่มเติมได้
- การชำระเงิน: ชำระค่าใช้บริการ (โอนเงิน/บัตรเครดิต/QR code)
- เงื่อนไขการใช้สถานที่:  
• ห้ามทำความเสียหาย และต้องดูแลอุปกรณ์ตาม  
• อุปกรณ์ที่มีให้  
• ลูกบาส 1 ลูก  
• บอร์ดคะแนน (Scoreboard)

Available

Book Now

you may also like



Basketball  
For Basketball  
15/Hr.



Headbands  
Only  
1,100 Baht

ภาพที่ 30 หน้าจอตัวอย่างเมื่อเลือกสนามที่ต้องการจอง

5.2 ในหน้านี้จะแสดงรายละเอียดของสนามและเงื่อนไขการใช้งานและอุปกรณ์ให้เข้มเพิ่มแนะนำ

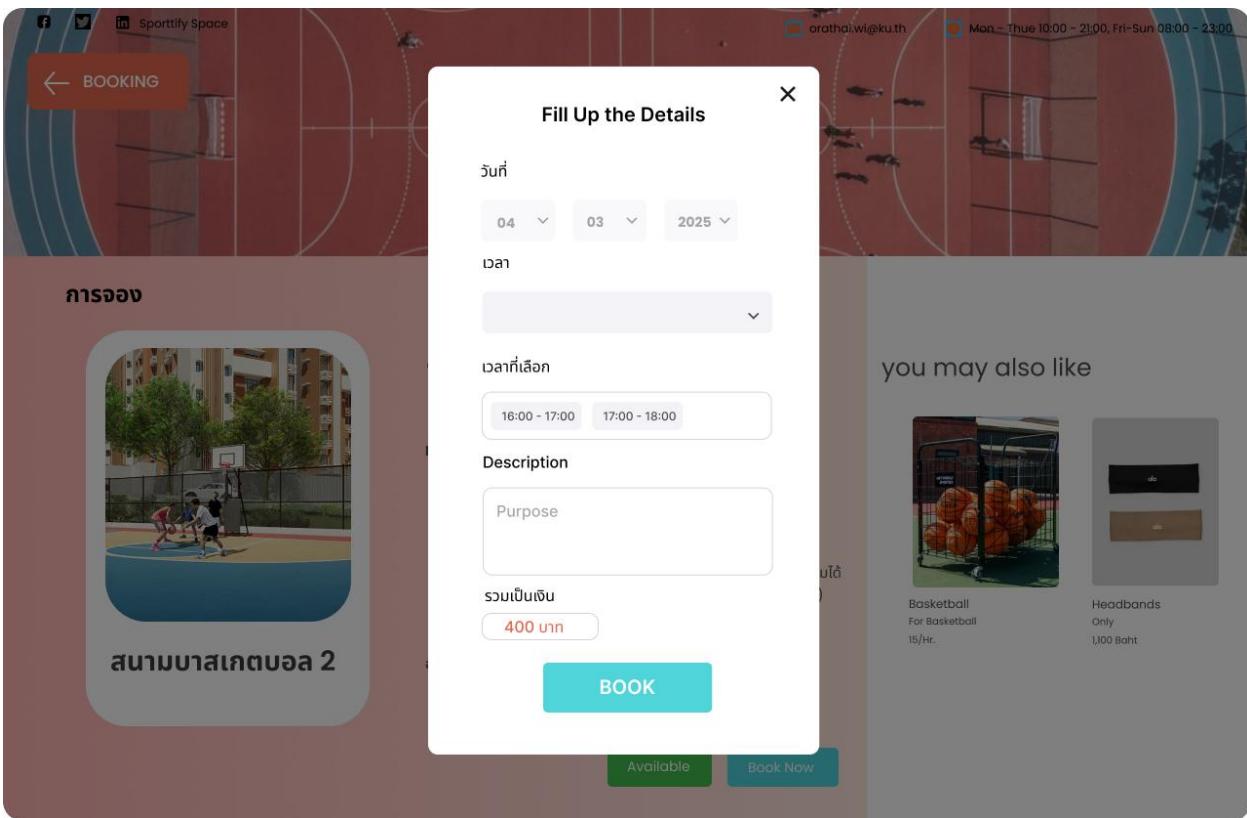
### องค์ประกอบของหน้านี้

5.2.1 รายละเอียดสนาม แสดงข้อมูล ชื่อสนาม สนามบาสเกตบอล 2 เป็นประเภทสนามกีฬาแจ้ง, ค่าบริการ 200 บาทต่อชั่วโมง หรือแบบเหมา 600 บาทต่อวัน, มีข้อกำหนดว่า ต้องจองล่วงหน้าอย่างน้อย 24 ชั่วโมง, การชำระเงินรองรับ โอนเงิน บัตรเครดิต QR Code, มีกฎการใช้งานเพื่อรักษาความสะอาดและความเสียหาย

5.2.2 อุปกรณ์ที่มีให้ ลูกบาส 1 ลูก, ป้ายคะแนน (Scoreboard)

5.2.3 ปุ่มสถานะ Available (สีเขียว) แสดงว่าสนามยังว่าง, ปุ่ม Book Now (สีฟ้า) ปุ่มให้กดเพื่อจองสนาม

5.2.4 แนะนำสินค้าเพิ่มเติมสามารถเลือกของได้จากตรงนี้หรือไม่ก็ได้



ภาคที่ 31 หน้าจอตัวอย่างเมื่อ กดจองจะแสดงให้ใส่ข้อมูลเพิ่ม

5.3 หน้าต่างป้อนข้อมูลสำหรับยืนยันรายละเอียดการจองสนาม ผู้ใช้กรอกข้อมูลก่อนทำการจองสนาม องค์ประกอบของหน้านี้

5.3.1 เลือกวันที่ ผู้ใช้สามารถกำหนดวันที่ต้องการจองได้

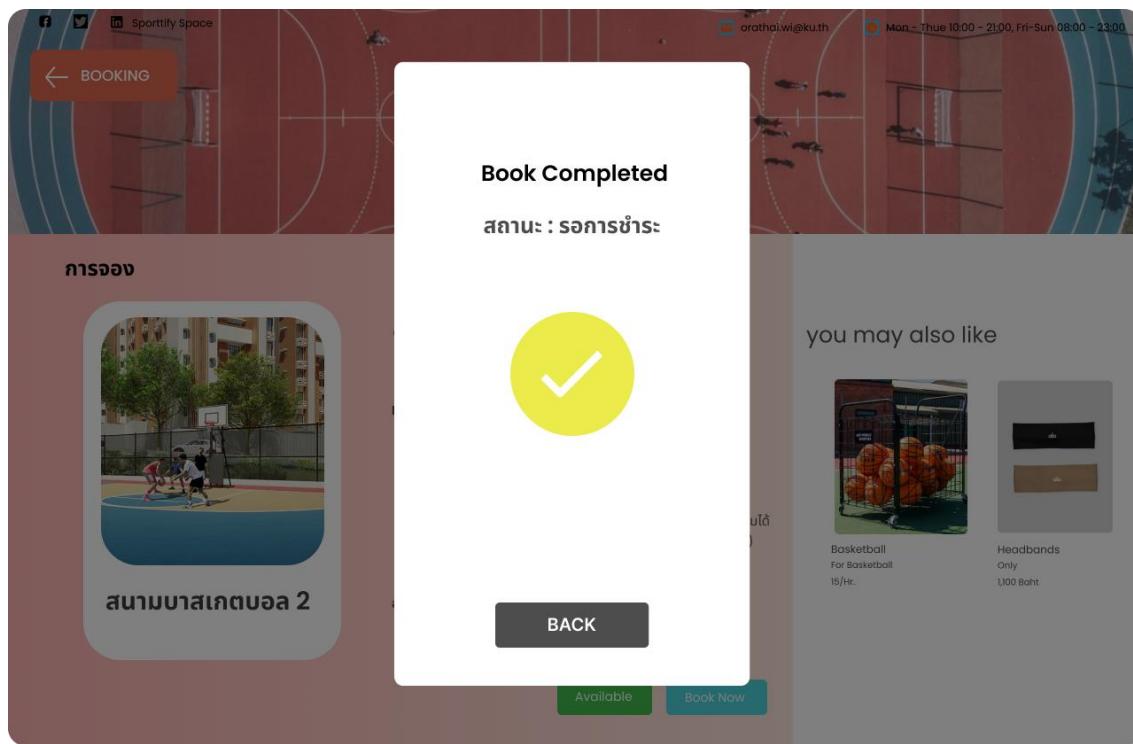
5.3.2 เลือกช่วงเวลา ระบบมีเวลาให้เลือกปุ่มละ 1 ชั่วโมง

5.3.3 แสดงเวลาที่เลือก ตัวอย่างคือ 16:00 - 17:00 และ 17:00 - 18:00

5.3.4 ช่อง Descriptionรายละเอียดเพิ่มเติมที่ต้องการ

5.3.5 แสดงค่าใช้จ่ายรวม ระบบคำนวณราคา 400 บาท ตามระยะเวลาที่เลือก

5.3.6 ปุ่ม BOOK เมื่อผู้ใช้กดปุ่ม ระบบจะทำการบันทึกข้อมูลและยืนยันการจอง



ภาพที่ 32 หน้าจอ pop up เมื่อจอง

จากภาพ 32 หน้าต่างป้อนอัปแจ้งเตือน ที่แจ้งให้ผู้ใช้ทราบว่าการจองสนามกีฬาเสร็จสมบูรณ์ และกำลังอยู่ในสถานะรอการชำระเงิน

1. พื้นหลังหน้าเว็บ หน้าเว็บหลักเกี่ยวกับการจองสนามกีฬา ถูกทำให้มีคล่อง มีรายการสนามกีฬาและอุปกรณ์ที่อาจสนใจปรากฏอยู่ด้านหลัง

2. หน้าต่างแจ้งเตือน อยู่ตรงกลางของจอ

- ข้อความแจ้งเตือน Book Completed ยืนยันว่าการจองเดริจสมบูรณ์ สถานะรอการชำระ แจ้งว่าผู้ใช้งานต้องดำเนินการชำระเงิน
- ไอคอนเครื่องหมายถูกสีเหลือง แสดงถึงการดำเนินการที่สำเร็จแต่ยังไม่สมบูรณ์

3. ปุ่มการดำเนินการ

- ปุ่มสีดำ BACK ให้ผู้ใช้กดเพื่อกลับไปยังหน้าก่อนหน้า

**การจอง**

**สนามบาสเกตบอล 2**

สานกกลางแจ้ง

**Detail**

- ราคา
  - รายชั่วโมง : 200/ชั่วโมง
  - เข้ามาทุกวัน : 600 บาท
- การยกเลิก: แจ้งล่วงหน้าอย่างน้อย 24 ชั่วโมง
- อุปกรณ์ที่มีให้
  - อุปกรณ์สำหรับการเล่นบาสเกตบอลและอุปกรณ์อื่น ๆ เพื่อสนับสนุน
  - การชำระเงิน: ชำระผ่านแอปพลิเคชัน (ออนไลน์/บัตรเครดิต/QR code)
  - เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต: สำหรับความต้องการ เช่น การติดตามผลการแข่งขัน
- อุปกรณ์ที่ต้องจ่ายเพิ่ม
  - ลูกบาส 1 ลูก
  - บั้นทึกคะแนน (Scoreboard)

สนามบาสเกตบอล 2	วันที่	เวลา	ค่าหนดศึกษา	ไปชำระเงิน
สานกกลางแจ้ง	เข้ามาระบุ QR code 400 บาท	04/03/2025 16:00 - 18:00	คืนก่อนเวลา 18:00	

**you may also like**

Basketball  
For Basketball  
15/Hr.

Headbands  
Only  
1,100 Baht

### ภาพที่ 33 ตัวอย่างหน้าจอผลเมื่อจอง

จากภาพที่ 33 แสดงหน้าจอรายละเอียดการจองสนามกีฬา สำหรับสนามบาสเกตบอลกลางแจ้ง รวมข้อมูลเกี่ยวกับรายละเอียดการจอง ราคา อุปกรณ์เสริม และตัวเลือกการชำระเงิน

1. ส่วนหัวของหน้า แบบเมนูด้านบน มีปุ่มย้อนกลับ สำหรับกลับไปยังหน้าก่อนหน้า พื้นหลังเป็นภาพสนามบาสเกตบอล แสดงให้เห็นบริบทของกีฬา

2. กล่องข้อมูลสนามบาสเกตบอล

- ชื่อสนาม สนามบาสเกตบอล 2
- ประเภทสนาม สนามกลางแจ้ง
- รายละเอียด

ราคา 200 บาทต่อชั่วโมง เท่ารายวัน 600 บาท

เงื่อนไขการจอง ต้องจองล่วงหน้าอย่างน้อย 24 ชั่วโมง การยกเลิก ไม่สามารถคืนเงินได้

- วิธีชำระเงิน: โอนเงิน บัตรเครดิต QR Code
- อุปกรณ์ที่มีให้ ลูกบาสเกตบอล 1 ลูก ป้ายคะแนน

### 3. ข้อมูลการจอง

- วันที่ของ 04/03/2025
- เวลา 16:00 - 18:00
- กำหนดคืนอุปกรณ์ คืนก่อนเวลา 18:00
- สถานะการชำระเงิน ยังไม่ชำระเงิน พร้อมปุ่มไปชำระเงิน

### 4. ส่วนแนะนำอุปกรณ์เสริมด้านขวา

- แสดงสินค้าเกี่ยวกับบาสเกตบอล เช่น ลูกบาสเกตบอลให้เช่า และที่คาดศีรษะ

**การจอง**

**สนามเทนนิส 2**  
สนามในร่ม

**Detail**

- ราคา
  - รายชั่วโมง : 300/ชั่วโมง  
เข้าชมบ้าน : 800 บาท
  - การยกเลิก: แจ้งล่วงหน้าอย่างน้อย 24 ชั่วโมง
  - อุปกรณ์ที่รวม: สนามเทนนิสและอุปกรณ์เบื้องต้น ฯ เพิ่มเติมได้
  - การชำระเงิน: ชำระก่อนใช้บริการ (โอนเงิน/บัตรเครดิต/QR code)
  - เงื่อนไขการใช้สนาม: ห้ามทำความเสียหาย และต้องคืนอุปกรณ์ตามเวลาที่กำหนด
  - อุปกรณ์ที่มีให้
    - ลูกเทนนิส 1 ถุง ต่อ 1 ลูก เช่น นา 3 ถุง ลูกเทนนิส 3 ลูก
    - ป้ายคะแนน (Scoreboard)

Unavailable Book Now

you may also like



Tennis Ball  
For Tennis  
35/Hr.



Tennis racket  
For Tennis  
70/Hr.

### ภาพที่ 34 ตัวอย่างหน้าจอสนามที่มีสถานะไม่ว่าง

ในหน้านี้จะแสดงรายละเอียดของสนามและเงื่อนไขการใช้งานและอุปกรณ์ให้เข้มเพิ่มแนะนำ

#### องค์ประกอบของหน้านี้

5.2.1 รายละเอียดสนาม แสดงข้อมูล ชื่อสนาม สนามเทนนิส 2 เป็นประเภทสนามในร่ม, ค่าบริการ 300 บาท

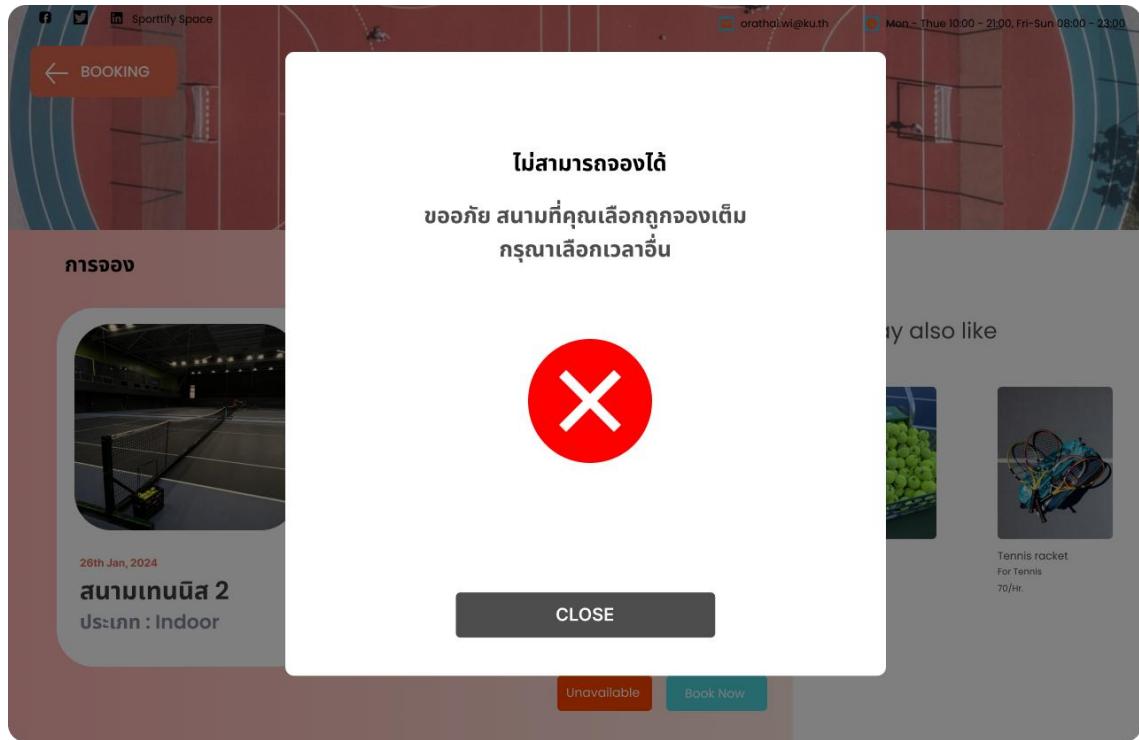
ต่อชั่วโมง หรือแบบเหมา 800 บาทต่อวัน, มีข้อกำหนดว่า ต้องจองล่วงหน้าอย่างน้อย 24 ชั่วโมง, การชำระ

เงินรองรับ โอนเงิน บัตรเครดิต QR Code, มีกฎการใช้งานเพื่อรักษาความสะอาดและความเสียหาย

5.2.2 อุปกรณ์ที่มีให้ ลูกเทนนิส (จำกัดตามจำนวนผู้เล่น), ป้ายคะแนน (Scoreboard)

5.2.3 Unavailable (สีส้ม) แสดงว่าสนามไม่พร้อมให้จอง, ปุ่ม Book Now (สีฟ้า) ปุ่มให้กดเพื่อจองสนาม

5.2.4 แนะนำสินค้าเพิ่มเติมสามารถเลือกจองได้จากตรงนี้หรือไม่ก็ได้



ภาพที่ 35 ตัวอย่างหน้าจอเมื่อ กดจองสนามที่มีสถานะไม่ว่าง

จากภาพที่ 35 แสดงหน้าต่างป้อนข้อมูล เดือน ที่แจ้งให้ผู้ใช้ทราบว่าการจองสนามที่เลือกไม่สามารถดำเนินการได้เนื่องจากสนามถูกจองเต็มแล้ว

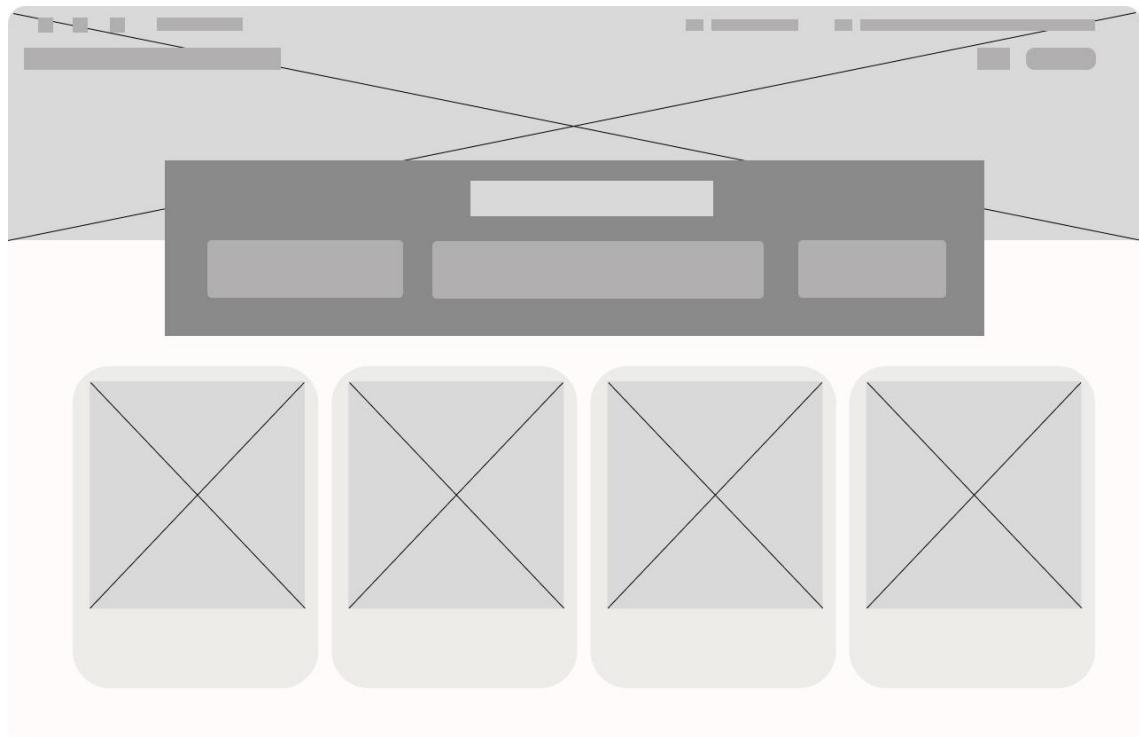
1. พื้นหลังหน้าเว็บ เป็นหน้าการจองสนามกีฬา ที่แสดงรายละเอียดสนามที่ต้องการจอง รายการสนามและตัวเลือกอุปกรณ์กีฬา ปรากฏในพื้นหลัง

2. หน้าต่างแจ้งเตือน อยู่ตรงกลางของจอ

- ข้อความแจ้งเตือน
- ไอคอนเครื่องหมายภาษาที่แสดง แสดงถึงข้อผิดพลาดหรือการปฏิเสธการจอง

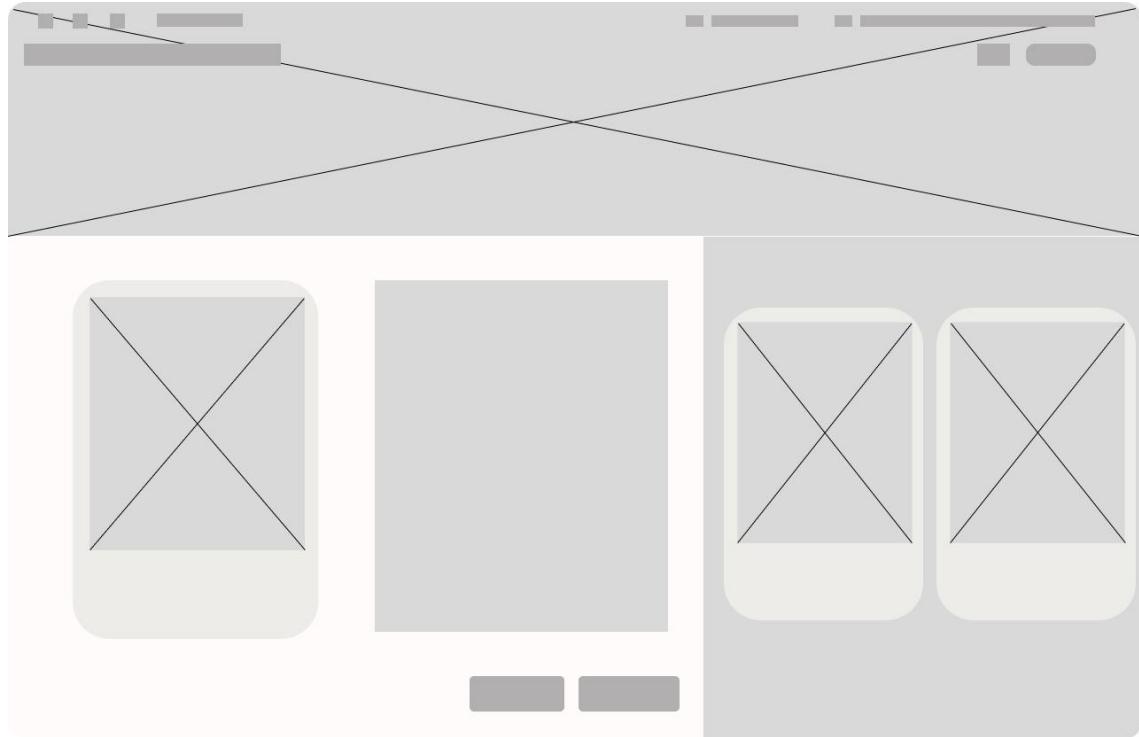
3. ปุ่มการดำเนินการ

- ปุ่มสีดำ CLOSE กดปิดหน้าต่างแจ้งเตือน



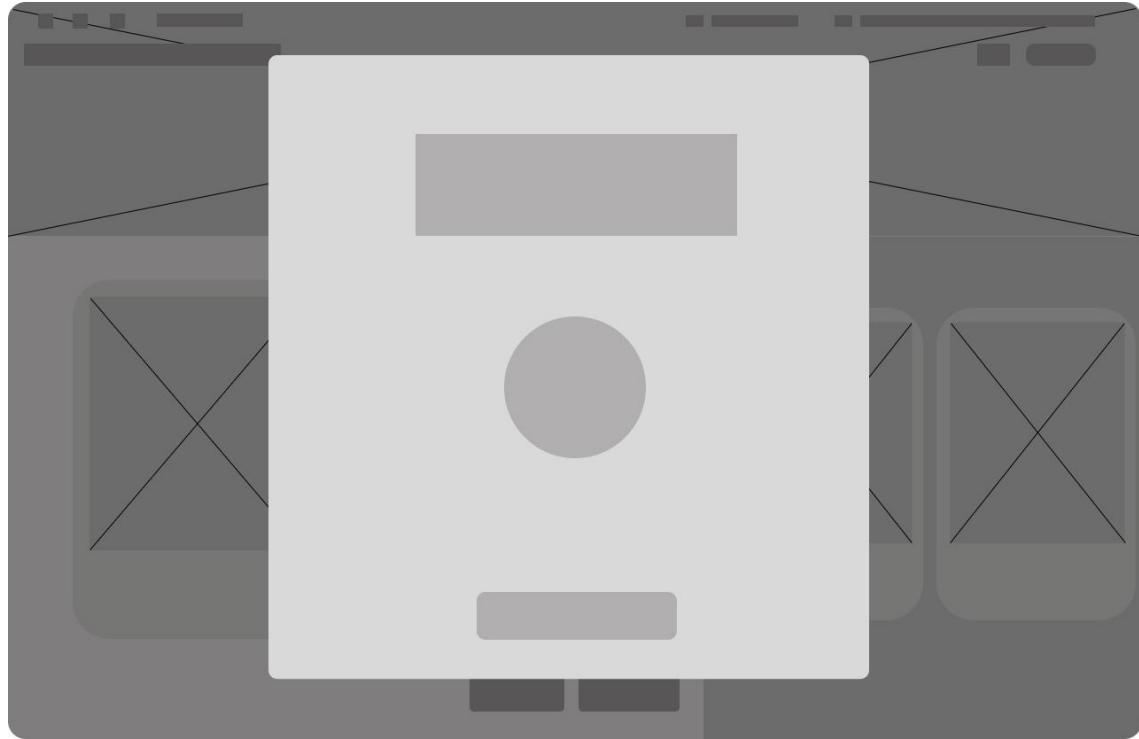
ภาพที่ 36 Wireframe

จากภาพที่ 36 โครงร่างของหน้าเว็บที่มีส่วนหัวด้านบนสำหรับแสดงโลโก้ แถบเมนู และปุ่มการใช้งาน ด้านล่าง มีแถบเมนูเพิ่มเติมที่มีช่องค้นหาและปุ่มตัวเลือกหลัก ถัดลงมาเป็นรายการเนื้อหาที่แสดงในรูปภาพ 4 รูป โดยแต่ละใบมีพื้นที่สำหรับรูปภาพและรายละเอียดข้อมูลสนับสนุนที่เปิดให้ดู พื้นหลังของหน้ามีองค์ประกอบที่จัดเรียงอย่างเป็นระเบียบเพื่อให้ใช้งานได้ง่าย



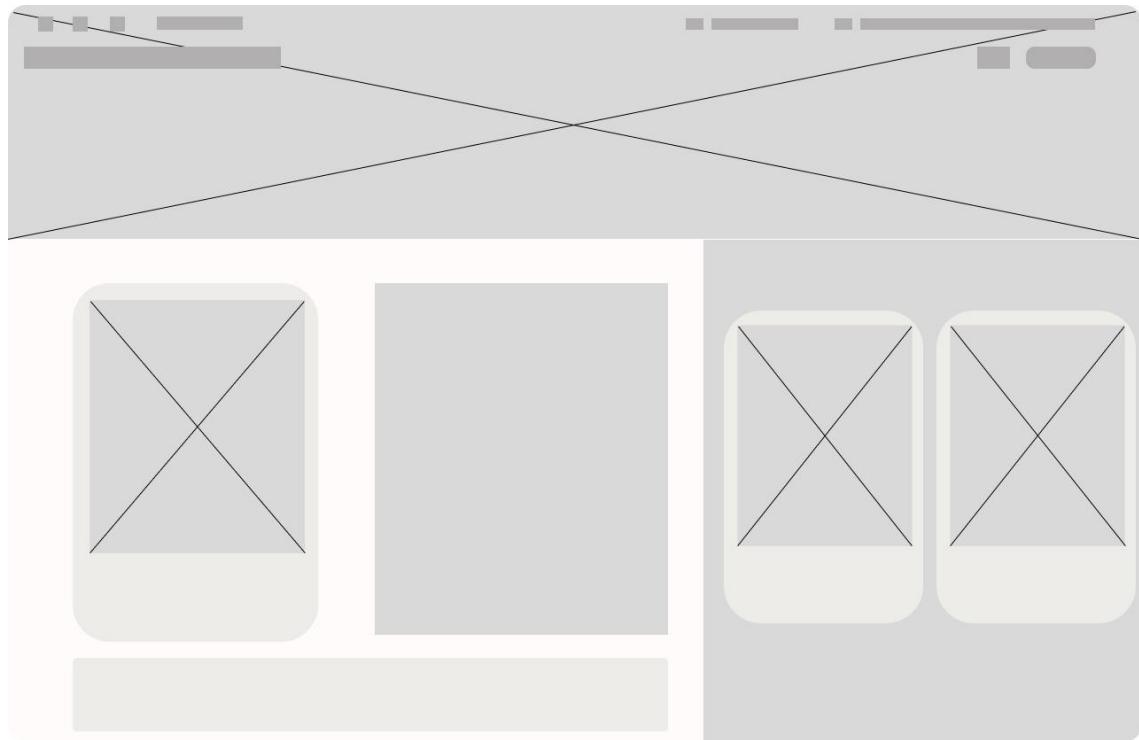
ภาพที่ 37 Wireframe

จากภาพที่ 37 โครงร่างของหน้าเว็บที่มีส่วนหัวด้านบนสำหรับแสดงโลโก้ แถบเมนู และปุ่มการใช้งาน ด้านล่างแบ่งออกเป็นสองส่วนหลัก โดยด้านซ้ายมีพื้นที่สำหรับแสดงภาพหรือข้อมูลหลักที่เด่นชัด ตรงกลางมีพื้นที่เนื้อหาหลัก ส่วนด้านขวาเป็นคอลัมน์รองที่มีการคัดสองใบสำหรับแสดงข้อมูลเพิ่มเติม ด้านล่างมีปุ่มตัวเลือกสองปุ่มสำหรับการดำเนินการต่างๆ



ภาพที่ 38 Wireframe

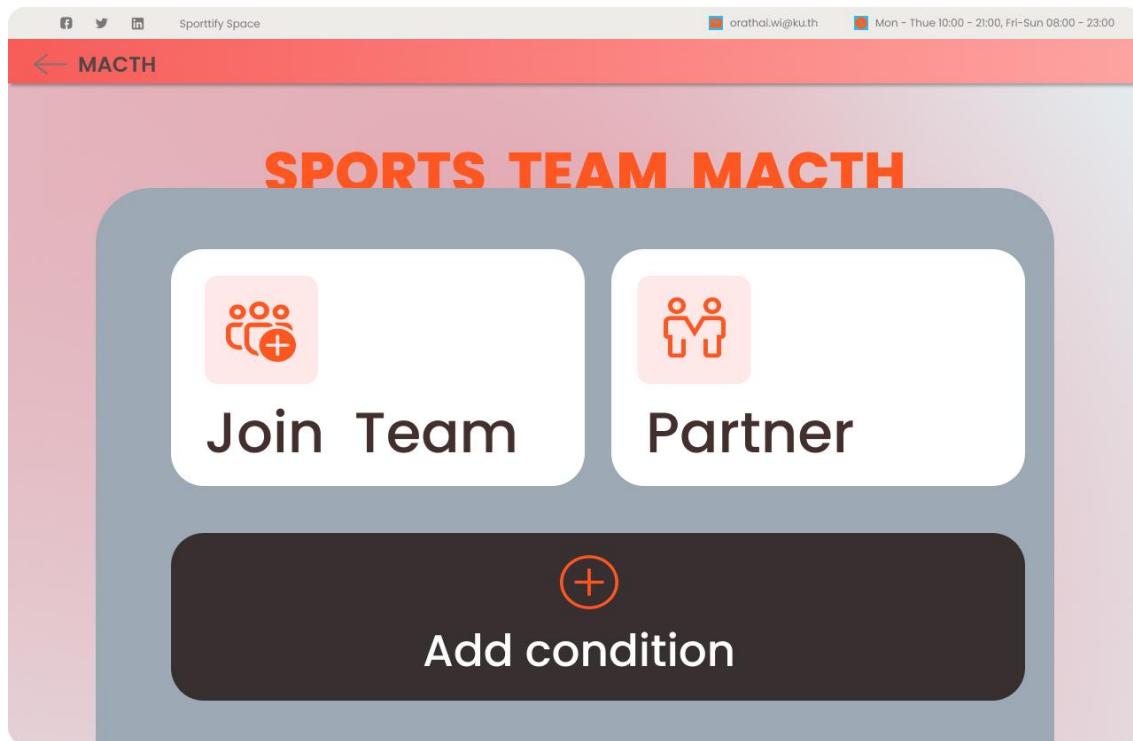
จากภาพที่ 38 โครงร่างของหน้าต่างปื้อปอปที่ปรากฏขึ้นด้านหน้าของหน้าเว็บหลัก พื้นหลังของเว็บไซต์ถูกทำให้มีคลื่นเพื่อเน้นที่ปื้อปอป ภายในกล่องปื้อปอปมีส่วนหัวสำหรับข้อความหลัก พื้นที่ตรงกลางมีไอคอน และด้านล่างมีปุ่มสำหรับการดำเนินการหรือปิดหน้าต่าง



ภาพที่ 39 Wireframe

จากภาพที่ 39 โครงร่างของหน้าเว็บที่มีส่วนหัวด้านบนสำหรับโลโก้ แถบเมนู และปุ่มฟังก์ชันหลัก ด้านล่างแบ่งออกเป็นสองส่วนหลัก ด้านซ้ายมีพื้นที่สำหรับรูปภาพหรือเนื้อหาเด่น ถัดมาเป็นพื้นที่สำหรับข้อความหลักและข้อมูลเพิ่มเติม ด้านขวาเป็นคอลัมน์ที่มีการคัดสองในสำหรับแสดงเนื้อหาที่เกี่ยวข้อง ด้านล่างสุดมีแถบสำหรับข้อมูลเสริมหรือปุ่มดำเนินการ

## 6. จัดหาครุภัณฑ์



ภาพที่ 40 หน้าจอตัวอย่างหน้าจอสำหรับการเข้าร่วมหรือสร้างทีม

### 6.1 SPORTS TEAM MACTH การหาทีมเล่นกีฬาสำหรับทีมที่ผู้เล่นไม่ครบจำนวน

รายละเอียดดังนี้

6.1.1 Join Team สำหรับผู้ที่ต้องการเข้าร่วมทีมที่มีอู๊ปเดลว์

6.1.2 Partner สำหรับผู้ที่ต้องการผู้เล่นเป็นคู่

6.1.3 ปุ่ม Add condition สำหรับผู้ที่ต้องการตั้งทีมและหาสมาชิก และใช้สำหรับกำหนดเงื่อนไขในการเข้าร่วมทีม

- ผู้ใช้เลือก Join Team ระบบจะแสดงรายการทีมที่เปิดรับสมาชิก
- ผู้ใช้เลือก Partner ระบบจะแสดงรายการคู่เล่นที่เปิดรับสมาชิก
- ผู้ใช้เลือก Add condition ระบบให้สร้างทีม

**SPORTS TEAM MACTH**

**Partner**

羽毛球

สนามแบดมินตัน 1 (Indoor)

Partner : Orathai  
เพศ : หญิง  
เวลา 08/03/2025, 18.00-20.00  
เบอร์โทรศัพท์ : 0638713120

ชื่อ-สกุล

ช่องทางการติดต่อ

เพศ:

ผู้ชาย

ผู้หญิง

กักษ:

มือใหม่

Join

ภาพที่ 41 หน้าจอขอเข้าร่วมทีมสำหรับผู้ที่กำลังหาผู้เล่นเพิ่ม

6.2 รายละเอียดสนามและทีม สนาม สนามแบดมินตัน 1 (Indoor), Partner Orathai (เป็นผู้ตั้งทีม), เวลา 08/03/2025, 18.00 - 20.00 และเบอร์โทรศัพท์ติดต่อ ไม่มี,

เวลาการของสนาม 08/03/2025, 18.00 - 20.00 และเบอร์โทรศัพท์ติดต่อ

6.2.1 แบบฟอร์มสมัครเข้าร่วมทีม, ช่องกรอก ชื่อ-สกุล, ช่องกรอก ช่องทางการติดต่อ , ช่องกรอก ทักษะ , ปุ่ม Join สำหรับส่งคำขอเข้าร่วมทีม

### การทำงานของหน้านี้

- ผู้ใช้สามารถกรอกข้อมูลเพื่อ ส่งคำขอเข้าร่วมทีม
- ระบบจะส่งข้อมูลไปยัง Partner (Orathai) เพื่อพิจารณารับเข้าทีม
- อาจมีการแจ้งเตือนหรือยืนยันผ่าน กล่องข้อความ

**SPORTS TEAM MACTH**

**ທ່ານ Partner**



**ສະນາມແບດມິນຕັນ 1 (Indoor)**  
 Partner : Orathai ເພດ : ພະຍຸງ  
 ເວລາ 08/03/2025, 18.00–20.00  
 ເບອຣໂໄຣ : 0638713120

[Join](#)



**ສະນາມຝົດບອລ 1 (ໜ້າງເກີຍນ)**  
 Partner : rathchadaporn ເພດ : ພະຍຸງ  
 ເວລາ 08/03/2025, 16.00–19.00  
 ເບອຣໂໄຣ : 0972912692

[Join](#)

ກາພທີ 42 ມັນຫຼັງຈາກຕົວອໍານວຍການເລືອກ Partner ສະນາມ

### 6.3 ມັນຫຼັງຈາກຕົວອໍານວຍການເລືອກສະນາມທີ່ມີການຫາຄູ່ເລີ່ມ

#### ອຳນວຍການເລືອກສະນາມ

- ຕົວເລືອກທີ່ສາມາດເຂົ້າຮ່ວມໄດ້ ແສດງສະນາມທີ່ຕ້ອງການຜູ້ເລີ່ມ ໃນກາພທີ 2 ສະນາມ ໂດຍແຕ່ລະສະນາມນີ້ ຮາຍລະເອີຍດັ່ງນີ້ ສະນາມກີພາ ແລະ ປະເທດສະນາມ, ຊື່ອ Partner (ຜູ້ຈັດທີ່ມ), ເພດຜູ້ຈັດທີ່ມ, ວັນແລະເວລາຂອງກາງຈອງ, ເບອຣໂໂທຮັກພໍຂອງຜູ້ຈັດທີ່ມ, ປຸ່ມ Join ລຳຫຽນຂອ້າຮ່ວມທີ່ມ

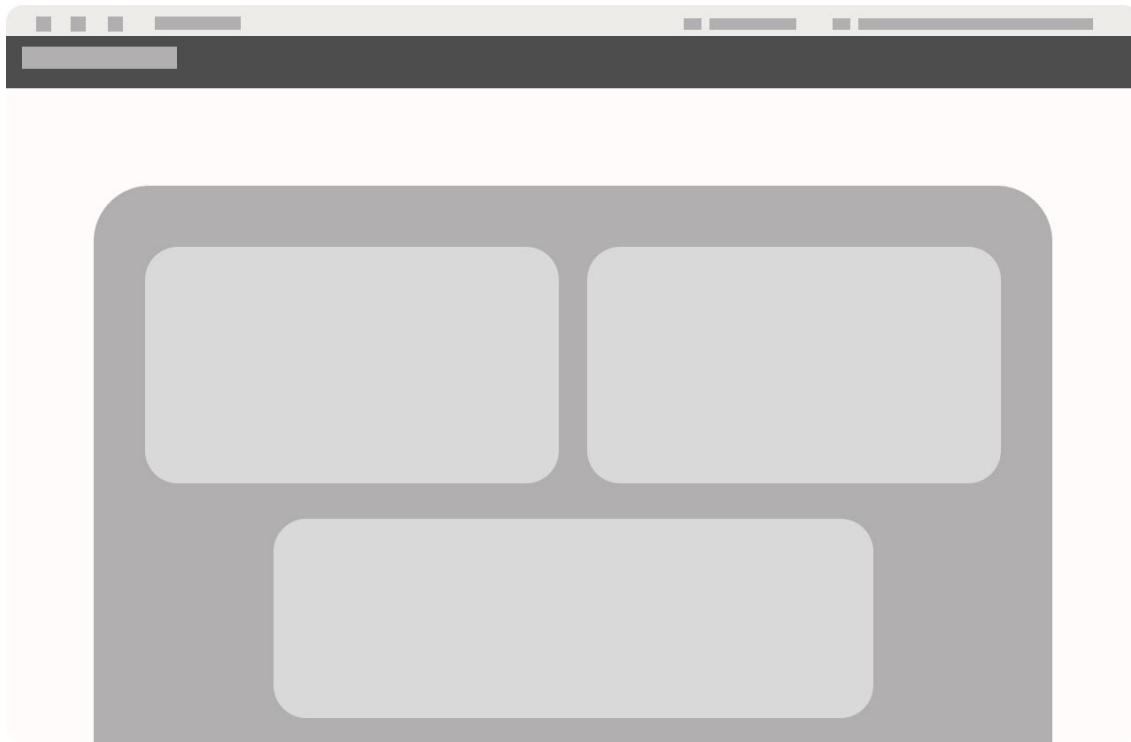
#### ການກົດປຸ່ມຂອງຜູ້ຈັດທີ່ມ

- ຜູ້ໃຊ້ສາມາດຄູ່ ຮາຍລະເອີຍດັ່ງນີ້ ທີ່ເປີດຮັບສາມາຊີກ
- ກົດປຸ່ມ Join ເພື່ອສ່ວນມີຫຼັກສຳຫຽນຂອ້າຮ່ວມ
- ຮະບນອາຈສ່ວນມີຫຼັກສຳຫຽນຂອ້າຮ່ວມ ເພື່ອພິຈາລາຍາຮັບເຂົ້າທີ່ມ



ภาพที่ 43 Wireframe

จากภาพที่ 43 โครงร่างของหน้าเว็บที่มีโครงสร้างแบ่งออกเป็นสองส่วนหลัก ด้านซ้ายมีพื้นที่สำหรับแสดงรูปภาพหลักพร้อมข้อความอธิบายด้านล่าง ส่วนด้านขวาเป็นพื้นที่สำหรับแสดงรายละเอียดเพิ่มเติมและมีปุ่มดำเนินการ ด้านบนของหน้ามีแถบเมนูสำหรับการนำทาง



ภาพที่ 44 Wireframe

จากภาพที่ 44 โครงร่างของหน้าเว็บสำหรับการจับคู่ทีมกีฬาหรือการเข้าร่วมการแข่งขัน มีส่วนหัวด้านบนที่แสดงเมนูและช่องค้นหา ด้านล่างเป็นพื้นที่เนื้อหาหลัก 3 ส่วน โดยสองส่วนบนใช้สำหรับแสดงรายละเอียดการจับคู่หรือเข้าร่วมทีม และส่วนล่างใช้เพิ่มเงื่อนไขเพื่อสร้างทีม



ภาพที่ 45 Wireframe

จากภาพที่ 45 โครงร่างของหน้าการเลือกสนามที่สามารถเข้าร่วมได้ โครงสร้างของหน้าประกอบด้วยส่วนหัวที่บอกรวบรวม การจับคู่หรือเข้าร่วมแบบทีม ด้านล่างเป็นพื้นที่หลักที่แสดงสนามที่สามารถเลือกเข้าร่วมได้ ซึ่งแต่ละใบมีพื้นที่สำหรับรูปภาพของสนาม ข้อมูลรายละเอียด และปุ่มสำหรับเข้าร่วมสนาม

## 7. ยึมอุปกรณ์

The screenshot shows the 'EQUIPMENT' page of the 'My Sport BAG' website. At the top, there's a header with social media icons, the text 'Sportify Space', and contact information 'orathai.wi@ku.th' and 'Mon - Thu 10:00 - 21:00, Fri-Sun 08:00 - 23:00'. Below the header, there's a sidebar menu with links to Home, Search, and Sports Bag. The main content area features a 'Recommended for You' section with five items: Bad Racket (Badminton), Shuttlecock (Feather), Tennis Ball, Tennis racket, and Headbands. Below this is a 'All' section with four more items: Grip Tape (Racket), Table Tennis Ball (Ping Pong), Ping Pong Racket, and Basketball.

ภาพที่ 46 หน้าจอตัวอย่างรายการอุปกรณ์กีฬาที่ให้เช่าหรือซื้อ

Sidebar Menu มีฟังก์ชัน Home หน้าหลักของการยืมอุปกรณ์, Search ค้นหาอุปกรณ์กีฬา, Sports Bag เก็บรายการอุปกรณ์ที่ผู้ใช้เลือกไว้, About us / Support / Terms & Condition ช่องทางการติดต่อ ข้อมูลและการสนับสนุน

### 7.1 Home

#### 7.1.1 Recommended for You อุปกรณ์แนะนำสำหรับคุณ

- Badminton Racket (40 บาท/ชั่วโมง)
- Shuttlecock (ลูกขนไก่ 15 บาท/ชิ้น)
- Tennis Ball (35 บาท/ชั่วโมง)

- Tennis Racket (70 บาท/ชั่วโมง)
- Headbands (100 บาท)

7.2 All อุปกรณ์ทั้งหมด แสดงอุปกรณ์กีฬาทั้งหมดของระบบ เช่น Grip Tape (เทปพันด้ามไม้ 75 บาท)



Grip Tape  
For Racket  
75 Baht



Table Tennis Ball  
For Ping Pong  
4 Baht



Ping Pong Racket  
For Ping Pong  
25/Hr.



Basketball  
For Basketball  
15/Hr.

Frame 39
Frame 40



Shin Guards  
For Football  
20/Hr.



Goalkeeper Gloves  
For Football  
20/Hr.



Football Bib  
For Football  
10/Hr.



Basketball Bib  
For Basketball  
10/Hr.



Shuttlecock (plastic)  
For Badminton  
20/Piece



Football  
For Football  
15/Hr.



Whistle  
For Football  
20 Baht



Wristbands  
Only  
90/Hr.



Visor Hat  
Only  
2,000 Baht

Recommended List



Bad Racket  
For Badminton  
40/Hr.



Shuttlecock (Feather )  
For Badminton  
15/Piece



Tennis Ball  
For Tennis  
35/Hr.



Tennis racket  
For Tennis  
70/Hr.



Headbands  
Only  
100 Baht

ภาพที่ 47 อุปกรณ์ที่ทางระบบมีทั้งหมด

## ตารางที่ 2 ตารางอุปกรณ์ทั้งหมดที่ระบบมี

ลำดับ	รายการ	ประเภท	สถานะ	ราคา(บาท)/หน่วย
1	ไม้เบดมินตัน	สำหรับแบดมินตัน	เช่า	40/ชั่วโมง
2	ไม้เทนนิส	สำหรับเทนนิส		70/ชั่วโมง
3	ไม้ปิงปอง	สำหรับปิงปอง		25/ชั่วโมง
4	ลูกบาสเกตบอล	สำหรับบาสเกตบอล		15/ชั่วโมง
5	ลูกฟุตบอล	สำหรับฟุตบอล		15/ชั่วโมง
6	ลูกเทนนิส	สำหรับเทนนิส		35/ชั่วโมง
7	สนับแข็ง	สำหรับฟุตบอล		20/ชั่วโมง
8	ถุงมือผู้รักษาประตู	สำหรับฟุตบอล		20/ชั่วโมง
9	เสื้อกีฬาฟุตบอล	สำหรับฟุตบอล		10/ชั่วโมง
10	เสื้อกีฬาบาสเกตบอล	สำหรับบาสเกตบอล		10/ชั่วโมง
11	ผ้าพันแขน/ข้อมือ	ใช้ได้ทุกกรณี		90/ชั่วโมง
12	ลูกแบดมินตัน(ชนไก่)	สำหรับแบดมินตัน	ซื้อ	15/ลูก
13	ลูกแบดมินตัน(พลาสติก)	สำหรับแบดมินตัน		35/ลูก
14	ลูกปิงปอง	สำหรับปิงปอง		4/ลูก
15	เทปพัน Racket	สำหรับ Racket		75/ม้วน
16	Visor Hat	ใช้ได้ทุกกรณี		2,000/ใบ
17	Headband	ใช้ได้ทุกกรณี		1,100/เส้น
18	นกหวีด	สำหรับฟุตบอล		20/อัน

The screenshot shows a web interface for renting sports equipment. At the top, there's a header with social media icons, the domain 'Sportify Space', and a contact email 'orathai.wi@ku.th'. Below the header, a red bar says '← Rent Equipment'. The main content area has a sidebar on the left with 'My Sport BAG' logo, a search bar, date '4-MAR-2025', language 'EN', and user 'Orathai'. The central part shows a product card for a 'Table Tennis Ball For Ping Pong'. It includes a photo of many white ping pong balls, a detailed description of the brand (JOOLA), size (40mm), and weight (2.7g), and two buttons: 'Add to Bag' and 'Buy Now'. To the right, there's a 'you may also like' section with images of grip tape and a ping pong racket.

ภาพที่ 48 หน้าจอตัวอย่างการเลือกซื้ออุปกรณ์

### 7.3 เลือกซื้ออุปกรณ์

แบบคันหาด้านบน ช่องคันหาดูปกรณ์กีฬา, แสดงวันที่ที่ต้องการจอง, เปลี่ยนภาษา , ไอคอนໂປຣໄຟລ໌ຂອງຜູ້ໃຊ້

7.3.1 รายละเอียดอุปกรณ์ที่เลือกซื้อ, อุปกรณ์ ลูกปิงปอง ,แบรนด์ JOOLA, ราคา 4 บาท, ขนาด

มาตรฐาน เส้นผ่าศูนย์กลาง 40 มม. (มาตรฐาน ITTF), น้ำหนัก: 2.7 กรัม

7.3.2 ปุ่มเข้าและซื้อ Add to Bag เพิ่มอุปกรณ์ลงใน Sports Bag, Buy Now ซื้อทันที

7.3.3 แนะนำอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง (You may also like) คือGrip Tape (ເຫັນດ້າມໄຟ 75 บาท) และ

Ping Pong Racket (ໄນ້ປິງປອງ 25 บาท)

- ผู้ใช้สามารถดู รายละเอียดอุปกรณ์ ราคา และข้อมูลเบรนด์
- สามารถเลือก "Add to Bag" เพื่อร่วมไว้ในรายการ หรือ "Buy Now" เพื่อซื้อทันที
- ระบบแสดง อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง เพื่อช่วยให้ตัดสินใจง่ายขึ้น

The screenshot shows a user interface for a sports equipment rental platform. At the top, there's a header with social media icons, the website name 'Sportify Space', and contact information. Below the header is a red search bar with a back arrow and the word 'SEARCH'. The main content area has a sidebar on the left with links for Home, Search, Sports Bag, About us, Support, and Terms & Condition. The main content area displays a search result for 'Tennis racket'. It features a large image of a basket full of tennis balls, a title 'Tennis racket', a subtitle 'Tennis Racket Rent', and a 'Detail' section with rental information. There are two buttons at the bottom: 'Add to Bag' and 'Rent Now'. To the right, there's a 'you may also like' section showing other sports equipment.

ภาพที่ 49 หน้าจอตัวอย่างค้นหาอุปกรณ์กีฬา

#### 7.4 ค้นหาอุปกรณ์

7.4.1 แบบเมนูค้างซ้าย (Sidebar Menu) มี Home , Search หน้าค้นหาอุปกรณ์, Sports Bag เก็บรายการอุปกรณ์ที่ผู้ใช้เลือกไว้, About us / Support / Terms & Condition ช่องทางการติดต่อ ข้อมูลและการสนับสนุน

7.4.2 แบบค้นหาค้างบน ตัวอย่างเมื่อค้นหา Tennis racket วันที่ที่เลือก 4 มีนาคม 2025 ปุ่มเปลี่ยนภาษา และไอคอนໂປຣໄຟລ໌ของผู้ใช้

7.4.3 ผลลัพธ์การค้นหา แสดงรายการอุปกรณ์ที่ตรงกับคำค้นหา Tennis Racket

รายละเอียดอุปกรณ์ กีฬาให้เช่าแบบรายชั่วโมง, ค่าบริการ 35 บาท/ชั่วโมง, ปุ่ม "Add to Bag" เพื่อเพิ่มอุปกรณ์ไปใน Sports Bag, ปุ่ม "Rent Now" เพื่อทำการเช่า

**7.4.4** สถานะอุปกรณ์ สีเขียว Available พร้อมให้เช่า

**7.4.5** แนะนำอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง เช่น ไม้เทนนิส

การทำงานของหน้านี้

- ผู้ใช้สามารถค้นหาอุปกรณ์ที่ต้องการได้โดยตรง
- สามารถเลือก Add to Bag เพื่อร่วมไว้ในรายการ หรือ Rent Now เพื่อเช่าเลย
- ระบบแสดงอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้ง่ายเมื่อต้องการเช่า

The screenshot shows the Sportify Space application interface. At the top, there is a header bar with social media icons, the URL 'orathai.wi@ku.th', and the operating hours 'Mon - Thu 10:00 - 21:00, Fri-Sun 08:00 - 23:00'. Below the header, there is a red navigation bar with a back arrow and the text 'คืนห้า'. The main content area has a white background.

**Left Sidebar:**

- My Sport BAG
- หน้าหลัก
- คืนห้า
- ลงทะเบียน

**Top Right Area:**

- ลูกเก็บปีส
- 🔍
- 4-MAR-2025
- TH
- Orathai

**Main Content Area:**

### ผลลัพธ์

**ลูกเก็บนิส**  
ลูกเก็บปีสสำหรับเช่า

รายละเอียด

- ระยะเวลาเช่า: รายชั่วโมง
- เงินบัตรเดบิต: จากต่อขั้นละ
- ค่าเช่า: ลิบค่ากีฬาจราจรลาก่อน
- 35 บาท / ชั่วโมง

**Status**

เพิ่มลงกระเป๋า เช่า

**Right Side Area:**

ลิบค่ากีฬาจราจรลาก่อน

ลูกเก็บนิส  
ลูกเก็บปีสสำหรับเช่า<sup>70/ชั่วโมง</sup>

ผ้าคลุมหัว<sup>1,100 บาท</sup>

ภาพที่ 50 หน้าจอตัวอย่างการค้นหาอุปกรณ์ที่ต้องการยึดเป็นภาษาไทย

## หมายเหตุ แสดงข้อมูลการยืมอุปกรณ์ลูกเทนนิส และฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องเป็นภาษาไทย

The screenshot shows the 'Sportify Space' website interface. At the top, there are social media icons, the website URL 'orathai.wi@ku.th', and operating hours 'Mon - Thu 10:00 - 21:00, Fri-Sun 08:00 - 23:00'. Below the header, there is a search bar with a magnifying glass icon, a date selector showing '4-มีค-2025', a language switcher 'TH', and a user profile 'Orathai'.

The main content area is titled 'Your Rent' and displays two items:

- สานамนาสเกตบอร์ด 2**:  
สถานที่: สนามกอล์ฟเจด  
วันที่: 04/03/2025  
เวลา: 16:00 - 18:00  
ผู้เช่า: คินะงวนเวลา 18:00  
สถานะ: ชำรุดเสียหาย
- ลูกปิงปอง**:  
จำนวน: 3 ลูก  
วันที่: 04 มี.ค. 2568, 11:58 น.  
สถานะ: ปรับปรุงสานักงาน

On the left sidebar, there are navigation links: Home, Search, Sports Bag, About us, Support, and Terms & Condition.

ภาพที่ 51 หน้าจอตัวอย่าง Sports Bag

แสดงรายการที่ผู้ใช้เลือกอุปกรณ์ไว้ในภาพมี 2 รายการ สนามนาสเกตบอร์ด 2 ที่เลือกไว้และลูกปิงปองที่เลือกไว้เพื่อซื้อขายหลัง

The screenshot shows the 'About Us' page of the Sportify Space website. At the top, there is a red header bar with a back arrow and the text 'ABOUT US'. Below this, the page has a light gray background. On the left side, there is a sidebar with the logo 'My Sport BAG' and links for 'Home', 'Search', and 'Sports Bag'. The main content area contains sections for 'Customer Service' (listing Q&A, email contact, operating hours from Monday to Sunday, and closed public holidays), 'My Account' (listing account management, book history, notices, and reviews), and 'Follow Us' (with icons for Instagram and Facebook). At the bottom left of the main content area, there are links for 'About us', 'Support', and 'Terms & Condition'.

### ภาพที่ 52 หน้าจอตัวอย่าง About us

เกี่ยวกับระบบ Sportify Space ซึ่งให้ข้อมูลเกี่ยวกับ การติดต่อฝ่ายบริการลูกค้า บัญชีผู้ใช้ และโซเชียลมีเดีย

- ให้ข้อมูลเกี่ยวกับ ช่องทางติดต่อ เวลาทำการ และบริการของระบบ
- ผู้ใช้สามารถเข้าไปดู บัญชี ประวัติการจอง หรือรีวิว ได้
- มีลิงก์ไปยัง โซเชียลมีเดีย เพื่อให้ติดตามข่าวสารเพิ่มเติม

**My Sport  
BAG**

← Terms & Condition

**Terms & Condition**

**Effective Date:**

- General Terms**
  - This website provides sports equipment rental services under the specified terms and conditions. Users must comply with all rules and regulations.
  - By using this service, the user agrees to and accepts all terms and conditions.
- Rental Policy**
  - Rental Duration: Equipment can be rented on an hourly or daily basis according to the specified rates.
  - Deposit: A security deposit may be required before renting any equipment.
  - Return Policy: All rented equipment must be returned within the agreed period. Late returns may result in additional fees.
  - Proper Usage: The renter must use and maintain the equipment properly and responsibly.
- Damage and Liability**
  - The renter is responsible for any damage, loss, or theft of the rented equipment.
  - In case of damage, the renter must pay for repairs or replacements based on the assessed value of the equipment.
  - We are not liable for any injuries or accidents resulting from the use of the rented equipment.
- Cancellation and Refund**
  - Cancellation Policy: Rentals can be canceled at least 24 hours in advance.
  - Refund Policy: No refunds will be issued once the equipment has been used, except in cases where the issue is due to the service provider's fault.
- Privacy Policy**
  - We respect user privacy. Any personal information provided will be used solely for

### ภาพที่ 53 หน้าจอตัวอย่าง Terms & Condition

แสดงข้อกำหนดและเงื่อนไขของระบบ Sportify Space ข้อมูลเกี่ยวกับกฎหมายและข้อตกลงสำหรับการเช่าอุปกรณ์กีฬา

### การทำงานของหน้านี้

- ผู้ใช้สามารถ อ่านข้อตกลงก่อนใช้บริการ
- กำหนดเงื่อนไขการเช่า คืนอุปกรณ์ และนโยบายค่ามัดจำ
- แจ้งให้ทราบเกี่ยวกับ ความรับผิดชอบต่ออุปกรณ์ที่เสียหายหรือสูญหาย
- อธิบาย นโยบายยกเลิกและคืนเงิน อย่างชัดเจน

## ภาพที่ 54 หน้าจอตัวอย่างการเช่าไม้ปิงปอง

จากภาพที่ 54 หน้าการค้นหาและเช่าอุปกรณ์กีฬาไม้ปิงปอง

### 1. แดบเมนูด้านบน

- แสดง โลโก้ My Sport BAG ซึ่งเป็นส่วนของระบบเช่าอุปกรณ์กีฬา
- แดบค้นหา พร้อมไอคอนค้นหา โดยผู้ใช้กำลังค้นหา "Tennis racket"
- เลือกวันที่ (4-March-2025) เพื่อกำหนดช่วงเวลาการเช่า
- ปุ่มเปลี่ยนภาษา (EN) และ โปรดผู้ใช้ (Orathai)

### 2. เมนูด้านซ้าย (Sidebar)

- Home: กลับไปยังหน้าหลัก
- Search: หน้าสำหรับค้นหาอุปกรณ์
- Sports Bag: ตรวจสอบรายการอุปกรณ์ที่เช่าไว้

### 3. ผลลัพธ์การค้นหา (Search Results)

- พับ Ping Pong Racket (ไม้ปิงปอง) ที่มีสถานะ "Available"
- รายละเอียด ให้เช่าแบบรายชั่วโมง อาจต้องมีการมัดจำ ค่าเช่า 25 บาทต่อชั่วโมง
- ปุ่มการดำเนินการ Add to Bag เพื่อเพิ่มลงในตะกร้า Rent Now เพื่อเช่าทันที

### 4. แนะนำอุปกรณ์เพิ่มเติม

- Tennis Racket (ไม้เทนนิส) ราคาเช่า 70 บาทต่อชั่วโมง
- Headbands (ที่คาดศีรษะ) ราคา 100 บาท

ກາພທີ່ 55 ພັນຈອຕົວຍ່າງກາຮື້ອຳຄາດພມ

ຈາກກາພທີ່ 55 ພັນກາຮື້ອຳຄາດພມ

## 1. ແລະບມ່ນຄ້ານບນ

- ໄລໂກໍ My Sport BAG ແສດງໜ້ອງຮະບນສໍາຫຼັບເຂົ້າອຸປະນົມກີພາ
- ແລບຄົນຫາ ພຣ້ອມໄອຄອນຄົນຫາ ໂດຍຜູ້ໃຊ້ກຳລັງຄົນຫາ Tennis racket
- ເລືອກວັນທີ (4-March-2025) ເພື່ອຕຽບສອນຄວາມພຣ້ອມໃນກາຮື້ອຳ
- ປຶ້ມເປົ້າພາສາ (EN) ແລະ ໂປຣໄຟລົ້ງຜູ້ໃຊ້ (Orathai)

## 2. ເມນຄ້ານຫິ່ນ (Sidebar)

- Home: ກລັນໄປບັນຫຼາຍ
- Search: ພັນສໍາຫຼັບຄົນຫາອຸປະນົມ
- Sports Bag: ດຽວສອນຮາຍກາຮື້ອຳໄວ້

### 3. ผลลัพธ์การค้นหา (Search Results)

- Headbands ที่มีสถานะ "Available"
- รายละเอียด ให้เช่าแบบรายชั่วโมง อาจต้องมีการมัดจำ ค่าเช่า 1,100 บาท
- ปุ่มการดำเนินการ Add to Bag เพื่อเพิ่มลงในตะกร้า Buy Now เพื่อซื้อทันที

### 4. แนะนำอุปกรณ์เพิ่มเติม

- Tennis Racket (ไม้เทนนิส) ราคาเช่า 70 บาทต่อชั่วโมง
- Shuttlecock (ขนไก่สำหรับแบดมินตัน) ราคา 15 บาทต่อชิ้น

ภาพที่ 56 หน้าจอตัวอย่างสำหรับซื้อสูญเสียตามด้าน

จากภาพที่ 56 แสดงผลลัพธ์การค้นหาอุปกรณ์เพื่อซื้อสูญเสียตามด้าน

## 1. แถบเมนูด้านบน (Top Navigation Bar)

- โลโก้ "My Sport BAG" แสดงชื่อรอบสำหรับเช่าอุปกรณ์กีฬา
- แท็บค้นหา พร้อมไอคอนค้นหา โดยผู้ใช้กำลังค้นหา "Tennis racket"
- เลือกวันที่ (4-March-2025) เพื่อตรวจสอบความพร้อมในการเช่า
- ปุ่มเปลี่ยนภาษา (EN) และ โปรไฟล์ผู้ใช้ (Orathai)

## 2. เมนูด้านซ้าย (Sidebar)

- Home: กลับไปยังหน้าหลัก
- Search: หน้าสำหรับค้นหาอุปกรณ์
- Sports Bag: ตรวจสอบรายการอุปกรณ์ที่เช่าไว้

### 3. ผลลัพธ์การค้นหา (Search Results)

- พบ Shuttlecock ที่มีสถานะ "Available"
- รายละเอียด ให้เช่าแบบรายชั่วโมง ค่าเช่า 15 บาทต่อชั่วโมง
- ปุ่มการดำเนินการ Add to Bag เพื่อเพิ่มลงในตะกร้า Buy Now เพื่อซื้อทันที

### 4. แนะนำอุปกรณ์เพิ่มเติม

- Tennis Racket (ไม้เทนนิส) ราคาเช่า 70 บาทต่อชั่วโมง
- Badminton Racket (ไม้แบดมินตัน) ราคาเช่า 40 บาทต่อชั่วโมง

My Sport  
BAG

Tennis racket

4-MAR-2025

EN

Orathai

results

**Bab Racket**  
For Badminton Rent

**Detail**

- Rental Duration: Hourly
- Deposit: May be required
- Rental Fee: Based on duration
- 45 Baht

Add to Bag   Rent Now

**Status**

UnAvailable

**you may also like**

Tennis racket  
For Tennis  
70/hr.

Shuttlecock (Feather)  
For Badminton  
15/Piece

ภาพที่ 57 หน้าจอตัวอย่าง ไม่แบนดิมันตันที่มีสถานะไม่ว่าง

จากภาพที่ 57 แสดงผลลัพธ์การค้นหาอุปกรณ์เพื่อเช่า ไม่แบนดิมันตันที่สถานะไม่ว่าง

## 1. แถบเมนูด้านบน (Top Navigation Bar)

- โลโก้ My Sport BAG และชื่อร้านค้าที่อุปกรณ์กีฬา
- แบบค้นหา พร้อมไอคอนค้นหา
- เดือนที่ (4-March-2025) เพื่อตรวจสอบความพร้อมในการเช่า
- ปุ่มเปลี่ยนภาษา (EN) และโปรไฟล์ผู้ใช้ (Orathai)

## 2. เมนูด้านซ้าย (Sidebar)

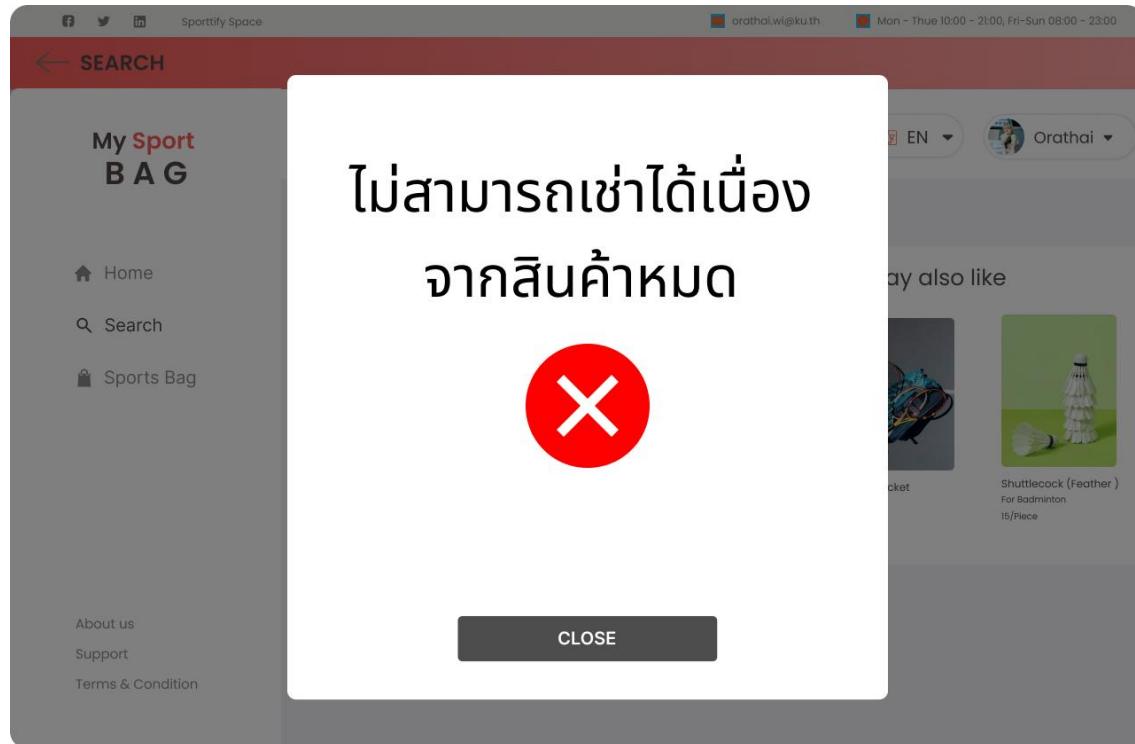
- Home: กลับไปยังหน้าหลัก
- Search: หน้าสำหรับค้นหาอุปกรณ์
- Sports Bag: ตรวจสอบรายการอุปกรณ์ที่เช่าไว้

### 3. ผลลัพธ์การค้นหา (Search Results)

- ไม่พบคิมินตันให้เช่า แต่มีสถานะ Unavailable"หมายความว่าอุปกรณ์ไม่พร้อมให้เช่าในขณะนี้"
- รายละเอียด ให้เช่าแบบรายชั่วโมง ค่าเช่า 45 บาทต่อชั่วโมง
- ปุ่มการดำเนินการ Add to Bag ไม่สามารถกดได้ เพราะอุปกรณ์ไม่พร้อมให้เช่า Rent Now เป็นปุ่มสีแดง แต่ก็ไม่ได้เนื่องจากสินค้าหมด

### 4. แนะนำอุปกรณ์เพิ่มเติม

- Tennis Racket ราคาเช่า 70 บาทต่อชั่วโมง
- Shuttlecock ราคาเช่า 15 บาทต่อชั่วโมง



ภาพที่ 58 หน้าจอตัวอย่างเมื่อกดเช่าสินค้าที่ไม่ว่าง

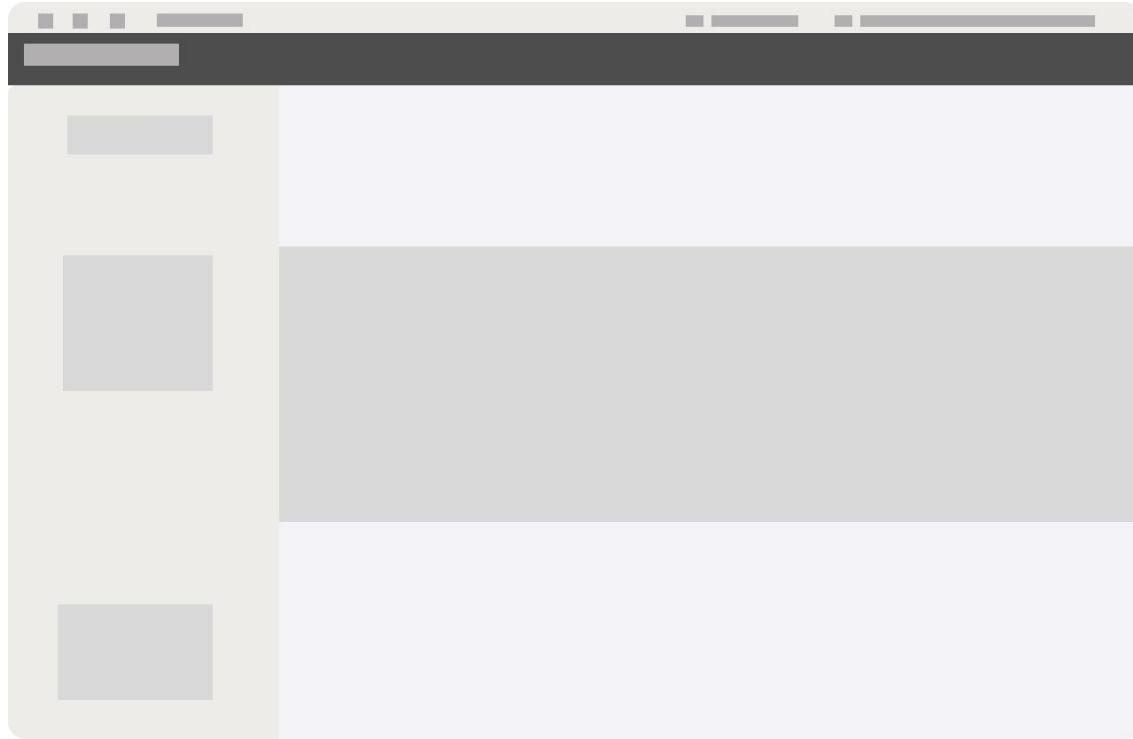
จากภาพที่ 58 ข้อความแจ้งเตือน เมื่อพยาختเช่าอุปกรณ์กีฬาแต่สินค้าไม่ว่าง

#### 1. ข้อความแจ้งเตือน

- เนื้อหาของข้อความ “ไม่สามารถเช่าได้เนื่องจากสินค้าหมด” แจ้งให้ผู้ใช้ทราบว่าไม่สามารถดำเนินการเช่าได้ เนื่องจากอุปกรณ์ที่เลือกไม่มีในระบบ
- สัญลักษณ์ภาษาไทย เช่น ไอคอนแสดงข้อผิดพลาด หรือแจ้งปัญหา
- ปุ่ม CLOSE กดเพื่อปิดหน้าต่างแจ้งเตือน

#### 2. ส่วนพื้นหลังของหน้าวิบ

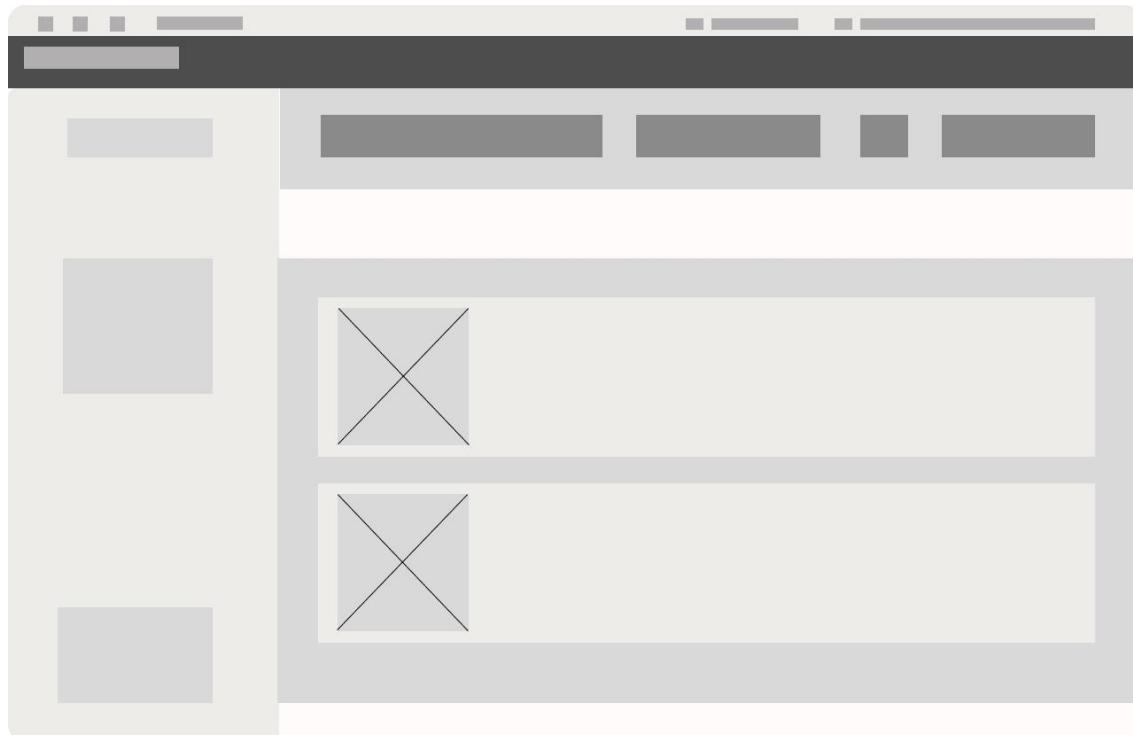
- เมนูด้านซ้าย (Sidebar Navigation)
  - แสดงโลโก้ My Sport BAG
  - รายการเมนู Home, Search, Sports Bag



ภาพที่ 59 Wireframe

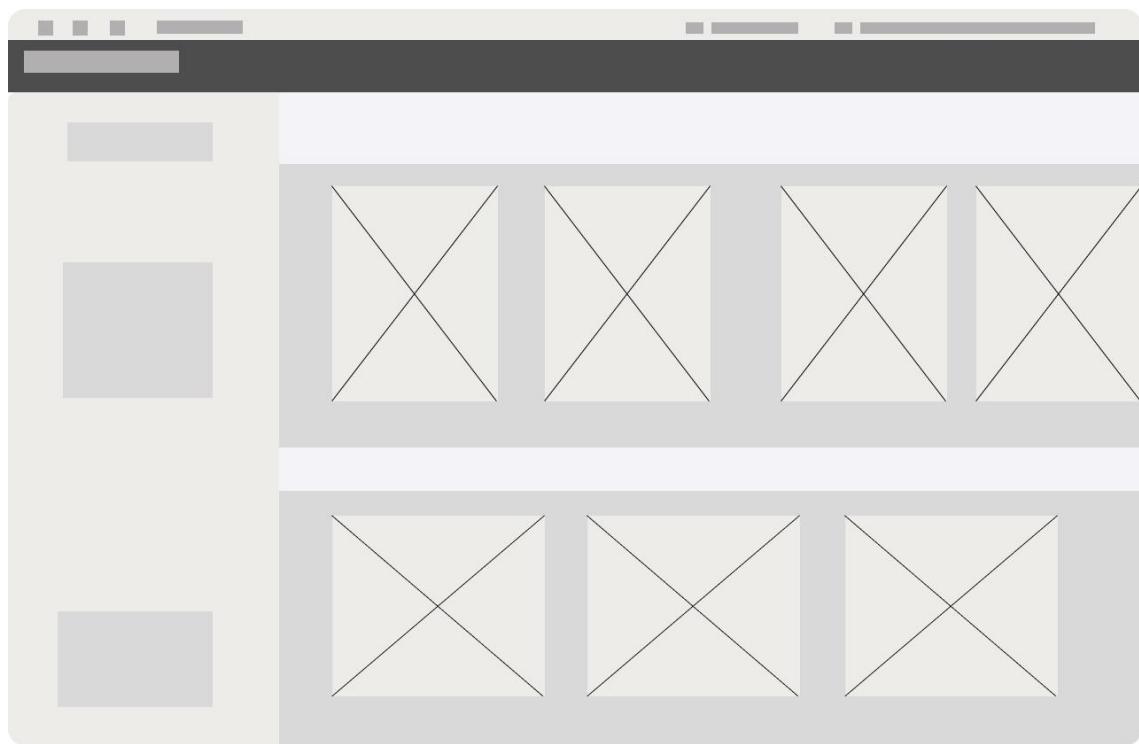
จากภาพที่ 59 โครงร่างที่แสดงเมนู About us แบบด้านข้างทางซ้ายประกอบไปด้วยองค์ประกอบที่เป็นโลโก้หน้า Home การเชื่อมอุปกรณ์ การค้นหาอุปกรณ์ กระเบื้องลิ้นค่าที่เลือกไว้ ด้านล่างແນบข่าวมีอิเมจรายการ ของทางการติดต่อ การซ้ายเหลือและนโยบาย

พื้นที่หลักของหน้าเว็บตรงกลางออกแบบให้เป็นส่วนที่ใช้แสดงเนื้อหา โดยมีองค์ประกอบหลักเป็นกล่องขนาดใหญ่ เป็นพื้นที่สำหรับแสดงข้อมูลหลักของ About us มีสามส่วนหลัก Customer service, My account, Follow us



ภาพที่ 60 Wireframe

จากภาพที่ 60 แสดงถึงหน้าจอแสดงรายการเช่าและสินค้าที่ถูกซื้อของผู้ใช้ โดยโครงสร้างประกอบด้วยแถบเมนู ด้านข้างคำறับนำทาง ไปยังหน้าอื่น เช่น หน้าแรก ค้นหา และตะกร้าสินค้า ด้านบนมีแถบค้นหา ไอคอนภาษา และไฟล์ของผู้ใช้ หน้าหลักของ wireframe แสดงรายการสินค้าที่ถูกเช่าหรือซื้อ พร้อมรายละเอียด เช่น ชื่อ สินค้า วันที่ เวลา กำหนดคืน และสถานะการชำระเงิน



ภาพที่ 61 Wireframe

จากภาพที่ 61 โครงร่างแสดงอุปกรณ์ให้เลือกเช่าหรือซื้อ มีการสินค้าแนะนำและอุปกรณ์ทั้งหมดที่สามารถเช่าได้ โครงสร้างหลักมีแบบเมนูด้านซ้ายสำหรับการเข้าถึงหน้าอื่นๆ และพื้นที่หลักแบ่งเป็นสองส่วนคือ Recommended for You และ All โดยส่วนแรกแสดงอุปกรณ์ที่แนะนำเป็นพิเศษ และส่วนที่สองแสดงอุปกรณ์ทั้งหมดที่มีให้เช่า โดยแต่ละรายการมีภาพสินค้า ชื่อ และราคากำไร เช่น



ภาพที่ 62 Wireframe

จากภาพที่ 62 โครงสร้างหน้าคันหาสินค้าในระบบเช่าหรือซื้อขาย หน้าจอ มีโครงสร้างที่แบ่งเป็นสามส่วนหลัก ได้แก่ แบบด้านข้างสำหรับเมนูนำทาง แบบคันหาที่ด้านบน และพื้นที่แสดงผลสินค้าตามคำค้นหา สามารถดูรายละเอียดสินค้าหลักที่อยู่ทางซ้าย เช่น ภาพสินค้า ราคา และเงื่อนไขการเช่าหรือซื้อ นอกจากนี้ยังมีรายการสินค้าที่แนะนำให้เลือกเพิ่มเติมที่อยู่ทางขวา หน้าจอนี้ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงข้อมูลได้ง่าย และเลือกสินค้าที่ต้องการได้สะดวก



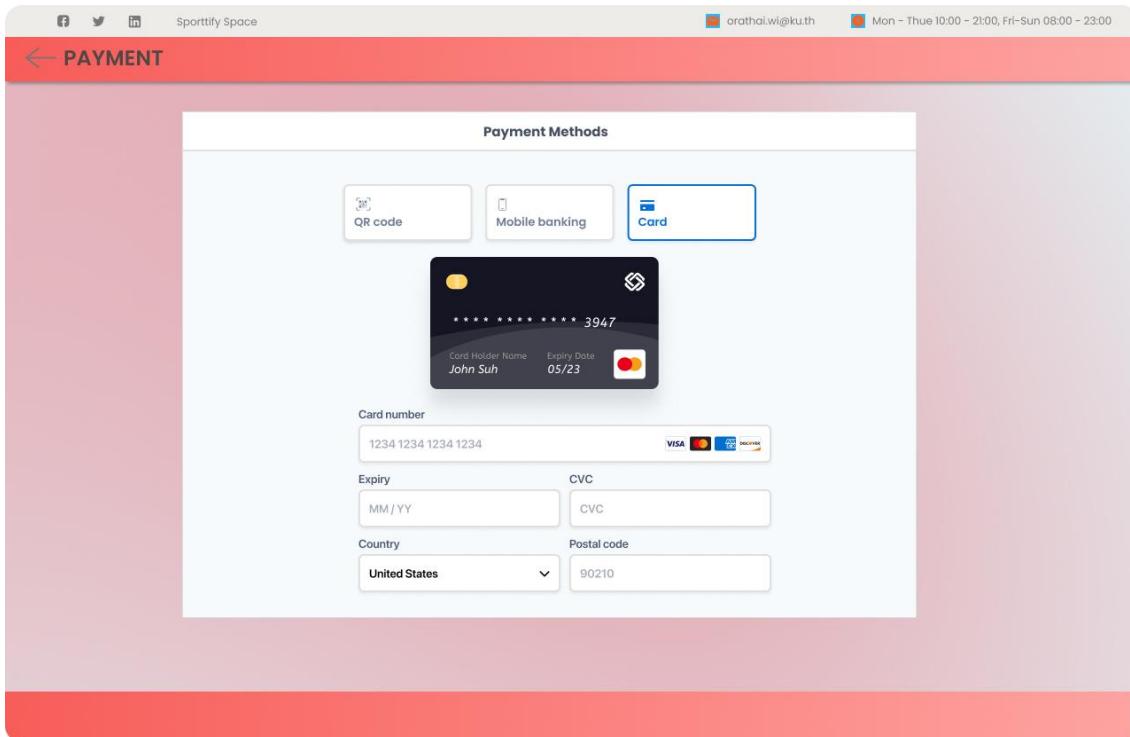
ภาพที่ 63 Wireframe

จากภาพที่ 63 โครงสร้างหน้าเงื่อนไขและข้อตกลง

แบบด้านบนของหน้าประกอบด้วยชื่อหัวข้อ Terms & Condition เพื่อให้ผู้ใช้รู้ว่ากำลังอยู่ในหน้าเงื่อนไขและข้อตกลง พื้นที่ด้านบนมีปุ่มย้อนกลับไปยังหน้าก่อนหน้า

- แบบด้านซ้ายเป็นเมนูนำทาง ประกอบด้วยลิงก์ไปยังหน้า Home, Search และ Sports Bag รวมถึงลิงก์ไปยัง About us, Support และ Terms & Condition ซึ่งเป็นหน้าเดียวกันนี้เอง
- เนื้อหาหลักอยู่ตรงกลางของหน้าจอ แสดงรายละเอียดเกี่ยวกับข้อตกลงและเงื่อนไขต่างๆ ของการใช้งานเว็บไซต์

## 8. ชำระเงิน



ภาพที่ 64 หน้าจอตัวอย่างการชำระเงินแบบ Credit Card

### 8.1 ผู้ใช้เลือกวิธีการชำระเงินและกรอกข้อมูลบัตรเพื่อดำเนินการจ่ายเงิน

#### 8.1.1 ตัวเลือกวิธีการชำระเงิน (Payment Methods)

- QR Code อาจเป็นการสแกนเพื่อจ่ายผ่านแอปธนาคาร
- Mobile Banking โอนเงินผ่านแอปธนาคาร
- Card (เดือกดูยู่) ใช้บัตรเครดิต/เดบิตในการชำระเงิน

#### 8.1.2 ฟอร์มกรอกข้อมูลบัตรเครดิต/เดบิต

Card number ป้อนหมายเลขบัตร 16 หลัก, Expiry – กรอกวันหมดอายุของบัตร (MM/YY),

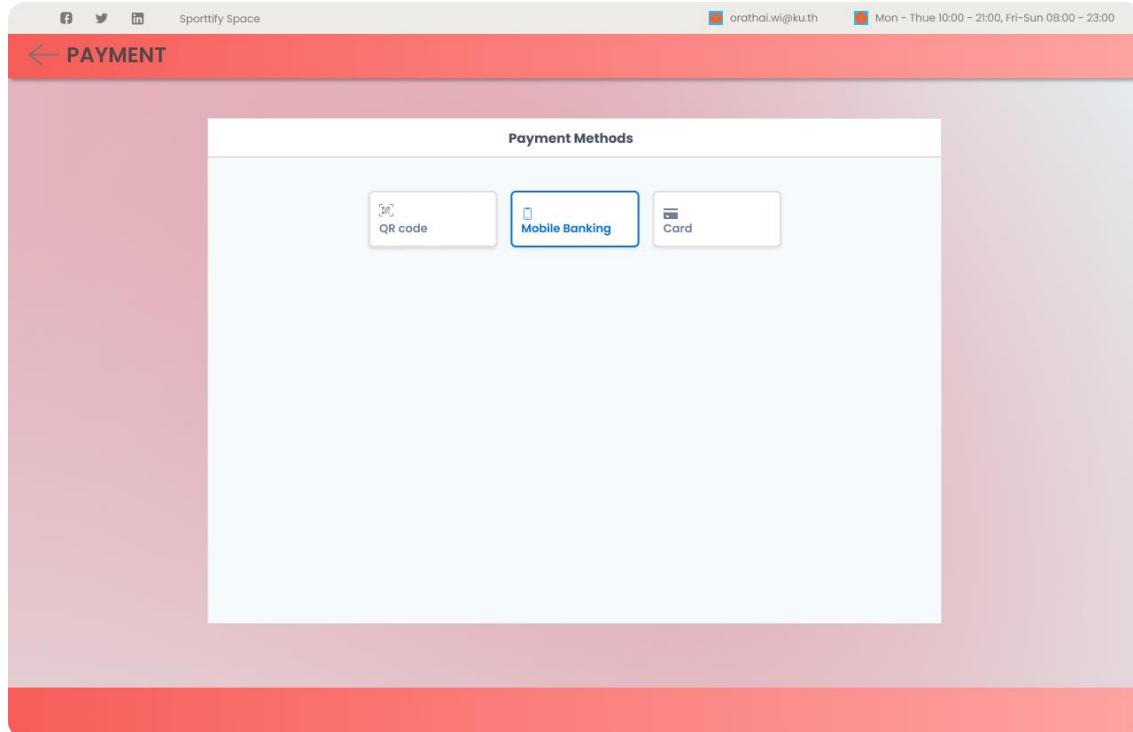
CVC รหัสรักษาความปลอดภัย 3 หลัก, Country เลือกประเทศของบัตร, Postal Code

### 8.1.3 แสดงตัวอย่างบัตร

- บัตรตัวอย่างแสดง ชื่อเจ้าของบัตร (John Suh) และ วันหมดอายุ (05/23)
- มีโลโก้ Mastercard และสัญลักษณ์ความปลอดภัย

### การทำงาน

- ผู้ใช้เลือก วิธีชำระเงิน ที่ต้องการ
- ถ้าเลือก Card ต้องกรอกข้อมูลให้ครบก่อนทำการ
- ระบบอาจตรวจสอบความถูกต้องของบัตรก่อนอนุมัติ

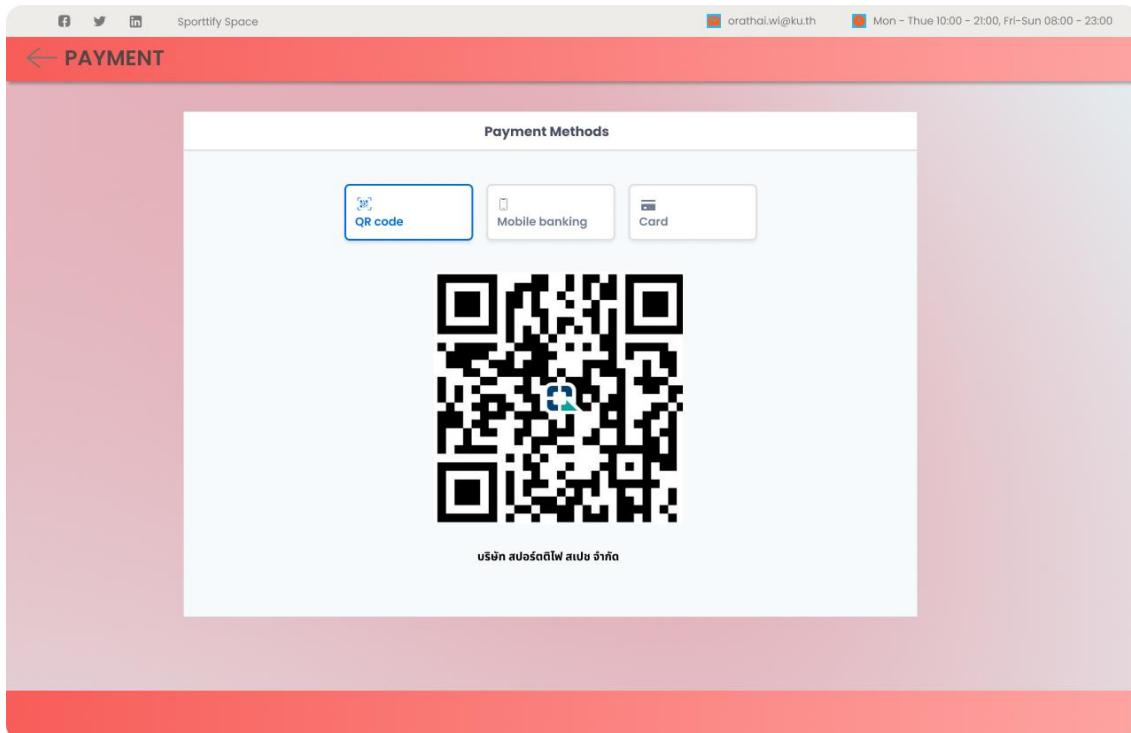


ภาพที่ 65 หน้าจอตัวอย่างเลือกการชำระ Mobile Banking

จากภาพที่ 65 การเลือกช่องทางการชำระผ่าน Mobile Banking

หลักการทำงานของระบบ

1. ผู้ใช้เข้าสู่หน้าชำระเงินและเลือกวิธีการชำระที่ต้องการ
2. หากเลือก QR Code ระบบจะสร้าง QR Code ให้ผู้ใช้สแกนและทำการผ่านแอปธนาคาร
3. หากเลือก Mobile Banking ระบบจะนำผู้ใช้ไปยังหน้าชำระเงินของธนาคารเพื่อทำการผ่านแอป
4. หากเลือก Card ระบบจะให้ผู้ใช้กรอกข้อมูลบัตรเครดิต/เดบิต และทำการตัดเงิน
5. เมื่อทำการสำเร็จ ระบบจะบันทึกสถานะการชำระเงินและอัปเดตในระบบของแพลตฟอร์ม



ภาพที่ 66 หน้าจอตัวอย่างการชำระแบบ QR Code

8.2 QR Code Payment ของระบบ ให้ผู้ใช้สามารถสแกน QR Code เพื่อชำระเงินผ่านแอปปิเคชันได้สะดวก

8.2.1 ตัวเลือกวิธีการชำระเงิน QR Code (เลือกอยู่) ให้ผู้ใช้สแกนจ่ายผ่านแอปปิเคชัน

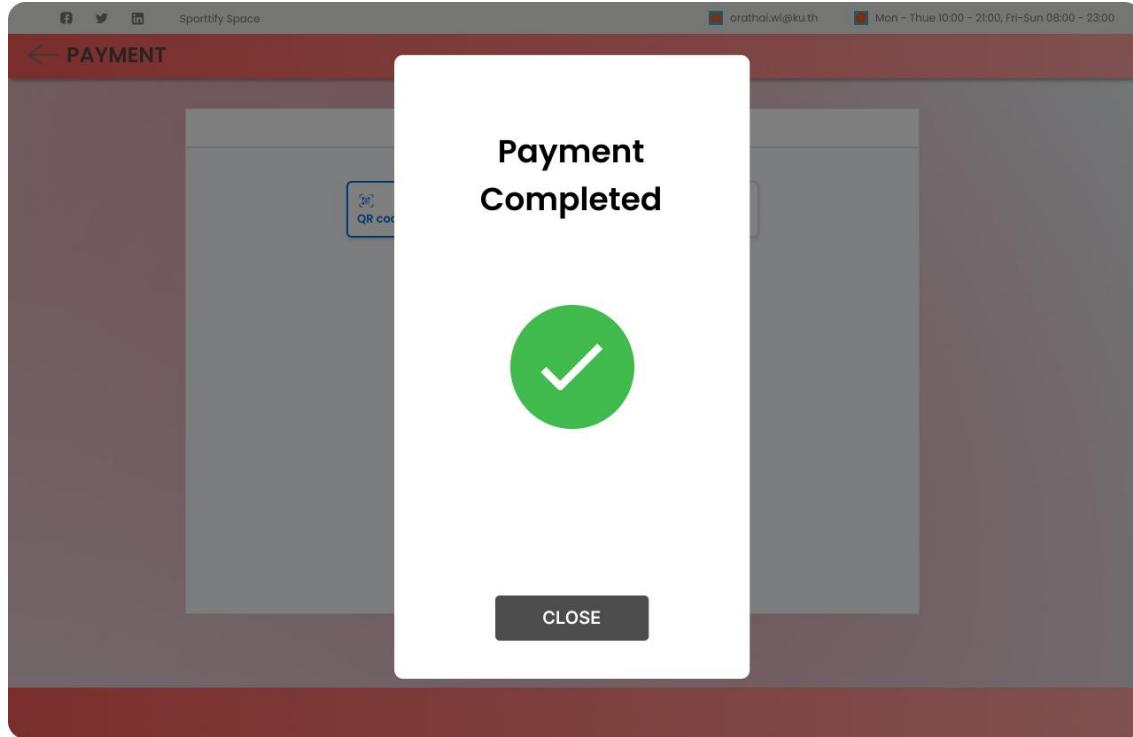
QR Code สำหรับชำระเงิน

ผู้ใช้สามารถใช้แอปปิเคชัน 用微信扫 QR Code เพื่อทำการชำระเงิน

มีชื่อบริษัทผู้รับเงิน บริษัท สปอร์ตติไฟ สเปน จำกัด และอยู่ด้านล่าง

การทำงานของหน้าที่

- ผู้ใช้เลือก QR Code เป็นวิธีการชำระเงิน
- ระบบ สร้าง QR Code เนื้อหารายการ (อาจเป็นยอดเงินอัตโนมัติ)
- ผู้ใช้ใช้แอปปิเคชันสแกน QR Code เพื่อโอนเงิน
- หลังจากโอนสำเร็จ ระบบอาจให้อัปโหลดสลิปยืนยันการชำระเงิน



ภาพที่ 67 หน้าจอตัวอย่างเมื่อชำระเงินแล้ว

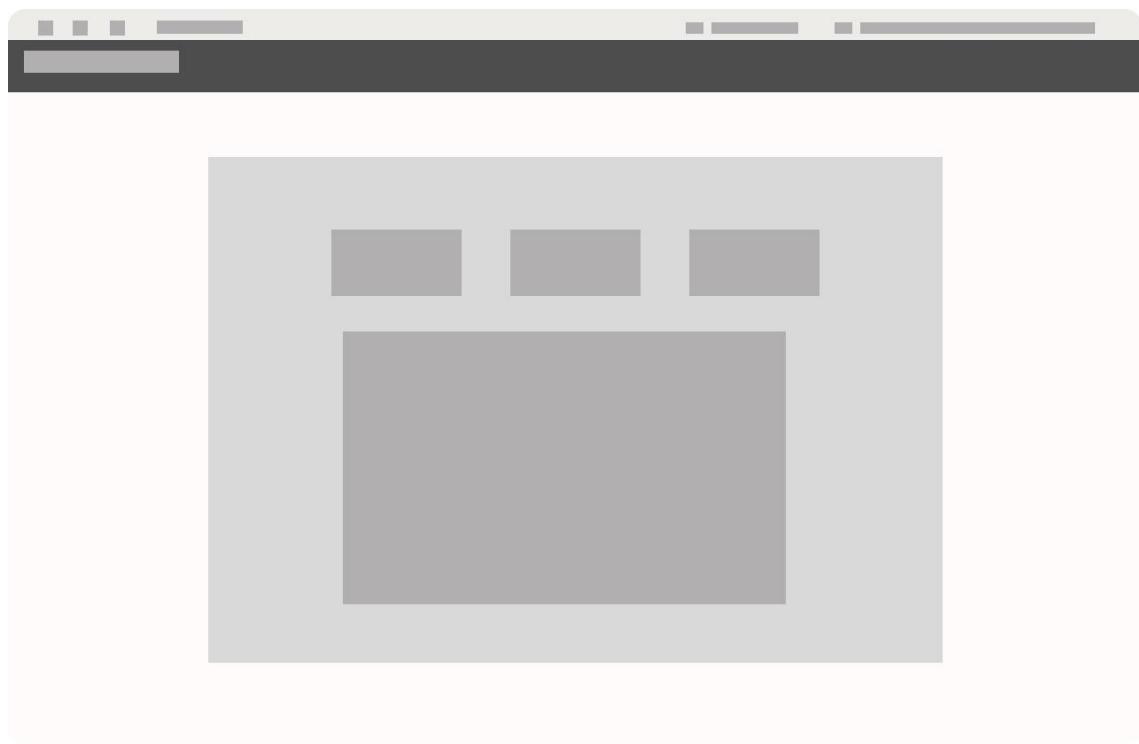
จากภาพที่ 67 แสดงหน้าต่างแจ้งเตือนยืนยันการชำระเงินสำเร็จของระบบ

องค์ประกอบของหน้าจอ

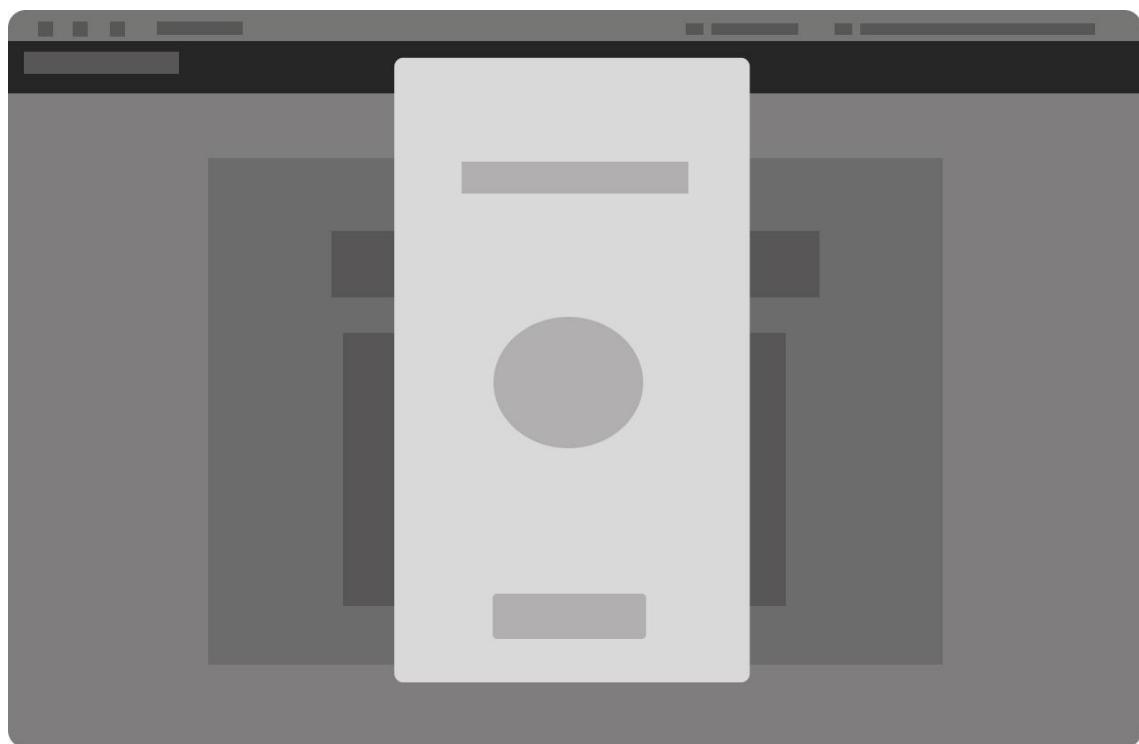
1. ข้อความแจ้งเตือน Payment Completed แจ้งว่าการชำระเงินเสร็จลิ้นเรียบร้อย
2. สัญลักษณ์ยืนยัน เครื่องหมายถูกตีเป็นสัญลักษณ์มาตรฐานที่แสดงถึงความสำเร็จ
3. ปุ่ม CLOSE ปุ่มสีดำที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถปิดหน้าต่างแจ้งเตือนและกลับไปยังหน้าหลัก

หลักการทำงานของระบบ

1. เมื่อผู้ใช้ทำการชำระเงินเสร็จ ระบบจะตรวจสอบว่าการทำธุกรรมสำเร็จหรือไม่
2. หากสำเร็จ ระบบจะแสดงหน้าต่างแจ้งเตือนนี้เพื่อให้ผู้ใช้ทราบ
3. เมื่อกด CLOSE ระบบจะพาผู้ใช้กลับไปยังหน้าหลักหรือหน้าการจอง

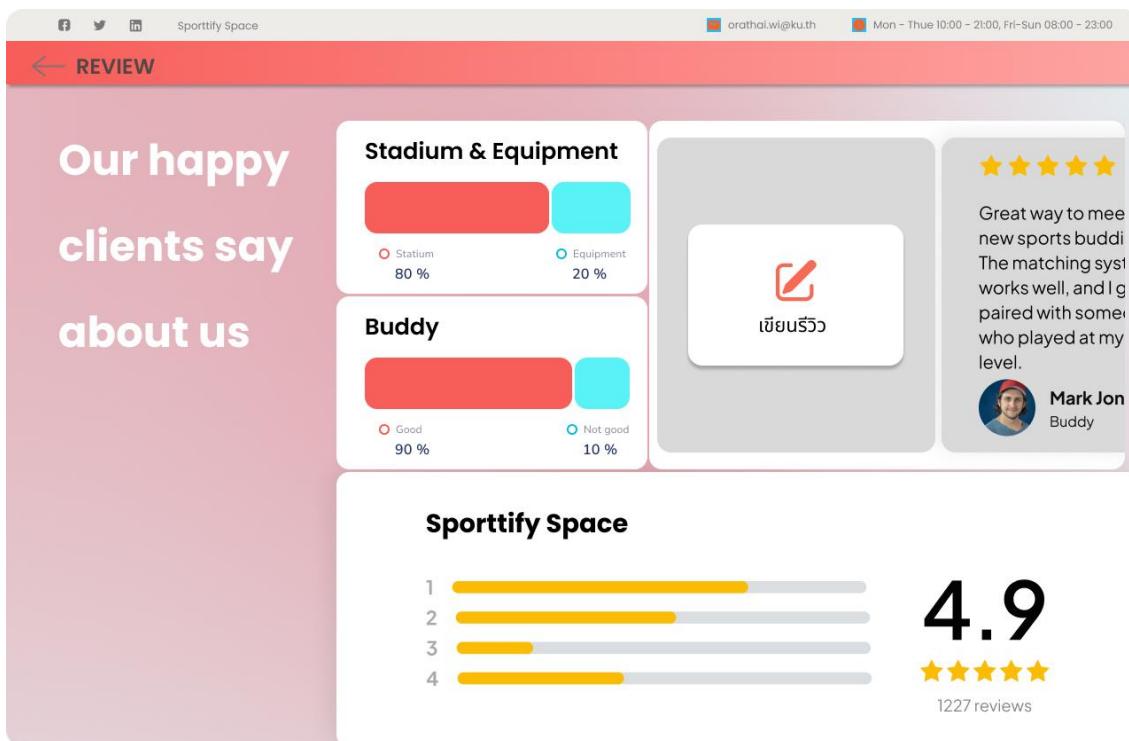


ภาพที่ 68 Wireframe



ภาพที่ 69 Wireframe

## 9. รีวิว



ภาพที่ 70 ตัวอย่างหน้าอรีวิว

9.1 แสดงคะแนนความพึงพอใจจากผู้ใช้ และเปิดให้ผู้ใช้สามารถเขียนรีวิวเกี่ยวกับบริการ

9.1.1 Our happy clients say about us สร้างความน่าเชื่อถือโดยเน้นความคิดเห็นจากลูกค้า

9.1.2 คะแนนและสถิติรีวิว

- Stadium & Equipment คือ 80% พอกับสนามกีฬา และ 20% พอกับอุปกรณ์กีฬา
- Buddy (ระบบจับคู่เล่นกีฬา) คือ 90% ให้คะแนนว่าดี และ 10% คิดว่ายังต้องปรับปรุง

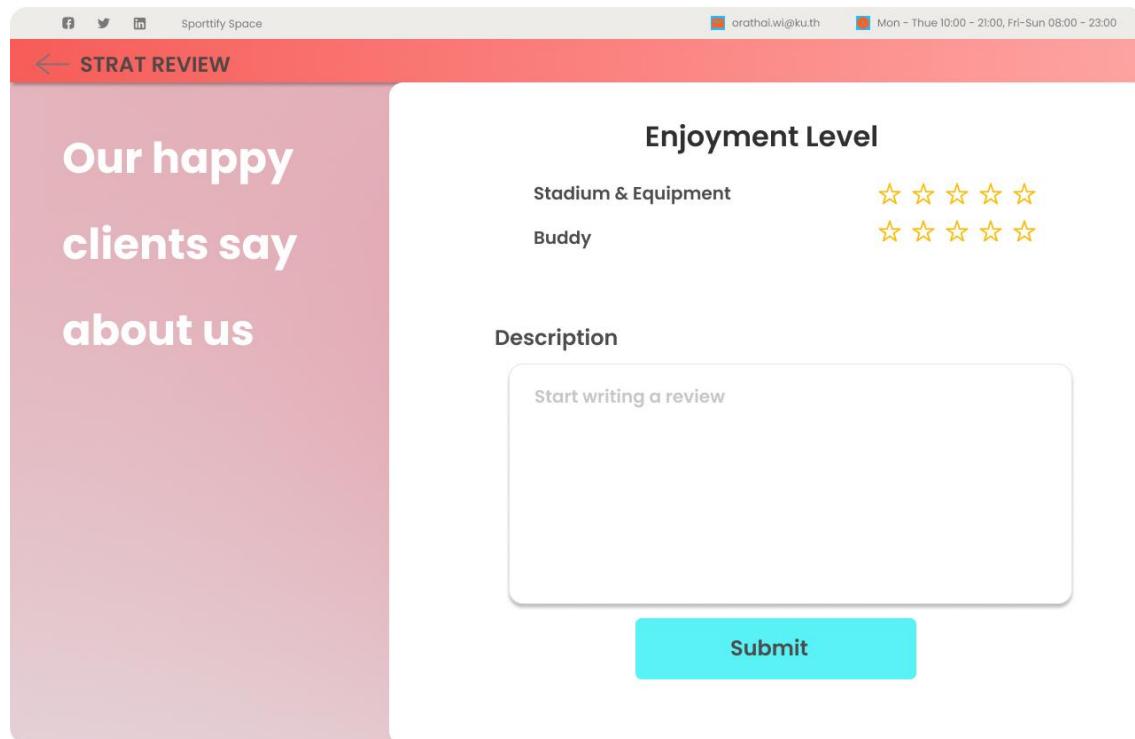
9.1.3 เขียนรีวิว ผู้ใช้สามารถกดเพื่อเขียนรีวิวเกี่ยวกับประสบการณ์ของตนเอง

9.1.4 รีวิวจากผู้ใช้จริง ตัวอย่างรีวิวผู้ใช้แชร์ประสบการณ์การใช้งานระบบจับคู่

คะแนนเฉลี่ยของ Sportify Space คือ 4.9 ดาว จาก 1227 รีวิว

## การทำงานของหน้านี้

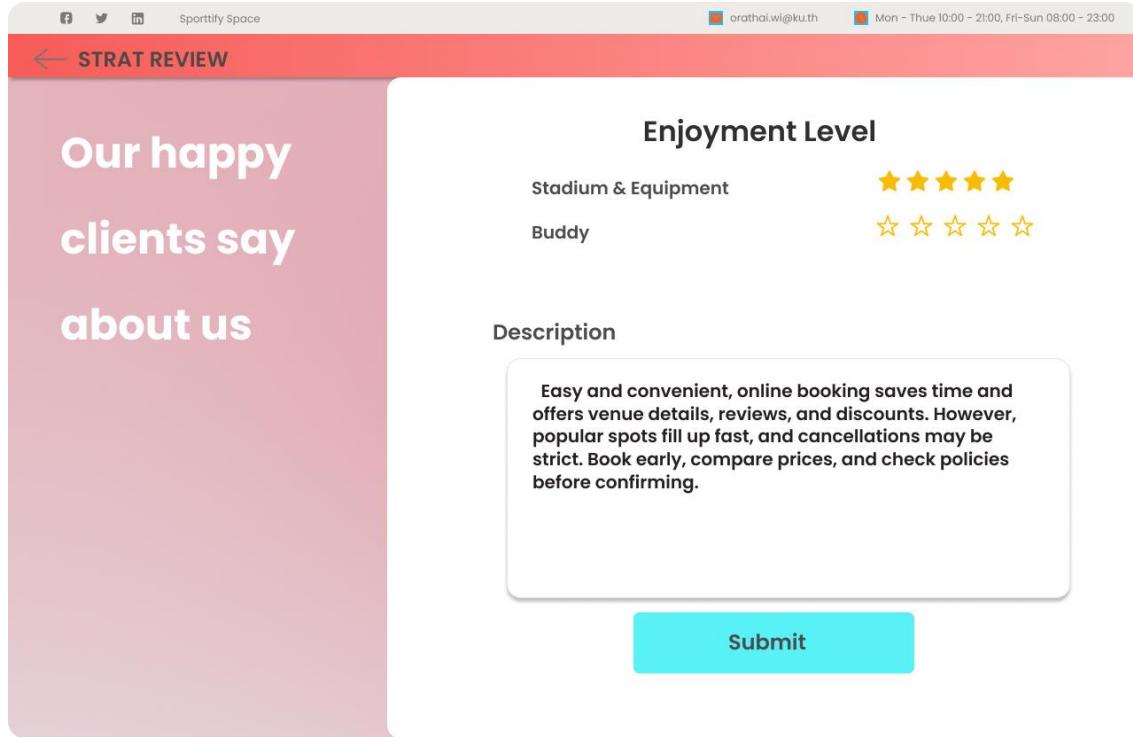
- แสดง คะแนนและความคิดเห็นจากผู้ใช้จริง
- เปิดให้ผู้ใช้เขียนรีวิว เพื่อช่วยประเมินประสบการณ์ของตัวเอง
- ระบบอาจให้ผู้ใช้ให้คะแนนเป็นดาว และพิมพ์ความคิดเห็น



ภาพที่ 71 หน้าจอเพิ่มรีวิว

แสดงตัวเลือกให้ผู้ใช้ให้คะแนน โดยแบ่งเป็น 2 หมวดหลัก ได้แก่ Stadium & Equipment และ Buddy ใช้ระบบให้ดาวเพื่อแสดงระดับความพึงพอใจ มีช่องให้พิมพ์ Description สำหรับเขียนความคิดเห็นเพิ่มเติมเกี่ยวกับประสบการณ์การใช้งาน

เมื่อผู้ใช้ให้คะแนนและกรอกรีวิวเสร็จ สามารถกดปุ่ม Submit เพื่อส่งรีวิวไปยังระบบ โดยอาจถูกนำ去แสดงในหน้ารวมรีวิว

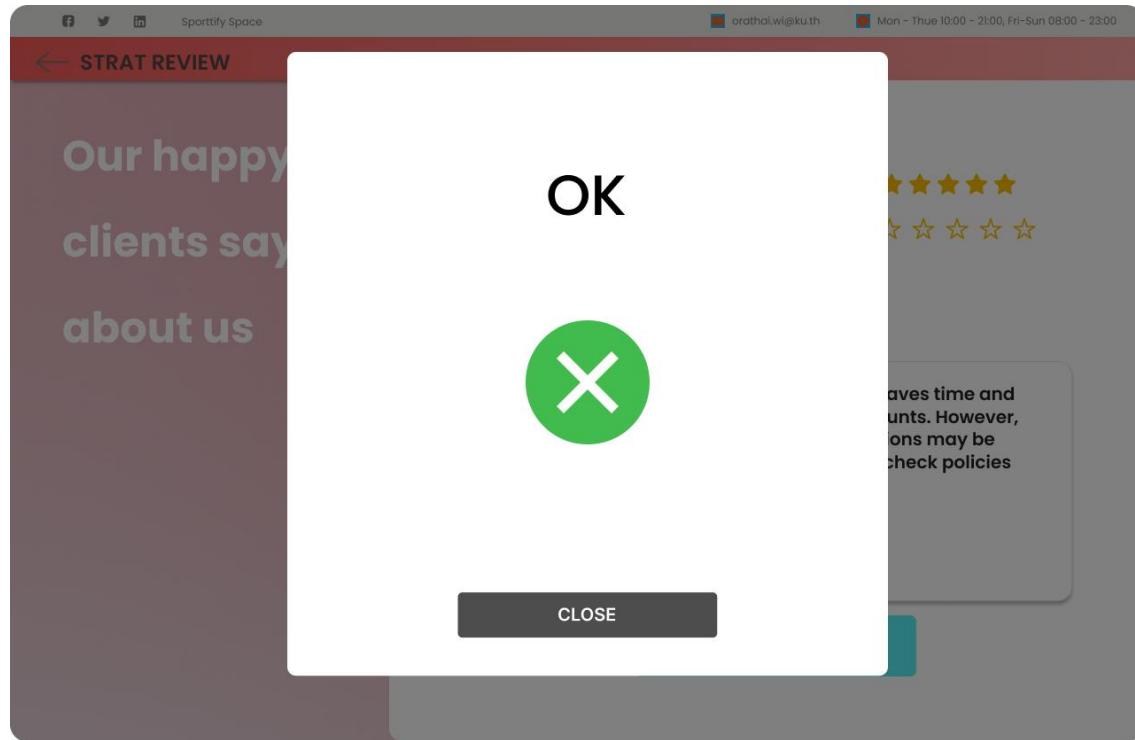


ภาพที่ 72 ตัวอย่างเจี๊ยบวิว

จากภาพที่ 72 แสดงหน้าสำหรับวิวประสมการณ์การใช้บริการ โดยผู้ใช้สามารถให้คะแนนและแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับสถานะและอุปกรณ์ที่ใช้

หลักการทำงานของระบบวิว

1. ผู้ใช้ให้คะแนนโดยกดเลือกจำนวนดาว
2. พิมพ์ความคิดเห็นลงในช่อง Description
3. กดปุ่ม "Submit" เพื่อส่งรีวิวเข้าสู่ฐานข้อมูล
4. ระบบอาจนำรีวิวไปแสดงบนหน้าเว็บไซต์เพื่อให้ผู้ใช้รายอื่นดู



ภาพที่ 73 ตัวอย่างหน้าเมื่อกดส่งรีวิว

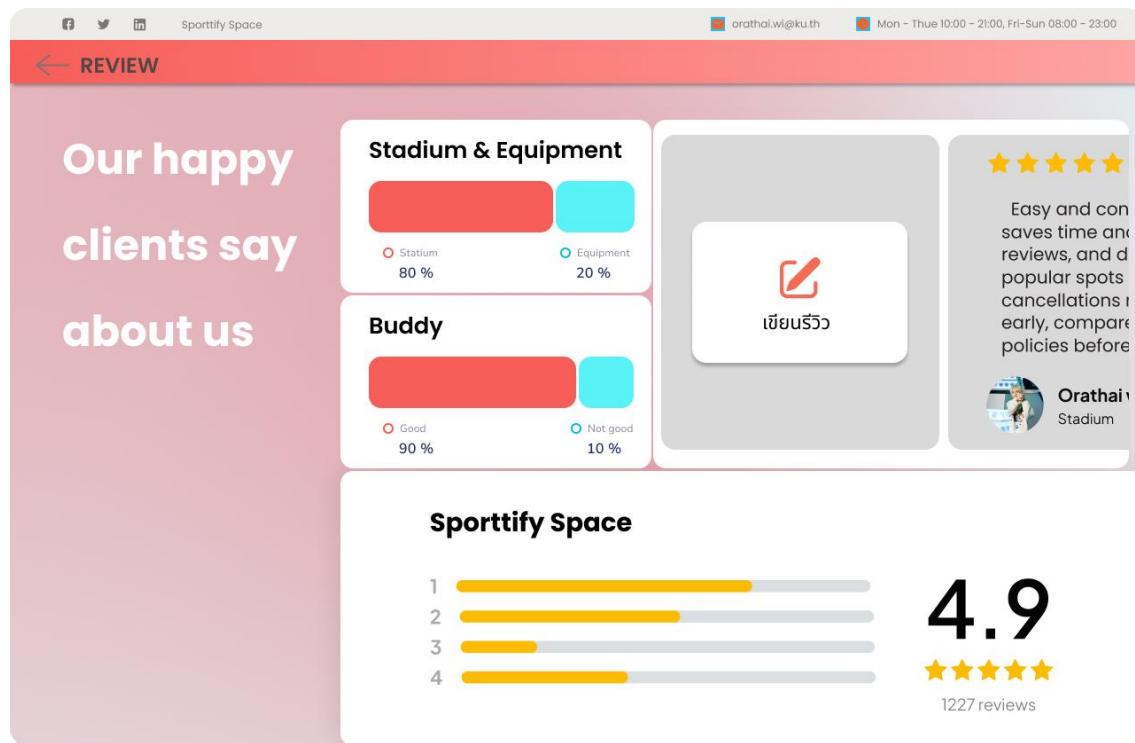
จากภาพที่ 73 แสดงหน้าต่างแจ้งเตือนเมื่อผู้ใช้กดส่งรีวิว

องค์ประกอบของหน้าจอ

1. ข้อความ OK แสดงข้อความยืนยันว่าการกระทำของผู้ใช้สำเร็จ
2. ไอคอนเครื่องหมายถูกในวงกลมสีเขียว สื่อถึงการดำเนินการส่งรีวิวสำเร็จ
3. ปุ่ม close เป็นปุ่มที่ให้ผู้ใช้กดเพื่อปิดหน้าต่างแจ้งเตือนนี้

หลักการทำงานของ Popup

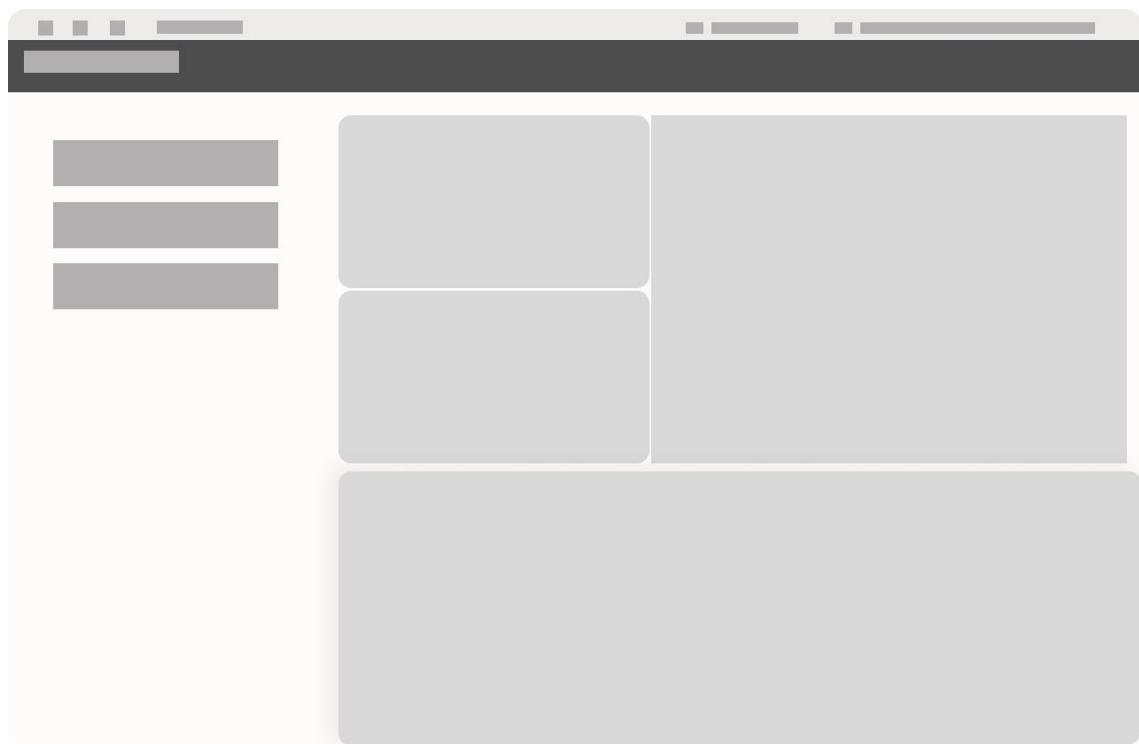
1. ผู้ใช้กดปุ่ม Submit เพื่อส่งรีวิว
2. ระบบประมวลผลและบันทึกข้อมูลรีวิวลงในฐานข้อมูล
3. หากส่งสำเร็จ ระบบจะแสดง Popup แจ้งเตือนว่าการดำเนินการเรียบร้อย
4. ผู้ใช้สามารถกดปุ่ม close เพื่อปิด Popup และกลับไปยังหน้ารีวิว



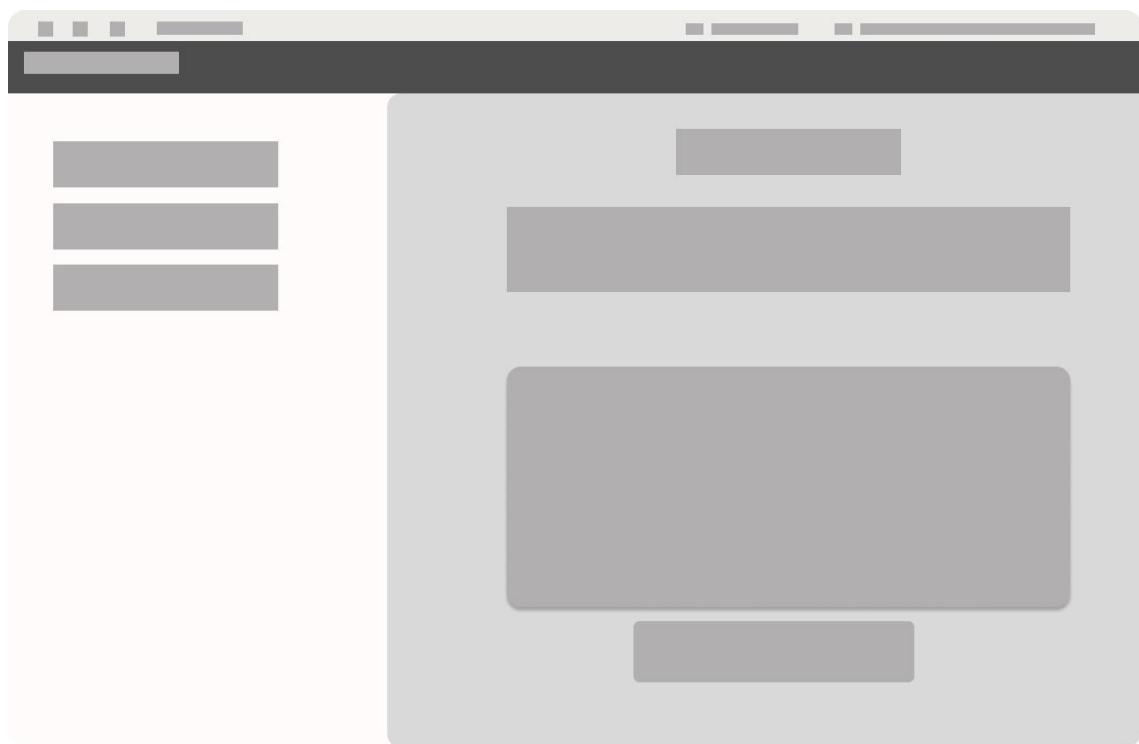
ภาพที่ 74 ตัวอย่างหน้าจอหลังกดส่งรีวิว

จากภาพที่ 74 หน้าหลังกดส่งการรีวิว แสดงผลรีวิวล่าสุด และการให้คะแนนจากผู้ใช้และความคิดเห็นเกี่ยวกับ  
สถานะและอุปกรณ์กีฬา

- เมื่อผู้ใช้เข้า หน้าสรุปรีวิว ระบบจะดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงผล
- ผู้ใช้สามารถดูสถิติการให้คะแนนและรีวิวจากผู้ใช้คนอื่น
- หากต้องการให้คะแนน สามารถกด เขียนรีวิว เพื่อเพิ่มความคิดเห็นได้
- รีวิวที่ถูกส่งเข้ามาจะอัปเดตข้อมูลบนหน้าเพจแบบเรียลไทม์



ภาพที่ 75 Wireframe



ภาพที่ 76 Wireframe



ภาพที่ 77 Wireframe

จากภาพที่ 77 แสดงหน้าต่างป้อนอัพเป็นป้อนอัพแจ้งเตือนสำหรับการส่งรีวิว พร้อมไอคอนเครื่องหมายถูกสีเขียว และปุ่ม close สำหรับปิดหน้าต่าง หลักการทำงานคือแสดงป้อนอัพเมื่อต้องแจ้งให้ผู้ใช้ทราบถึงผลลัพธ์ของการกระทำ ช่วยให้การสื่อสารกับผู้ใช้ชัดเจนและเข้าใจง่าย เหมาะสมสำหรับใช้ในระบบที่ต้องการยืนยันหรือแจ้งเตือนแบบโต้ตอบ

## 10. Admin

The screenshot shows the 'Administrator' section of a web application. On the left, a sidebar lists navigation options: Users, Stadium, Equipment, Order & Payment, and Reports. The main area is titled 'User' and displays a table with the following data:

User	History	Phone number	Profile	Status	Action
Netnapa Varaon	Active	0638713121	netnapa	2 days ago	<span>⋮</span> <span>edit</span>
Orathai Wilaihong	Active	0638713120	orathai	2 days ago	<span>⋮</span> <span>edit</span>
Netnapa Varaon	Active	0638713121	netnapa	2 days ago	<span>⋮</span> <span>edit</span>
Netnapa Varaon	Active	0638713121	netnapa	2 days ago	<span>⋮</span> <span>edit</span>
Netnapa Varaon	Active	0638713121	netnapa	2 days ago	<span>⋮</span> <span>edit</span>
Netnapa Varaon	Active	0638713121	netnapa	2 days ago	<span>⋮</span> <span>edit</span>

At the bottom right are 'Save' and 'Cancel' buttons.

ภาพที่ 78 หน้าจอตัวอย่างจัดการผู้ใช้

10.1 ให้แอดมินสามารถดูและจัดการบัญชีผู้ใช้ได้

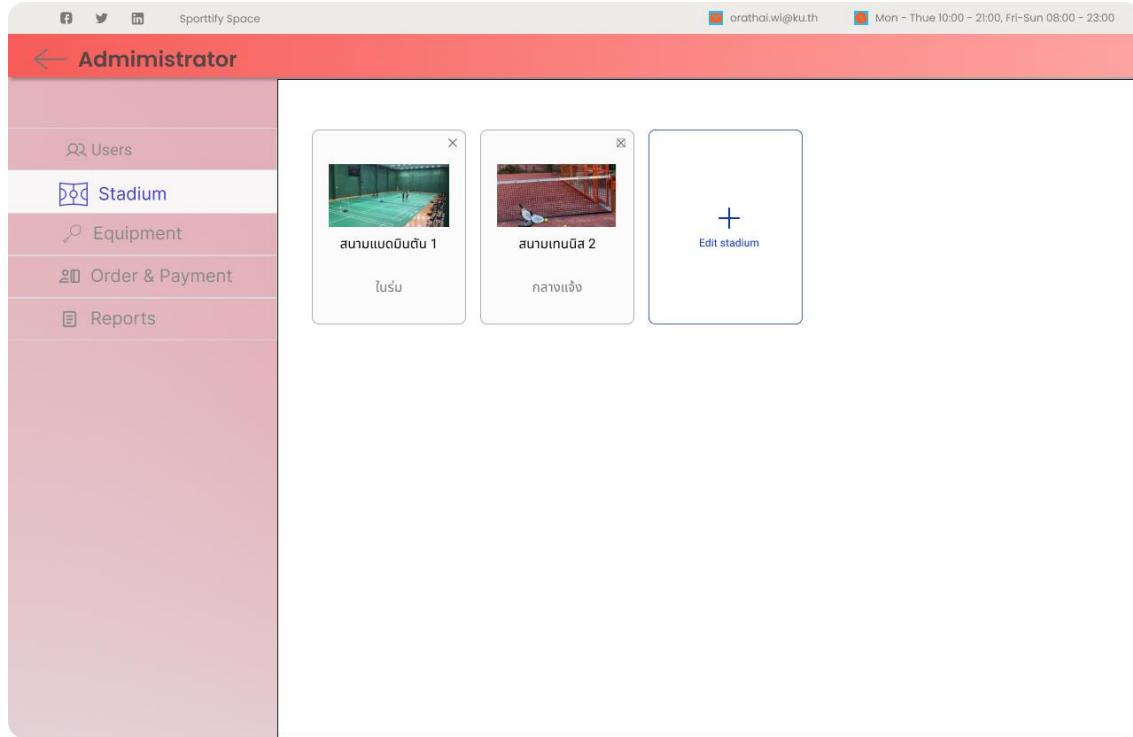
10.1.1 Sidebar เมนูค้าน้ำขึ้น

Users จัดการข้อมูลผู้ใช้, Stadium ดูและการสนับสนุนกีฬา, Equipment จัดการอุปกรณ์กีฬา, Order & Payment การจองและการชำระเงิน, Reports ดูรายงานข้อมูลการใช้งาน

10.1.2 ตารางข้อมูลผู้ใช้ แต่ละ列ในตารางแสดงข้อมูลของผู้ใช้แต่ละคน คือ

User ชื่อและรูปโปรไฟล์ของผู้ใช้, History เก็บข้อมูลประวัติการจองลูกค้า, Phone number หมายเลขโทรศัพท์, Profile ประเภทบัญชีแอดมิน, Status เวลาที่มีการอัปเดตล่าสุด เช่น 2 days ago

4. ปุ่มดำเนินการ Save ปุ่มสำนักงาน บันทึกการเปลี่ยนแปลง, Cancel ปุ่มสีแดง ยกเลิกการดำเนินการ

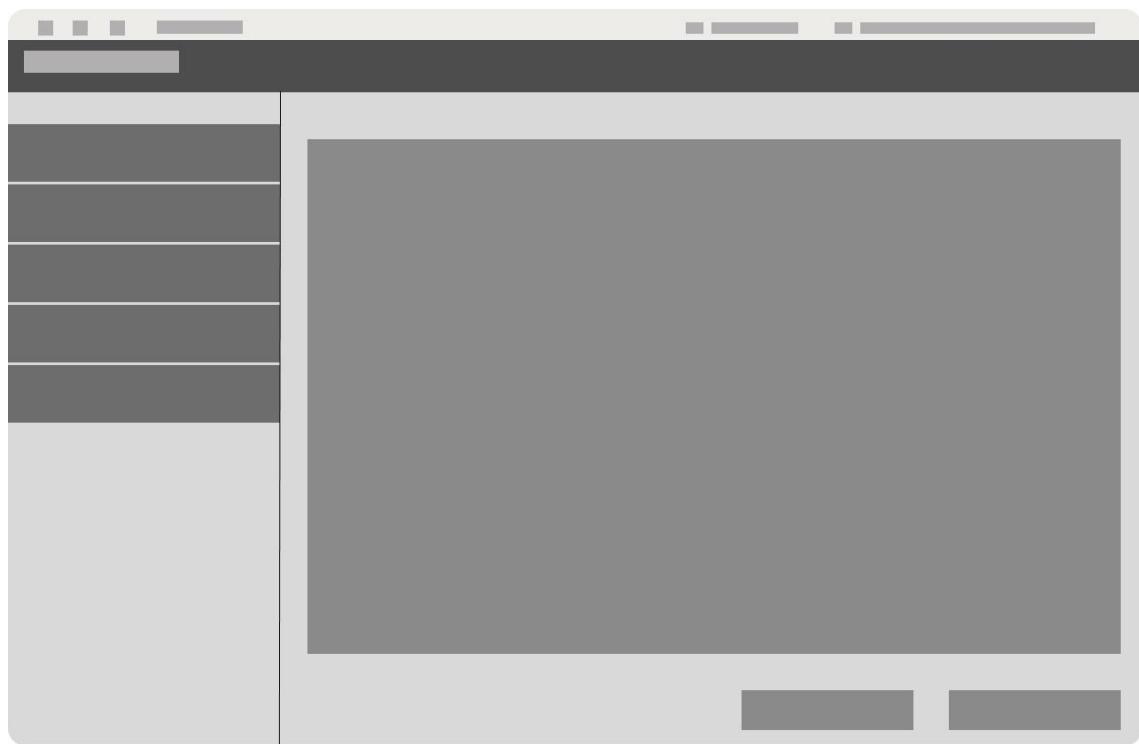


### ภาพที่ 79 หน้าจอตัวอย่างการจัดการสนาม

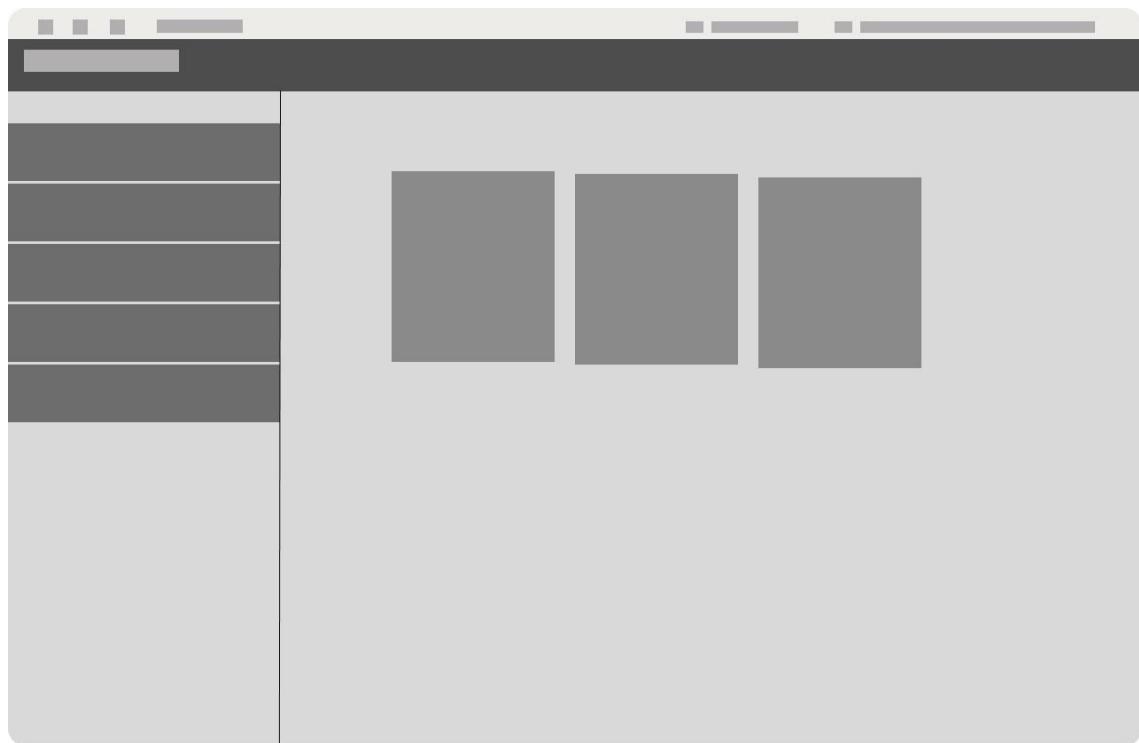
จากภาพที่ 79 แสดงหน้าจอของระบบผู้ดูแล ที่ใช้ในการจัดการสนามกีฬา ระบบนี้มีแบบเมนูด้านซ้ายที่ประกอบด้วยตัวเลือกต่าง ๆ เช่น Users, Stadium, Equipment, Order & Payment และ Reports เพื่อให้ผู้ดูแลสามารถเลือกจัดการหมวดหมู่ต่าง ๆ ได้สะดวก

ในส่วนหลักของหน้าจอเป็นหน้า Stadium ที่แสดงรายการสนามกีฬาที่มีอยู่ ซึ่งในภาพแสดงสนามสองแห่งคือ สนามแบดมินตัน 1 และ สนามบาสเกตบอล 2 แต่ละสนามมีรูปภาพและรายละเอียดประกอบ ด้านขวาสุดมีปุ่ม + Edit stadium ซึ่งใช้สำหรับเพิ่มหรือแก้ไขข้อมูลสนามกีฬา

หลักการทำงานของระบบนี้คือช่วยให้ผู้ดูแลสามารถเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลสนามกีฬาได้อย่างสะดวก โดยสามารถจัดการรายการสนามได้ผ่านอินเทอร์เฟซที่เข้าใจง่าย ลดความซับซ้อนของกระบวนการจัดการสถานที่ กีฬา

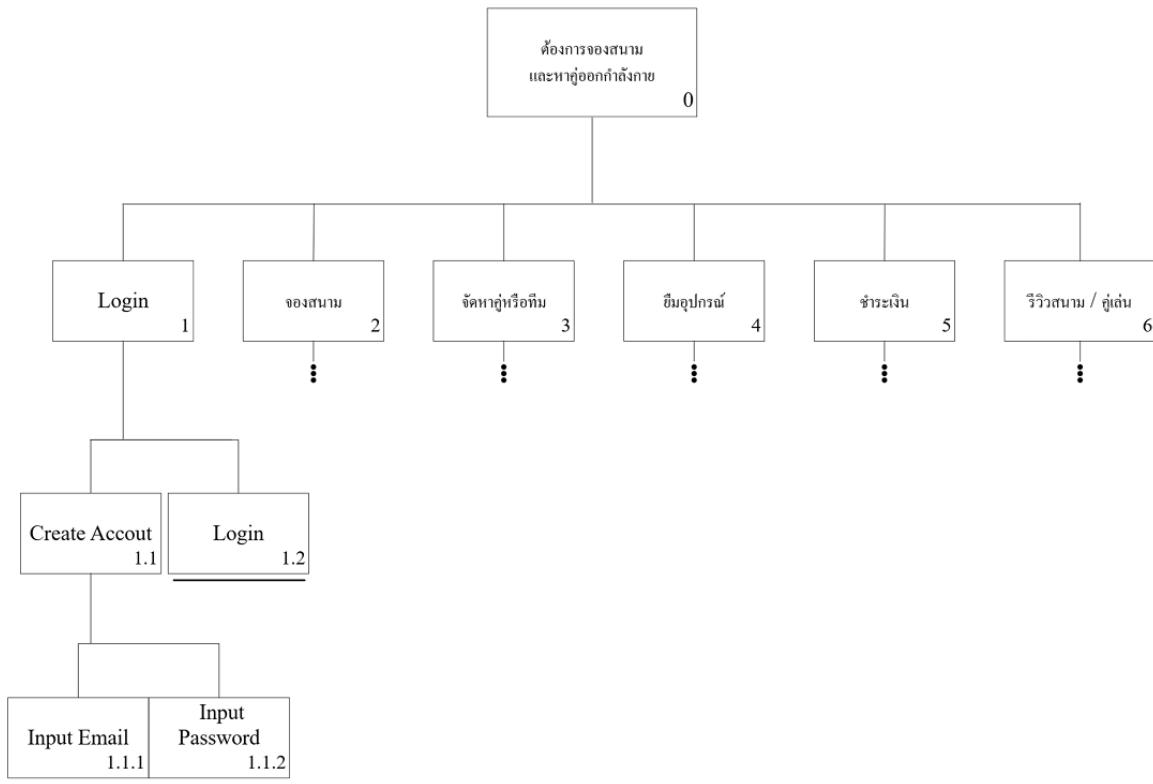


ภาพที่ 80



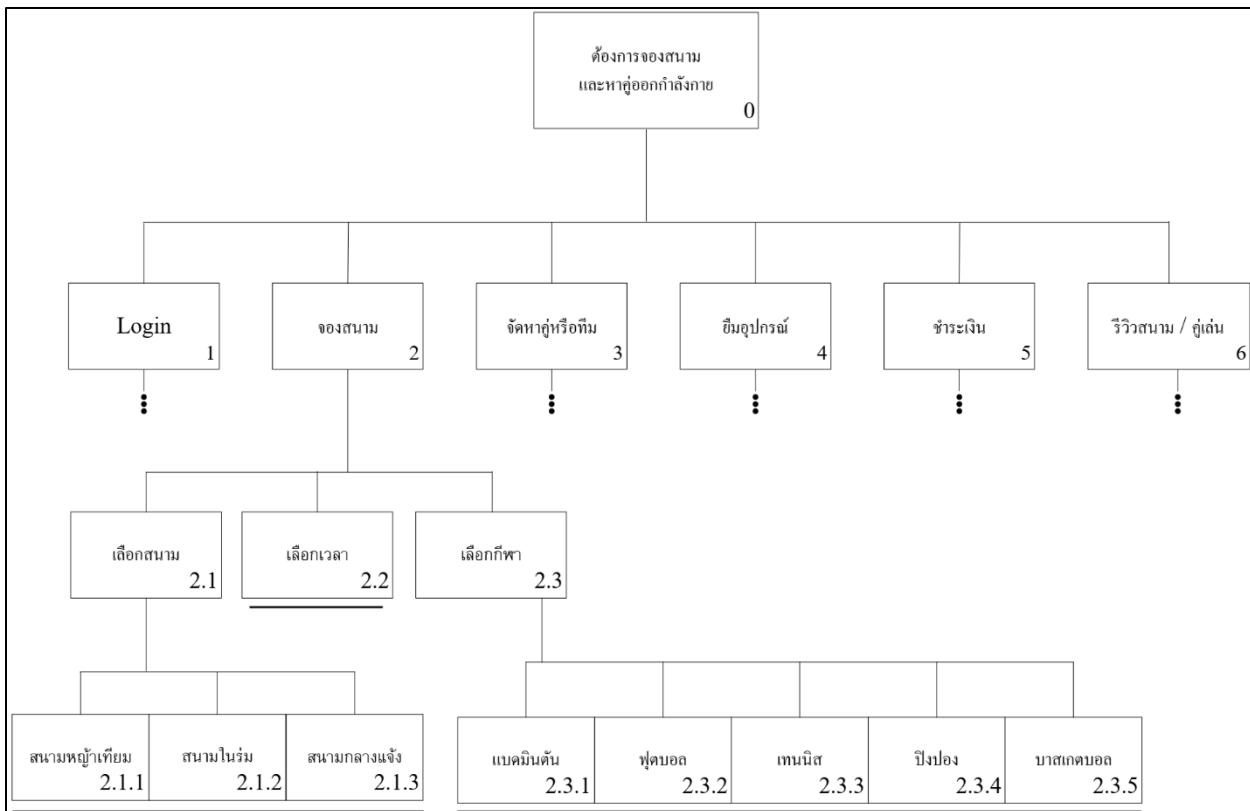
ภาพที่ 81 Wireframe

## HTA (Hierarchical Task Analysis)



ภาพที่ 82 ภาพ HTA กระบวนการเข้าสู่ระบบ

หมายเหตุ และคงขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ(1) สมัครบัญชี(1.1) กรอกอีเมล(1.1.1) กรอกรหัสผ่าน(1.1.2) และขั้นตอนกดไปคือ(1.2) เข้าสู่ระบบ

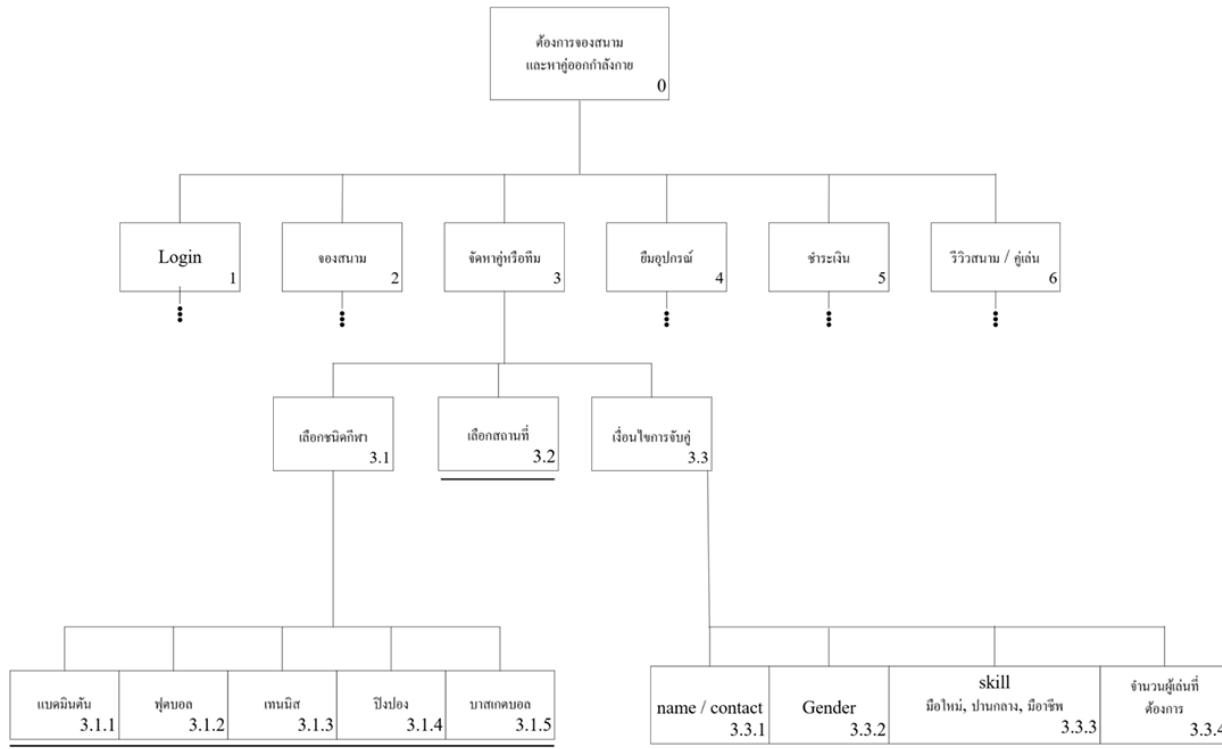


ภาพที่ 83 HTA กระบวนการจองสนาม

### หมายเหตุ ผู้ใช้ต้องเข้าสู่ระบบก่อนทำการจองสนาม

ขั้นตอนหลักในการจองสนาม

1. เลือกสนาม (2.1) เลือกประเภทสนามที่ต้องการใช้ เช่น สนามหญ้าเทียม (2.1.1), สนามในร่ม (2.1.2) และสนามกอล์ฟแข็ง (2.1.3)
2. เลือกเวลา (2.2) เลือกช่วงเวลาที่ต้องการจอง
3. เลือกกีฬา (2.3) เลือกชนิดกีฬาที่ต้องการเล่น เช่น แบดมินตัน (2.3.1), ฟุตบอล (2.3.2), เทนนิส (2.3.3), ปิงปอง (2.3.4) และบาสเกตบอล (2.3.5)

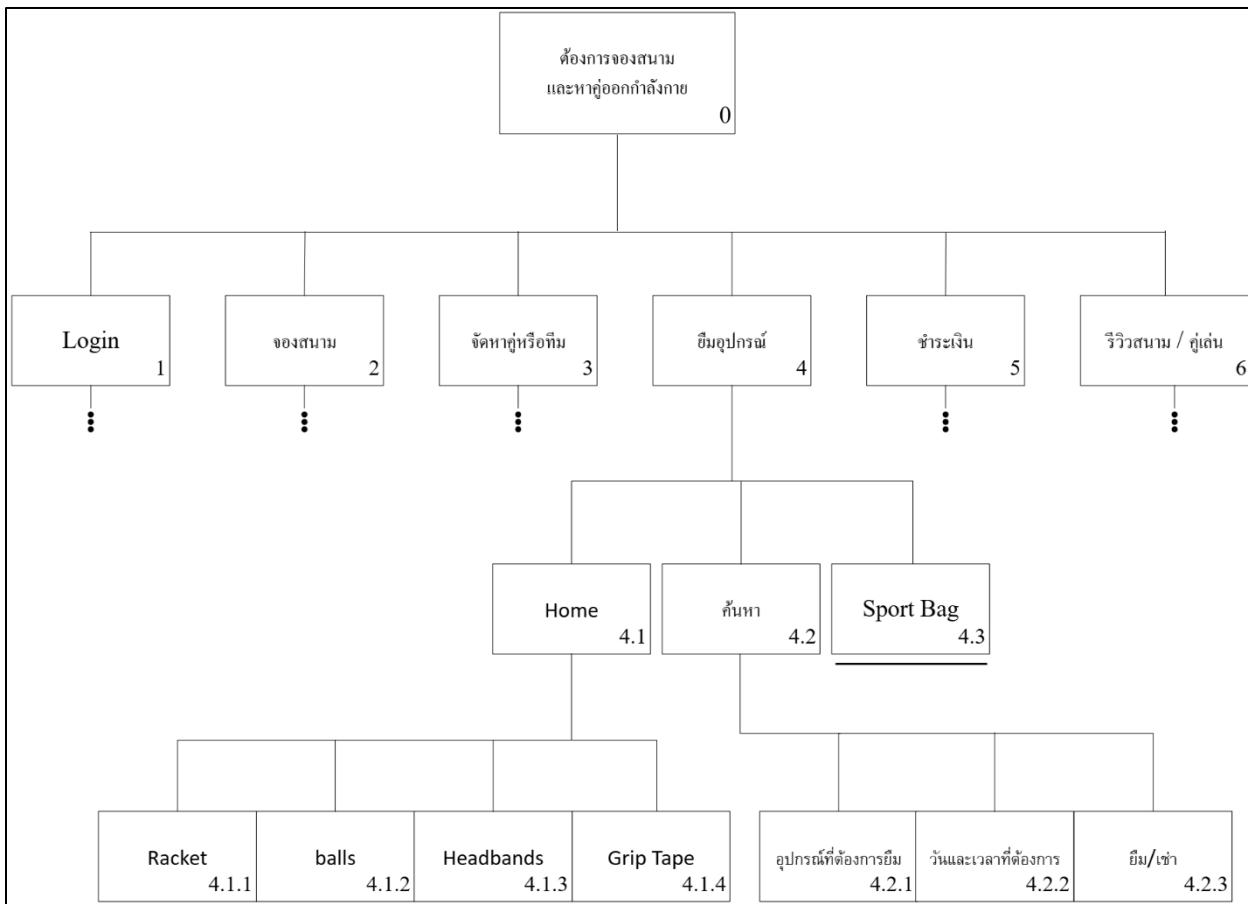


ภาพที่ 84 HTA กระบวนการจัดหาคู่หูหรือทีม

**หมายเหตุ เมื่อจับคู่สำเร็จ ผู้ใช้สามารถติดต่อกันผ่านระบบหรือนัดหมายเพื่อเล่นกีฬาได้**

**ขั้นตอนหลักในการจัดหาคู่หูหรือทีม**

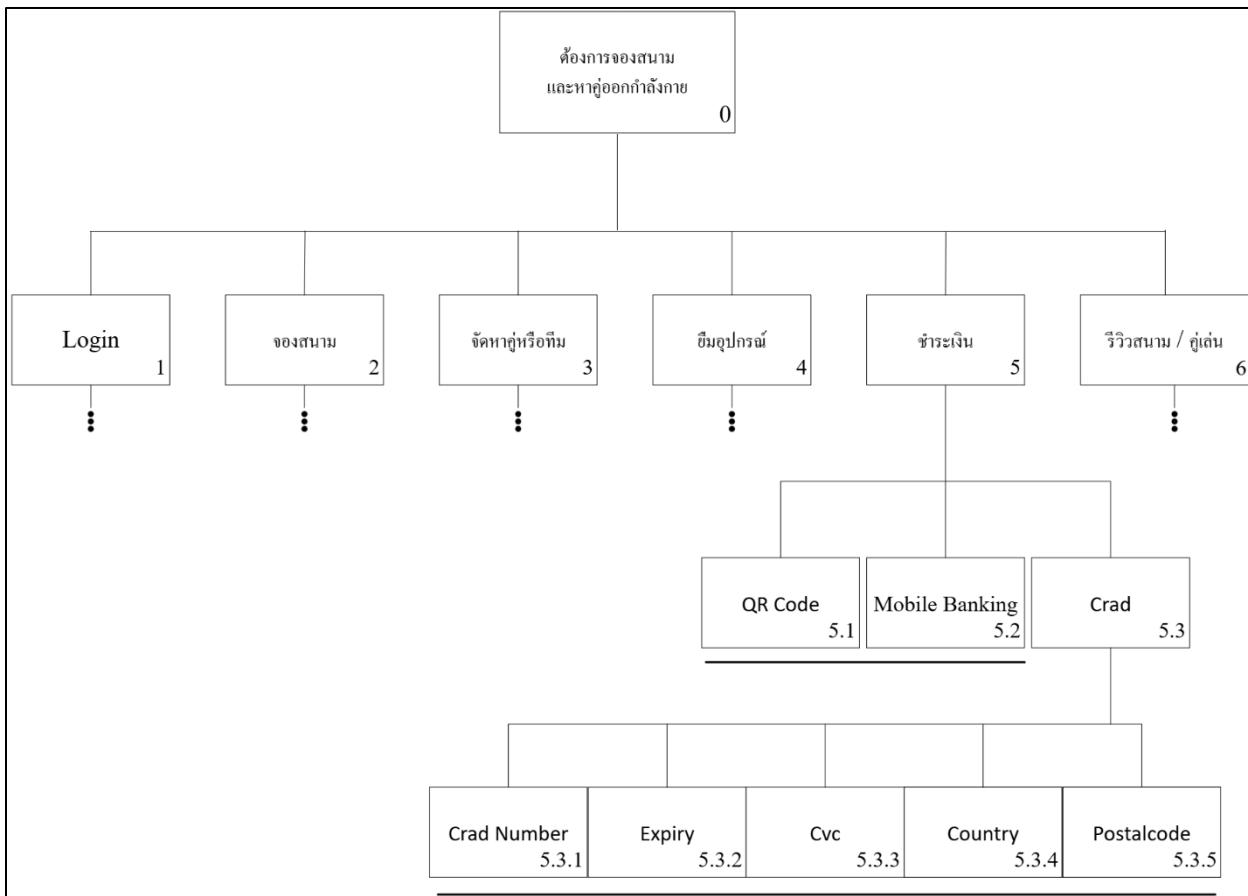
1. เลือกชนิดกีฬา (3.1) ผู้ใช้เลือกกีฬาที่ต้องการเล่น คือ แบบมินตัน (3.1.1), ฟุตบอล (3.1.2), เทนนิส (3.1.3), ปิงปอง (3.1.4) และบาสเกตบอล (3.1.5)
2. เลือกสถานที่ (3.2) ผู้ใช้สามารถเลือกสถานที่ที่ต้องการเล่นได้
3. เนื่องไปทางจังหวัด (3.3) ผู้ใช้กำหนดรายละเอียดของคู่เล่นหรือทีมที่ต้องการ คือ ชื่อ / ช่องทางติดต่อ (3.3.1) เพื่อให้ผู้ใช้สามารถติดต่อกันได้, เพศ (3.3.2) เช่น ต้องการคู่เล่นที่เป็นเพศเดียวกันหรือไม่, ทักษะ (3.3.3) ระดับของผู้เล่น มือใหม่ ปานกลาง มืออาชีพ, และจำนวนผู้เล่นที่ต้องการ (3.3.4) กำหนดจำนวนคนที่ต้องการเล่นด้วย



ภาพที่ 85 HTA กระบวนการยืมอุปกรณ์

### ขั้นตอนหลักในการยืมอุปกรณ์กีฬา

- เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการยืม (4.1 - Home) ผู้ใช้สามารถเลือกอุปกรณ์ที่ต้องการยืมจากหน้า Home คือ ไม้แร็คเก็ต (4.1.1), ลูกบอล (4.1.2), ที่คาดศีรษะ (4.1.3), Grip Tape (4.1.4)
- คันหาอุปกรณ์ (4.2 - คันหา) ผู้ใช้สามารถระบุรายละเอียดเพิ่มเติมในการค้นหา คือ ประเภทอุปกรณ์ที่ต้องการยืม (4.2.1), วันและเวลาที่ยืม (4.2.2), ยืมหรือเช่า (4.2.3)
- Sport Bag (4.3 - ตะกร้าอุปกรณ์) ผู้ใช้สามารถเพิ่มอุปกรณ์ที่เลือกไว้ใน Sport Bag เพื่อตรวจสอบรายการก่อนยืม

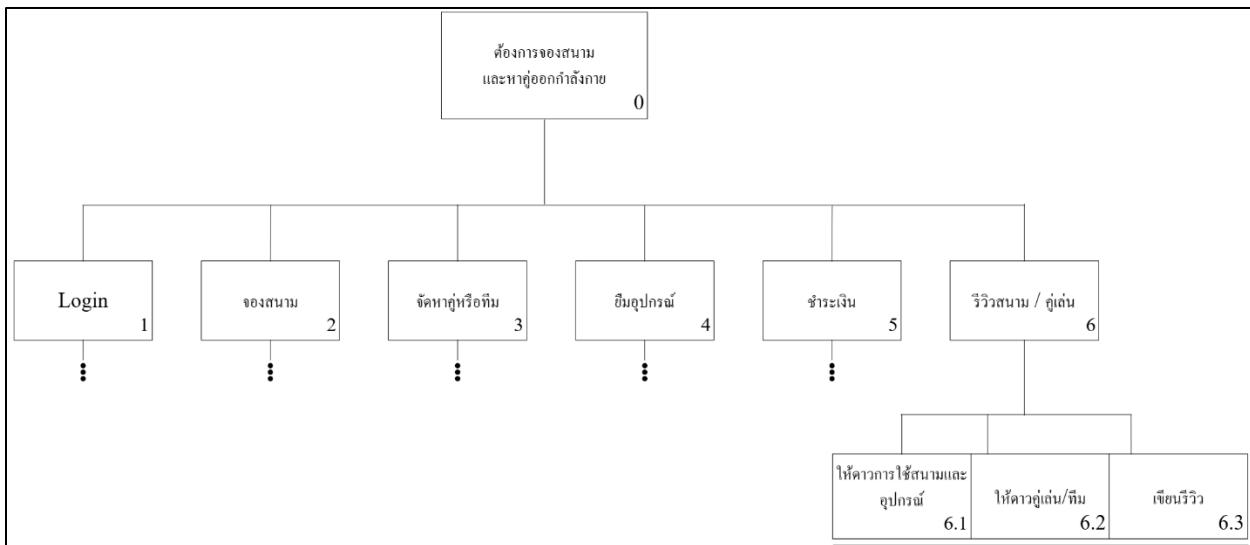


ภาพที่ 86 HTA กระบวนการชำระเงิน

**หมายเหตุ** หากการชำระเงินล้มเหลว ผู้ใช้ต้องเลือกวิธีการชำระเงินใหม่

ขั้นตอนหลักในการชำระเงิน

- เลือกวิธีการชำระเงิน (5) ระบบมี 3 วิธีการชำระเงินให้เลือก คือ QR Code (5.1): ผู้ใช้สามารถสแกน QR Code เพื่อชำระเงิน, Mobile Banking (5.2): ใช้อุปกรณ์เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตเพื่อโอนเงิน และ Credit/Debit Card (5.3): ชำระเงินผ่านบัตรเครดิตหรือเดบิต
- กรอกข้อมูลบัตร (เฉพาะกรณีเลือกบัตรเครดิต/เดบิต - 5.3) หากเลือกจ่ายด้วยบัตร ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลดังนี้ หมายเลขบัตร (Card Number - 5.3.1), วันหมดอายุ (Expiry - 5.3.2), รหัส CVC (5.3.3), ประเทศ (Country - 5.3.4) และรหัสไปรษณีย์ (Postal Code - 5.3.5)



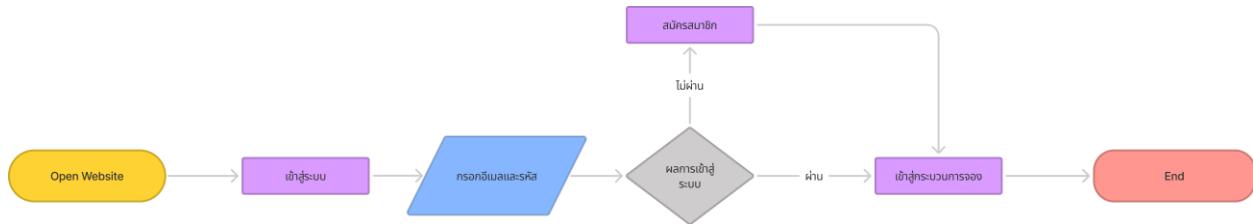
ภาพที่ 87 HTA กระบวนการรีวิวสนามหรือคู่เล่น

หมายเหตุ ระบบอาจใช้คะแนนรีวิวเพื่อปรับปรุงบริการสนามและอุปกรณ์ให้ดีขึ้น รีวิวที่ไม่เหมาะสมอาจถูกลบโดยผู้ดูแลระบบ

ขั้นตอนหลักในการรีวิวสนาม/คู่เล่น:

1. ให้คะแนนการใช้งานสนามและอุปกรณ์ (6.1) ผู้ใช้สามารถให้คะแนนสนามและอุปกรณ์ที่ใช้ เช่น ความสะอาดของสนาม, ความพร้อมของอุปกรณ์ และความสะดวกในการใช้งาน
2. ให้คะแนนคู่เล่น/ทีม (6.2) ผู้ใช้สามารถให้คะแนนคู่เล่นหรือทีมที่เข้าร่วม เช่น มารยาทและความร่วมมือในการเล่น
3. เพียงรีวิว (6.3) ผู้ใช้สามารถเพียงรีวิวเกี่ยวกับประสบการณ์การใช้งานและการเล่นร่วมกับผู้อื่น

### User Flow



ภาพที่ 88 User Flow การเข้าสู่ระบบ

### User Flow การเข้าสู่ระบบ

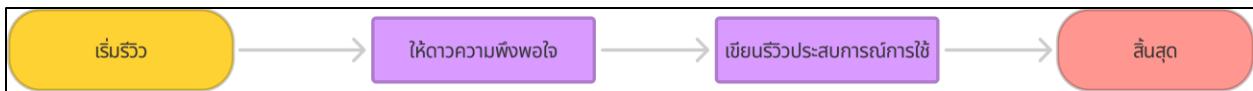
1. Open Website ผู้ใช้ปีกเว็บไซต์ของระบบ
2. เข้าสู่ระบบ ผู้ใช้เลือกเมนูล็อกอิน
3. กรอกอีเมลและรหัสผ่าน ผู้ใช้กรอกข้อมูลบัญชีเพื่อเข้าสู่ระบบ
4. ผลการเข้าสู่ระบบ สำเร็จ เข้าสู่กระบวนการจอง ถ้าหากไม่สำเร็จ ระบบให้ สมัครสมาชิก ก่อน
5. เข้าสู่กระบวนการจอง ผู้ใช้สามารถใช้งานฟีเจอร์ต่าง ๆ เช่น จองสนาม, เช่าอุปกรณ์ ได้
6. End กระบวนการล็อกอินเสร็จสมบูรณ์ ผู้ใช้เข้าสู่ระบบสำเร็จ



ภาพที่ 89 User Flow การจองสถานที่

### User Flow การจองสถานที่

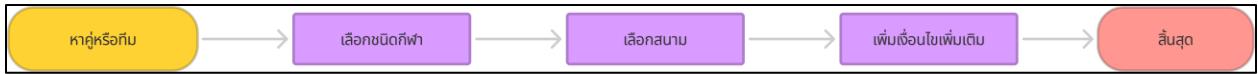
1. เลือกเมนูจองสถานที่ ผู้ใช้งานสามารถ เข้าสู่หน้าการจอง
2. เลือกประเภทสถานที่ มีสถานที่ในร่ม สถานที่กลางแจ้งและสถานที่ท่องเที่ยว
3. เลือกวันที่และเวลาที่ต้องการจอง ผู้ใช้งานสามารถเลือกวันที่ต้องการใช้งานสถานที่ และเลือกช่วงเวลาการใช้งาน
4. เลือกประเภทกิจกรรม มี แบดมินตัน, ฟุตบอล, เทนนิส, บาสเกตบอล และปิงปอง
5. ตรวจสอบรายละเอียดการจอง แสดงข้อมูลสถานที่ วันที่ เวลา และราคาทั้งหมด
6. End การจองสถานที่เสร็จสิ้น



ภาพที่ 90 User Flow การรีวิว

### User Flow การรีวิว

1. เข้าสู่ระบบ ผู้ใช้ต้องทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อน
2. เลือกเมนูรีวิว ผู้ใช้ไปที่หน้าการรีวิว
3. เลือกประเภทที่ต้องการรีวิว สนามกีฬา อุปกรณ์กีฬา คู่เล่น / ทีม
4. ให้คะแนน (Rating) ผู้ใช้สามารถให้คะแนนเป็นดาว ตามความพึงพอใจ
5. เขียนรีวิว เขียนความคิดเห็นเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้บริการสนาม อุปกรณ์ หรือคู่เล่น
6. แนบรูปภาพ (ถ้ามี) ผู้ใช้สามารถอัปโหลดภาพประกอบรีวิวได้
7. ยืนยันรีวิว กดยืนยันเพื่อส่งรีวิว
8. ระบบบันทึกรีวิว รีวิวจะแสดงบนหน้าระบบสำหรับการรีวิว
9. End การรีวิวเสร็จสิ้น



ภาพที่ 91 User Flow จัดหาคู่หรือทีม

### User Flow การจัดหาคู่หรือทีมสำหรับกีฬา

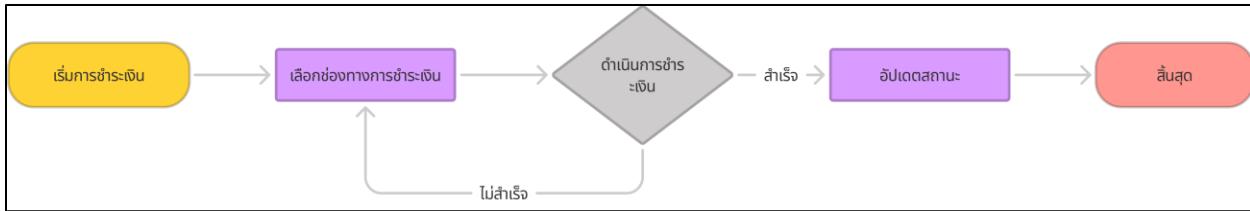
1. เริ่มต้นกระบวนการ หาคู่หรือทีม
2. เลือกชนิดกีฬา ผู้ใช้ระบุประเภทกีฬาที่ต้องการเล่น คือ แบดมินตัน, ฟุตบอล, เทนนิส, ปิงปอง และ บาสเกตบอล
3. เลือกสนาม ระบบแสดงสนามที่รองรับกีฬาที่เลือก ผู้ใช้เลือกสนามที่ต้องการเข้าร่วม
4. เพิ่มเงื่อนไขเพิ่มเติม กำหนดรายละเอียดเพิ่มเติม เช่น ระดับทักษะ มือใหม่ ปานกลาง มืออาชีพ, เพศ ของผู้เล่น: ชาย, หญิง, ไม่จำกัด
5. สิ้นสุดกระบวนการ



ภาพที่ 92 User Flow การยึดอุปกรณ์

### User Flow การยึดอุปกรณ์กีพา

1. เริ่มต้นกระบวนการยึดอุปกรณ์
2. เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการยึด ระบบแสดงรายการอุปกรณ์ที่สามารถยึดได้ เช่น ไม้เบค米นดัน, ลูกบอล และเทนนิสแร็กเก็ต
3. จำนวนอุปกรณ์ที่ต้องการยึด
4. ยืนยันและชำระเงิน (ถ้ามีค่าใช้จ่าย ระบบจะแสดงรายละเอียดค่าใช้จ่าย ผู้ใช้เลือกวิธีการชำระเงิน)
5. รับอุปกรณ์ ผู้ใช้รับอุปกรณ์ตามเวลาที่กำหนด
6. คืนอุปกรณ์ ผู้ใช้คืนอุปกรณ์ตามเงื่อนไขของระบบ
7. สิ้นสุดกระบวนการยึด

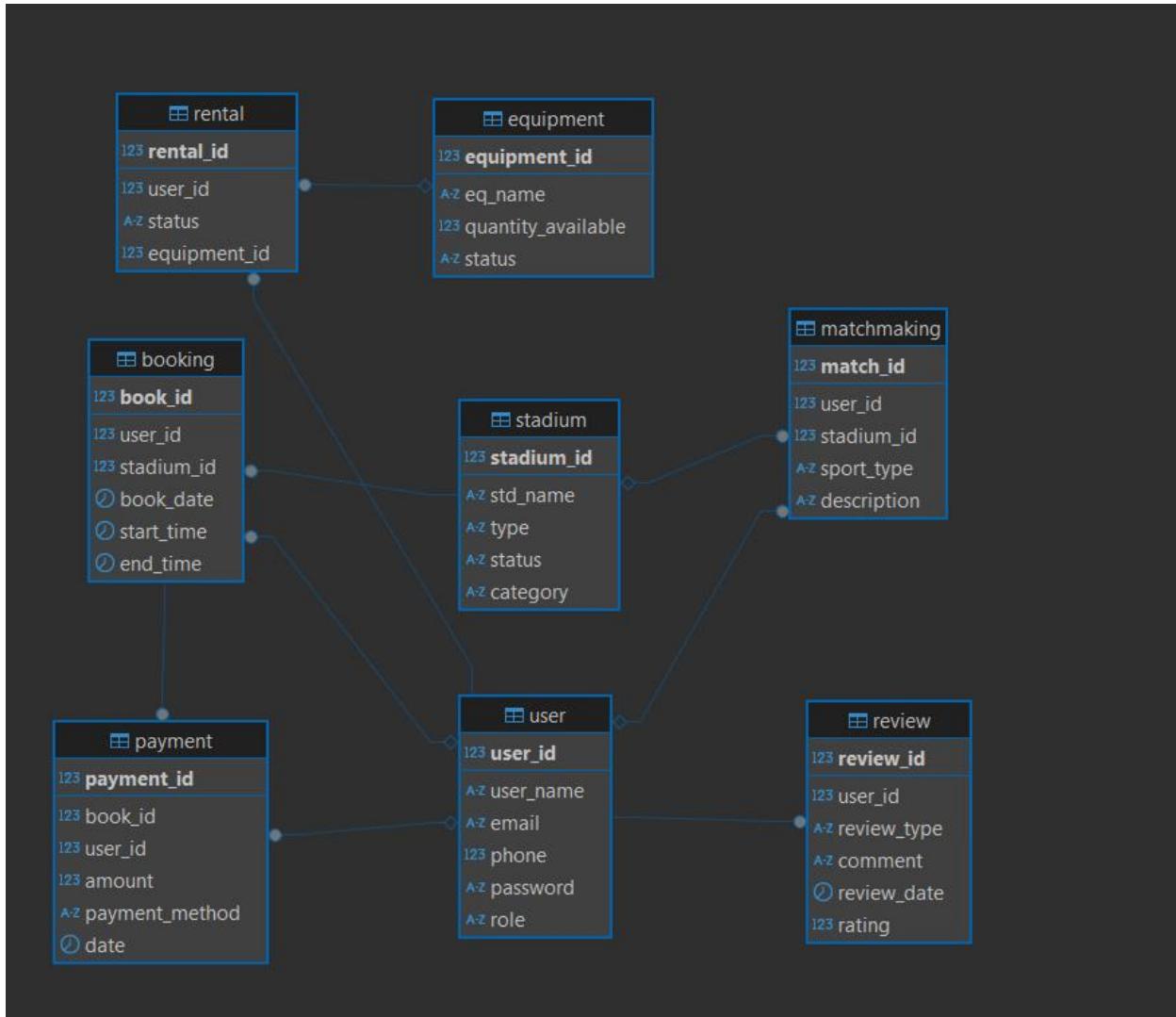


ภาพที่ 93 User การชำระเงิน

### User Flow การชำระเงิน

1. เริ่มการชำระเงิน ทำการชำระเงินหลังจากของชำร่วยอุปกรณ์เสริจสิ้น
2. เลือกช่องทางการชำระเงิน ระบบให้ผู้ใช้เลือกวิธีชำระเงิน ได้แก่ QR Code, Mobile Banking และบัตรเครดิต/เดบิต
3. ดำเนินการชำระเงิน ผู้ใช้ทำการชำระเงินผ่านช่องทางที่เลือก และระบบตรวจสอบสถานะการทำรายการอัปเดตสถานะ
4. หากชำระเงินสำเร็จ ระบบจะอัปเดตสถานะ ชำระเงินเรียบร้อย หากไม่สำเร็จ เลือกวิธีการทำใหม่
5. สิ้นสุดกระบวนการ ระบบบันทึกข้อมูลการทำเงิน

## ER-diagram ของระบบจองสนามกีฬาและหาคู่เล่น Sportify Space



ภาพที่ 94 ER-Diagram ข้อมูลของระบบของสนามและหาคู่

## วิเคราะห์ระบบเว็บไซต์ Sportify Space

### 1. ความน่าสนใจของแพลตฟอร์ม

- เว็บไซต์ Sportify Space เป็นแพลตฟอร์มสำหรับการจองสนามกีฬา ค้นหาคู่เล่น และยืมอุปกรณ์กีฬา ที่ออกแบบให้ใช้งานง่าย
- การออกแบบ UI/UX ใช้สี แดง-ขาว-เทา เป็นธีมหลัก ทำให้ดูสะอาดตา
- มีการแบ่ง เมนูหลัก ออกเป็น 5 ส่วนหลัก ได้แก่
  1. จองสนามกีฬา ให้ผู้ใช้เลือกสนามและเวลาที่ต้องการ
  2. จัดหาคู่เล่น/ทีม ช่วยจับคู่ให้กับผู้ที่ต้องการหาคู่เล่นกีฬา
  3. ยืมอุปกรณ์กีฬา ให้เช่าหรือยืมอุปกรณ์สำหรับการใช้งาน
  4. ระบบชำระเงิน รองรับหลายช่องทาง เช่น QR Code, Mobile Banking, บัตรเครดิต/เดบิต
  5. รีวิว ให้ผู้ใช้แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับประสบการณ์ใช้งาน

### 2. ประสิทธิภาพและการเข้าถึง

- รองรับ การล็อกอินครั้งเดียว ทำให้ผู้ใช้ไม่ต้องกรอกข้อมูลซ้ำ
- ระบบการอัปเดตข้อมูล เรียลไทม์ 亥มาสำหรับการจองสนามกีฬาและเช่าอุปกรณ์ที่ต้องใช้ข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน
- โหลดหน้าเว็บได้เร็ว แม้ในเครือข่ายที่ไม่เสถียร

### 3. จุดเด่นของระบบ

- รองรับการค้นหาสนามและอุปกรณ์ผ่านระบบอัลกอริทึม ที่สามารถคัดกรองตามความต้องการของผู้ใช้ได้
- มีระบบ Matchmaking สำหรับหาคู่เล่นที่亥มาสมกับระดับทักษะ

- User Interface (UI) เรียบง่าย ใช้งานสะดวก แม่สำหรับผู้ใช้ใหม่
- ระบบมี Notification แจ้งเตือน เมื่อมีการตอบกลับหรืออัปเดตสถานะของคำขอ

#### 4. จุดที่ควรปรับปรุง

- Threads และ Spaces อาจทำให้ผู้ใช้ใหม่สับสน
- ความมีการ ควบคุมเนื้อหาหรือคอมเม้นต์ที่ไม่เหมาะสม ในรีวิว เช่น Hate Speech หรือคอมเม้นต์ที่ไม่เกี่ยวข้อง

#### การวิเคราะห์ Nielsen and Molich's Heuristics สำหรับระบบจองสนามกีฬา Sportify Space

##### 1. Visibility of System Status (แสดงสถานะของระบบให้ชัดเจน)

ระบบแสดงสถานะของสนาม เช่น Available (สนามว่าง) หรือ Unavailable (ถูกจองแล้ว) ผู้ใช้สามารถทราบได้ว่าสนามพร้อมให้จองหรือไม่ เมื่อผู้ใช้กดปุ่ม Book Now ระบบแจ้งเตือนการจองสำเร็จ และอัปเดตข้อมูลเรียลไทม์ อย่างไรก็ตาม ความมีแบบสถานะการจองหรือแสดงเวลาบันถอยหลังสำหรับการจองที่รอดำเนินการ

##### 2. Match between System and the Real World (ใช้ภาษาที่เข้าใจง่ายและคุ้นเคย)

ใช้คำศัพท์ที่เข้าใจง่าย เช่น จองสนาม คืนหาคู่เล่น ยืนอุปกรณ์ หน้าการชำระเงินใช้คำที่ชัดเจน QR Code Payment Credit/Debit Card ควรเพิ่มคำอธิบายให้ปุ่ม เช่น สามารถตรวจสอบสถานะได้ที่หน้าประวัติการจอง

##### 3. User Control and Freedom (ให้ผู้ใช้สามารถควบคุมและซ่อนกลับได้ง่าย)

มีปุ่ม ซ่อนกลับ และ ยกเลิก ในขั้นตอนการจอง ผู้ใช้สามารถยกเลิกการจองหรือแก้ไขเวลาได้ก่อนชำระเงิน

##### 4. Consistency and Standards (ความสอดคล้องและมาตรฐานของระบบ)

ปุ่มและไอคอนมีมาตรฐานเดียวกัน เช่น ปุ่ม Book Now เป็นสีฟ้าทุกที่ ไอคอน ไลก์ แชร์ ค้นหา มีการออกแบบที่คุ้นเคยกับแพลตฟอร์มอื่น หากใช้สัญลักษณ์เช่น หรือ คำมีคำอธิบายชัดเจนเพื่อให้ผู้ใช้เข้าใจตรงกัน

#### 5. Error Prevention (ป้องกันข้อผิดพลาด)

มีการแจ้งเตือนเมื่อกรอกข้อมูลผิด เช่น กรุณาเลือกวันและเวลาให้ครบถ้วน ระบบแจ้งเตือนหากผู้ใช้พยายามของสนามที่ถูกจองไปแล้ว ควรเพิ่มระบบยืนยันสองขั้นตอนเพื่อป้องกันการจองผิดพลาด เช่น ปุ่มยืนยันการจอง ก่อนชำระเงิน

#### 6. Recognition rather than Recall (ลดภาระการจำของผู้ใช้)

ผู้ใช้สามารถคุ้นเคยกับข้อมูลสนามที่เคยจองได้ใน ประวัติการจอง

#### 7. Flexibility and Efficiency of Use (เพิ่มความสะดวกและความยืดหยุ่นในการใช้งาน)

มีทางลัด เช่น ปุ่มค้นหา (Search) และเมนูลัดสำหรับเลือกสนามยอดนิยม รองรับการจองแบบรายชั่วโมง

#### 8. Aesthetic and Minimalist Design (ออกแบบให้เรียบง่ายและเน้นสิ่งสำคัญ)

อนเทอร์เฟซใช้โทนสีเรียบ และจัดวางองค์ประกอบให้ใช้งานง่าย ไม่มีองค์ประกอบที่ซับซ้อนเกินไป ผู้ใช้สามารถเข้าใจได้ทันที

#### 9. Help Users Recognize, Diagnose, and Recover from Errors (ช่วยให้ผู้ใช้เข้าใจและแก้ไขข้อผิดพลาดได้ง่าย)

มีข้อความแจ้งเตือนเมื่อการจองล้มเหลว เช่น สนามนี้ถูกจองเต็มไปแล้ว กรุณาเลือกเวลาอื่น ไม่ข้อความแจ้งเตือนเมื่อกรอกข้อมูลไม่

#### 10. Help and Documentation (มีคำแนะนำและข้อมูลช่วยเหลือผู้ใช้)

มี FAQ (คำถามที่พบบ่อย) อธิบายการใช้งาน มีหน้า “Terms & Conditions” อธิบายเงื่อนไขการจอง