

```
import math

def calcola_perimetro_quadrato(lato):
    return lato * 4

def calcola_perimetro_cerchio(raggio):
    return 2 * math.pi * raggio

def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
    return 2 * (base + altezza)

def main():
    while True:
        print("Scegli la figura geometrica di cui vuoi calcolare il perimetro:")
        print("1. Quadrato")
        print("2. Cerchio")
        print("3. Rettangolo")
        print("4. Esci")

        scelta = input("Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: ")

        if scelta == '1':
            lato = float(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
            perimetro = calcola_perimetro_quadrato(lato)
            print("Il perimetro del quadrato è:", perimetro)
        elif scelta == '2':
            raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
            perimetro = calcola_perimetro_cerchio(raggio)
            print("Il perimetro del cerchio è:", perimetro)
        elif scelta == '3':
            base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
            altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
            perimetro = calcola_perimetro_Rettangolo(base, altezza)
            print("Il perimetro del rettangolo è:", perimetro)
        elif scelta == '4':
            print("Arrivederci!")
            break
        else:
            print("Scelta non valida. Inserisci un numero da 1 a 4.")

if __name__ == "__main__":
    main()
```