מעבדה 2

מגישים: אור דינר נדב מלמן

שאלה 1

לביצוע במקביל. THREAD שצריך להוסיף לעודה הזו אומרת ל-JVM - המתודה הזו אומרת ל-170%

start

public void start()

Causes this thread to begin execution; the Java Virtual Machine calls the run method of this thread.

The result is that two threads are running concurrently: the current thread (which returns from the call to the start method) and the other thread (which executes its run method). It is never legal to start a thread more than once. In particular, a thread may not be restarted once it has completed execution.

Throws:

IllegalThreadStateException - if the thread was already started.

מתוך התיעוד של ORACLE.

וממשיכה (לא מקביל) (אחד (לא מריצה את (יות בתוכנית למתודה הזו היא מריצה את (יות בתוכנית למתודה למתודה (יות לאחר מכן לבתוכנית לאחר מכן (ב-THREAD המתודה (יות לאחר מכן לב-ביצוע התכנית המקורית לאחר מכן (ב-

run

public void run(

If this thread was constructed using a separate Runnable run object, then that Runnable object's run method is called; otherwise, this method does nothing and returns.

Subclasses of Thread should override this method.

Specified by:

run in interface Runnable

מתוך התיעוד של ORACLE

שאלה 2

1. הפלט של התכנית הוא:

Hello world from thread number 1

Hello world from thread number 0

Hello world from thread number 2

Hello world from thread number 3

Hello world from thread number 4

Hello world from thread number 5

Hello world from thread number 7 Hello world from thread number 6

Hello world from thread number 8

Hello world from thread number 9

That's all, folks

הפלט הזה עלול להשתנות בכל הרצה חדשה.

2. הפלט של התכנית ללא הלולאה השלישית הוא:

Hello world from thread number 0

Hello world from thread number 1

Hello world from thread number 2

Hello world from thread number 3

Hello world from thread number 4

Hello world from thread number 5

Hello world from thread number 6

Hello world from thread number 8

Hello world from thread number 7

That's all, folks

Hello world from thread number 9

גם כאן הפלט עלול להשתנות בכל הרצה חדשה. הסיבה שהפלט נראה כך היא משום שאנחנו לא מחכים לביצוע כל ה-THREADS שיצרנו במהלך ההרצה, לכן סיימנו את התכנית המקורית לפני שסיימנו להריץ את כל ה-THREADS.

3. הפלט של התכנית כאשר נוסיף JOIN ישירות לאחר START הוא:

Hello world from thread number 0

Hello world from thread number 1

Hello world from thread number 2

Hello world from thread number 3

Hello world from thread number 4

Hello world from thread number 5

Hello world from thread number 6

Hello world from thread number 7

Hello world from thread number 8

Hello world from thread number 9

That's all, folks

הסיבה לכך שכל חוט מתבצע לפי הסדר היא שלאחר כל יצירת חוט לביצוע, אנחנו מחכים שהוא יתבצע, ובכך אין מקביליות.

4. קריאה למתודה - ('Thread.currentThread).join תחכה לביצוע החוט הנוכחי.

<u>שאלה 3</u>

.1

10 חוטים

Sum = 4294967296 Total execution time: 0 min, 4 sec חוט ראשי בלבד

Sum = 4294967296 Total execution time: 0 min, 36 sec

השימוש ב-10 חוטים מאפשר את מציאת התשובה בפחות זמן, הסיבה לכך היא שכל חוט מחשב מספרים יותר קטנים מאשר סך התשובה ולכן בכל צעד אנחנו מוסיפים 1 (1+) למספרים יותר קטנים מאשר אם היינו מחשבים את כל המספר. (במעבד בעל ליבה אחת מקביליות אמיתית אינה אפשרית)

- 2. משך זמן החישוב אמור להיות קבוע באופן יחסי, גורמים אפשריים לכך שזמן החישוב אינו קבוע הם פעולות אחרות של המעבד במהלך הריצה של התכנית, ושימוש במחשבים בעל חומרה שונה.
 - .3 קטע הקוד שרץ ובו 10 חוטים: (בעמוד הבא)

```
package org.example;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
public class CalcTime {
    public static void main(String[] args) {
        long startTime = System.nanoTime(); // Computation start time
        long sum = 0;
        int THREADS = 10;
        // since we divide 2^32 by 10 and it is not dividable, we subtract the remainder
from the total sum
        sum -= 10 - (long) Math.pow(2, 32) % THREADS;
        SumThread[] threads = new SumThread[THREADS];
        for (int i = 0; i < THREADS; i++)
            threads[i] = new SumThread(THREADS);
        for (int i = 0; i < THREADS; i++)</pre>
            threads[i].start();
        for (int i = 0; i < THREADS; i++) {
            try {
                threads[i].join();
            } catch (InterruptedException e) {
                e.printStackTrace();
        }
        for (int i = 0; i < THREADS; i++)
            sum += threads[i].sum;
        System.out.println("Sum = " + sum);
        // The difference between the start time and the end time
        long difference = System.nanoTime() - startTime;
        // Print it out
        long minutesInDifference = TimeUnit.NANOSECONDS.toMinutes(difference);
        long secondsInDifference =
                TimeUnit.NANOSECONDS.toSeconds(difference) -
                        TimeUnit.MINUTES.toSeconds(minutesInDifference);
        System.out.format(
                "Total execution time: %d min, %d sec\n",
                minutesInDifference,
                secondsInDifference
        );
    }
class SumThread extends Thread {
    private final int THREADS;
    public long sum = 0;
    public SumThread(int THREADS) {
        this.THREADS = THREADS;
    @Override
    public void run() {
        for (long i = 0; i < Math.pow(2, 32) / this.THREADS; <math>i++)
            this.sum++;
}
```

שאלה 4

```
public class ProducerConsumer2 {
    Queue<Integer> workingQueue = new LinkedList<Integer>();
    public synchronized void produce(int num) throws InterruptedException {
        if(workingQueue.size() >10)
            wait();
        workingQueue.add(num);
        notifyAll();
    }
    public synchronized Integer consume() throws InterruptedException {
        while (workingQueue.isEmpty()) {
            wait();
        }
        return workingQueue.poll();
    }
}
```

תרגיל מעבדה

ג. זמן הביצוע המקבילי עבור התכנית הסכימה עד 1000 תהיה מהירה יותר, בכל חוט נסכום מספרים יותר קטנים מאשר אם היינו סוכמים הכל בחוט ראשי בלבד. **עם זאת**, לא ניתן להבחין בכך כיוון שהסכום קטן מידי ולכן התוכנית תרוץ בזמן כל כך קטן בשתי המקרים כך שלא ניתן להבדיל. (בהתחלה הצגנו את זמן מריצה בשניות והוא היה 0 ב-2 המקרים, ההגשה הנוכחית כוללת את זמני הריצה במילי שניות – ניתן לראות ש-10 חוטים ירוצו יותר מהר בסך הכל – ההבדל מינורי).