

## Реализация решения методом итераций системы нелинейных алгебраических уравнений (Метод секущих. Использование предшествующих приближений)

### Задача:1.2.4(а)(1)

Представим, что требуется решить систему нелинейных уравнений:

$$f(x) = 0 \text{ или же } \begin{cases} f_1(x_1, \dots, x_s) = 0 \\ \dots \\ f_s(x_1, \dots, x_s) = 0 \end{cases}, \text{ где } x_k = (x_1, \dots, x_s)^T - \text{искомое}$$

решение

Искомое решение строится с помощью итерационного метода.

Рассмотрим метод секущих и его подтип, в котором используются предшествующие приближения.

Метод секущих является дискретной модификацией метода Ньютона-Рафсона. Основную суть заимствуется оттуда:

Каждое следующие приближение строится по формуле:

$$x_{k+1} = x_k - f_k'^{-1} f_k, \text{ где } f_k = f(x_k), f_k' = f'(x_k)$$

Главным отличием метода секущих является тот факт, что  $f_k'$  вычисляется иным образом:

$$f_k' = f'(x_k) \text{ приблизительно равно } H_k^{-1} \Gamma_k, \text{ а следовательно, } f_k'^{-1} = \Gamma_k^{-1} H_k$$

В общем виде данные матрицы являются аналогами матриц приращения аргумента и функции от данного аргумента.

В данной работе рассматривается метод предшествующих приближений. Его особенность состоит в том, что в начале выбирается не 1 приближение, а  $s$  приближений, которые лежат в окрестности точки  $x_0$ , задаваемое вначале. Далее обе матрицы строятся с применением  $s$  предшествующих приближений. То есть для каждого  $k > s$

приближения используются  $\{x_{k-j}, j = 1, 2, \dots, s\}$  предыдущих приближений.

На каждой итерации вычисляются матрицы  $H_k$  и  $\Gamma_k$ .

Столбец  $j$  матрицы  $H_k$  – координаты разности двух векторов  $x_k$  и  $x_{k-j}$ .

Столбец  $j$  матрицы  $\Gamma_k$  – координаты разности  $f(x_k)$  и  $f(x_{k-j})$ .

Поскольку любые

$x_i$  и  $f(x_i)$  состоят из  $s$  компонент, следовательно, полученные матрицы  $H_k$  и  $\Gamma_k$

Квадратные, то есть принцип обратной матрицы не рушится.

Таким образом конечная формула следующая:

$$x_{k+1} = x_k - \Gamma_k^{-1} H_k f_k, \text{ где } k = s, s + 1, \dots$$

Чтобы любой итерационный метод работал корректно, необходимо определить условия остановки вычислений следующей итерации.

Критерии остановки итерационного процесса следующие:

- 1) По числу итераций: Пользователь сам выбирает такое число  $k$ , по достижению которого процесс вычислений прекращается.
- 2) По близости к решению. Пользователь задает какое-то малое число, с которым сравнивается на каждой итерации норма разности текущего и нового приближения. И если эта норма меньше заданного числа, то вычисления прекращаются
- 3) По малости вязки. Пользователь задает какое-то малое число, с которым сравнивается на каждой итерации норма вектора невязки

$$f(x_k)$$

Программная реализация:

Мною была реализована одна функция. Она обладает двумя критериями остановки: основной – 2, вспомогательный – 1.

```
s = Length@x0;
c := RandomReal[{-0.00001, 0.00001}, {1, 2}] // Flatten;
x = {x0};

Do[AppendTo[x, x[[i - 1]] + c], {i, 2, s + 1}];
While[k ≤ kmax && Norm[x[[k]] - x[[k - 1]]] > e,
  h = Table[x[[k]] - x[[k - j]], {j, 1, s}] // Transpose;
  g = Table[f[Sequence @@ x[[k]]] - f[Sequence @@ x[[k - j]]], {j, 1, s}] // Transpose;
  res = Transpose[x[[k]] - Inverse[g].h.Transpose[f[Sequence @@ x[[k]]]]];
  AppendTo[x, Transpose[res]];
  k++;
];

res
```

Реализация написана с помощью среды *Wolfram Mathematica*.  
Необходимо узнать, насколько точно решает данная функции заданную систему.

Для этого найдем вектор невязки – разность левой и правой части с подставленным найденным с помощью реализации решением – и определим его норму – точность вычисленного решения. Также следует сравнить решение со встроенными функциями среды *Wolfram Mathematica*, которые также решает поставленную задачу.

Стоит отметить, что для корректной работы реализуемого метода достаточно, чтобы норма вектора невязки была не больше  $10^{-6}$

Входные данные: система уравнений 
$$\begin{cases} f_1(x_1, \dots, x_s) = 0 \\ \dots \dots \dots \\ f_s(x_1, \dots, x_s) = 0 \end{cases}$$
 и начальное приближение  $x_0$

Выходные данные: найденный вектор  $x = (x_1, \dots, x_s)^T$ .

Пример. Входные данные:

$$f(x) = \begin{pmatrix} x_1^2 - x_2^2 - 1 \\ x_1 x_2^3 - x_2 - 1 \end{pmatrix}, x_0 = \begin{pmatrix} 1.5 \\ 1.5 \end{pmatrix}$$

Выходные данные, полученные собственной реализацией при  $k_{\max} = 200$  и  $e = 0,0000001$ :

В данном случае норма невязки очень мала, что означает, что полученное решение довольно точное.

**res**

**Norm[f[Sequence @@ res]]**

**{1.50284, 1.12185}**

**$9.03465 \times 10^{-9}$**

Сравним со встроенной функцией:

```
x = {q, w} /. NSolve[f[q, w] == 0, {q, w}, Reals] // First  
{1.50284, 1.12185}
```

```
Norm@f[Sequence @@ Flatten@x]
```

```
 $3.33067 \times 10^{-15}$ 
```

Данная функция считает точнее, чем моя реализация, однако, если уменьшить значение  $\epsilon$  и повысить значение  $kmax$  она ничем не будет уступать.

Стоит отметить, что поскольку  $f(x) = 0$ , достаточно посчитать норму самого  $f(x_k)$ , что будет нормой невязки.

При довольно больших  $K$  и малых  $E$  нормы векторов невязки практически не отличаются от норм встроенных функций, а в некоторых случаях могут даже быть меньше них, что подтверждает правильность работы собственной реализации