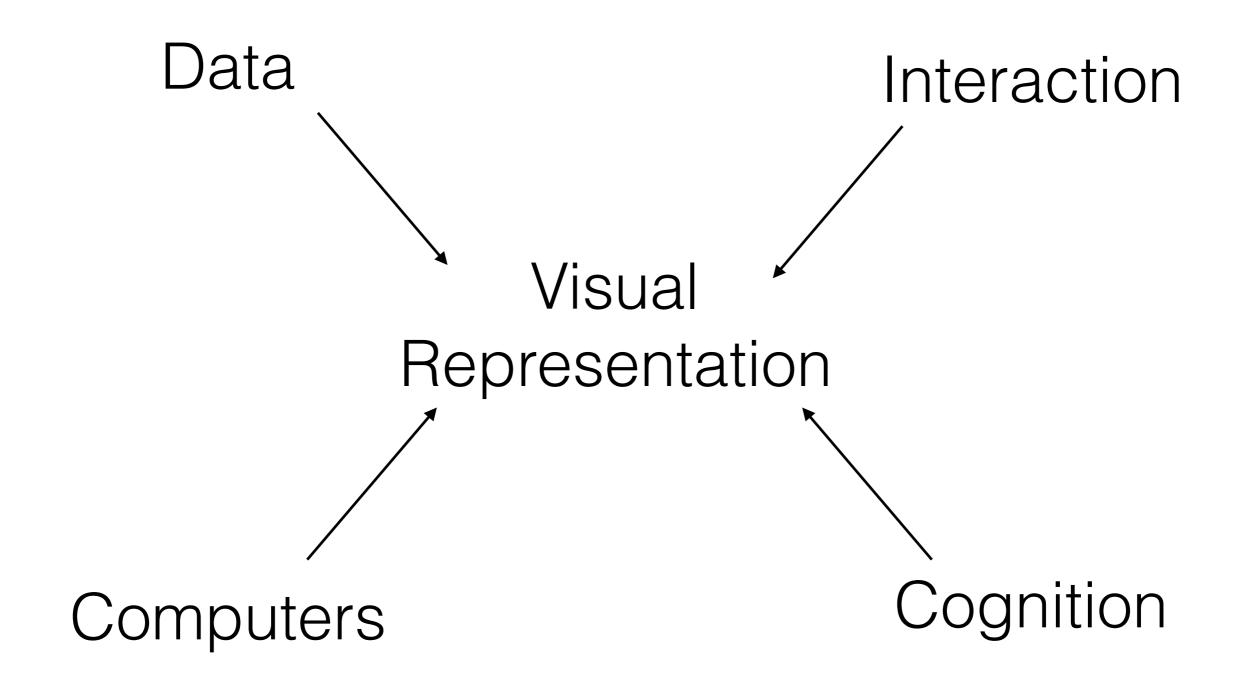
# Teoría de la Visualización de Datos



www.il3.ub.edu

Marketing Intelligence y aplicaciones en Big Data

# ¿Qué es la visualización de datos?



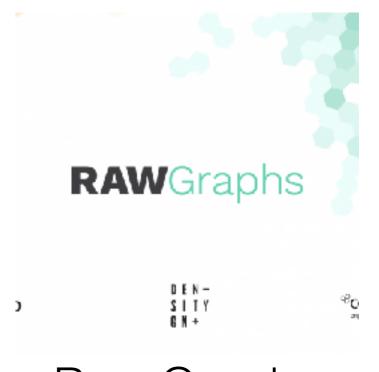
Representación visual e interactiva de datos generados por ordenador que aprovechan las capacidades cognitivas de su audiencia para comunicar información

# Herramientas de visualización de datos

#### Herramientas Tabulares







Raw Graphs

#### Herramientas online de edición







Quadrigram

Datawrapper

Data Wrapper

### Librerías de programación web



# Taller de visualización de datos con D3

**TRES** 

TRÊS

**TROIS** 

THREE

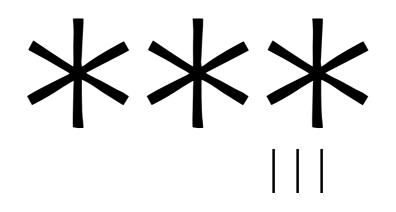
HIRU

세

سله

ثلاثة







Modos de representación

Texto
Imágenes
Videos
Sonido
Habla
Movimiento
Olor

Estructura de datos

Los datos son representaciones estructuradas de la información

Estructura de datos: Listas

5, 12, 24, 3200, 25, 6809

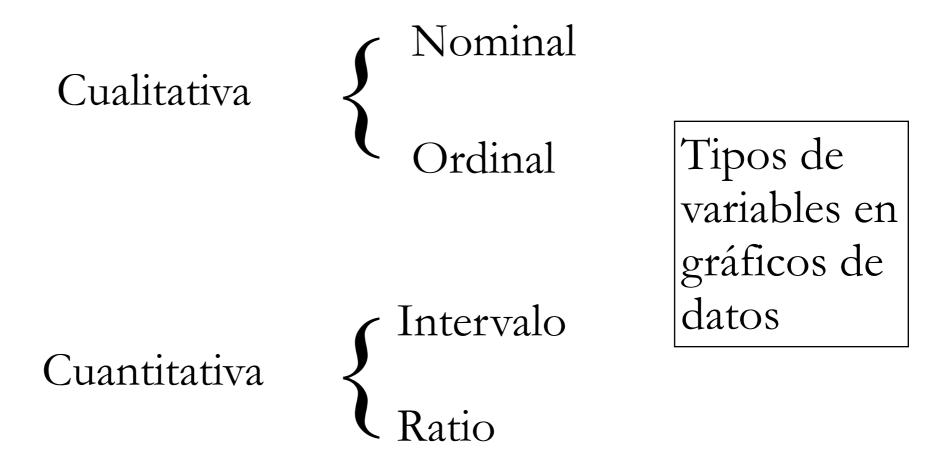
Estructura de datos: Tablas

| country_code | country_name | onshoreWind | offshoreWind | waveDevice | geoPlant | hydroPlant | turbine |
|--------------|--------------|-------------|--------------|------------|----------|------------|---------|
| ALB          | Albania      | 15          | 3            | 0.02       | 0        | 0.3869     | 5       |
| DZA          | Algeria      | 0.0125      | 0            | 0.0092     | 0        | 0.0025     | 0.0002  |
| AGO          | Angola       | 0.08        | 17           | 0.03       | 0        | 0.0374     | 0.0009  |
| ARG          | Argentina    | 0.3         | 0.2          | 28         | 0.0103   | 0.07       | 0.0001  |
| ARM          | Armenia      | 185         | 0            | 0          | 0.0056   | 0.1469     | 0       |
| AUS          | Australia    | 0.3         | 62           | 0.05       | 0.0041   | 0.0505     | 0.0014  |
| AUT          | Austria      | 0.2         | 0            | 0          | 0        | 0.2164     | 0       |
| AZE          | Azerbaijan   | 0.45        | 0            | 0          | 0        | 0.0473     | 0       |
| BHR          | Bahrain      | 0.01        | 93           | 13         | 0        | 0          | 2       |

Estructura de datos: Bases de datos relacionases



Tipos de datos



Tipos de datos: Nominales

Industria, servicios, comercio, turismo, automóviles...

Argentina, Venezuela, España, Italia, Mexico, Brasil...

Naranjas, peras, manzanas, pomelos, membrillos...

Tipos de datos: Ordinales

Lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado, domingo

Enero, febrero, marzo, abril, mayo, junio, julio, agosto...

Insuficiente, suficiente, notable, sobresaliente

Tipos de datos: Intervalos numéricos

La elección del 0 es arbitraria

-3,-2,-1,0,1,2,3,4,5,6,7,8

Sep 15, Sep 16, Sep 17, Sep 18, Sep 19, Sep 20

Tipos de datos: Ratios

Existe un 0 absoluto

5 cm

16 GB

30 años

19 °C

Tipos de datos: Ordinales

Lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado, domingo

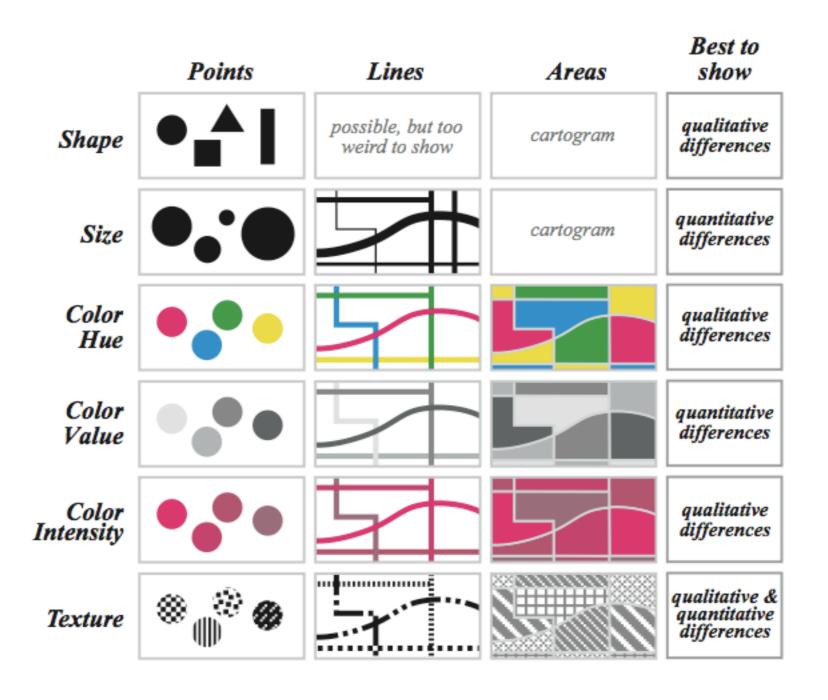
Enero, febrero, marzo, abril, mayo, junio, julio, agosto...

Insuficiente, suficiente, notable, sobresaliente

Errores comunes en los datos

- La estructura de la tabla es arbitraria. Puede ser interpretada por las personas pero no procesada por el ordenador.
- El formato de los valores de los datos no es consistente.

Variables gráficas de Jaques Bertin



Variables gráficas de Jaques Bertin

#### Bertin, 1967

|             | Nominal     | Ordinal | Quantitative |
|-------------|-------------|---------|--------------|
| Position    | <b>✓</b>    | ✓       | ✓            |
| Size        | <b>&gt;</b> | ✓       | ~            |
| (Grey)Value | <b>✓</b>    | ✓       | ~            |
| Texture     | ✓           | ~       | ×            |
| Color       | <b>&gt;</b> | ×       | ×            |
| Orientation | <b>√</b>    | ×       | ×            |
| Shape       | <b>√</b>    | ×       | ×            |

√ = Good

~ = OK

X = Bad

Variables gráficas de Jaques Bertin

#### Bertin, 1967

|             | Nominal     | Ordinal | Quantitative |
|-------------|-------------|---------|--------------|
| Position    | <b>✓</b>    | ✓       | ✓            |
| Size        | <b>&gt;</b> | ✓       | ~            |
| (Grey)Value | <b>✓</b>    | ✓       | ~            |
| Texture     | ✓           | ~       | ×            |
| Color       | <b>&gt;</b> | ×       | ×            |
| Orientation | <b>√</b>    | ×       | ×            |
| Shape       | <b>√</b>    | ×       | ×            |

√ = Good

~ = OK

X = Bad