

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

int main() {
    char nome[50];
    char scelta;
    int punteggio = 0;
    char risposta;

    do {
        printf("A) Iniziare una nuova partita\nB) Uscire dal gioco\n");
        scanf(" %c", &scelta);

        // Controllo scelta iniziale dell'utente
        if (scelta != 'A' && scelta != 'B') {
            printf("Scelta non valida. Inserisci A o B.\n");
            scanf(" %c", &scelta);
            if (scelta != 'A' && scelta != 'B') {
                printf("Secondo errore. Terminazione del gioco.\n");
                break;
            }
        }

        if (scelta == 'A') {
            printf("Inserisci il tuo nome: ");
            scanf("%s", nome);

            // Controllo lunghezza nome utente
            if (strlen(nome) > 49) {
                printf("Il nome inserito è troppo lungo. Inserisci un nome di massimo 49 caratteri.\n");
                continue;
            }

            printf("Ciao %s, iniziamo il gioco!\n", nome);

            // Domanda 1
            printf("Domanda 1: Quale città è la capitale dell'Italia?\n");
            printf("A) Milano\nB) Roma\nC) Napoli\n");
            do {
                scanf(" %c", &risposta);
                risposta = toupper(risposta);
                if (risposta != 'A' && risposta != 'B' && risposta != 'C') {
                    printf("Input non valido. Inserisci una lettera (A, B o C).\n");
                }
            } while (risposta != 'A' && risposta != 'B' && risposta != 'C');
            if (risposta == 'B') {
                punteggio++;
            }
        }
    }
}

```

```

// Domanda 2
printf("Domanda 2: Chi ha dipinto la Gioconda?\n");
printf("A) Michelangelo\nB) Raffaello\nC) Leonardo da Vinci\n");
do {
    scanf(" %c", &risposta);
    risposta = toupper(risposta);
    if (risposta != 'A' && risposta != 'B' && risposta != 'C') {
        printf("Input non valido. Inserisci una lettera (A, B o C).\n");
    }
} while (risposta != 'A' && risposta != 'B' && risposta != 'C');
if (risposta == 'C') {
    punteggio++;
}

// Domanda 3
printf("Domanda 3: Quale pianeta è noto come il Pianeta Rosso?\n");
printf("A) Venere\nB) Marte\nC) Giove\n");
do {
    scanf(" %c", &risposta);
    risposta = toupper(risposta);
    if (risposta != 'A' && risposta != 'B' && risposta != 'C') {
        printf("Input non valido. Inserisci una lettera (A, B o C).\n");
    }
} while (risposta != 'A' && risposta != 'B' && risposta != 'C');
if (risposta == 'B') {
    punteggio++;
}

printf("%s, hai totalizzato %d punti!\n", nome, punteggio);
}
} while (scelta != 'B');

return 0;
}

```