

Webtechnologie opdracht: Thinkr.

Inhoudsopgave

1. Introductie
 1. Leerdoelen
 2. De backend
 3. De frontend
 4. Weergave van de infrastructuur
2. Werkmethode
 1. Design
 2. Git(hub)
 3. Werkomgeving

Introductie

Leerdoelen

Voor ons eindonderdeel hebben we gekozen om een social media applicatie te maken. Onze leerdoelen zijn daarmee om 1: Om te gaan met het python framework **Flask**. En 2: Vormgeving leren te doen met **React**.

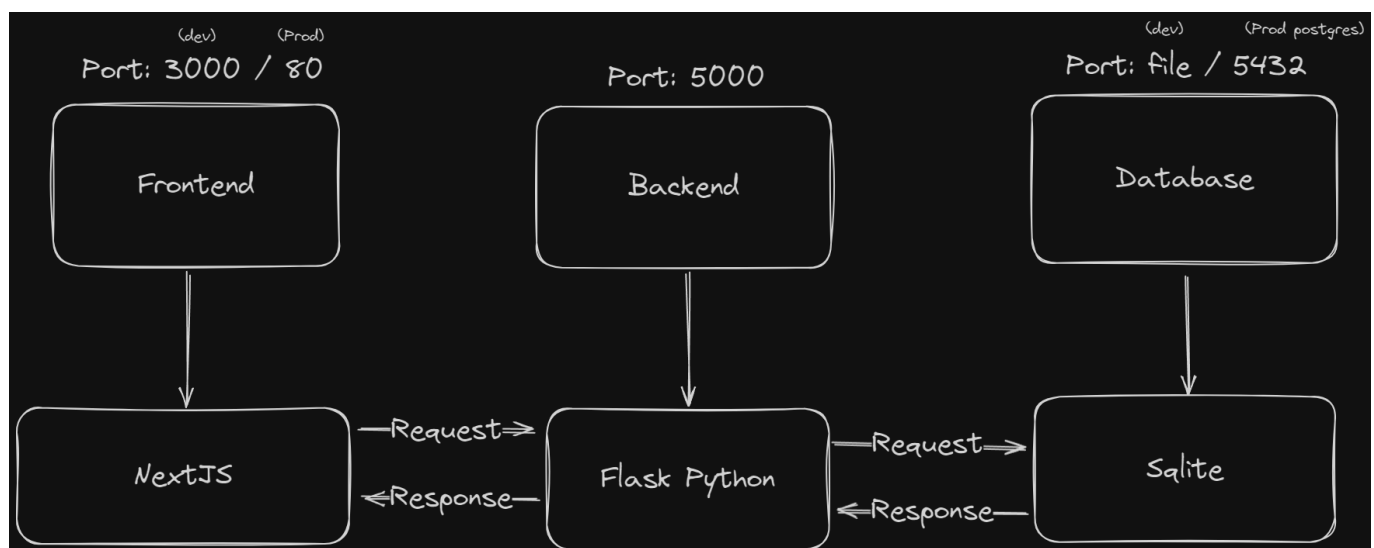
De backend

De backend wordt geschreven in **Flask**, die zet meerdere endpoints open om vervolgens verschillende resources op te vragen van de **sqlite** database. Dit backend zal echter ook authenticatie en autorisatie regelen.

De frontend

De frontend wordt geschreven in **NextJS** en als CSS framework wordt er gebruik gemaakt van **TailwindCSS**.

Simpele weergave van de infrastructuur



Werkmethode

Design

Dit project wordt ontworpen in **Figma**. Een interactieve ontwerp tool die het samenwerkings process gemakkelijk maakt.

Git

Voor dit project is er een Git repo aangemaakt waar in verschillende branches gewerkt wordt en na code-review opgenomen wordt in de main branch.

Werkomgeving

Voor dit project gebruiken we Visual studio code als werkomgeving. Met een aantal extensions namelijk: **Python**, **Prettier**, **TailwindCSS** en **ESLint**.