单选题

1 设置虚基类的目的是（ 消除二义性 ）。

2 p-3 最后是 从 ‘6’开始 最后以%s打印 那就直到最后 \0 为止 最后一个是0 就是\0

3 char\*\*a[3][4] 12g个二级指针的数组 那么总空间就是4\*12

4 类的引用 类对象用. 类指针用->

5

6 下标的优先级比较高，那么B最后的 就是 pw[3][0]

7 a 是 私有变量，没初始化 外面也没法调用，所以没事 d e 是静态变量 是放在外面 初始化的 b 和 c 是public 熟悉的 经过构造后 就可以直接在外面调用的

8 类里面 保存的 3个

参考1 ：C++类的大小的求法<http://www.cnblogs.com/BeyondTechnology/archive/2010/09/21/1832369.html>

参考2 ：普通函数和加了virtual的函数为什么要保存的区别（动态/静态绑定）<http://blog.csdn.net/chgaowei/article/details/6427731>

9 =好是每个类默认存在的 []只能放在里面定义 其他的—什么的都可以写友元

10 CSomething a(); //这个是错误的写法 多了括号 编译器会处理为声明

CSomething b(2); //有参构造 -1

CSomething c[3]; //数组· -3

CSomething &ra = b; //引用

CSomething d=b; // =好赋值 -1

CSomething \*pA = c; // 指针

CSomething \*p = new CSomething(4);//堆上开辟一个 -1

11 B选项 在1.后面多了个空格

12 模版 类型要一样的

13 子类对象生成时 默认会先调用父类的构造 （可以在列表初始化里面选择有参构造，如果不写，默认就会先执行无参构造）

14 抽象类 那么它一定不能 生成实例对象

15 peivate 不能调用

16 多态的3个前提

a：继承 b：重写虚函数 c：父类的指针或引用 子类对象

17 指针 vs 引用

a) 引用创建的同时必须初始化，即引用必须引用一个具体的对象。指针创建的时候可以不必初始化。

b) 不存在空引用，但是存在NULL指针。

c) 引用在初始化之后，不可改变改变为引用其他对象，指针可以改变指向。

d) 语言层面，引用的用法和对象一样；在二进制层面，引用一般都是通过指针来实现的。

18