

Corso Bootstrap

Da HTML1 a HTML5

alfredo.cosco@gmail.com

1989

- Quando nasce HTML, nel 1989, si proponeva sul web come un formato piuttosto povero rispetto ad altri sistemi di marcatura ipertestuale.
- Potevi, ad esempio, aggiungere ad un tuo documento dei link che rimandavano a documenti di altri, ma non potevi sapere se altri linkavano il tuo documento.



Ma...

The religion of technology is featurism

(Paul Ford, <http://www.newyorker.com/tech/elements/group-rules-web>)

1994

Per cui nel 1994 ciascun browser aggiungeva proprie estensioni ad HTML:

- caratteri lampeggianti,
- modelli 3D,
- gif animate.

Spesso senza compatibilità cross-browser.

Per mettere ordine in questa entropia in quell'anno nacque il World Wide Web Consortium: W3C.

<http://www.w3c.org>



II W3C

- Direttore e fondatore: Tim Berners-Lee
- Primo partner ufficiale: CERN
- Primo partner europeo: INRIA (Fr)
- Oggi: circa 400 membri tra organizzazioni accademiche, not-for-profit e aziende.



HTML Milestones

- 1997: HTML 3.2 – si include Javascript
- 1999: HTML 4.0
- 2000: XHTML 1.0 – HTML4 ma secondo le regole di XML

2004

Il W3C tende a

- Accessibilità
- Semantica
- Abbandonare HTML per XHTML2

Confronti

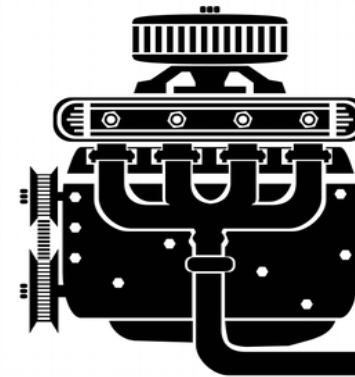
- Come è una pagina web nel 1999?



Confronti

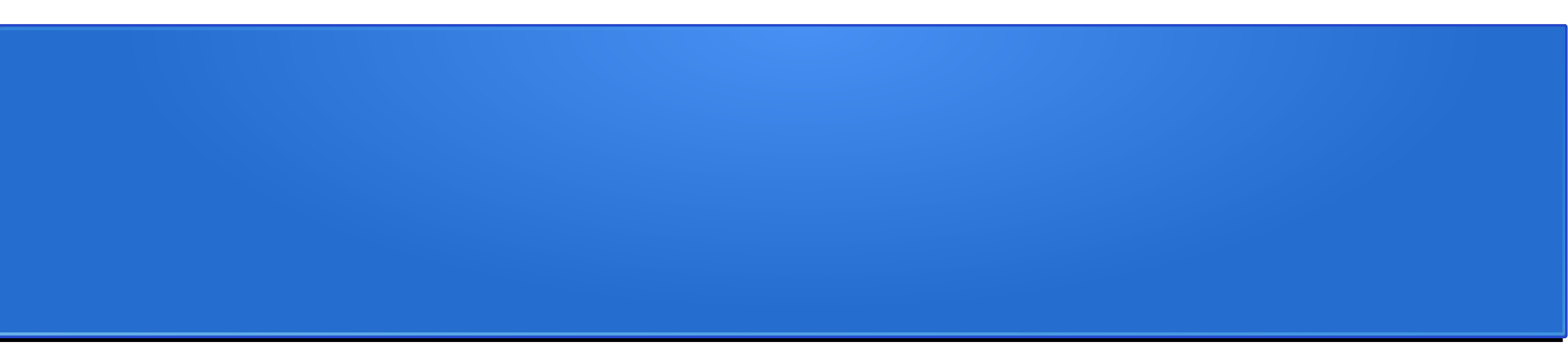
- Come è una pagina nel 2004?

Nel 2004 una pagina non è solo una vetrina, ormai è il punto di accesso a un motore che fa di un sito una vero e proprio software accessibile via web.



Il fulcro

- I nascenti big players di internet fuori da ogni standard di accessibilità o da rigide strutture semantiche, senza alcun rispetto per le più elementari regole di validazione, iniziavano a generare ingenti guadagni.
- Si aggiunga che Microsoft aveva rilasciato una tecnologia per modificare una pagina web in modo asincrono (XMLHttpRequest e AJAX).



“Validity, in this scenario, is an ideological construct[...]The percentage of pure and valid HTML on the web is probably the same as the percentage of Catholics who marry as virgins.”

(Paul Ford, <http://www.newyorker.com/tech/elements/group-rules-web>)

Scenario

A metà degli anni 2000 Internet sta per diventare un vero e proprio fenomeno di massa. Ma sembrano esserci due visioni prospettiche.

Da un lato il W3C che forse si aspettava una fila ordinata di persone con un certo grado di preparazione.

Dall'altro i big players di Internet prevedevano qualcosa di più simile a un black friday. Avevano ragione...

- W3C



- Market players



WHATWG

Web Hypertext Application Technology Working Group

- The WHATWG was founded by individuals of Apple, the Mozilla Foundation, and Opera Software in 2004, after a W3C workshop. Apple, Mozilla and Opera were becoming increasingly **concerned about the W3C's direction with XHTML, lack of interest in HTML and apparent disregard for the needs of real-world authors**. So, in response, these organisations set out with a mission to address these concerns and the Web Hypertext Application Technology Working Group was born.

(https://wiki.whatwg.org/wiki/FAQ#What_is_the_WHATWG.3F)

Evoluzioni

- Poco dopo la fondazione il WHATWG rilasciò la prima versione di HTML5.
- Nel 2007 il W3C adottò HTML5 come ramo ufficiale di sviluppo di HTML e abbandonò XHTML2.
- Da ottobre 2014 il W3C ha ufficialmente raccomandato HTML5.

Differenze

Il W3C non recepisce interamente le indicazioni del WHATWG.

Per marcare la differenza la versione del W3C è ufficialmente HTML5, mentre la versione del WHATWG è “HTML Living Standard”.

Alcuni esempi:

- HTML5 non supporta ufficialmente i microformats
- Il tag hgroup è escluso dalle specifiche finali
- Il tag main è inteso con due significati diversi

Fonti

- <http://www.newyorker.com/tech/elements/group-rules-web>
- <http://www.cnet.com/news/html5-is-done-but-two-groups-still-wrestle-over-webs-future/>
- <http://developer.telerik.com/featured/w3c-vs-whatwg-html5-specs-differences-documented/>