

GitHub: github.com/TAE6919

성장통을 무서워하지 않는 백엔드 개발자 김기태입니다!

몰입을 잘하며 이에 따른 성취감을 좋아합니다!

그렇기 때문에 주어진 일은 끝까지 해냅니다!



핵심 경험

- Express 기반의 REST API 서버 개발
- EKS를 이용한 쿠버네티스 구현
- 이미지 압축 및 S3업로드
- 도커를 이용한 서버 구축
- Swagger를 이용한 API 명세서 구현
- 다국어 기능

프로젝트 경험

InSplace (현재 위치, 날씨 기반 장소 추천 서비스)

'21.11, 6주 github.com/TAE6919/InSplace-BE

기술: Swagger, Nginx, AWS CodeDeploy, AWS CodePipeline, EKS, AWS RDS, Docker, MySQL

- 메인페이지에서 날씨 API를 이용하여 조회하는 것이 아닌 데이터베이스에서 조회하는 것으로 바꿔 응답 속도를 517ms에서 75ms미만으로 감소.
- API 호출 제한에 걸리지 않기 위해 스케줄러를 이용하여 일정시간마다 API 호출 후 데이터베이스 저장
- MySQL Post Table에서 language column을 추가하여 외국인들을 위해 다국어(영어) 기능 추가
- 웹 성능 및 이미지 관리를 위해 AWS S3에 이미지 업로드
- 메인 페이지, 리스트 페이지들은 300x300으로 이미지 thumbnail을 만들어 사용. 결과적으로 전체 사이트의 로딩속도가 2배이상 향상
- PlayStore에 배포하기 위해 유저 및 리뷰 신고 기능 구현 (Slack 연동)
- Frontend와 원활한 협력을 위해 Swagger를 이용한 API 명세서 구현
- 스프레드시트를 JSON화 시킨 후 데이터들을 MySQL 데이터베이스에 넣는 자동화 프로그램을 구현
- 안정적인 서버 운용을 위해 EKS 사용 (로드밸런싱, 스케일아웃, 셀프힐링)
- 배포 자동화를 위해 CodePipeline, CodeDeploy로 CI/CD 적용

FirstCar (연봉별 차량추천 해주는 서비스)

'21.09, 1주 github.com/TAE6919/firstcar_money

기술: Flask, EC2, MongoDB (Atlas)

- 선택한 연봉 ~ +1000만원까지 범위를 정한 후 랜덤으로 차량 5개를 추천해주는 알고리즘 구현
- 차량 전체 조회에서 더보기 페이징 구현
- 데이터베이스를 쌓기 위해 axios, cheerio, iconv-ilte 라이브러리들을 사용해서 크롤링구현
- 파운드, 달러, 루피, 유로 등 다양한 차량 가격 단위를 달러로 통일시키기 위해 변환 알고리즘 구현
- 데이터들을 빠르게 조회하기 위해 NoSQL을 사용
- 팀원들과 동일한 데이터로 원만한 개발을 하기위해 Atlas를 사용

학력, 교육

'21.09 ~ '21.12 스파르타코딩클럽 항해99 3기

'15.03 ~ '21.02 경상대학교 해양식품생명의학과

특이사항

'21.09 ~ '21.12 항해99 3기 제2회 항해특 발표 (도커) [발표자료W211007_2nd_Docker_김기태.mp4](#)

자기소개서

개발자가 되고 싶은 이유

몰입이 재밌고 해냈을 때의 성취감을 좋아합니다. FirstCar 프로젝트 당시 팀장님이 Drag로 연봉 추천하는 기능을 구현해라고 하셨습니다. 당시 저는 Drag하는 법을 몰랐고 구글링 후에 Drag and Drop이라는 기능을 알게 되었습니다. Drag and Drop을 사용하기 위해 연봉별 DIV를 10개 정도 이어 붙인 후 Drag 해서 각각의 DIV에 도달할 때 마다 API를 호출하는 방법으로 구현하였습니다. 당시 구현할 때의 몰입 환경과 끝나고 나서의 성취감이 너무 좋았고 ‘개발자가 나의 적성에 맞구나’라는 생각을 하게 되었습니다.

내가 되고싶은 개발자

1. 팀을 위한 개발자

InSplace 프로젝트 하면서 팀의 중요성을 알게 되었습니다. 팀보다 개인 위주인 팀들의 완성도가 더 낮았으며 팀 내 불화로 번지는 경우도 많이 봤습니다. 반면 팀 위주의 프로젝트는 완성도가 높았고 배움에 있어 개개인의 발전 폭이 더 컸습니다.

2. 새로운 것을 무서워하지 않는 개발자

이미지와 글을 업로드하기 위해 FormData에 담아서 보내야 하는데 FormData를 사용해 본 팀원분이 없었고 팀장이었던 제가 공부해서 해결했습니다. 이때 새로운 도전의 중요성을 알게 되었습니다.

3. 긍정적인 개발자

긍정적인 자세가 프로젝트의 결과를 바꾼다고 생각합니다. 본인이 하기 싫은 역할을 해야 하고 이를 부정적으로 받아들이면 결국 팀 내 불화로 번질 것이고 프로젝트 개발 속도 및 완성도가 떨어질 것이라고 생각합니다. 따라서 어떤 역할을 하더라도 긍정적으로 받아들이고 최선을 다하는 자세가 중요하고 멋지다고 생각합니다.