

x00001141 <+8>: mov EAX,0x20 ; Sposta il valore esadecimale 0x20 (32 in decimale) nel registro EAX.
0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38 ; Sposta il valore esadecimale 0x38 (56 in decimale) nel registro EDX.
0x00001155 <+28>: add EAX,EDX ; Aggiunge il valore del registro EDX (56) al registro EAX (32), memorizzando il risultato in EAX (88).
0x00001157 <+30>: mov EBP,EAX ; Sposta il valore del registro EAX (88) nel registro EBP.
0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa ; Confronta il valore del registro EBP (88) con il valore esadecimale 0xa (10 in decimale).
0x0000115e <+37>: jge 0x1176 ; Se il valore di EBP (88) è maggiore o uguale a 10, esegue un salto all'indirizzo 0x1176 (<main+61>).
0x0000116a <+49>: mov EAX,0x0 ; Sposta il valore 0 nel registro EAX.
0x0000116f <+54>: call 0x1030 ; Chiama la funzione printf, il cui indirizzo è memorizzato in 0x1030.