



מבחן מעשי ב-FullStack למשרת מפתח תוכנה

שם המסמך:

סטניסלב בירמן

עורך המסמך:

נוהל עבודה

סוג מסמך:

16.08.2022

תאריך עדכון:

2.0

גרסה:

סימוכין:

בעל הנוהל:

חטיבת מערכות מידע

יחידה ארגונית:

מבחן מעשי ב-FULLSTACK למשרת מפתח תוכנה

חטיבה : מערכות מידע

מחלקה : מחלקת פיתוח תשתיות IT

תחום : Integration

גרסה	תאריך	מחבר	תיאור	אושר ע"י	תאריך אישור
1.0	01.01.2022	ניר חזן	מסמך מקורי		
2.0	16.08.2022	סטניסלב בירמן	עידכון פורמט אחיד		
3.0	06.08.2025	סטניסלב בירמן	ולידציה על המסמך לקראת גיוס נוסף		

This material is proprietary of Partner. Any unauthorized reproduction, use or disclosure of this material, or any part thereof, is strictly prohibited. This material is meant solely for the use by Partner employees, and authorized Partner vendors.



מבחן מעשי ב-FullStack למשרת מפתח תוכנה

שם המסמך:

סטניסלב בירמן

עורך המסמך:

נוהל עבודה

סוג מסמך:

16.08.2022

תאריך עדכון:

2.0

גרסה:

סימוכין:

בעל הנוהל:

יחידה ארגונית: חטיבת מערכות מידע

פרטי הנבחן:

שם פרטי ומשפחה: _____

ת.ז.: _____

טלפון: _____

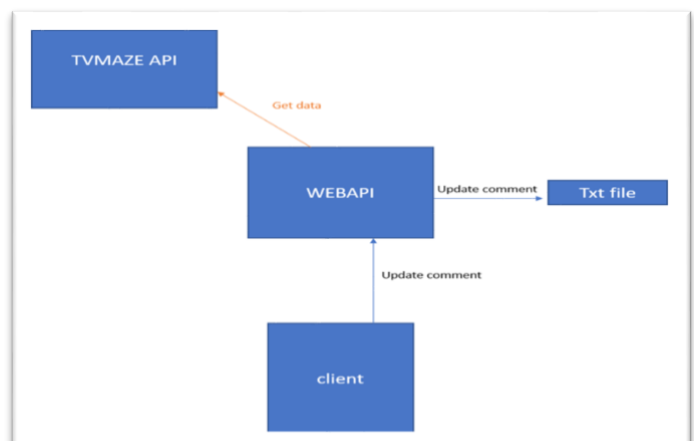
מטרת המבחן :

מטרת המבחן הינה לבחון את הנבחן על פיתוח WebApi בסיסי. את המבחן יש לממש ב-REACT בצד קליינט וב-NODE JS ברמת Backend.

הוראות המבחן:

- יש ליצור webapi service. בפנייה ל service הוא יפנה API חיצוני אשר מייצג שחקנים בסדרה:
<https://api.tvmaze.com/shows/1/cast>
- את התוצאות שחזרו יש לשמור ב-CACHE למשך 5 דק (זאת אומרת שלאחר 5 דק' יש ללכת ולהביא שוב את המידע מה-API).
- יכולת לשנות את הזמן שמירה ב-CACHE דרך ה-config.
- יש ליצור עמוד Client (ב-REACT), העמוד יכיל את רשימת ה-ID שקיימת ב-DB ובבחירה על ID מסוים יוצגו פרטי השחקן.
- יש לאפשר הוספה של הערה עבור כל שחקן. במידה והוספנו הערה לשחקן – המידע של השחקן והערה ישמרו בקובץ TXT.
- יש ליצור בעמוד כפתור אפשרות למחיקת שחקן מה-CACHE (אין צורך לשמור את המצב לאחר שזמן ה-CACHE פג תוקף).
- בנוסף – בעלייה של האפליקציה כבר תתבצע שמירה ל-CACHE (ולא בפנייה הראשונה).

ציור ארכיטקטורה בסיסי :





מבחן מעשי ב-FullStack למשרת מפתח תוכנה

שם המסמך:

סטניסלב בירמן

עורך המסמך:

נוהל עבודה

סוג מסמך:

16.08.2022

תאריך עדכון:

2.0

גרסה:

סימוכין:

בעל הנוהל:

חטיבת מערכות מידע

יחידה ארגונית:

הערות נוספות:

- אין צורך בכל המאפיינים של השחקן, ניתן לקחת מספר מאפיינים: `comment`, `gender`, `id`, `name`, `birthday`, `birthday` (כתוספת)
- במידה ואין יכולת לממש `CACHE` יש לשמור את המידע לקובץ טקסט, וכפתור המחיקה ימחק שחקן מקובץ הטקסט (השחקן לא יופיע בתוצאות עד לאחר פנייה נוספת ל-API).
- יש לחלק את הפיתוח ל-FRONT END ול-BACKEND ולממש בהתאם לסטנדרט השוק.
- המבחן הינו מבחן בית.
- את התשובות יש לעלות לפרויקט GitHub ולהעביר לאחר מכן במייל את הכתובת.