// Or Bar-Califa 318279429

// Daniel Fradkin 316410885

// https://github.com/orbarkalifa/work2

שאלה 1

א.

התופעה הינה התנהגות לא דטרמיניסטית - אי וודאות שנגרם מזמן מעבד שנלקח לתהליכונים, גורם לפלט לא קבוע בסדר משתנה בהתאם למתזמן המעבד

ב.

יתכן כי הודעת הדיווח תודפס לא לפי סדר הסיום, תופעה זו נגרמת עקב תזמון שונה של התהליכונים כך שההודעות יודפסו בצורה "אקראית"

שאלה 2

עדיפות תהליכון לא תבטיח סיום זהה של המירוץ מכיוון שלמערכת ההפעלה יש עדיפויות שונות לתהליכים שרצים ברקע ולכן איננו יכולים בוודאות להשפיע על עדיפות התהליכונים מבלי לתכנת את מערכת ההפעלה

שאלה 3

א.

implements Runnable – לא נדרשת הורשה

extends Thread – נדרש לרשת את המחלקה THREAD, סותר הורשה של מחלקות אחרות

ב.

יש ליצור מופיע ממחלקה אחרת כדי לדרוס את השיטה RUN ולהפעיל את המתודות הרלוונטיות, יצירת התהליכון עדיין מתבצעת ע"י יצירה אובייקט THREAD והאובייקט מסוג MYTHREAD מועבר כפרמטר