# APRENDIZADO DE MÁQUINA

Clustering: Algoritmos Particionais & Validação

# Aula de Hoje

- Algoritmos Particionais Sem Sobreposição
  - k-means
  - Variantes do k-means
  - Estimativa do número de grupos k
- Critérios relativos de validade de agrupamento
- Critérios externos de validade de agrupamento
- Algoritmos Particionais Com Sobreposição
  - Fuzzy c-Means (FCM)
  - Expectation Maximization (EM)

# Métodos de Partição (Sem Sobreposição)

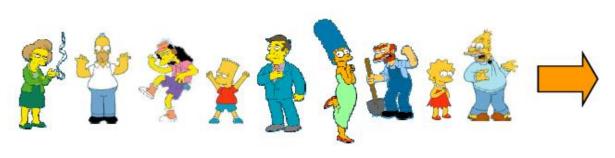
Matriz de Dados:

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ x_{N1} & x_{N2} & \cdots & x_{Nn} \end{bmatrix}$$

**Problema:** Particionar o conjunto  $X = \{x_1, x_2, ..., x_N\}$  de objetos  $x_i \in \Re^n$  em uma coleção  $C = \{C_1, C_2, ..., C_k\}$  de k sub-conjuntos mutuamente disjuntos  $C_i$  de X tal que  $C_1 \cup C_2 \cup ... \cup C_k = X$ ,  $C_i \neq \emptyset$ , e  $C_i \cap C_j = \emptyset$  para  $i \neq j$ 

# Métodos de Partição (Sem Sobreposição)

- Cada exemplo pertence a um cluster dentre k clusters possíveis;
- Usuário normalmente deve fornecer o número de clusters (k);
- Normalmente envolvem a otimização de algum índice (critério numérico) que reflete a qualidade de determinada partição;



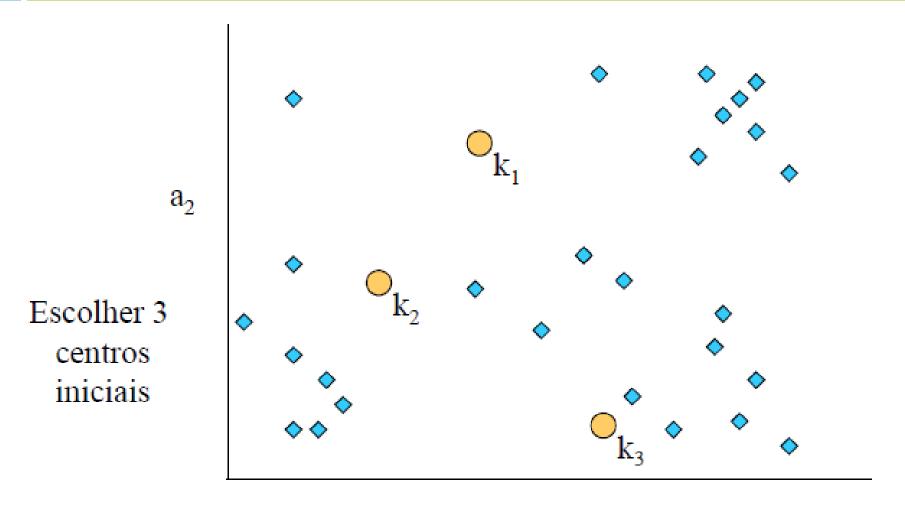




 Vamos iniciar por um algoritmo amplamente utilizado (kmeans), o qual fornecerá uma noção mais intuitiva do problema a ser resolvido.

- Escolher aleatoriamente um número k de protótipos (centros) para os clusters
- Atribuir cada objeto para o cluster de centro mais próximo (segundo alguma distância, e.g. Euclidiana)
- Mover cada centro para a média (centroide) dos objetos do cluster correspondente
- Repetir os passos 2 e 3 até que algum critério de convergência seja obtido:
  - número máximo de iterações
  - limiar mínimo de mudanças nos centroides

### k-means - passo 1:



## k-means - passo 2:

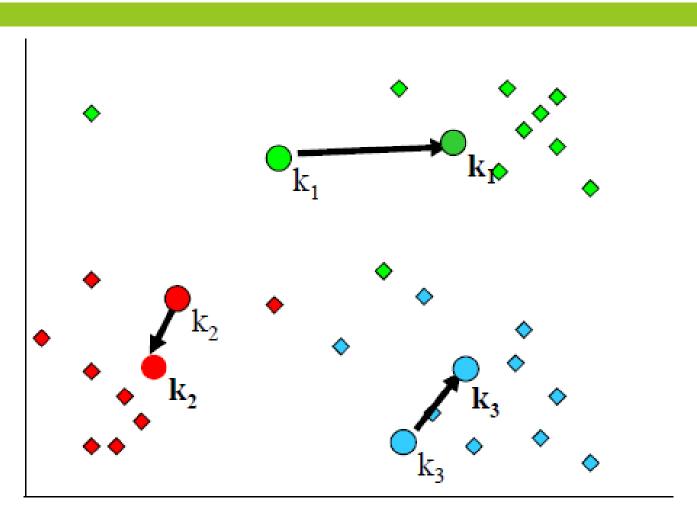
Atribuir cada objeto ao cluster de centro + próximo

 $\mathbf{a}_2$ 

### k-means - passo 3:

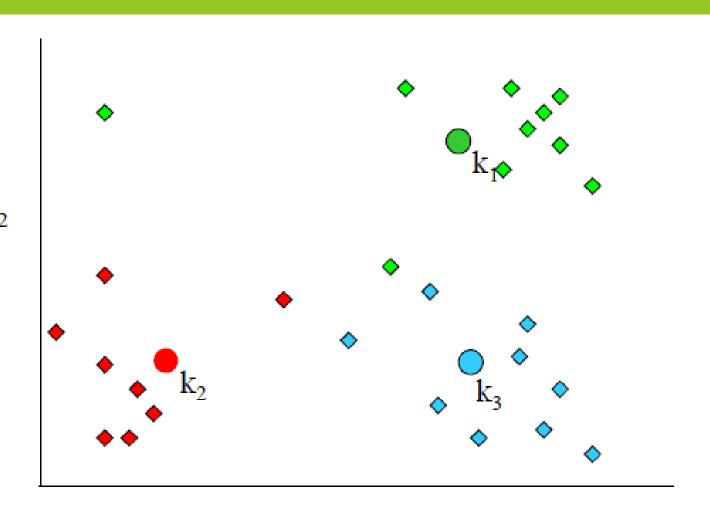
 $a_2$ 

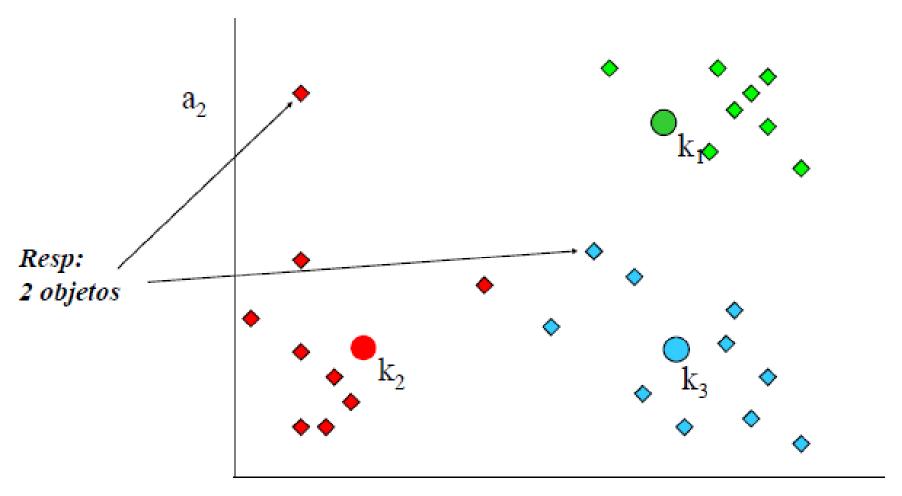
Mover cada centro para o vetor médio do cluster (centróide)



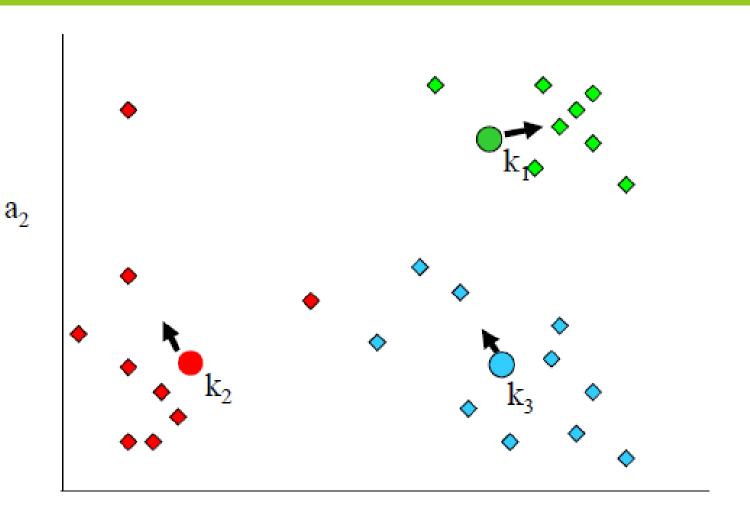
Re-atribuir
objetos aos
clusters de a<sub>2</sub>
centróides
mais
próximos

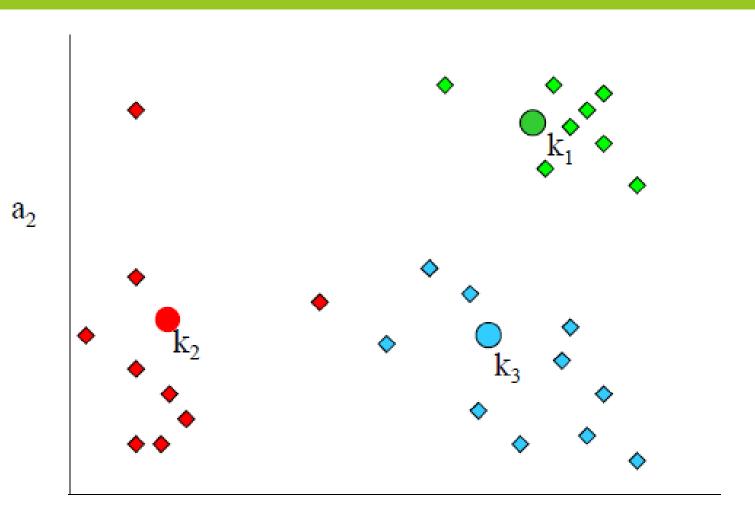
Quais objetos mudarão de cluster?





re-calcular vetores médios





mover centros dos clusters...

#### Discussão

Pode-se demonstrar que o algoritmo minimiza a seguinte função objetivo (variâncias intracluster):

$$J = \sum_{i=1}^{k} \sum_{\mathbf{x}_j \in \mathbf{C}_i} d(\mathbf{x}_j, \overline{\mathbf{x}}_i)^2$$

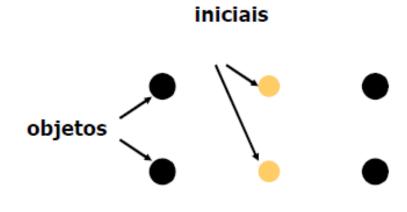
onde **x**<sub>i</sub> é o centróide do i-ésimo cluster:

$$\overline{\mathbf{X}}_i = \frac{1}{\left|\mathbf{C}_i\right|} \sum_{\mathbf{X}_i \in \mathbf{C}_i} \mathbf{X}_i$$

#### Discussão

- Resultado pode variar significativamente dependendo da escolha das sementes (protótipos) iniciais;
- k-means pode "ficar preso" em ótimos locais;

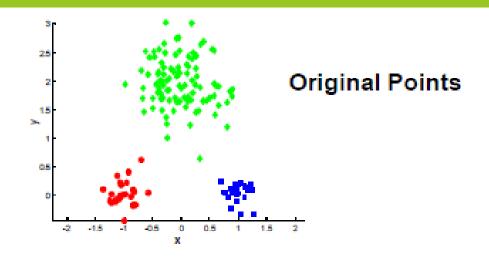
Exemplo:

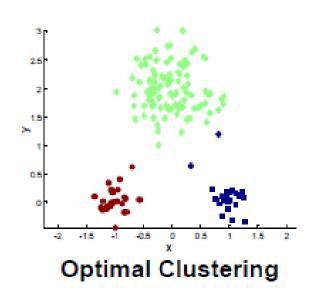


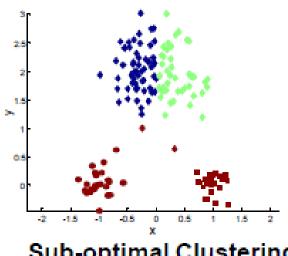
Centros

Como evitar...?

### Two different K-means Clusterings

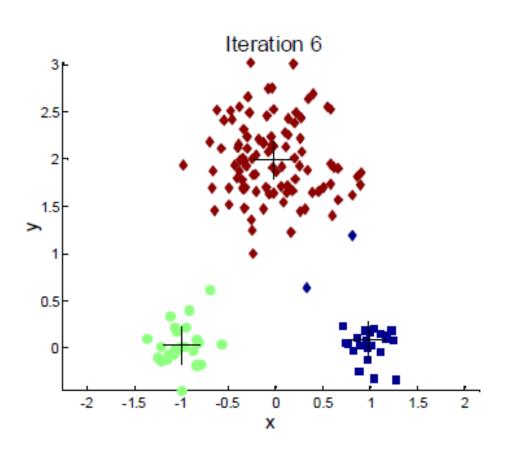




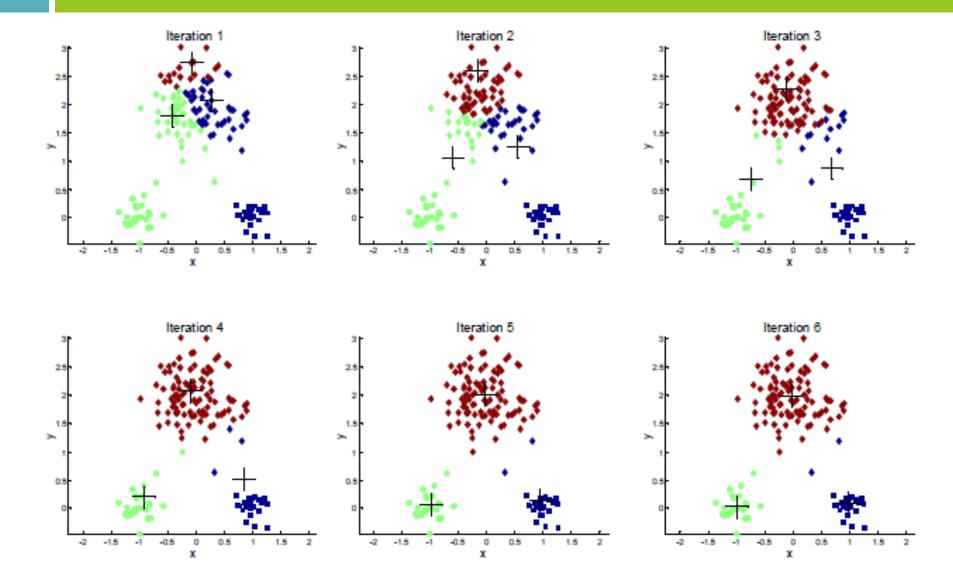


Sub-optimal Clustering

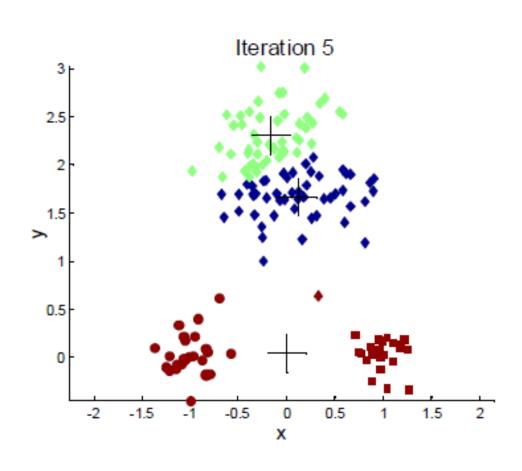
# Importance of Choosing Initial Centroids



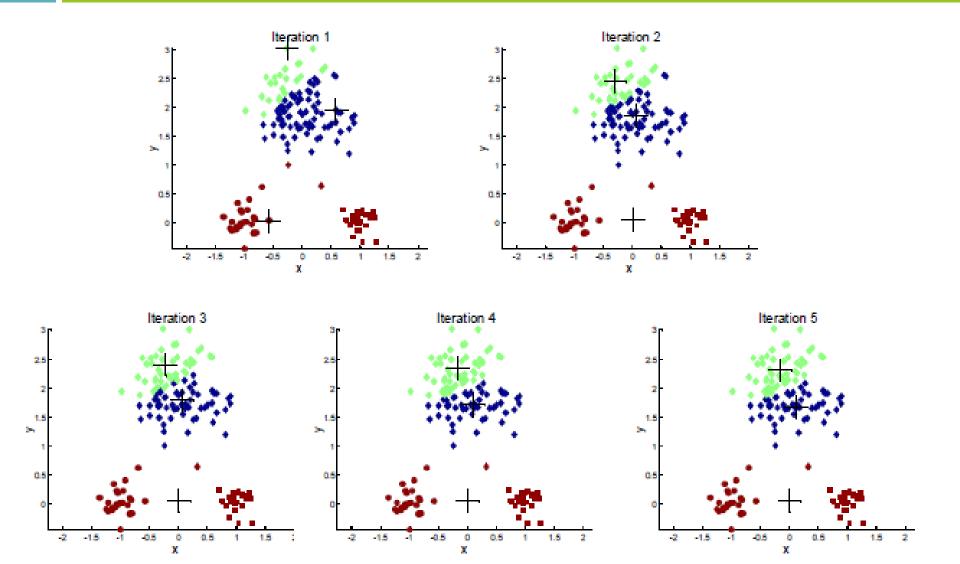
# Importance of Choosing Initial Centroids



# Importance of Choosing Initial Centroids ...



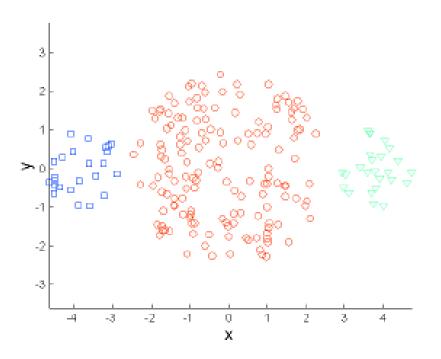
# Importance of Choosing Initial Centroids ...

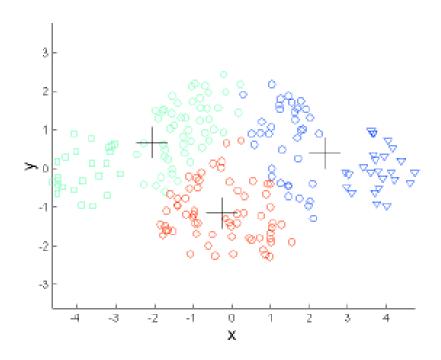


#### Discussão

- k-means é mais susceptível a problemas quando clusters são de diferentes
  - Tamanhos
  - Densidades
  - Formas não-globulares

# Differing Sizes

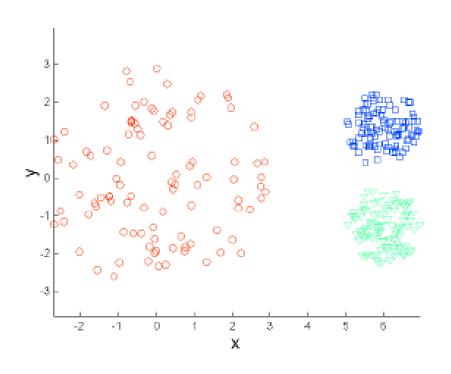


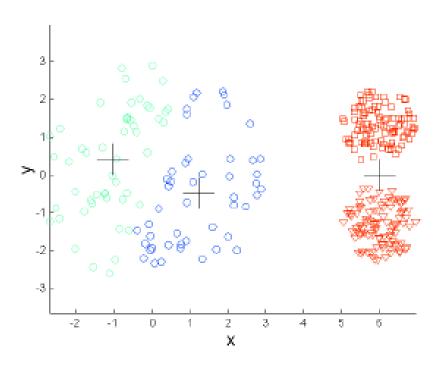


**Original Points** 

K-means (3 Clusters)

# Differing Density



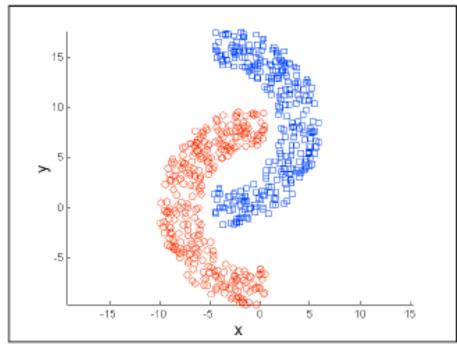


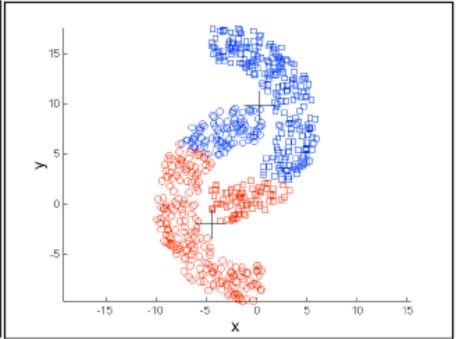
**Original Points** 

K-means (3 Clusters)

#### Formas Não-Globulares

- Ao contrário do que muitos pensam, o "problema" abaixo usualmente é de pouco interesse em data mining real
  - Grandes BDs (muitos objetos & atributos) e necessidade de interpretação dos resultados (e.g. segmentação de mercado...)

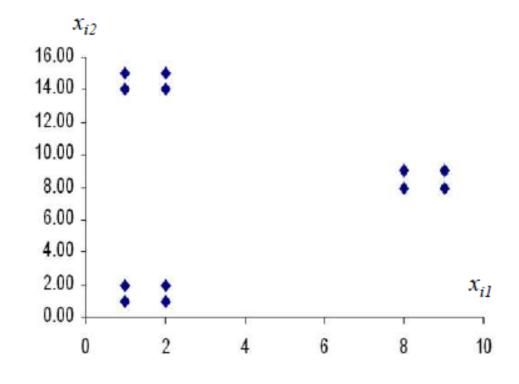




#### Exercício

 Executar k-means com k=3 nos dados acima a partir dos protótipos [6 6], [4 6] e [5 10] e outros a sua escolha

Objeto <b>x</b> <sub>i</sub>	$x_{i1}$	$x_{i2}$
1	1	2
2	2	1
3	1	1
4	2	2
5	8	9
6	9	8
7	9	9
8	8	8
9	1	15
10	2	15
11	1	14
12	2	14



## Implementações Eficientes

- Desempenho pode ser "turbinado" de diferentes formas:
  - Heurísticas de Inicialização (e.g. PAM)
  - Estruturas de Dados (e.g. kd-trees)
  - Algoritmos, e.g.:
    - Atualização incremental dos centroides:
      - Cálculo de cada centroide só depende do número de objetos do cluster em questão, dos novos objetos atribuídos ao cluster, dos objetos que deixaram o cluster, e do valor anterior do centroide
      - Não demanda recalcular tudo novamente
      - Exercício: a partir da equação do cálculo do centroide, escrever a equação de atualização incremental descrita acima!

#### Resumo do k-means

#### Vantagens

- Simples e intuitivo
- Possui complexidade computacional linear em todas as variáveis críticas (N, n, k)
- Eficaz em muitos cenários de aplicação e produz resultados de interpretação relativamente simples
- Considerado um dos 10 mais influentes algoritmos em Data Mining (Wu & Kumar, 2009)!

#### Desvantagens

- $\mathbf{k} = ?$
- Sensível à inicialização dos protótipos (mínimos locais de J)
- Limita-se a encontrar clusters volumétricos / globulares
- Cada item deve pertencer a um único cluster (partição rígida, ou seja, sem sobreposição)
- Limitado a atributos numéricos
- Sensível a outliers

## Algumas Variantes do k-means

- K-medianas: Substituir as médias pelas medianas
  - Média de 1, 3, 5, 7, 9 é 5
  - Média de 1, 3, 5, 7, 1009 é 205
  - Mediana de 1, 3, 5, 7, 1009 é 5
  - Vantagem: menos sensível a outliers
  - Desvantagem: complexidade computacional do cálculo da mediana (ordenação) é maior que aquela do cálculo da média

# Algumas Variantes do k-means

- K-medóides: Substituir cada centroide por um objeto representativo do cluster, denominado medóide
  - Medóide = objeto mais próximo aos demais objetos do cluster
    - Mais próximo em média (empates resolvidos aleatoriamente)

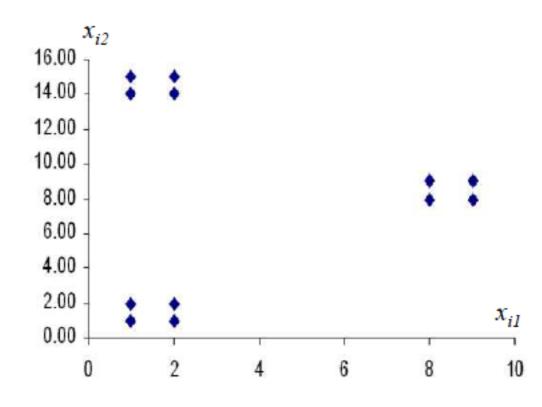
#### Vantagens:

- assim como o k-medianas, também é menos sensível a outliers
- permite cálculo relacional
- logo, pode ser aplicado a bases com atributos categóricos
- Desvantagem: Complexidade quadrática com o no. de objetos N

#### Exercício

 Executar k-medóides com k=3 nos dados acima, com medóides iniciais dados pelos objetos 5, 6 e 8

Objeto x <sub>i</sub>	$x_{i1}$	$x_{i2}$
1	1	2
2	2	1
3	1	1
4	2	2
5	8	9
6	9	8
7	9	9
8	8	8
9	1	15
10	2	15
11	1	14
12	2	14



# Algumas Variantes do k-means

- K-means para Data Streams: usa o conceito de vizinhos mais próximos (K-NN)
  - Objetos são dinamicamente incorporados ao cluster mais próximo
  - Atualização do centroide do cluster pode ser incremental
  - Heurísticas podem ser usadas para criação ou remoção de clusters

# Algumas Variantes do k-means

- Métodos de Múltiplas Execuções de k-means:
  - Executam k-means repetidas vezes a partir de diferentes valores de k e de posições iniciais dos protótipos
    - Ordenado: n<sub>p</sub> inicializações de protótipos para cada k entre [k<sub>min</sub>,k<sub>max</sub>]
    - Aleatório: n<sub>k</sub> inicializações de protótipos com k sorteado em [k<sub>min</sub>,k<sub>max</sub>]
  - Tomam a melhor partição resultante de acordo com algum critério de qualidade (critério de validade de agrupamento)
  - Vantagens: Estimam k e são menos sensíveis a mínimos locais
  - Desvantagem: Custo computacional pode ser elevado

#### Questão...

- A própria função objetivo J do k-means não poderia ser utilizada como medida de qualidade para escolher a melhor partição dentre um conjunto de candidatas ???
  - Resposta é sim se todas têm o mesmo no. k de clusters (fixo)
  - Mas e se k for desconhecido, portanto variável...?
- Para responder, considere que as partições são geradas:
  - Por múltiplas execuções de k-means com k entre [k<sub>min</sub>, k<sub>max</sub>], ou
  - por outra variante que também estime o valor de k
    - X-means, k-means evolutivo,...

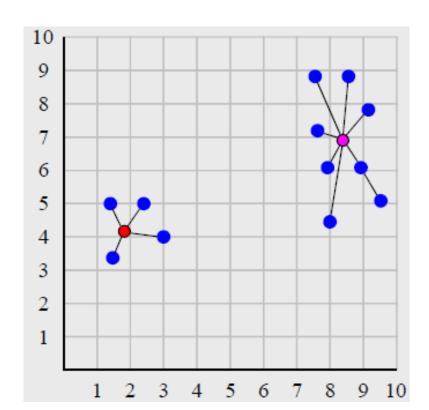
#### Questão...

 Para tentar responder a questão anterior, vamos considerar o método de múltiplas execuções ordenadas de k-means, com uso

da função objetivo J

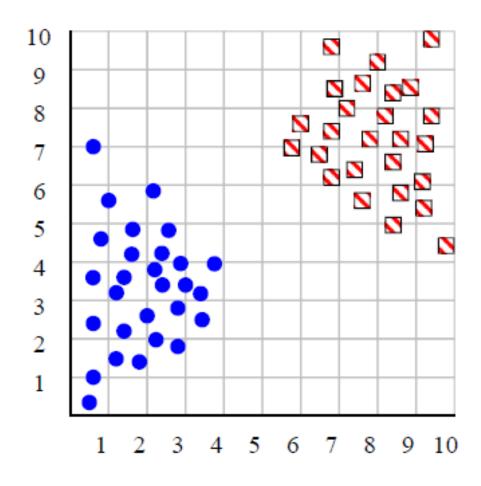
Erro Quadrático:

$$J = \sum_{i=1}^{k} \sum_{\mathbf{x}_{i} \in \mathbf{C}_{i}} d(\mathbf{x}_{j}, \overline{\mathbf{x}}_{i})^{2}$$

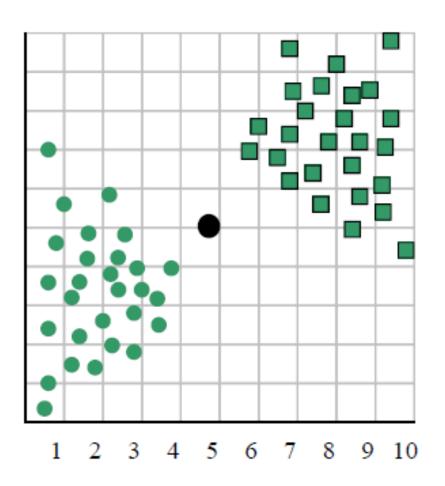


### Questão...

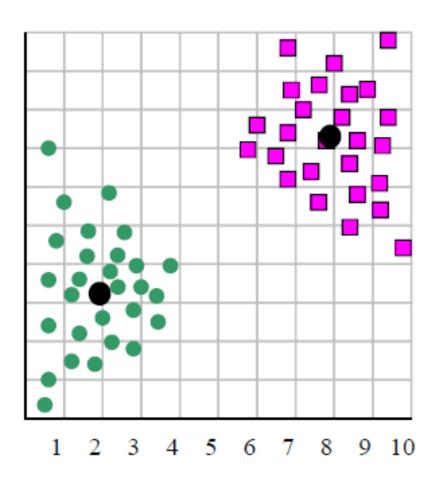
#### Considere o seguinte exemplo:



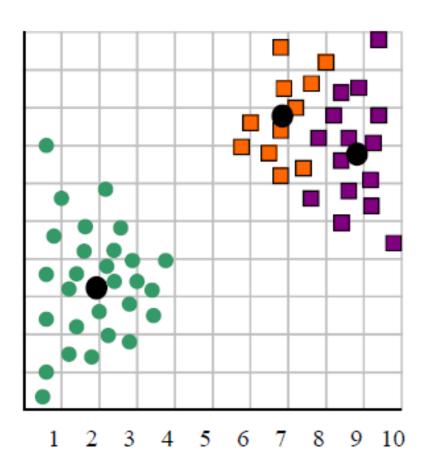
□ Para k = 1, o valor da função objetivo é 873,0.



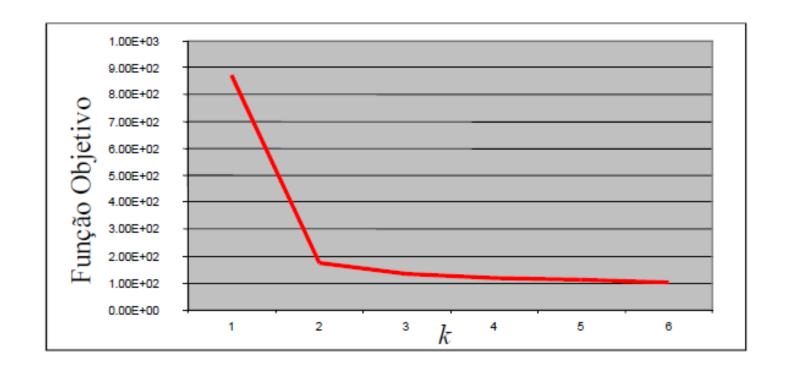
□ Para k = 2, o valor da função objetivo é 173,1.



□ Para k = 3, o valor da função objetivo é 133,6.



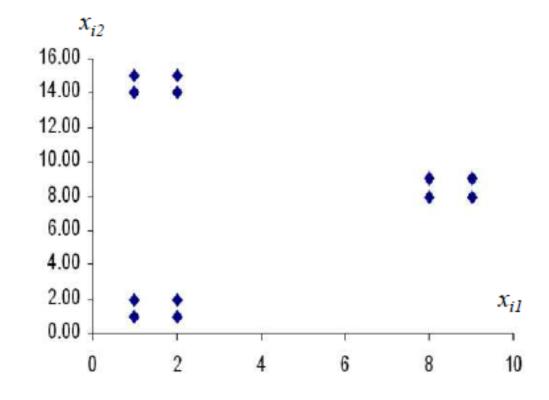
 Podemos então repetir este procedimento e plotar os valores da função objetivo J para k=1,...,6, ... e tentar identificar um "joelho" :



### Exercício

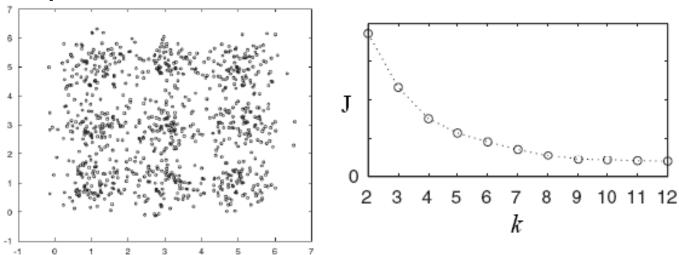
 Executar k-means com k=2 até k=5 nos dados acima e representar graficamente a função objetivo J em função de k

Objeto <b>x</b> <sub>i</sub>	$x_{i1}$	$x_{i2}$
1	1	2
2	2	1
3	1	1
4	2	2
5	8	9
6	9	8
7	9	9
8	8	8
9	1	15
10	2	15
11	1	14
12	2	14



## Questão...

Infelizmente os resultados não são sempre tão claros quanto no exemplo anterior... Vide exemplo abaixo...



- Além disso, como utilizar essa metodologia em variantes baseadas em busca guiada, que otimizam k?
  - X-means, k-means evolutivo,...?

### Critérios de Validade Relativos

- Para avaliar relativamente a qualidade de diferentes partições, possivelmente com números distintos de grupos, faz-se necessário um tipo de índice:
  - Critério Relativo de Validade de Agrupamento
- Existem dezenas de tais critérios na literatura
- Estudos apontam alguns deles como superiores em algumas classes de problemas comuns na prática
- Para problemas em geral, no entanto, não há qualquer garantia que um dado critério será o mais apropriado
  - □ No free lunch !!!

# Comment on Cluster Validity

- "The validation of clustering structures is the most difficult and frustrating part of cluster analysis.
- Without a strong effort in this direction, cluster analysis will remain a black art accessible only to those true believers who have experience and great courage."
  - Jain and Dubes, Algorithms for Clustering Data, 1988

# Critério da Largura de Silhueta

SWC = Silhueta média sobre todos os objetos:

$$SWC = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} s(i)$$

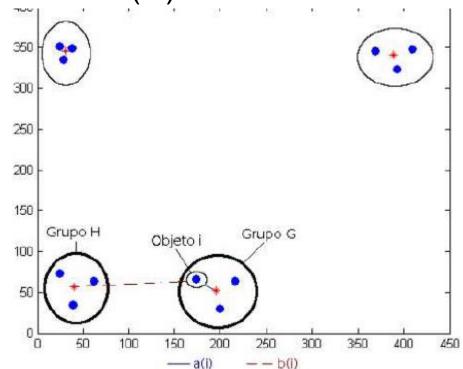
- Silhueta (i-ésimo objeto):
  - a(i): dissimilaridade média do i-ésimo objeto ao seu cluster
  - b(i): dissimilaridade média do i-ésimo objeto ao cluster vizinho mais próximo

$$s(i) = \frac{b(i) - a(i)}{\max\{a(i), b(i)\}}$$

- Silhueta Original: a(i) e b(i) são calculados como a distância média (Euclidiana, Mahalanobis, etc) do i-ésimo objeto a todos os demais objetos do cluster em questão. Complexidade O(N2)
  - □ SWC  $\in$  [-1,+1]; s(i) := 0 para singletons

# Critério da Largura de Silhueta

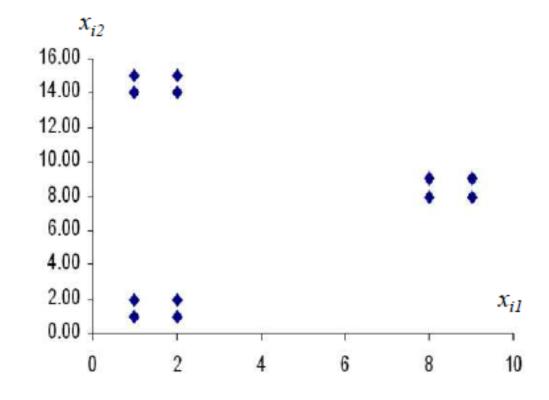
- Silhueta Simplificada
  - a(i) e b(i) são calculados como a distância do iésimo objeto ao centroide do cluster em questão.
     Complexidade O(N).



### Exercício

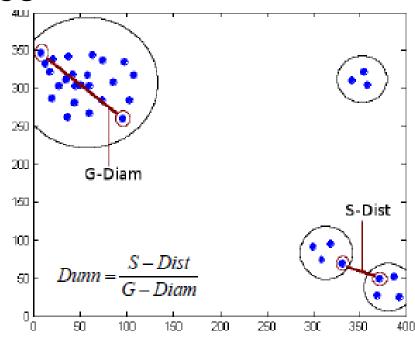
 Executar k-means nos dados acima e calcular as silhuetas (original e simplificada) das partições obtidas para vários k

Objeto <b>x</b> <sub>i</sub>	$x_{i1}$	$x_{i2}$
1	1	2
2	2	1
3	1	1
4	2	2
5	8	9
6	9	8
7	9	9
8	8	8
9	1	15
10	2	15
11	1	14
12	2	14



### Muitos Outros Critérios...

- Variance Ratio Criterion (VRC)
  - também denominado Calinski-Harabaz
- Davies-Bouldin
- Índice de Dunn e Variantes
  - e muito mais...

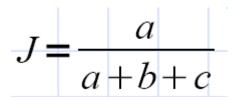


### Critérios de Validade Externos

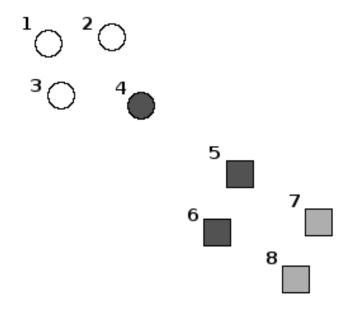
- Embora o problema de clustering seja não supervisionado, em alguns cenários o resultado de agrupamento desejado pode ser conhecido. Por exemplo:
  - Reconhecimento visual dos clusters naturais (bases 2D, 3D)
  - Especialista de domínio
  - Bases geradas sinteticamente com distribuições conhecidas
    - Benchmark data sets
  - Bases de classificação sob a hipótese que classes são clusters
- Índices que medem o nível de compatibilidade entre uma partição obtida e uma partição de referência dos mesmos dados são denominados critérios de validade externos

# Exemplo de Critério Externo de Validade de Agrupamento

#### Jaccard:



- a: No. de pares que pertencem à mesma classe e ao mesmo cluster
- b: No. de pares que pertencem à mesma classe e a clusters distintos
- c: No. de pares que pertencem a classes distintas e ao mesmo cluster



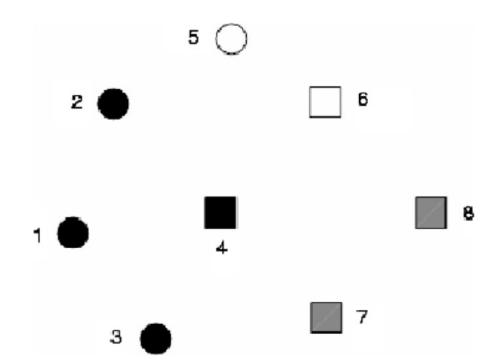
- 2 Classes (Círculos e Quadrados)
- 3 Clusters (Preto, Branco e Cinza)

$$a = 5$$
;  $b = 7$ ;  $c = 2$ 

$$J = 5/(5+7+2) = 0.3571$$

### Exercício

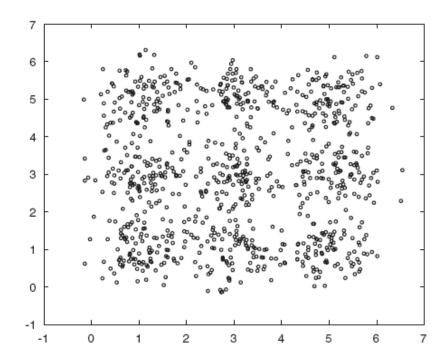
 Calcule o valor do critério de Jaccard entre as duas partições (dos mesmos 8 objetos) ilustradas na figura abaixo. Uma das partições é representada por 3 cores, enquanto a outra é representada por duas formas geométricas.



# Métodos de Partição (Com Sobreposição)

- Como uma estratégia do tipo partição sem sobreposição, kmeans produz uma partição rígida da base de dados:
  - cada objeto pertence ou não a um determinado grupo
  - Usualmente refere-se a esse tipo de partição como Hard ou Crisp
- No entanto, muitos problemas envolvem grupos mal delineados, que não podem ser separados adequadamente dessa maneira

Em outras palavras, existem situações nas quais os dados compreendem categorias que se sobrepõem umas às outras em diferentes níveis. Por ex.:



# Métodos de Partição (Com Sobreposição)

- Métodos de agrupamento com sobreposição, denominados overlapping clustering algorithms em inglês, são concebidos para lidar com situações como esta. Geram partições de 3 tipos:
  - Soft: Objetos podem pertencer (de forma integral) a mais de um grupo
  - Fuzzy: Objetos pertencem a todos os grupos com diferentes graus de pertinência (possivelmente nulo)
  - Probabilísticas: Objetos possuem probabilidades de pertinência associadas a cada cluster
- Vamos discutir brevemente os representantes mais clássicos dos últimos dois tipos, que são os mais comumente utilizados

# Agrupamento Fuzzy

### Fuzzy c-Means (FCM):

$$\min_{f_{ij}, \mathbf{v}_i} J = \sum_{j=1}^{N} \sum_{i=1}^{c} f_{ij}^{m} \| \mathbf{x}_j - \mathbf{v}_i \|^2$$

$$s. a \quad 0 \le f_{ij} \le 1$$

$$\sum_{i=1}^{c} f_{ij} = 1 \qquad \forall j \in \{1, 2, ..., N\}$$

$$0 < \sum_{j=1}^{N} f_{ij} < N \quad \forall i \in \{1, 2, ..., c\}$$

 $\begin{cases} f_{ij} \Rightarrow \text{Pertinência do objeto } j \text{ ao grupo } i. \\ \mathbf{v}_i \in \Re^n \Rightarrow \text{Centr\'oide do } i \text{-\'esimo grupo.} \\ m > 1 \end{cases}$ 

#### NOTAS:

- O critério de custo J força que os dados mais próximos aos protótipos estejam associados (sejam multiplicados) às funções de pertinência maiores e vice-versa, de modo que os produtos sejam minimizados.
- As restrições limitam os valores de pertinência ao intervalo unitário, evitam que esses sejam todos nulos ou unitários e forçam a consistência ("probabilística") com relação à pertinência a grupos distintos.
- Para valores maiores de m tem-se que os valores de pertinência mais próximos a 1, associados aos dados mais próximos aos protótipos, passam a ter maior importância no critério de custo.

### Algoritmo FCM:

l — Selecionar os centros iniciais  $\mathbf{v}_1,\mathbf{v}_2,...,\mathbf{v}_{\sigma}$  .

**2**-Calcular  $f_{ij}$ : Para cada  $j \in \{1, \dots, N\}$ , se  $\|\mathbf{x}_{ij} - \mathbf{v}_{ij}\|^2 > 0$  para  $i = 1, \dots, c$  então:

$$\mathbf{f}_{ij} = \left| \sum_{l=1}^{s} \left( \frac{\left\| \mathbf{x}_{j} - \mathbf{v}_{i} \right\|^{2}}{\left\| \mathbf{x}_{j} - \mathbf{v}_{l} \right\|^{2}} \right)^{\frac{1}{m-1}} \right|^{-1}$$

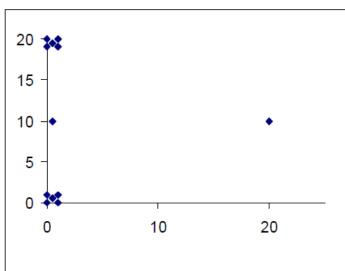
Se  $\left|\mathbf{x}_{j}-\mathbf{v}_{i}\right|^{2}=0$  para  $i\in I\subseteq\{1,\cdots,c\}$ , então definir  $f_{ij}$  para  $i\in I$  como qquer nro real não negativo que satisfaça  $\sum_{i\in I}f_{ij}=1$  e definir  $f_{ij}=0$  para  $i\in\{1,\cdots,c\}-I$ .

3 – Atualizar os centros :

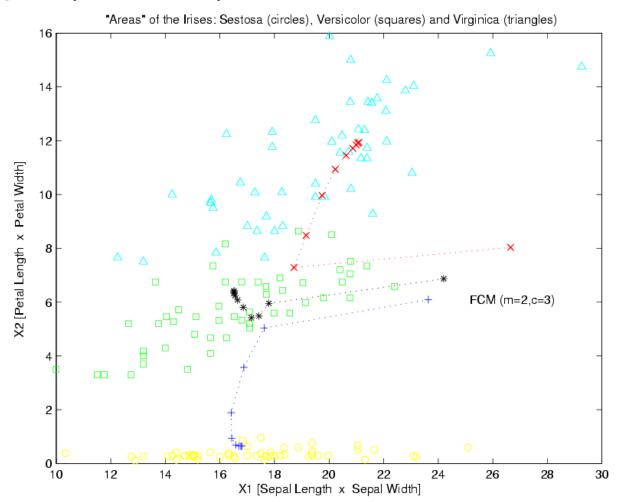
$$\mathbf{v}_i = \frac{\sum_{j=1}^{H} f_{ij}^m \mathbf{x}_j}{\sum_{j=1}^{N} f_{ij}^m}$$

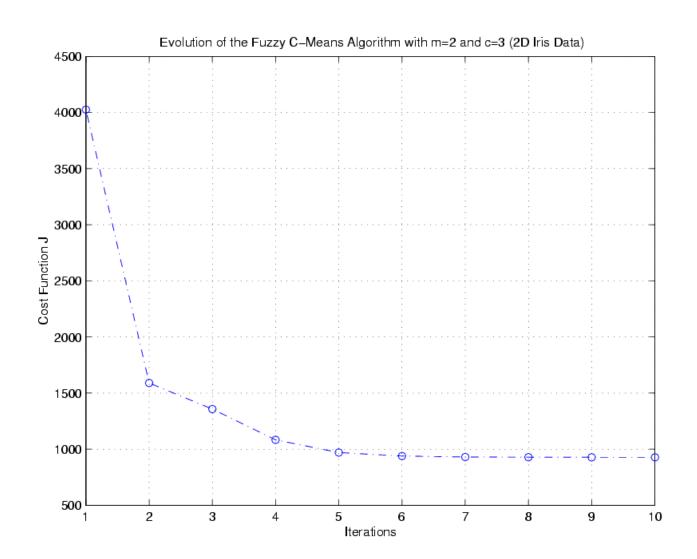
1 – Parar em caso de convergência ou voltar ao passo 2.

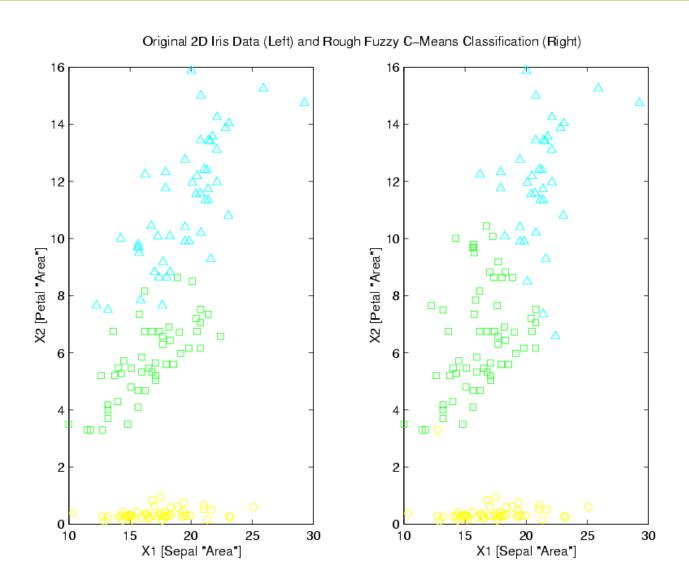
- Valor ótimo de m desconhecido. Usualmente m = 2
- Trata-se de uma extensão de k-means para o domínio fuzzy
  - □ Como tal ⇒ apenas garantia de convergência para soluções locais!
  - Ou seja, também é susceptível a mínimos locais da função objetivo J
    - depende da inicialização dos protótipos
    - esquemas de múltiplas execuções podem ser utilizados...
- Existem dezenas de variantes!
  - e.g. versão possibilística
    - considere a figura ao lado com c = 2
    - pertinência dos dois outliers...?



### Exemplo ("Iris" 2D):





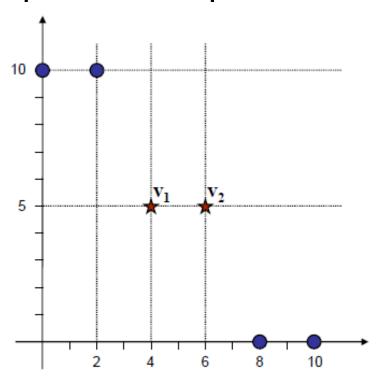


# Agrupamento Fuzzy

- Existem versões fuzzy para todos os tipos de critérios de validade de agrupamento discutidos anteriormente:
  - Critérios relativos de validade de agrupamento fuzzy
    - Silhueta Fuzzy
    - e muitos outros...
  - Critérios externos de validade de agrupamento fuzzy
    - Jaccard Fuzzy
    - e muitos outros...

### Exercício

 Agrupar os dados em azul na figura abaixo através do método FCM com 2 clusters, m=2 e centros iniciais assinalados em vermelho. Apresentar os centros dos grupos e a matriz de valores de pertinência para cada iteração.



# Expectation Maximization (EM)

- O Algoritmo EM (Expectation Maximization) é um procedimento genérico para a modelagem probabilística de um conjunto de dados
- Basicamente, o algoritmo otimiza os parâmetros de uma função de distribuição de probabilidades de forma que esta represente os dados da forma mais verossímil possível
  - Maximização da Verossimilhança
- Modelo mais utilizado é aquele cuja função de distribuição de probabilidades é dada por uma Mistura de Gaussianas

### EM – Mistura de Gaussianas

 O modelo de mistura de Gaussianas é dado pela seguinte função de densidade de probabilidade p:

$$p(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^{K} \pi_k \mathcal{N}(\mathbf{x}|\boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k).$$

- x é um padrão (objeto)
- N é uma Gaussiana (da mesma dimensão dos padrões)
  - μ<sub>k</sub> é o centro da k-ésima Gaussiana (vetor da mesma dimensão de x)
  - Σ<sub>k</sub> é a matriz de covariância da k-ésima Gaussiana
- K é o número de Gaussianas que compões a mistura

### EM – Mistura de Gaussianas

- Dado um conjunto de N padrões x<sub>n</sub> (n = 1, ...,
   N), o algoritmo opera em dois passos:
  - Passo E (Expectation)
  - Passo M (Maximization)

#### **EM for Gaussian Mixtures**

- 1. Initialize the means  $\mu_k$ , covariances  $\Sigma_k$  and mixing coefficients  $\pi_k$ , and evaluate the initial value of the log likelihood.
- 2. E step. Evaluate the responsibilities using the current parameter values

$$\gamma(z_{nk}) = \frac{\pi_k \mathcal{N}(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)}{\sum_{j=1}^K \pi_j \mathcal{N}(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_j, \boldsymbol{\Sigma}_j)}.$$

continua...

## EM – Mistura de Gaussianas

3 M step. Re-estimate the parameters using the current responsibilities

$$\mu_k^{\text{new}} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk}) \mathbf{x}_n$$

$$\Sigma_k^{\text{new}} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk}) (\mathbf{x}_n - \mu_k^{\text{new}}) (\mathbf{x}_n - \mu_k^{\text{new}})^T$$

$$\pi_k^{\text{new}} = \frac{N_k}{N}$$

where

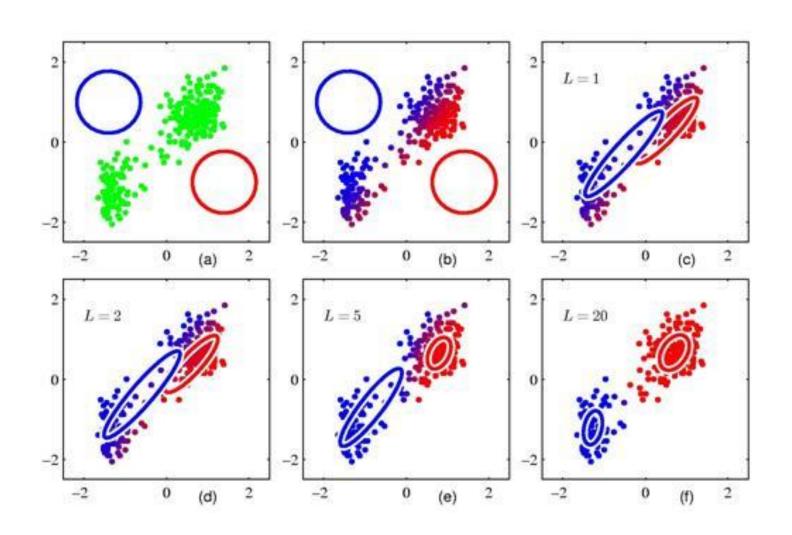
$$N_k = \sum_{n=1}^N \gamma(z_{nk}).$$

4. Evaluate the log likelihood

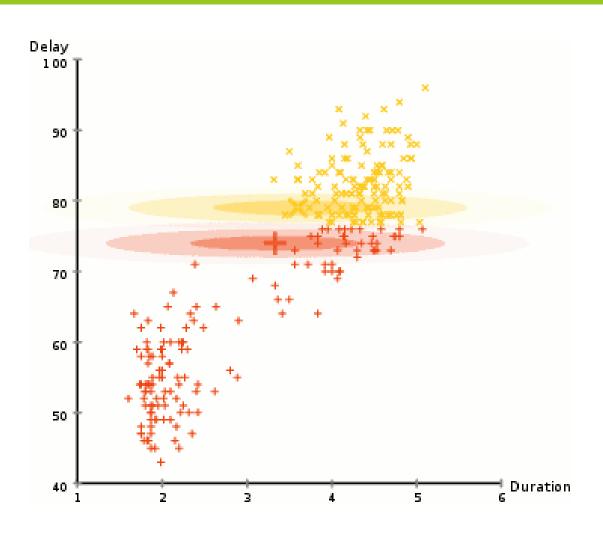
$$\ln p(\mathbf{X}|\boldsymbol{\mu},\boldsymbol{\Sigma},\boldsymbol{\pi}) = \sum_{n=1}^{N} \ln \left\{ \sum_{k=1}^{K} \pi_k \mathcal{N}(\mathbf{x}_n|\boldsymbol{\mu}_k,\boldsymbol{\Sigma}_k) \right\}$$

and check for convergence of either the parameters or the log likelihood. If the convergence criterion is not satisfied return to step 2.

# EM – Exemplo

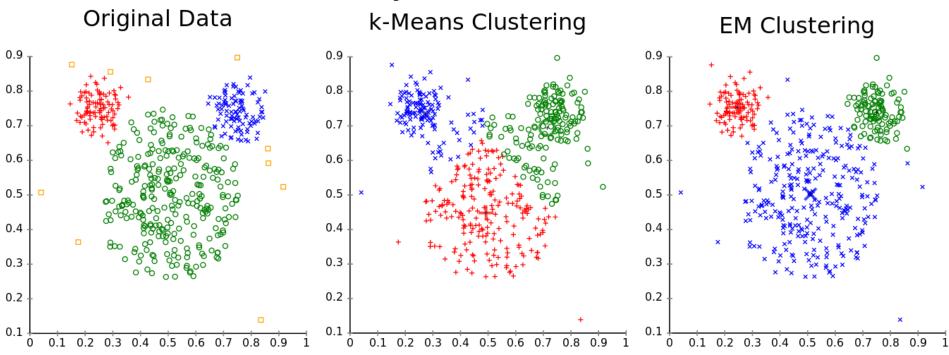


# EM – Exemplo



## EM x k-Means

#### Different cluster analysis results on "mouse" data set:



### EM x k-Means

- EM produz informação muito mais rica sobre os dados
  - Probabilidades associadas a cada padrão / cluster
- Probabilidades produzidas por EM podem facilmente ser convertidas em uma partição rígida, caso desejado
  - Via projeção do maior valor
  - Essas partições podem representar clusters alongados, elipsoidais, com atributos correlacionados
- No entanto, todas as vantagens acima vêm com um elevado custo computacional associado...
  - Cálculo das Normais Multi-dimensionais N demanda as inversas das matrizes de covariância Σ<sub>k</sub>, que é O(n3)
- k-means é um caso particular de EM. Ambos estão sujeitos a mínimos locais

# Alguns Outros Algoritmos de Agrupamento

- em Densidade / Grids:
  - □ DBSCAN, CLIQUE, DENCLUE,...
- Baseados em Hierarquias / Árvores:
  - CURE, Chameleon, BIRCH,...
- Baseados em Grafos:
  - CLICK, Chameleon, ROCK,...
- Baseados em Medóides:
  - □ PAM, CLARA, CLARANS,...
- Auto-Organizáveis:
  - □ SOM,...

### **Notas Finais**

- O problema de normalização / padronização dos dados é mais complexo em clustering do que em outras tarefas de AM e DM (e.g. classificação)
- As técnicas disponíveis são essencialmente as mesmas, bem como o objetivo da aplicação destas
  - Por exemplo, evitar que atributos com escalas muito maiores do que outros dominem os cálculos de dissimilaridade e, portanto, induzam sozinhos a estrutura de clusters
- No entanto, a aplicação dessas técnicas pode distorcer totalmente a estrutura original dos dados em clusters !!!
  - É preciso mais cautela, experimentação e conhecimento de domínio para realizar pré-processamento de dados em clustering!

### **Notas Finais**

- A observação anterior também é particularmente válida no que diz respeito à seleção de atributos
- Clusters podem ser bem definidos em um sub-conjunto de atributos mas não no conjunto completo ou em outro subconjunto!!!
- Áreas de pesquisa ativas relacionadas a esta questão:
  - Subspace Clustering
  - Seleção de atributos para clustering
  - Ponderação de atributos em clustering
  - Biclustering

### Referências

- Jain, A. K. and Dubes, R. C., Algorithms for Clustering Data, Prentice Hall, 1988
- Everitt, B. S., Landau, S., and Leese, M., Cluster Analysis, Arnold, 4th Edition, 2001.
- Gan, G., Ma, C., and Wu, J., Data Clustering: Theory, Algorithms and Applications, ASA SIAM, 2007
- Bishop, C. M., Pattern Recognition and Machine Learning, Springer, 2006
- Tan, P.-N., Steinbach, M., and Kumar, V., Introduction to Data Mining, Addison-Wesley, 2006
- Wu, X. and Kumar, V., The Top Ten Algorithms in Data Mining, Chapman & Hall/CRC, 2009