

## Práctica Complementaria N.º 1

### Ejercicio 1.

1. Las ventajas son:

- **Es gratuito**, por lo tanto no se necesitan programas para programar.
- **Código ordenado**, se ordena todo gracias a etiquetas que nombran partes de la estructura básica que debe tener toda página web. De esta forma se pueden detectar errores más automáticamente.
- **Compatibilidad en navegadores**, todos los navegadores populares soportan HTML5, eso asegura que el contenido se podrá ver correctamente para la mayoría (sino todos) de los usuarios.
- **Almacenamiento mejorado**, posee almacenamiento local, esto permite que la información no se transfiera al servidor y se mantenga más segura.
- **Diseño adaptativo**, es compatible con los navegadores móviles, por lo tanto una página desarrollada en HTML5 se puede visualizar desde ordenadores, tablets, celulares, etc.

2. Aparte de las razones ya previamente nombradas, este lenguaje es muy utilizado ya que posee una comunidad muy grande y activa que brinda muchas herramientas a la hora de aprender a implementarlo.

Otra ventaja a favor de este es que al estar estandarizado por la W3C esto permite que la mayoría de los desarrolladores y navegadores se actualicen a las versiones recomendadas y no haya mayores problemas de compatibilidad entre versiones.

Además, HTML5 permite la integración de audio y video nativamente, cosa que resulta muy cómoda para desarrolladores.

### Ejercicio 2

Los formatos de audio soportados son:

- WAV.
- MP3.
- AAC.
- Vorbis.
- Opus.

### Ejercicio3.

Los formatos de video soportados son:

- MP4.
- WEBM.
- OGG